电子游戏

秘技宝典

'95

电子游戏软件杂志 编

电子游戏

秘技宝典

PLAYSTATION 3DO NEO·GEO

世嘉 MD GAMEGEAR SATURN

超级任天堂 任天堂 GAMEBOY



'95

出版说明

本书收录了 1983 年 7 月至 1995 年 5 月底十二年间发售的所有家用电子游戏软件(PC—E 系列除外)共 3800 部,及对应秘技 5000 余条。

书中大多数游戏都参考有关日本杂志如“FAMILY COMPUTER 杂志”,“SATURN FAN”“PLAY STATION 杂志”等。根据多方面的数据给予每个游戏以综合评价。包括角色(角),音效(音),销量(销),操作性(操),热衷度(热),剧本(剧)等六项。总分 30 分为最高分。有少数游戏因资料不全而空缺评分。

游戏按汉语拼音字母顺序排列。凡以阿拉伯数字打头的游戏集中排列在每种游戏的前面。

FC 游戏的磁碟版及 MD 游戏的 CD 版游戏内容及评价省略,详情可参考同名卡带。如无同名卡带者则加以介绍。

由于本书卷帙浩繁,秘技校对精确度要求较高,加之我们经验不足,错误在所难免。希望玩友们不吝赐教。若本书能为诸多电子游戏玩友提供一点帮助,将是编辑部全体人员最大的安慰。

最后,对北京科学技术出版社综合编辑室提供的建议和指导意见致谢意。

总目录

如有问题、批评和建议可通过如下办法与我们联系

一、写信:北京东城区沙井胡同 15 号《电子游戏软件》杂志社

二、打电话:每星期六上、下午(010)4041576 邮编 100009

谢谢你购买本书,欢迎联系

游戏机种缩略语对照表

SFC	超级任天堂	16位机
FC	任天堂	8位机
GB	任天堂手掌机	8位机
MD	世嘉五代	16位机
GG	世嘉手掌机	8位机
SS	世嘉土星	32位机
PS	索尼游戏站	32位机
3DO		32位机
NEO・GEO	S N K 家用机	16位机

游戏类型缩略语对照表

ACT	动作类	TAB	桌上类
STG	射击类	SPG	体育类
RPG	角色类	A・RPG	动作RPG
SLG	模拟类	RAC	赛车类
AVG	冒险类	ETC	其他
PUZ	智力类		

超级任天堂

SUPER FAMICOM

汉语拼音索引

'94J 联盟足球赛

EPOCH/94.05.01/SPG

本节目收入了日本J联盟12支球队及所有真实姓名的球员，可进行全明星大赛等6种模式。入球时选手的动作及表情均生动真实再现出来。

角3.9 音3.7 销3.9 操4.1 热4.4 剧3.9 总23.8

全日本代表队及全外国选手队 选择"**プレシーズンマッチ**"开始游戏，若将游标停在鹿岛、横滨、磐田、浦和、平冢或大阪之一，按住L、R来决定，就会出现全日本代表队，或停在其他队伍上按住L和R决定，则是全外籍选手的队伍。

监督模式 选择"**プレシーズンマッチ**"开始游戏，把光标停在"1P VS 2P"上，按住1P的L和R再按住START，就可以把选手的作战交给电脑，而游戏者只担任决定换人等工作。

练习射球 进入练习模式(**トレーニングモード**)的"**ドリブル**练习"同时按下A及START即可进行。

'95J 联盟足球赛

EPOCH/95.04.28/SPG

热门足球节目的95年版。采用了最新的选手及球队资料制作。

角3.8 音3.6 销3.8 操4.1 热4.2 剧3.7 总23.2

2020 年超级棒球

KEY AMUSEMENT/93.03.12/SPG

以近未来世界为背景的机器人棒球节目。规则与普通棒球相同。获胜后会获得赏金，可用于机器人的强化。

角3.7 音3.3 销3.3 操3.5 热3.3 剧3.5 总20.5

观战模式 选择"1P LEAGUE"时，按住SELECT和START再按A，就可以让电脑操纵所选的球队比赛。

3×3 EYES

YUTAKA/92.07.28/RPG

高田裕三同名漫画改编而来。故事以漫画原作第12回至第33回的情节为主，是八云与佩为寻找分散在世界的5把神圣钥匙而进行的冒险。

角4.0 音3.6 销3.4 操3.6 热3.6 剧3.7 总21.8

金钱积累 在妖击社的李铃铃处得到"**ほういん**"后再去买到"**ピラミット**之书"，再大量购入10元的纯白的纸，用"**どうぐ**"的操作制出"木星的护符"，一枚可卖492元，大量制作可以快速赚到钱。

使用三只眼多次攻击 在战斗中轮到八云行动时让他用"金星之护符",这时三只眼就会进行攻击,而且没有次数的限制。

46亿年物语

游戏工厂 21/92.12.21/ACT

反映地球诞生以来46亿年历史及生物进化历程的游戏。游戏者的角色要以鱼类形态开始,经过种种磨练使身体进化为其他形态,最终成为高级种族的生物。每次游戏随路线及成绩不同,在进化时都会有所差异。

角4.2音3.8销3.6操3.8热3.9剧4.2总23.4

进化为人类 首先要进化为哺乳类,然后选择陆地生存的方式,再选择3次身体进化即可。

A

ABC足球骑士

DATA EAST/93.11.26/SPG

忠实再现赛场气氛的足球游戏。共有28支球队可选择,也可自制球队进行比赛。

角3.0音2.5销2.5操3.0热2.4剧2.9总16.5

ACT柏青哥君

COCONAS JAPAN/93.04.09/ACT

著名柏青哥节目主人公担当主角的动作节目。柏青哥君拥有高速移动和滚动攻击的能力。加分舞台为柏青哥节目。

角3.2音3.0销3.0操3.3热3.3剧3.0总18.8

アクセルブリッド

TOMY/93.11.26/ACT

被称为机械格斗的未来型动作游戏。玩者驾驶的主机会随目前的状况相应变形。共6个版面。

角2.4音3.5销2.6操3.1热2.5剧2.8总16.7

形态选择 按住2P手柄的A、B、X、Y进行复位,若标题画面文字的颜色改变即成功。之后在形态选择画面按住R键开始,可令爆弹数达到最多,若按住L键决定形态,可使接续次数增至9次。

アクタリオン

TECMO/93.11.05/RPG

本节目是典型的勇者冒险式RPG。游戏中设计了将多种魔法组合使用的方式。

角3.3音3.0销3.0操3.0热3.1剧3.1总18.4

アリョール

ALTON/94.08.05/PUZ

系统十分独特的动作类智力节目。

角2.6音2.6销2.6操2.8热3.1剧3.1总16.8

アルディライトフット

ASCII/93.11.26/ACT

半人类的冒险家为寻求世界的宝物而冒险的动作游戏。

角3.4音3.0销2.8操2.8热2.5剧2.6总17.1

无敌及选关　标题画面时将光标停在PASS WORD项目上，按住右、A、Y、L再按START键开始游戏。之后在游戏中按L键即可无敌，按SELECT键可进入下一关。

阿佳西网球

日本物产/94.03.31/SPG

由网球选手阿佳西监制的游戏。有上下级的难度选择，可进行冠军赛及公开赛等两种比赛模式。并有与投球机进行训练的设定。

角3.6音3.2销2.9操3.2热3.3剧3.4总19.5

阿拉丁

CAPCOM/93.11.26/ACT

动画电影名作的GAME化。游戏者要操作主人公阿拉丁通过全部六道关卡。角色的动作及背景、音乐均忠实于影片。

角4.2音3.6销3.6操3.7热3.8剧3.7总22.6

阿雷沙

ENIX/90.12.16/ACT

在动作版面与魔物作战，冒险版面时带领人们建设村庄并封印魔物之巢的多模式游戏。人口增加时主角水平随之上升，因此也可以说是具有RPG要素的节目。

角4.0音4.2销3.6操3.8热4.1剧4.1总23.7

99人法　到死亡地带进入动作模式，将人数减至最后一名时，与首脑作战，并在至限制时间还有3秒时将其击倒。这样如果在超过时限时主角死亡，人数会增至99。但这个技巧比较难，不易成功。

特别模式　将游戏打通一次，在结局画面终了后按RESET键复位。在标题画面再度出现时，按2次1P手柄的上或下再按选择键即可使特别模式的菜单出现。选择这个模式必须将动作的难度设定为高级才可以。

魔物出现时间延长　在冒险模式，于魔物之巢上面使用"太阳之奇迹"。这样，原本20秒出现的魔物须延长至1分钟才能出现。

"命之源"出现的方法　在**ブラッドプール**，将湖水净化，并于附近找到"雨之奇迹"。然后在**カサンドラ**的**ピラミッド**出现时，使用"地震之奇迹"就可以得到。

阿雷沙2－沉默的圣战

ENIX/93.10.29/ACT

使用剑与魔法同敌人作战的横卷轴动作游戏，带有SLG要素，使冒

险更加多彩，并且主角增加了空中飞行能力。

角3.5音3.7销3.2操3.3热3.4剧3.3总20.3

与前作首脑对决 输入密码"Long Long ago"就可以在无法使用魔法的状态下，在一个有前作首脑的隐藏场地进行游戏。

进行演示画面 将游戏难易度设定为HARD(ハード)，并输入密码"!!!! DEMO !!!!"，就能在片头的演示画面中进行游戏。

制作者介绍 输入密码"TEAM ACT.SHOW"，就可以看到制作者的介绍。

阿里莎

YANOMAN/93.11.26/RPG

曾在GAME BOY版受到广泛好评的热门系列游戏的SFC版。可最多组成四人的队伍一起行动。战斗时采用新颖的全方位作战系统。

角4.3音3.8销3.5操4.0热4.0剧3.9总23.5

取得丧尸之神剑 在彩虹之城出现"**ハズレだよ**!!"的信息时调查宝箱五次，即可得到丧尸之神剑。

能力、持金增至最大值 在**ニネヴァ**街道的铠甲处得到有关"阿里莎的戒指"的情报，然后不要去见城中的长老，直接前往**エトナ**山。在入口关闭之前来到水晶处，即可使全员的能力水平增至99，金钱增至最多。

超级道具トリネア入手法 必须乘上"**ファング**"飞行，带上**エルーシア**王国的**ワルザック**才可以。然后飞到有一座圆形森林的小岛，降落后进入森林中，会遇到"**セイリュウ**"，将其打败后便可得到能恢复HP、MP及所有异常状态的宝物。

使水泡移动 标题画面按十字键的左或右，会使泡泡随之左右移动。

设定模式 标题画面时输入上、左、A、B、下、右、L、R、上、下、左、右、X、Y、SELECT、B的指令。这样游戏开始后，在移动画面按下SELECT就可以调出设定模式的菜单。可进行音乐、效果音的测试，速度、战斗的设定等操作。用A键决定，之后边按R键边移动，这样可到达各地。参见下页表。

阿里莎2

YANOMAN/94.12.02/RPG

轻松展开故事的角色游戏，交谈系统设置了可使队中角色与对方分别对话的方式，以此能解决故事的疑点。

角3.9音3.6销3.4操3.8热3.3剧3.3总21.3

排除故障模式

MUSIC	收听音乐
SE	收听效果音
FLY	飞行高度
SPEED	角色速度
BATTLE	选择是否战斗

取得丧尸之剑 在那达鲁村的船厂中的道路交叉点进行调查即可得到丧尸之剑。

使标题画面变化 标题画面时，按十字键可使背景左右移动。

游戏中的音乐唱片 特拉巴特山、西撒村、化石之谷、红莲峡谷，按以上顺序在这些场所让**クァフ**去与人交谈之后再到梅迪那娜之塔的最上层，由**クァフ**出面便可得到阿里莎2的CD，使用时即可测试所有音乐。

阿里莎外传

YANOMAN/95.04.21/A·RPG

著名角色冒险游戏的外传，以动作RPG形式进行。剧情会随玩者所选角色而变化。

角3.9 音3.7 销3.6 操3.7 热3.7 剧3.5 总22.1

阿特拉斯

PACK IN VIDEO/95.03.24/SLG

以15世纪的欧洲为舞台，组织及派遣探险船队向未知领域前进，目的是发现新大陆及完成世界地图。

角3.0 音2.8 销2.7 操3.1 热3.2 剧3.1 总17.9

爱登士家庭

MESUN/92.10.23/ACT

题材取自美国同名电影的动作冒险节目。主角要在庞大的建筑物中冒险，拯救自己的家人。游戏内容十分充实。

角3.4 音3.1 销2.7 操3.1 热2.8 剧2.8 总18.0

暗黑破坏神

COPULA/94.01.28/ACT

以同名热门漫画为基础制作的对战格斗游戏。采用独特的战斗系统，角色在3D的空间中对战，可随意放大缩小画面。游戏没有剧情及对战模式。

角4.0 音3.7 销3.3 操3.4 热3.5 剧3.8 总21.7

隐藏场地 对战模式的角色选择时按住X和R，再按SELECT，进行场地选择，便可以进入4个隐藏场地。

电脑对战 对战模式中对CPU作战时，按住R再用A键决定1P角色，之后决定CPU角色，就会由电脑控制所选角色对战。

逐格放送 战斗中按下暂停，然后按住SELECT连按START，就可

以用 START 控制画面逐格放送。

暗黑王国

日本 TELENET/94.04.29/RPG

主人公站在邪恶的帝国一边，以对人类复仇为目标的独特剧情设定的节目。战斗系统十分新颖。

角3.5 音3.6 销3.7 操3.6 热3.8 剧3.8 总22.0

隐藏角色 在斗技场战斗 25 回时，会有强力的白龙等隐藏角色登场。在魔王城的斗技场，设定战斗 8 回，而在第 8 次战斗中逃跑，就会见到隐藏的斗士出现。

暗杀希特勒—3D 之狼

IMAGEER/94.02.10/ACT

在 3D 迷宫内使用枪支或匕首打倒各种敌人的射击游戏。有着强烈临场感的个人电脑移植作品。可对应鼠标。

角3.3 音3.1 销3.0 操3.2 热3.5 剧3.5 总19.6

过版 调到地图画面，顺序输入上、B、R、B 再回到 3D 画面，即可通过当时的版面。

无敌 在地图画面顺序输入 B、上、B、A，再回到 3D 画面，即可通过当时的版面。

最强装备 地图画面时顺序输入 R、上、B、A 再回到 3D 画面，就可以得到最强的武器及使弹药全满。

全体地图 地图画面时顺序输入 A、A、上、B，回到 3D 画面，再进入地图画面时就可以看到全体地图。

奥加斯塔高尔夫

T&E SOFT/91.04.05/SPG

以 3D 视角进行的正统高尔夫模拟节目。画面可自由回转。

角3.4 音3.3 销3.1 操3.4 热3.5 剧3.6 总20.3

B

BACK IN TIME

NAMCO/95.01.03/ACT

食鬼先生为离开迷离的异世界而展开大冒险。游戏共 50 个版面以上。

角4.0 音3.4 销3.6 操3.4 热3.5 剧3.6 总21.5

BING BING！ BINGO

KSS/92.12.22/ETC

包括四种节目形式的综艺型游戏。

角2.7 音2.7 销2.6 操2.2 热2.8 剧3.0 总15.9

八玉之勇士传说

ICS/93.01.14/RPG

要从被皇帝所支配的基布罗斯行星取回传说中的 8 块宝玉而进行冒险的 8 位勇士的故事。游戏的 8 名主角要依次完成各自的版面，最终

集结在一起作战，并取得胜利。

角3.9音3.9销3.1操3.7热3.6剧3.5总21.6

最高能力值 在厂标出现时输入上、右、A、上、左、B、下、右、A、下、左、B、STAR T，即可以全员最强的状态开始。

巴巴罗撒战役

SAMMY/92.11.27/SLG

本节目由个人电脑版同名战略游戏移植。以第二次世界大战中德军与盟军的坦克战为主要内容及题材的游戏。

角3.0音3.1销2.8操2.7热3.3剧2.8总17.6

音乐模式 标题画面时输入L、右、B、下、L、R、左、START，然后在标题画面下侧出现“MUSIC”和“SOUND”时，用十字键选择，再按A即可选听背景音乐。

故障排除模式 标题画面输入右、X、下、上、B、R、X、START，“PUSH START”变成红色即成功。将光标停在地图上与部队重合，按住L和R再按X，就可以通过该情节，与此相同按住L和R再按A是认输。但按下L和R时，那支部队会消失。

巴卡殿下大冒险

SUN SOFT/95.03.31/ACT

使用各种奇怪武器及必杀技打败各种敌人的特殊动作节目。没有许多强化宝物。

角3.1音2.6销2.7操2.9热3.0剧2.9总17.1

巴克利篮球

DEN'Z/94.09.30/SPG

由NBA超级明星巴克利主演的二对二街头篮球节目。可4人同时进行。

角3.1音3.0销3.1操3.0热3.0剧3.1总18.3

霸王大系龙纹骑士

BANDAI/94.12.22/RPG

在动画片及漫画领域受到好评的“龙纹骑士”，在超任登场时增加了全新剧情的角色冒险游戏作品。有2D及3D两种战斗模式。

角3.5音3.1销3.3操3.3热3.2剧3.3总19.7

白热职业棒球

EPOCH/91.08.09/SPG

在操作性及画面上均作了大幅提升的FC棒球节目超任版。可自己编辑球队。

角4.3音3.7销3.4操3.7热3.7剧3.5总22.2

高速模式 用1P模式，之后在球队选择画面按住L和R决定双方球队、决定场地直至开始，这样便可进入高速模式。

音乐模式 模式选择画面，按住L和R再按下START，进入音乐测试模式。然后，再用十字键的左

右或上下选择曲目,按B键即可收听。

以守备侧一方开始 1P进行时,按住SELECT不放决定球队。开始时己方便会是守备侧一方。

移动整个画面 接上电源后按10次RESET,之后在标题画面出现时按住SELECT再按START使画面停止,然后就可用十字键移动画面。

白热职业棒球'93

EPOCH/92.12.11/SPG

以简单的操作系统受到好评的"白热棒球"续集。CPU的能力较前作有所提升。

角3.9音3.2销3.3操3.4热3.6剧3.3总20.7

白热职业棒球'94

EPOCH/93.12.10/SPG

"职业棒球"系列之三,登场球队及选手均以真实姓名出现。可使用自己设计的球队出战。

角4.0音3.6销3.4操3.6
热3.3剧3.4总21.4

排除故障模式 接上电源在厂商名称出现时按住START再复位,此时不要松手直到听见"GANG"的声音,就可见到模式选择及设定、编辑画面。

柏木重孝的最强钓鱼讲座

KSS/95.02.17/SPG

由日本著名钓鱼家柏木重孝监制的节目。游戏中的湖及河流均是实际存在的水域。

角3.1音3.0销3.2操3.1热3.2剧2.9总18.4

柏青哥FEVER

日本TELENET/94.10.28/ETC

忠实再现柏青哥感觉的节目。没有解说模式。

角3.2音3.4销3.3操3.4热3.5剧3.2总19.9

柏青哥必胜法

COCONAS JAPAN/94. 11. 18/ETC

带有多种模式的博彩节目。没有二人对战模式。

角3.3音3.3销3.3操3.4热3.1剧3.1总19.5

柏青哥大攻略

ASK讲谈社/94.12.16/ETC

没有自动记录机能的柏青哥节目。可设定机器进行游戏。

角2.9音2.9销3.0操2.9热2.9剧2.9总17.4

柏青哥乐园

COCONAS JAPAN/94. 02. 25/ETC

两位主角为寻求梦想的秘宝而展开柏青哥冒险的游戏。共有五种不同机器在节目中出现。

角3.2 音3.6 销3.2 操3.3 热3.6 剧3.1 总20.0

柏青哥恋爱物语

COCONAS JAPAN/93. 11. 19/ETC

带有冒险节目要素的柏青哥游戏。柏青哥机器的设置十分真实。

角3.2 音3.2 销3.0 操3.2 热3.3 剧3.1 总18.9

柏青哥胜负师

日本物产/94.12.23/ETC

包括柏青哥及麻将两种游戏的软件。共有9台柏青哥机器,可选择二人及四人麻将。

角2.8 音2.9 销2.7 操2.9 热2.9 剧2.8 总16.8

柏青哥胜利宣言

POW/94.10.15/ETC

由柏青哥杂志《柏青哥FAN》推荐的软体。共有10种机器在游戏中登场。

角3.0 音3.3 销3.1 操3.3 热3.4 剧2.9 总18.1

柏青哥特别篇

COCONAS JAPAN/92. 12. 11/ETC

著名FC柏青哥节目超任版。增加了大量最新机种。

角3.1 音3.0 销2.8 操3.0 热3.0 剧2.9 总17.8

柏青哥特别篇2

COCONAS JAPAN/94. 05. 20/ETC

柏青哥君为了寻找玛鲁王子而展开环游世界的旅行。途中要通过柏青哥对战收集情报。

角3.3 音3.2 销3.0 操3.3 热3.4 剧3.3 总19.4

柏青哥天国

KSS/95.05.26/ETC

带有冒险节目色彩的独特柏青哥游戏。共四种柏青哥机可选择。

角3.3 音3.3 销3.1 操3.1 热3.2 剧3.2 总19.3

柏青哥物语

KSS/93.05.28/ETC

共有六种柏青哥台、五种柏青哥机、以及二人对战用机的柏青哥节目。

角3.4 音3.4 销3.1 操3.3 热3.4 剧3.4 总19.9

柏青哥物语 特别篇

KSS/94.07.29/ETC

再现真实柏青哥操作感的博彩节目。设有预测系统。

角3.1 音3.0 销3.1 操3.2 热3.5 剧3.3 总19.2

柏青哥物语2

KSS/95.01.27/ETC

以名古屋为舞台的柏青哥节目。共有10种柏青哥机登场。

角3.3 音3.3 销3.0 操3.2 热3.4 剧3.1 总19.0

柏青哥研究

IMAGEER/94.07.15/ETC

进行柏青哥研究的正统博彩节

目。设有研究及实战两种模式。

角2.8 音3.2 销2.7 操2.4 热2.6 剧3.1 总16.8

柏青哥战争

COCONAS JAPAN/92. 07. 17/ETC

描绘以柏青哥方式展开的间谍战。玩者可凭借赢来的金钱购买各种武器。

角3.2 音3.3 销3.1 操3.3 热3.2 剧3.1 总19.2

柏青哥战争 2

COCONAS JAPAN/93. 12. 17/ETC

柏青哥间谍战争的续集。主角间谍 008 要使用柏青哥去完成各种任务。

角4.0 音3.7 销3.9 操3.5 热3.7 剧3.7 总22.5

半熟英雄

SQUARE/92.12.19/SLG

将 FC 版著名同名节目在系统及画面上大幅度提升后推出的超任版。游戏以真实时间制进行。

角4.5 音4.1 销3.9 操4.0 热4.3 剧4.2 总25.0

BGM 追加 完成游戏一次后，再选择一次最后的进度开始游戏，在每月事件中就会增加 3 8～41 号的乐曲。

帮卡斯卡通大作战

CAPCOM/95.01.03/ACT

为追查从博物馆盗走秘宝的罪犯，迪斯尼的著名卡通角色帮卡斯所进行的大冒险。游戏中有大量的卡通片的场景出现，气氛十分生动，且充满原作风格。

角3.2 音2.9 销3.0 操3.0 热3.0 剧3.0 总18.1

棒球新闻 实名版

EPOCH/93.10.29/SPG

选手资料十分详细的棒球节目。情节中有许多取自原作四格漫画的对白。

角3.4 音3.2 销2.8 操3.3 热3.3 剧3.3 总19 2

暴龙小魔女 SLAYERS

BANPRESTO/94.06.24/RPG

以著名幻想小说为原作改编的 RPG。角色的独特个性均在战斗和事件中忠实再现。

角4.0 音3.5 销3.4 操3.6 热3.7 剧3.9 总22.2

隐藏剧情 结尾画面终了后继续等待，便会出现"カタ－ト山脉"的隐藏情节。

爆投大会

BPS/94.10.28/ACT

向敌人投掷炸弹，最终目标是打倒所有敌人的动作节目。可进行多人对战。剧情模式共有 20 个版面。

角2.8 音3.0 销3.2 操2.7 热3.0 剧3.2 总17.8

爆笑大集合

ATHENA/94.04.28/ETC

设有 20 余种迷你节目的爆笑综

艺游戏。最多可4人同时进行。

角3.4音3.0销2.9操3.0热3.3剧3.5总19.0

爆笑海底城2

VICTOR/93.07 23/ACT

主角在复杂的版面中要以排除邪恶科学家放置的炸弹及寻找出口为目的展开冒险。是轻松而独特的动作游戏。

角3.3音3.0销2.7操2.9热2.5剧3.0总17.4

爆炸拉斯维加斯

VIRGIN/94.04.28/ETC

为消灭赌城的犯罪组织而在6处赌场进行挑战的博彩冒险节目。共有11种博彩节目可选择。

角3.1音3.3销3.1操3.3热3.4剧3.5总19.6

爆炸小子

KAMECO/90.12.01/PUZ

清版型智力动作节目。玩者的目标是将画面上的炸弹全部引爆。

角3.6音3.2销3.2操3.2热3.2剧3.5总19.9

北斗之拳5

东映动画/92.07.10/RPG

由同名漫画原作者武论尊监制的全新故事情节的RPG。主人公作为一名年轻的拳士，要在原作中登场的10余名北斗与南斗高手的帮助下与企图统治世界的魔皇军队作战。游戏中设定了多种原作中著名的拳法。

角3.8音3.5销3.3操3.5热3.6剧3.4总21.1

在雾中进行传送 得到小型车后去**セントルードの**町，然后随便去一座城与人交谈再回来，之后一直向右进入雾气中，便可瞬间移动到另一块大陆。

北斗之拳6

东映动画/92.11.20/ACT

以武论尊原作卡通为基础改编的对战格斗节目。可使用种种独特的必杀技进行战斗。

角3.8音3.3销3.1操3.2热3.5剧3.0总19 8

隐藏首脑角色 选择健次郎以任意难度进行游戏，在未进行过接续的状况下打倒最终首脑卡奥，就会出现超强的黑色健次郎与玩者作战。

北斗之拳7

东映动画/93.12.24/ACT

以同名著名漫画卡通作品为基础制作的对战格斗游戏续篇。继承了前作的游戏系统，必杀技数量倍增，画面细致程度也有所上升。

角3.8音3.1销2.8操2.9热3.1剧2.9总18.7

本格将棋 风云儿龙王

VIRGIN/94.12.22/TAB

以取得将棋最高称号龙王为目标而战的将棋节目。设有多种模式，供不同类型的玩家选择。

角2.7音2.7销2.8操2.7热2.8剧2.8总16.4

本格麻雀 彻万

NAXAT/93.09.24/TAB

正统派4人麻将节目。共有12位角色登场。本节目的特征是设有小组对战模式,可2人同时进行。

角3.1音2.9销3.0操2.6热3.0剧2.7总17.3

本格围棋 棋圣

TAITO/94.10.28/TAB

由女性棋士小川诚子监制,日本棋院推荐的围棋节目。设有围棋死活题100道的模式。

角2.4音2.4销2.6操2.7热2.6剧2.3总15.0

ピンクパンサー

ALTON/94.04.15/ACT

以同名影片为基础制作的动作节目。游戏舞台与电影中相同。

角3.2音2.9销2.9操3.0热2.9剧2.9总17.9

必杀柏青哥大集合

SUN SOFT/94.10.21/ETC

由柏青哥厂商藤商事协助制作的柏青哥节目。玩者要使手中金钱增加到100万。

角3.1音3.0销3.0操3.2热3.2剧3.2总18.7

必杀柏青哥大集合2

SUN SOFT/95.03.24/ETC

设计实际的柏青哥店为游戏场所的第二作。增加了多种游戏道具。

角2.9音3.0销2.9操2.9热2.9剧2.8总17.4

必胜! 柏青哥FAN

POW/94.12.16/ETC

由专业柏青哥杂志《柏青哥FAN》推荐的软体。设有研究模式、练习模式及实战模式。

角2.9音3.1销2.9操3.1热3.1剧2.9总17.9

必胜777战士

POW/94.01.14/ETC

带有冒险节目色彩的柏青哥节目。游戏者要扮演柏青哥勇者为封印魔王而战。

角3.0音3.3销3.0操3.0热3.3剧3.2总18.7

必胜777战士2

POW/94.08.19/ETC

主角银二为对抗谜之组织并救出两名同伴而进行柏青哥冒险的节目。设有二人对战模式。

角2.8音3.1销2.8操3.3热3.3剧2.8总18.1

蝙蝠侠归来

KONAMI/93.02.26/ACT

由同名电影原作改编的横卷轴动作游戏。在影片中的反面角色均在各版面以首脑身份出场。以暗色调为主的画面再现了影片中的气氛。

角3.9音3.5销3.5操3.7热3.6剧3.4总21.6

增加人数 在设定画面用2P手柄输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A,即可将设定中的人数增至9。

增加接续 在设定画面用 2P 手柄输入上、X、左、Y、下、B、右、A、上、X 的指令即可。

弁庆外传 沙之章

SUNSOFT/92.12.11/RPG

以实际的历史时期作为背景的日本风格的正统派 RPG。故事情节与 PC－E 版没有关系，时代同样是镰仓幕府时期。公元 1274 年蒙古军队来袭是事件的发端。主角性别可在游戏开始时设定。

角3.6 音3.6 销3.3 操3.4 热3.6 剧3.6 总21.1

音乐测试 签名时输入"音乐会"三个汉字即可。

用牛进行不可思议的恢复 在中国西安城，从上(北)出城门，沿城墙右行可以见到一头牛，若去交谈会全员被它踢走，接着 HP 和 MP 可全恢复。

遍历之勇者

ASK 讲谈社/94.11.18/RPG

作为肩负荣誉的骑士称号的主角，要与企图征服世界的魔王对抗。游戏中有着强大及富有个性的同伴角色与各种生动有趣的事件。

角2.8 音3.0 销2.8 操3.2 热3.1 剧2.6 总17.4

兵蜂 POP'N

KONAMI/93.03.26/STG

以取得铃铛提升威力系统而著名的纵卷轴射击游戏超任版。在画面操作性及速度性等方面均保留了系列作品的一贯感觉，并进行充分强化。

角4.3 音3.9 销3.7 操3.9 热3.8 剧3.6 总23.2

无敌 暂停后输入 A、Y、A、Y、L、R、L、R、X、B、B，解除暂停即可。

增加副机 暂停后输入上 3 次、下 3 次、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、B、A，再解除暂停。

最高难度 标题画面时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，便可将 OPTION 中难度增至 8。

兵蜂冒险

KONAMI/94.01.07/ACT

以兵蜂系列主角座机为角色的横卷轴动作游戏。可使用丰富多彩的攻击方法。共有 3 架座机供游戏者选择，能力设定各不相同。

角4.5 音3.8 销3.4 操3.8 热3.9 剧3.8 总23.1

自由移动 游戏进行中暂停，输入 A5 次、B5 次、X5 次、Y5 次、L5 次、R5 次，再解除暂停。之后再按 START，进入暂停后不要松手，即可用十字键自由变换位置。

无敌 暂停时输入 L、R、L、R、A、B、X、Y 两遍，解除暂停后即可无敌。

加满能量 一直向上飞行，到宇宙中就可以看到提升能量的宝物不

断出现。

结尾画面 暂停后输入上、A、右、A、下、A、左、A、上、B、右、B、下、B、左、B，解除后即出现结尾画面。

回到地图画面 暂停后输入上、右、下、左三遍再按 A、B、X、Y，解除暂停即进入地图画面。

能量加满 暂停时输入上、上、下、下、L、R、L、R、B、A，解除后能量即升至最高。

变换角色 暂停时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，即可变换角色。

波斯王子

MYSAIA/92.07.03/ACT

由著名美版个人电脑作品改编的横卷轴动作游戏。玩者要在 2 小时内达到目标，击败妖怪与敌人救出公主。

角 3.9 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.6 剧 4.0 总 21.7

故障排除模式 输入密码"SPECIAL"，听到效果音再退出，之后于游戏开始时暂停并输入 B、Y、上、下、左、右、L、R，再度听到效果音便成功，这时同时按 SELECT 及 START 即可进入故障排除模式。在游戏时按 X 便可将敌人消灭。

ブレイン之路

ENIX/94.01.28/A·RPG

使用剑与魔法，在各种妖精同伴的帮助下展开冒险的动作 RPG。整体难度较高，有较浓的解谜要素。

角 3.5 音 3.5 销 3.6 操 3.7 热 3.8 剧 3.4 总 21.4

不败！ 魔剑道

DATAM POLYSTAR/93.01.22/ACT

擅长剑道的女高校生接受魔界刑警的委托，与妖怪作战的横卷轴动作游戏。角色的动作十分夸张有趣。

角 4.2 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.3 剧 3.2 总 20.7

选关 标题画面时输入 X、Y、A、B、X、Y、A、B、START。

不败！ 魔剑道 2

DATAM POLYSTAR/95.03.17/ACT

可爱漂亮的美少女与邪恶的妖怪作战的动作游戏续篇。游戏者要操作前作主角剑野舞的妹妹剑野光与 8 名敌人交手。在对战模式中可以任意选择角色。

角 3.4 音 3.1 销 3.2 操 3.1 热 3.2 剧 3.0 总 19 0

任选角色进行 在标题画面按 10 次"SELECT"再进入剧场模式，就可选择光以外的角色进行游戏。

全部角色的超魔奥义

见下页表。

角色	必杀技	操作指令
魔剑道	魔火乱斗	右、左、左下、下、右下、右+R
魔足球	红牌	下、左下、左、下、左下、左+R
魔琦	魔铁炮	下、右下、右、下、右下、右+R
魔顿娜	魔圆舞	下、左下、左、左下、下+R
玛琳	玛琳王牌	左、右、左、右、右+R
魔雀	麻雀攻击	右、右下、下、左下、左+R
魔喧哗	手枪攻击	下、下、下、左+R
魔拳罗	死亡玫瑰	下、左下、左、左下、下、右下、右+R

使用首脑角色　标题画面时输入X、Y、A、B、X、Y、A、B，进入对战模式即可。必杀技见右表。

必杀技	操作指令
法老的诅咒	右、右下、下+X或Y
制裁之炎	左、左下、下、右下、右+X或Y
罪恶泛滥	十字键回转360度+X或Y
法老的冒犯	左下、右+A或B
神之怒	下、右下、右、右下、下、左下、左+R

不思议的梦之大冒险

ACCLAIM/93.02.26/ACT

著名美国卡通作品的游戏化。节目中有许多造型有趣的角色登场。

角3.3音2.6销2.9操3.2热3.3剧3.4总18.6

不文泰山

BANDAI/94.09.18/ACT

由周刊《少年跳跃》连载的著名漫画作品游戏化。设有七个版面。

角3.7音3.3销3.3操3.4热3.3剧3.4总20.4

布鲁斯兄弟

KAMECO/93.03.26/ACT

两位具有独特造型和个性的主角在不可思议的世界进行探险的节目。2人同时进行时可使用合作攻击技巧。

角3.3音2.9销2.7操2.8热2.7剧2.9总17.2



CB Q版万能侠

BANPRESTO/92.08.28/ACT

由永井豪角色参加演出的横卷轴动作节目。

角3.8音3.3销3.2操3.3热3.3剧3.4总20.3

COSMO PUZ

NAMCO/93.02.26/PUZ

由街机移植的动作型智力节目。

角4.1音3.4销3.3操3.6热3.7剧3.5总21.6

COSMO STG

NAMCO/92.10.29/STG

由街机移植的横卷轴智力节目。可二人同时进行。

角4.4音3.8销3.6操3.9热3.8剧3.7总23.1

产业大亨Ⅱ

光荣/94.02.11/SLG

FC版经营类模拟节目的续作。游戏者要扮演电脑公司的老板，为创出业绩击败对手而努力。共有6幕剧情可选择，有着各种各样的突发事件设定。

角3.4音3.4销3.0操3.3热3.7剧3.5总20.4

超斗战机

ATLUS/92.07.24/STG

由街机移植的同名横卷轴射击节目。没有多种特殊武器的攻击方式。

角3.0音3.4销3.4操3.1热3.1剧3.8总19.6

自爆　游戏中暂停，输入上、上、下、下、L、R、L、R，解除后战机就可以自爆。

与首脑作战模式　"TAITO"厂标出现时，输入下、下、X、上、B、L、R、左、A，画面出现文字信息即成功。

超高速竞赛

SUNSOFT/92.12.22/ACT

卷轴速度非常快的美国风格竞速游戏，由同名卡通改编。

角3 4音3.0销2.7操2.9热3.3剧3.4总18.6

超哥斯拉

东宝/93.12.22/SLG

以操纵怪兽哥斯拉，将地球的敌人打倒为目的的模拟游戏。在游戏进程中有着将普通敌人打败的移动模式及与敌方怪兽对决的超级模式两种游戏形式。

角3.7音3.4销3.0操3.6热3.4剧3.6总20.5

选关　接通电源出现"东宝"字样时输入左、右、Y、A、上、X、下、B，然

后于标题画面按下 START，便可进入选关画面。

99 次接续 接通电源出现"东宝"字样时，输入 L10 次、R4 次，再开始游戏就有了 99 次接续。

超攻合神

ASMIK/92.03.20/ACT

使用 3 种机器人灵活发挥突破各道关卡的动作游戏。加入了打倒敌人即可获得经验值的要素，并且有着在交谈时也会消耗时间的真实时间系统。是充满着临场感的游戏。

角 3 7 音 3.5 销 3.0 操 3.5 热 3.5 剧 3.3 总 20.5

超级 3D 棒球

JALECO/93.10.01/SPG

采用 3D 视角及出色音乐、画面处理，有着真实及迫近感的节目。选手均以真实姓名登场。设有 3 种模式。

角 3.3 音 3.3 销 3.0 操 3.4 热 3.5 剧 3.4 总 19.9

超级 4WD 赛车

日本物产/94.06.17/RAC

以环绕加利福尼亚半岛 1000 公里的 4 轮驱动机车大赛为背景设定的赛车游戏。全部共 8 个赛段，由总积分决定名次。

角 3.2 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.2 剧 3.3 总 19.5

车色改变 SET UP 画面车身是灰色，而选择 INSNATA500，并买下调光剂，下一回合车就会变成紫色。

超级 DUOBLE 役满

CSK/94.04.01/TAB

GB 版著名麻雀系列节目的 SFC 版。以 4 人模式进行。

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.3 剧 2.8 总 18.4

超级 F—14

PACK IN VIDEO/94.06.24/STG

操作战斗机 F—14，与敌机作战及破坏敌方设施和基地为主要任务。武器装备以实际配置为标准。任务结束后要进行舰上着陆的操作。

角 3.6 音 3.7 销 3.8 操 3.6 热 3.6 剧 3.7 总 21 8

两人合作模式 只要接两个手柄于主机上，在游戏中便可用 2P 的 A、B、X、Y 担当火控系统。

BGM 变更 当 F — 14 在航母上起飞时，按住 2P 的 L 和 R 再按 SE-LECT。

超级 F－1 赛车

日本物产/92.07.24/RAC

以直上俯视的角度进行的 F－1 赛车游戏。游戏者将指挥一支弱小的车队在激烈的竞争中向世界级大赛的顶点冲击。

角 3.5 音 3.6 销 3.3 操 3.5 热 3.8 剧 3.4 总 21.1

结局画面 在游戏选择画面将光标停留在 OPTION 项目上，按住 L

和R再按A。

超级F－1赛车2

日本物产/93.07.29/RAC

由前作的限定版经大幅度改良而来。画面最大的变更点是由前作的俯视角度变成3D视角。登场机车及车手同样以真实名称和姓名出现。

角3.2音3.2销3.2操3.7热3.7剧3.2总20.2

圈数为2　在世界冠军杯赛预选开始前，赛场资料的画面时，按住上、A、B不放再按L，则通过预选进入决赛时，只要开2圈即可。

赛车女王登场　在大赛选择画面时按住L和R再按SELECT，就可以看见自己车队的赛车女王。

结尾画面　模式选择画面同时按SELECT和START，便可看见世界冠军赛的结尾画面。

超级F－1赛车3

日本物产/94.07.15/RAC

“超级F－1”系列之三。可4人同时游戏。

角3.4音3.3销3.3操3.5热3.8剧3.3总20.7

超级F—1赛车LIMITED

日本物产/92.10.23/RAC

与系列中其他作品采用相同系统，得到国际赛车联盟认可的F—1赛车游戏。

角3.4音3.2销3.1操3.4热3.6剧3.2总19.8

结尾画面　在GAME SELECT画面把光标停在“OPTIONS”上，按住L和R再按A，即可出现结尾画面。

超级H·Q

TAITO/93.11.26/RAC

驾驶警车追击狂暴的罪犯并将其逮捕的激烈赛车游戏。方法是用警车不断撞击罪犯的车辆直至其无法行动。游戏设有超级加速系统。

角3.4音3.2销3.3操3.4热3.4剧3.5总20.1

超级I’MAX麻雀

I’MAX/92.08.22/TAB

超任最初的麻将节目。登场人物均是历史上的名人。共有3种模式。

角3.1音2.9销2.8操3.0热3.1剧3.0总18.0

超级I’MAX麻雀2

I’MAX/93.12.02/TAB

基本视窗继承前作，废除了宝物制度的麻将游戏。共15位角色登场。

角3.3音3.4销3.0操3.5热3.4剧3.1总19.7

超级I’MAX麻雀3

I’MAX/94.11.25/TAB

设有2种模式的系列麻将之三。以4人形式进行。

角3.0音3.6销3.4操3.4热3.8剧3.3总20.6

超级 KICK OFF 足球

NCS/92.12.25/SPG

本节目是91年12月发售的"职业足球"的续篇。基本系统与前作相同,在卷轴速度及流畅性方面作了修正。

角3.0音2.7销3.0操2.9热3.0剧2.8总17.3

超级 UNO

TOMY/93.11.12/TAB

世界著名的扑克游戏"UNO"作为超任软体登场。有16名角色供选择。

角3.3音3.1销3.0操3.3热3.4剧3.3总19.5

超级ビリヤード

IMAGEER/94.06.24/TAB

可多人同时进行的桌棋类游戏。共有11种类型的迷你节目。

角2.7音2.8销2.4操2.8热2.6剧2.7总15.9

超级ラグビ－

DONKEY HOUSE/94.10.21/SPG

正统派的体育游戏。共有16支世界级劲旅登场。

角2.7音2.9销2.9操2.9热3.0剧2.8总17.2

超级柏青哥

I'MAX/94.07.29/ETC

共31台不同种类柏青哥机器登场的博彩节目。带有冒险节目的要素。

角3.3音3.1销3.1操3.3热3.5剧3.1总19.5

超级柏青哥大战

BANPRSTO/95.04.28/ETC

Q版造型的咸蛋超人及高达在柏青哥中作战的特殊柏青哥游戏。随玩者所播点数及花色的不同可使出不同的拳脚攻击。

角3.0音3.2销3.3操3.4热3.0剧3.2总19.0

超级柏青哥麻将

日本物产/94.04.28/ETC

一部有着麻将与柏青哥两项内容的游戏。玩者要从最初的10万元资金通过在博弈中不断取胜最终达到1000万元的目标。可对应鼠标。

角3.4音3.5销3.4操3.5热3.5剧3.4总20.5

1万枚金币 在1P位置接上鼠标,按住左和右键开机,选择柏青哥时便有1万金币在手。

超级棒球大赛

SETA/91.07.02/SPG

以获得130场大赛的冠军为目标的正统职业棒球节目。选手能力会随比赛而上升。

角3.6音3.4销3.1操3.4热3.5剧3.1总19.9

超级棒球联盟

HUDSON/93.08.06/SPG

PC－E发售的同名棒球节目的超任版。以真实的映像及细致的动作

而著名。

角3.8音3.5销3.6操3.7热3.7剧3.6总21.9

隐藏球场　选择联赛以外的任何模式，在球场选择画面按住L、R、Y不放再按S TART。就会出现一切状况为"999"的场地，而在观众席上有巨大的炸弹人出现。

两支隐藏队　联赛及全明星赛以外的模式，在球队选择画面按住L再按A，或按住R再按A，会出现不同的隐藏强队。

同球队对战　联赛以外的模式。选择球队时按住START即可选同一队。

投球时的动作　投手掷球时若按住Y再按十字键的上下左右，会出现4种不同的姿势。见表。

操作	动作
Y+上	摘下帽子
Y+下	踢腿
Y+右	摇头
Y+左	挥手

超级棒球联盟2

HUDSON/94.08.03/SPG

球队、选手、球场均以真实名称登场，以3D视角进行的棒球节目。游戏中的气氛及临场感十分强烈。共有5种模式。

角3.8音3.4销3.5操3.5热3.7剧3.4总21.4

隐藏球队及隐藏球场　选择OPEN战、监督、HOME RUN竞争、EDIT四种模式之一。在球队选择时按住L再按A或按住R再按A，便可选择全外籍队及战国武将队。在模式选择画面时按住L、R、Y再按START，便可选用隐藏球场。

同球队对战　在OPEN战、监督、EDIT三种模式时，按住2P的START即可与1P选择同一队。

选手的动作　与1代相同的操作。见表。

操作	投手	打者
Y+上	举起帽子	踢腿
Y+下	踢腿	抬手
Y+右	摇头	投出球棒
Y+左	挥手	挥动球棒

超级保龄球

ATHENA/92.07.03/SPG

没有独特的高尔夫模式的保龄球节目。最多可4人同时游戏。

角3.2音3.2销3.2操3.5热3.3剧3.5总20.0

超级爆破

HEL/92.11.06/ACT

近未来的竞技类动作游戏。可2人同时进行。

角3.6音3.2销3.2操3.3热3.4剧3.5总20.2

超级杯足球赛

JALECO/92.04.24/SPG

收入世界24个国家代表队的足球游戏。选手动作描绘得十分细致,操作性也十分简洁明快。

角3.4音3.5销3.2操3.5热3.7剧3.4总20.7

超级本命赛马

日本物产/94.02.28/SLG

FC版赛马名作在超任登场。增加了育成型SLG要素。

角3.8音3.4销3.7操3.6热3.7剧3.5总21.7

超级冰球'94

YONITHEOU/94.03.25/SPG

将冰上滑行感觉真实再现的冰球节目。有4种视角可选择。登场的共有16国代表队。有团体战、淘汰战及2P对战等3种模式。

角3.6音3.4销3.6操3.5热3.7剧3.4总21.0

观看结局画面 模式选择画面时进入OPTION,切换到密码输入画面。输入"SUPERHOCKEY94YONEZA"。

超级仓库番

PACK IN VIDEO/93.01.29/PUZ

历史悠久的著名智力游戏"仓库番"的超任版。增加了自由编辑模式。游戏中使用超任的回旋放缩画面机能,使图象更为精彩。

角3.1音3.0销3.0操3.0热3.4剧3.1总18.6

超级超人棒球

PLANE/91.07.12/SPG

设有多种必杀技的独特棒球节目。最多可6人参加游戏。

角3.8音3.6销3.4操3.7热4.0剧3.9总22.4

超级超人棒球2

PLANE/94.07.28/SPG

系列棒球节目之二。设计了可进行能力编辑的系统。

角3.2音3.0销3.1操3.3热3.4剧3.3总19.4

超级大航海时代

光荣/92.08.05/SLG

带有SLG及RPG要素的创新型模拟游戏系列之一。主人公为取回祖先的荣誉及地位在这个光荣的时代投身于大海上的贸易、掠夺、战争之中。

角3.8音3.6销2.9操3.4热3.8剧3.7总21.1

赠物也可以存钱 向里斯本的公主保持赠物。爵位提升后,去比萨购买"银のロザリオ"送给公主,之后向国王申请资金援助时可以得到约1万元的援助。

效率的雇佣船员 在酒场出钱雇人时只要用50元以上,便可雇到以前200元才可雇到的船员。

超级大金刚

任天堂/94.11.26/ACT

以超出 16 位水准的 CG 画面而受到各界瞩目的著名动作游戏。玩者要操作金刚和迪迪两名角色，通过各种复杂版面。本节目操作性、智力性及音乐、画面、效果均臻上乘。

角 4.6 音 4.2 销 4.1 操 4.1 热 4.1 剧 4.2 总 25.2

加分舞台 在片头的 DEMO 画面同时连打十字键的下及 Y 即可进入加分舞台。

超级大相扑

NAMCO/92.12.18/SPG

共有 32 位选手登场的相扑节目。气氛及动作十分真实。

角 3.6 音 3.2 销 3.4 操 3.1 热 3.3 剧 3.1 总 19.6

超级弹珠台

MALDANK/94.01.08/TAB

真实再现了弹珠台感觉的游戏。共有 3 种弹珠台可选择。

角 3.1 音 2.2 销 2.7 操 3.2 热 2.6 剧 2.6 总 16.3

超级弹珠台 2

MALDANK/95.03.17/TAB

以画面质量受到好评的弹珠台游戏第二作。

角 3.4 音 3.2 销 3.1 操 3.3 热 3.0 剧 3.1 总 19.0

超级帝王

VICTOR/94.12.22/SLG

以中世纪法国为舞台。由玩者扮演地方领主，攻占他人的领地，最终使自己成为国王是游戏的目的。

角 3.0 音 2.8 销 2.8 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.2

超级钓鱼大战

NAXAT/94.12.16/SPG

目标是获得世界钓鱼冠军的节目。设有初学者模式。

角 2.9 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.5

超级钓鱼名人

KING RECORD/94.09.22/SPG

由日本钓鱼联盟多位高手联合监制的钓鱼节目。设有多种钓具可选择。

角 3.1 音 3.3 销 3.2 操 3.3 热 3.3 剧 3.5 总 19.7

超级钓鱼专家

HOT B/92.12.04/SLG

在江河湖川等场地体验钓鱼感觉的模拟节目。

角 3.0 音 2.6 销 2.9 操 3.0 热 3.2 剧 3.0 总 17.8

超级钓鱼专家 2

HOT B/94.09.23/SPG

以美国为舞台展开的钓鱼节目。可使用先进的鱼群探测器辅助游戏。

角 3.8 音 3.3 销 3.4 操 3.6 热 3.8 剧 3.7 总 21.5

超级赌场 2

COCONAS JAPAN/94. 10. 28/ETC

将拉斯维加斯的赌局在家庭中再

现的软件。最多可四人同时进行。

角2.9音2.8销2.8操3.2热3.1剧2.9总17.7

超级赌场

COCONAS JAPAN/93. 10. 21/ETC

共设有九种博彩游戏的正统美国式家庭节目。

角3.0音3.2销3.1操3.2热3.2剧3.2总18.8

超级方块对决

KEY AMUSMENT/92.12.04/PUZ

可进行2人协力及2人对战模式的方块类智力游戏。设有自动操作系统。

角3.4音2.1销2.5操2.8热2.6剧2.8总16.1

超级高尔夫 NAXAT

NAXAT/94.03.18/SPG

共有6种场地的高尔夫游戏，有3种球可选择。

角3.6音3.5销3.5操3.3热3.0剧3.4总20.3

超级高尔夫 RASH

DATA EAST/92.03.06/SPG

FC同名高尔夫节目的超任版。系统方面有所改进。难度比较低，可进行对战。

角3.6音3.6销3.5操3.7热3.6剧3.5总21.4

超级高校棒球 一球入魂

I'MAX/94.08.05/SPG

在全国47个地区4000多所学校中选择喜爱的球队参加全国大会的棒球节目。

角3.5音3.5销3.2操3.2热3.2剧3.5总20.0

成长力提升 OPTION画面输入1P的下10次、上10次、2P的下10次、上10次，成功后，OPTIOIN画面的文字变成黄色。然后选择夏季大会，一场比赛结束后选手能力即会提升。

超级格斗家

KANEKO/92.11.27/ACT

没有独特系统，在许多机种推出的对战格斗节目。角色能力会随战斗而上升。

角3.6音3.4销3.1操3.5热3.5剧3.4总20.5

超级公路赛车 OFF ROAD

PACK IN VIDEO/92.07.03/RAC

本节目是清版型的非卷轴式上方视角赛车游戏。可进行2P对战。

角3.4音3.3销3.5操3.5热3.4剧3.0总20.0

超级光枪+超级光枪6

任天堂/93.06.21/STG

在美国受到广泛好评的6合1光枪节目。也可选用鼠标或手柄进行。该游戏配合光枪发售，收入了宇宙奇兵各个版本。

角3.6音3.4销3.6操3.6热3.8剧4.0总22.0

无敌 在C模式的游戏开始时同时按L、R、X。

观看DEMO 标题画面时同时按L、R、B。

超级花牌

I'MAX/94.08.05/TAB

日本传统的花牌游戏。可选择角色与8名对手竞争。有着自由对战及淘汰赛2种模式。初学者还可选择游戏中的提示说明。

角3.3音2.9销3.0操3.2热3.3剧3.2总19.0

超级火爆摔角

HUMAN/91.12.20/SPG

由PC－E的著名节目移植而来，是超任最早的摔角游戏。选手均以真实姓名登场，且游戏中流血、场外乱斗等情况也真实再现。

角4.0音3.7销3.8操3.8热4.3剧3.7总23.1

3位隐藏选手 在公式联盟赛以外的模式，从模式选择到摔角手选择画面都按住L再按START，使可选用"B·G·BLUE"、"若元一彻"、"力皇斩"三位隐藏角色。

使裁判变化 在密码画面输入"CHACHA"，可以使裁判变成茶茶丸；输入"WOMAN"时则变成女性。

观看模式 模式选择画面时按住X不放，进入对决赛，1P和2P的摔角手便可以交给电脑操作。

同一组合对战 在对决赛的组合战时，1P决定后将2P的光标指向"TAGEDIT"这时按下1P的A或B，便可在编组时选用1P的人。

同角色对战 对决赛的个人战时，1P选择"GREAT·司马"以外的角色，而2P把光标停在右下角的空栏，按住(仍是2P)L和X再按A，2P的角色就会与1P是同一个人。

裁判受伤 比赛中冲撞攻击时去接触裁判，可以看到裁判脸上流血。

隐藏技 所有人均有Y＋B＋方向键的两种隐藏技。(在1、2、3代中均是)。

超级火爆摔角2

HUMAN/92.12.25/SPG

超级火爆摔角的续篇。本作中共有25位选手登场。最多可4人同时游戏。

角4.0音3.5销3.9操3.8热4.3剧3.6总23.1

使用隐藏角色 在对决赛、联盟赛可以使用三位隐藏角色，方法是在选人时将光标停在武藏、大和、武者三人的身上，按住L和R再按B。

裁判变成女性 在比赛开始前显示

双方选手的画面同时按下 L、R、START，裁判就会变成女性了，但时间很难掌握。

超级火爆摔角 3

HUMAN/93.12.29/SPG

系列摔角作品之三，比起前作大幅度变更了系统。角色的动作及技巧数量均有所增加。登场选手达到56人。可4人同时进行。

角4.0 音3.5 销3.8 操4.1 热4.4 剧3.8 总23.6

使用隐藏角色 模式选择画面时选公式联盟以外的比赛，在设定画面将光标停在 NEXT 上，然后按住 Y、R、SELECT 再按 B。成功的话就会有8位隐藏选手备选。

同角色组队 输入密码时，选择6个 A 之后便可以使用全部由武藏组成的队。

骨折模式 在公式联盟战时，先取得一次密码，然后复位，再回到模式选择画面。进入一次设定画面，按住 L 键退出来，再输入密码开始联盟战时，若使用关节技便可使对手骨折而立即无法比赛，己方也一样。

隐藏的裁判 选择公式战以外的模式，开始后在设定画面按住 R 不放，改变"REFEREE"的项目，就会有"WOMAN"和"一柳"两个新名称出现。

超级火爆摔角 3 简易版

HUMAN/94.02.04/SPG

系列节目第三作的简易版。删除了选手设定模式。

角3.6 音3.4 销3.5 操3.7 热3.9 剧3.3 总21.4

超级火爆摔角 3 特别版

HUMAN/94.12.22/SPG

热门摔角系列作品的特别版。各角色均持有一种以上特殊必杀技。

角3.6 音3.4 销3.3 操3.6 热3.9 剧3.5 总21.2

超级机器人大战 EX

BANPRESTO/94.03.25/SLG

以拉·基亚斯为舞台，故事设定为系列作品外传的作品。共有3部，在游戏开始时可选择其中2部。游戏系统较前作有明显的强化。操作性优秀。

角4.4 音4.1 销3.9 操4.0 热4.3 剧4.1 总24 6

资金及等级无限增加 在过版后进行存贮，然后进入下一版面。不要再存贮。适当地作战后故意被敌人全灭，这样，在 GAMEOVER 画面时按 A 即可于同一版面再次开始，已获得的金和经验值保持不变。但这个技巧使用时，一是

不能中途存储；二是重复进行的回合数也会增加。

出现超级克兰斯号 在玛撒之章及莉妮之章都用ISS系统完成后，于厂标画面输入下、上、左、右、L、R，背景变红就表示成功。之后以不用ISS系统来开始翔之章，则翔的座机会变成强大的超·克兰斯。

战国魔神升级 在玛撒之章的"召还"及"**オーラシップ**"中进入剧情，先不要存贮，战国魔神出现后故意被全灭，而再度开始时战国魔神又会出现，驾驶员北条真吾的等级会比上次提升3～4级。反复使用可以使其达到最强。

两架战国魔神 在"**オーラシップ**"将敌人在2回合内全灭，这样平时会于第3回合出现，结束后离去的战国魔神将成为伙伴，这样下去第9话第3回合战国魔神再出现后会两架一起并存，且等级非常高。但到12话之后便又会复原。

用手柄复位 游戏中同时按L、R、SELECT、START，便可进行复位。

无限使用"根性" 用鼠标游戏时，当精神力在19以下，将光标移动到尚未修得精神指令的空栏，使用时可以不消费SP而得到"根性"效果。

雅隆的台词变化 在莉妮(リューネ)之章第一话，让莉妮选择地图兵器瞄准敌人，然后又放弃攻击，这时雅隆会说出奇怪的台词。

超级疾风赛车

VICTOR/95.02.24/RAC

以世界拉力赛为题材的赛车游戏。设有由玩者设定赛道的系统。

角3.3 音3.3 销3.0 操3.0 热3.4 剧3.0 总18.9

超级家庭赛车

NAMCO/94.10.21/RAC

FC著名热门赛车节目的超任版。画面的空间感及卷轴速度有了明显提高。

角3.3 音3.4 销3.1 操3.5 热3.6 剧3.2 总20.2

超级家庭网球

NAMCO/93.06.25/SPG

FC及PC－E著名的网球系列节目超任版。共有20位选手登场。可4人同时进行。

角4.0 音3.5 销3.8 操3.9 热3.8 剧3.5 总22.4

隐藏模式 在标题画面按5次SELECT键再按START键，便会出现"荣光的南十字星"字样，再进入剧场模式便可由全新剧情开始。

超级家庭职棒

JALECO/91.05.17/SPG

FC著名棒球系列的超任版作品。对球场气氛的营造十分出色。

角3.8音3.6销3.2操3.5热3.7剧3.5总21.3

超级家庭职棒2

JALECO/92.08.07/SPG

职业棒球的续集。全部选手均以真实姓名登场,玩者的目标是登上日本第一的宝座。

角3.7音3.3销3.4操3.4热3.8剧3.5总20.9

超级将棋

I'MAX/92.06.19/TAB

思考时间短而战术周密的将棋节目。主角要一路战胜其他对手由东海道进入京都参赛。

角2.8音2.8销2.7操3.2热3.2剧3.0总17.7

超级将棋2

I'MAX/94.06.17/TAB

正统将棋游戏系列之二。共设有3种模式,可对应鼠标。

角2.6音3.0销3.0操3.1热3.3剧2.8总17.8

超级将棋问题1000

EAV/94.12.16/TAB

由日本将棋联盟公认的将棋节目。全部共收入1000道将棋问题。

角2.6音2.7销2.7操2.8热2.8剧2.9总16.4

超级街头霸王Ⅱ

CAPCOM/94.06.25/ACT

由街机移植到超任的超级热门对战游戏第四版。包括4名新角色在内的16位武术家再度展开激斗。增加了淘汰赛及记时赛两种新模式。

角4.4音4.1销3.9操4.2热4.6剧3.9总25.1

用一个键使出必杀技 键位设定时将轻踢以外的键钮全部关上,在游戏中一边连打轻踢一边按十字键上或前,便可使出拳技的必杀技,如隆肯的场合轻踢连打时按上就是升龙拳,按前是波动拳。

用一个键蓄力 只保留一个拳或踢键而将另两个键关闭,使用拳王BISON的时候,按住那个键一会儿再松开手,便可打出转身重拳。

加速比赛 在TOUNAMENT模式,COM互相对战时,按住手柄十字和开始以外的任意键,就可以提高对战速度。

连续介绍角色 标题画面消失,开始角色介绍画面时,按住2P手柄的L、R不放,一直按住的话即可见到连续的角色介绍而不必等待中间的片头及演示。

声音变化 使用任意角色在1P模式开始,进入打砖墙的奖分场地时,让2P加入,其后将4部分的砖墙用同一技巧破坏,并使1P、2P的分数在清版时相同,则加分

时及部分人的配音会回到前作的声音。

超级竞马

I'MAX/93.08.10/SLG

体验养育及训练赛马的育成型SLG。比赛中获得的金钱可用于购买新马。

角3.3音2.8销2.9操2.9热3.2剧3.0总18.1

不减资金 剧情模式开始后，选择比赛画面的"一カ月进む"，当"消费××万元"的信息出现时，按复位然后用"CONTINUE"再度开始，就可以不减资金地进入下一个月。

超级竞马2

I'MAX/95.05.19/SLG

超级竞马的续集。基本系统及指令界面与前作相同。画面质量有所提升。

角3.4音3.1销3.0操3.1热3.4剧3.2总19.2

超级竞赛冰球

ALTON/93.08.20/SPG

忠实再现职业冰球比赛的节目。在游戏时会出现队员互斗事件。

角3.1音3.2销3.2操3.3热3.2剧3.0总18.9

超级竞走马

KING RECORD/93.10.08/SLG

由同名漫画改编的赛马经营型节目。有剧情及对战等两种模式。剧情模式中的目标是取得世界第一的荣誉。

角3.6音3.4销3.3操3.3热3.5剧3.4总20.5

不减金钱 选择剧情模式，在比赛画面选择弃权，并选择等待1个月的项目。存储后复位再取出进度，即可保持金钱数量继续游戏。

超级究极职棒

TAITO/93.12.03/SPG

在FC大受好评的系列棒球节目。共24支球队登场。

角3.7音3.3销3.7操3.5热3.4剧3.4总21.0

两支隐藏队 选择BATTLE模式，在决定对电脑还是对2P后按SELECT，就可以见到并选用侏罗纪之梦队和泰托设计组这两支隐藏队。

超级究极职棒2

TAITO/94.08.12/SPG

在前作基础上进一步强化系统的棒球节目。共三种模式。

角3.6音3.3销3.3操3.6热3.6剧3.4总20.8

超级空手道

ANGEL/95.04.21/ACT

根据同名原作漫画制作的对战节目。共有8位角色可选择。

角3.4音3.2销3.1操3.3热3.6剧3.2总19.8

无敌 游戏中暂停，输入L3次、R3

次、L3次再解除暂停状态。主人公即可无敌，不过若掉下洞穴仍会受伤。

跳关 游戏中暂停后，输入右、左、下、右、A再将暂停状态解除即可跳关。

超级空战

ASMIK/93.07.16/STG

为粉碎不明组织的阴谋，阻止其破坏活动，游戏者要驾驶战机执行各种任务。游戏分为空战及对地攻击两种模式，是有着出色3D效果的节目。

角3.4 音3.2 销3.3 操3.3 热3.3 剧3.4 总19.9

自机增加和任务选择 标题画面输入Y、B、A、B、Y、Y、B、A、B、Y、B、START，则进入设定画面，自机可以最多加至9架，而决定任务后按START，便可从那个任务的情节开始。

结局画面 将光标停在"GAME SELECT"的"OPTION"一项，按住L和R不放再按A键，就可以见到结局画面。

超级空战2

ASMIK/95.03.03/STG

驾驶F-15战机与敌人作战的爽快射击游戏。界面较复杂。

角3.0 音3.0 销2.9 操3.1 热3.0 剧3.1 总18.1

机体颜色变更 2P模式时，决定主机后按住下及A、B、X、Y、R之一，战机颜色会随按钮改变。

无敌 1P模式中暂停用2P手柄输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的指令即可。

超级恐龙岛

NAMCO/91.12.13/ACT

以逼真的音响和画面著称的动作节目，主角恐龙要凭借吼声夺回自己的岛屿。

角4.3 音3.7 销3.4 操3.8 热3.5 剧3.5 总22.1

超级恐龙岛2

NAMCO/93.03.25/ACT

利用吼声使敌人倒下的横卷轴动作节目续集。在本作中增加了高速卷轴的版面及对战模式。

角4.1 音3.4 销3.4 操3.7 热3.4 剧3.6 总21.5

超级篮球明星赛

SUMMY/93.04.28/SPG

拥有7项数值设定，性格各异的选手在游戏中登场的篮球节目。可改变视角是本节目的重要特征。

角3.1 音3.2 销3.0 操3.2 热3.1 剧3.1 总18.6

超级麻将

日本物产/92.12.18/TAB

由街机移植，共有15名对手登场的麻将游戏。模式包括王位决定

战、练习战及联盟战多种。

角2.9音2.6销2.7操3.0热3.1剧2.7总16.9

配牌设定　3人打以外的模式，在对局桌前麻将出现时，按住SELECT，则点数表示及角色名称、东场南场的表示都会消失，这时可以用十字键左右来选牌，上下作牌交换。再按A，即可用设定好的牌开始牌局了。

超级麻将2全国制霸篇

日本物产/93.10.29/TAB

与居住在全国的众多雀士对战并获得优胜是本节目的目标。游戏者的角色可从日本47个地区中选择。游戏设有教学模式。

角3.2音3.0销2.9操3.3热3.5剧3.2总19.0

画面可以卷轴　选用3人或4人打并开始游戏，其后在对手打牌时按十字键，就可以使画面翻卷到得分计算的窗口。

超级麻将3吉本剧场篇

日本物产/94.07.29/TAB

有大量吉本兴业所属的搞笑人物登场，规则设定十分详细，可4人游戏。节目包括选拔赛、自由对战及麻将讲座等3种模式。

角3.0音2.9销3.2操3.4热3.3剧3.2总18.9

对手是同一角色　在自由对战时选择3人或4人打，选择对手时按住L和SELECT再按A键决定，这样下一次决定时光标还会停在同一个人身上。

工作人员出现　在接通电源出现厂名时，按住L和R再按SELECT。在模式选择画面就会有工作人员出现并可以听到麻将入门讲座。

超级麻雀大会

光荣/92.09.12/TAB

光荣公司各历史模拟游戏中的伟人集结一堂，进行4人打麻将的大赛。游戏中台词非常有趣。

角3.4音3.3销3.3操3.4热3.6剧3.2总20.2

超级马里奥大集合

任天堂/93.07.14/ACT

将名作马里奥系列集合在一起的超任软体。秘技与FC版各代相同，操作性也同样十分流畅。是一款怀旧色彩浓厚的合辑。

角4.4音4.0销3.9操4.1热3.8剧3.4总23.7

多次神经衰弱游戏　在WORLD2的沙漠清版之后，反复去WORLD2－4或2－5，将积分超过8万点。之后就会出现沙漠中的"神经衰弱猜奖"，这时先存贮并中断，再度开始时进入这一场

所，就会无休止地进行，要退出时按住十字键左即可退出了。

超级马里奥赛车

任天堂/92.08.27/RAC

由马里奥及其同伴角色担当赛车手展开的赛车节目。可2P对战。

角4.5 音3.9 销3.9 操4.0 热4.3 剧4.1 总24.6

可以变成小型车 在选择驾驶员的画面上按住Y再按A，如是者，刚才用光标指着的角色便会缩小，且可以开始比赛。但是只是在1P及2P的"MARIO KART GP"及"VS MUCHRACE"上才可以使用此秘技。

与电脑对赛 首先，替主机接上两个手柄，之后在选择驾驶员的画面上按2P的任何一个键，便会出现COM的游标，而用2P可以选择电脑的驾驶员。跟着开始游戏话，便可以与电脑进行计时比赛。

可以把幽灵储存 首先，需要顺利地完成计时比赛。之后，在有改变赛道的指令显示时，便同时按L及R不放再按A，如是者，便会出现讯息，并把幽灵储存到电池记忆上。

上下交换画面 首先，替主机接上两个手柄，之后在标题画面同时按2P的L及R键，开始玩一人模式。如是者，便可以在2P玩一人模式，而画面的上边会变成赛道的图案，下边会变成比赛中的画面。

龟壳与香蕉 在使用龟壳时按住十字下再按A，便可以把它放在跑道上。在用香蕉时按住十字键上再按A，便可以把香蕉投向前面。

可以使用各种角度重播 结束计时对战后选择REPLAY。在重播时按L或R，便可从驾驶员的角度转换视点。

可以增加剩余车辆数量 在マリオカートGP上，要三次排名相同，而且更要在头四名以内。成功的话，车辆的剩余数量便可以增加一个，亦可以增加一次RETRY的机会。

马上开始特别赛杯 计时比赛或对战模式的选择，在赛道画面上选择CUP的时候顺序按L、R、L、R、L、L、R、R、A，这样由原先有的三种奖杯会加上特别奖杯的项目显示出来，如果选择特别奖杯便可以马上开始玩，而不需要先拿取其它三项冠军。

超级马里奥射枪

任天堂/93.07.14/STG

对应光枪的软体第三作。游戏者

要乘坐恐龙耀奇将敌人消灭。耀奇在3D画面是自动前进的，因此可以专注地射击。

角4.4 音3.7 销3.9 操3.6 热3.8 剧4.0 总23.3

特别版面　标题画面时用1P手柄输入X、Y、L、R、START。之后就可进入特殊的隐藏版面。

特别场地　给主机接上手柄，标题画面输入X、Y、L、R、START。成功的话背景天空会发生变化，开始后将进入一个特别的场地。

疼痛的耀奇　把准星对着耀奇的后脑射击，他就会回过头，表情痛苦而责备地看着屏幕。

超级马里奥世界

任天堂/90.11.21/ACT

为打倒魔王库巴救出碧琪公主而出发冒险的马里奥系列在超任上的第1部作品。增加了可在空中飞行的披肩及同伴恐龙耀奇的全新要素。

角4.7 音4.4 销3.9 操4.1 热4.5 剧4.2 总25.8

无敌甲罗的3个效果　当恐龙耀奇将无敌的甲罗含在嘴里时，可以空中停留、吹散沙尘及吐火。不过吐火一次后就连甲罗一起喷射出去了，

吃槟果得到1UP　让耀奇在一个场地内吃下2个槟果的果实，白云就会抛下金币，只要一个不漏地取得10个，就会出现1UP。若漏掉一个，云就会飞走的。

2段跳　骑着耀奇时，在它跳跃中按A，可以让马里奥跳到更高处。

水中无敌　马里奥骑上耀奇时，让他的头部浮在水面上移动即可。

在奖金画面必胜　首先，用披风三人组到奖金画面，站在？一侧左下，之后让MARIO使出回转跳，以披风打？侧面，便会出现○，如是者，很容易增加○而能打出1UP蘑菇。

拿东西攀爬　首先让MARIO拿着东西到蔓草下面，之后让MARIO把那东西投向上面，并且按Y键爬上去。这样，MARIO又会拿回从上面降下的东西，便可以拿着东西来攀爬。

穿过岩石下　首先要让MARIO在画面下游水，但此时要保持只突出头部，游到右边岩石时，便会潜入水中而从画面消失，连按A或B继续向前游便不会被敌人攻击了。

龟甲罗会变成道具　若MARIO拿着东西过关的话，其东西便会变成道具。变成内容见下页表：

超级马拳王'95

马里奥的状态	储存的道具	变成的道具
马里奥	无道具	超级蘑菇
	超级蘑菇	1UP 蘑菇
	鲜花	超级蘑菇
	羽毛	超级蘑菇
超级马里奥	无道具	超级蘑菇
	超级蘑菇	1UP 蘑菇
	鲜花	超级蘑菇
	羽毛	超级蘑菇
火炎马里奥	无道具	鲜花
	超级蘑菇	1UP 蘑菇
	鲜花	1UP 蘑菇
	羽毛	鲜花
披风马里奥	无道具	羽毛
	超级蘑菇	羽毛
	鲜花	羽毛
	羽毛	1UP 蘑菇

TECHO/95.03.24/SLG

在 GB 受到好评的赛马预测节目超任版。共收入 100 多个赛马场的资料。

角 3.2 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.3 剧 3.1 总 18.6

超级梦幻战士

LASER SOFT/92.03.27/ACT

PC—E 版"梦幻战士 4"的移植强化版。面对抱有征服世界野心的魔王卡鲁吉亚，圣族中最强的少女战士莉娜勇敢地出击。本节目有着与 CD 版相近的美丽画面。

角 4.0 音 3.9 销 3.4 操 3.4 热 3.9 剧 3.3 总 22.1

3 大效果的操作 标题画面输入 3 次上、下、左、右再输入 SELECT、SELECT、Y、B、START，便进入选关画面。输入指令后，在游戏中按 SELECT 可以跳关，而若游戏暂停再按 SELECT 可以进行音乐测试，用 SELECT 选曲。

用优子来进行 选择 GAME START 或 OPTION 时按住 L 和 R 再一直按 SELECT。

头发颜色改变 片头画面时按住 L、R 再按 START，头发的颜色会变成青色。

超级明星棒球

NAMCO/92.03.27/SPG

以操作性良好而受到欢迎的"明星棒球"系列超任版。除画面质量上升外，球队增至 28 支，选手增至 504 人。基本系统与 FC 版相同。

角 4.0 音 3.7 销 4.0 操 4.0 热 4.0 剧 3.7 总 23.4

令一垒跑者出局 在对电脑战中，若在一垒上有走力十度以上的跑者时，便在でつかい同时按 A 及 B 键把画面切换至ちつちやい模式，这样一垒跑垒员便向二垒跑过去，而不知为何投球手竟会握着球，因此立即叫他向二垒传球，便可以令一垒跑者出局。

可看全部选手的资料　在标题画面中顺序按六次 R 及 L 键，再按 START。这样便会出现各队的选手资料。用十字键的上下可以切换投手和击球员的资料，用十字键左右可以选择队伍。

与BLACK 联盟对战　在选择**アメリカンズ**之前，按 L 键再按 A 键决定。如此，选择对战队伍时便会出现 BLACK 联盟。同样**ナモコスターズ**的话先按 R 键再按 A 键决定便可以了。以前只在"WATCH"或"1P 与 2P 对战"模式上才可玩的与 BLACK 联盟的对战，现在可以简单地开始玩了。

超级明星棒球 2

NAMCO/93.03.12/SPG

NAMCO 的著名软体系列之二，基本系统及操作性与前作相同。采用 92 年的球队档案，比赛场地也以真实名称出现。

角3.9音3.7销4.0操4.0热4.1剧3.5总23.2

同球队对战　在公式战的对 COM 战时，决定 COM 队伍时，按住 1P 的 L 和 R 再移动光标，即可选择与 1P 一样的球队。2P 对战时让 2P 按住 L 和 R，即可与 1P 选择同一队。

密码操作法　在公式战的秘码中，第一位的文字可输入 0～9 及 AB 代表回合数；第二位从 2～9 及 A～D 代表自己的队；第三位也是 2～9 及 A～D 代表对方的球队；第四位是 0～3，为 0 时可以使用全部球员，第五位是 0～7 的难度设定。

超级明星棒球 3

NAMCO/94.03.04/SPG

热门棒球系列节目第 3 作。继承前 2 作系统，采用了 94 年的赛事资料。并增加了联盟战模式的设定。

角3.9音3.5销3.8操4.1热3.9剧3.5总22.8

屋台上的帆船可以移动　当玩者打出一记 HOME RUN 时，按十字键就可以使屋台上的帆船上下移动。

迷之隐藏选手　用 EDIT 编成的队进行比赛，回合结束后挑选一个选手做"FA"宣言。再开始比赛时就会有一名叫"FA 代表"的选手代替刚才宣誓的人参加比赛。

新闻放送加速　在 NAMCOT 体育新闻播放时按住 B 再按十字键即可使新闻比通常快一倍速度显示。

选手的特殊能力　球队编成时选择中国、四国地方选手，在投球时按住下再按 A 可使球加速。

隐藏选手 在EDIT模式选择"选手发掘",之后日本地图出现时按住L和R再移动光标。这样平时被含在近基地区的淡路岛便可单独选择,其中的隐藏选手如两表所示。

	姓名	投/打	打率	本垒打	打点
内野手	**あわじしま**	右/右	255	25	25
	おにあし	左/左	999	0	44
	やなぎい	右/右	123	45	67
	いだてん	右/双	225	4	31
	くんちゃん	右/右	236	18	42
	あおきん	右/右	226	13	24
	きょくたん	右/右	010	10	10
外野手	**ひんじゃく**	右/左	011	1	1
	YQかいぶつ	右/左	999	99	255
	てっぺき	右/右	303	20	55
	なむこ	左/右	765	7	65
	いしだっち	右/双	045	3	67
捕手	**いっぱつ**	右/右	099	99	99

	姓名	投/打	防御率	球速	打率	本垒打	打点
投手	**ごうきゅう**	右/右	0.00	255	350	55	98
	くねくね	右/右	2.85	148	165	0	0
	ちーむえだ	右/右	4.73	136	257	18	56
	めったうち	右/右	5.14	100	150	0	0
	かんきゅう	右/右	2.50	170	150	0	0

超级明星棒球4

NAMCO/95.03.03/SPG

系列作品之4。在前作基础上增加了选手状态的设定，及新的测试模式。是系列中较独特的作品。

角3.8音3.6销3.6操3.8热3.7剧3.6总22.0

隐藏球队 在球队选择画面将光标停留在NAMCO明星队或梦幻之队的位置上，按住R再按左或右键，就可以选择与平时不同的NAMCO明星队或梦幻之队。

超级魔法冒险

KEMCO/94.08.26/ACT

具有3D卷轴地图及迷宫、在战斗画面进入横卷轴的动作游戏。主角的目的是将恋人从魔堡中救出。

角3.9音3.5销3.4操3.7热3.6剧3.5总21.5

超级排球2

VIDEO SYSTEM/92.12.25/SPG

由街机移植的排球节目。除街机模式之外增加了超任独有的超级模式，可使用新设计的必杀技。

角3.5音3.1销3.6操3.5热3.9剧3.5总21.0

必杀射球 见右上表：

	必杀球	操作指令
1P	旋风扣球	左上+B、左下+B
	幻影扣球	右上+B、右下+B
2P	旋风扣球	右上+B、右下+B
	幻影扣球	左上+B、左下+B

超级拼图

IMAGEER/94.03.04/PUZ

难度较高的拼图节目，共有4种模式。版面数量随难度及模式而异。

角3.3音3.3销3.0操3.4热3.6剧3.0总19.7

超级雀豪

VICTOR/95.03.17/TAB

在总共40位角色中选出4位进行游戏的麻将节目。可将自己的姓名及对局成绩存入卡带，并设有讲解评析机能。

角3.2音3.1销3.1操2.8热3.4剧2.9总18.5

超级燃烧职业棒球

JALECO/94.12.23/SPG

采用真实映像画面的职业棒球节目。设有多种模式。

角3.1音2.9销2.9操2.8热2.9剧2.8总17.4

超级人生GAME

TAKARA/94.03.18/TAB

从幼稚园、就学、就职到结婚、升职，重现人生各种经历的桌棋游戏。事件设定有1000种以上，并有着数十种职业可选择的有趣节目。最多可4人同时进行。

角3.7音3.4销3.4操3.5热3.6剧3.4总21.1

无利率的借金　从 TAKARA 银行借12万，TAKARA 金融借出 4 万，借金便不再算利息。

超级入樽篮球

HAL 研究所/92.06.19/SPG

以 3D 构成画面随选手移动回旋放缩的体育节目。并有传球时的特写及可交换疲劳状态的球员等许多细致的设定。

角3.5音3.3销3.3操3.4热3.7剧3.6总20.7

出现花版　输入密码"Z66!PGG8"，其后不输入队伍名称再开始，当比赛中进入换人画面时就会花版。

超级三国志

光荣/94.08.12/SLG

曾在 FC 版发售的历史模拟游戏的复制版。在超任的主机环境下增加了单打系统。可选择情节及喜爱的君主，以统一中国为目标。

角3.4音3.5销3.1操3.2热3.6剧3.3总20.1

超级上海 DRAGON'S EYE

HOT B/92.04.28/PUZ

将相同的麻将牌从画面中消去的著名智力游戏。系统及气氛与系列中其他作品相同。

角2.8音3.0销2.9操2.9热3.1剧3.0总17.7

直接进入 DRAGON'S EYE　标题画面时按住 L 和 R 再按 START，就可以从"DRAGON'S EYE"开始。

超级射击

KAMECO/92.08.07/STG

由个人电脑移植的著名横卷轴射击节目。全部共 9 个版面，整体难度较高。

角3.5音3.6销3.5操3.8热3.6剧3.6总21.5

增加战机及接续次数　按住 R 键进入设定画面，之后按住 2P 的 L 和 R 键即可使战机增加及调整接续次数的选项出现。

超级神龙号(R·TYPE)Ⅲ

IREM/93.12.10/STG

R·TYPE 系列的第三作，战机由 R9 变为最新的 R90 型。R90 可装备三种武器，在游戏开始时可选择其中一种。根据所选初期武器的不同，难易度也会变化。

角4.0音3.6销3.3操3.8热3.8剧3.5总22.0

选关　在 GAME OVER 后的接续画面出现时，按 R 键 10 次然后再按与要选的关数相同次数的 L 键即可进入该版面。

超级神龙号(R－TYPE)

IREM/91.07.13/STG

由街机移植而来，并加入独有版面的射击名作，除对玩家反应力的要求之外增加了战术要素。

角3.7音4.0销3.3操3.8热3.9剧3.5总22.1

选版　在难度表示的标题画面，按R1次，上9次再按START，其后在游戏画面时暂停，按住A和R再按SELECT，左下角出现数字便可用上下来选关，START开始。

变换装备　标题画面输入下、R、右、下、右、右、下、右、下、下、START。然后在游戏中暂停输入R、右、下、Y、下、右、下、左、右、下、右、右，然后按A、B、X、Y、R之一，即可获得其代表的激光武器（A对空、B对地、X反射、Y集束、R散射），再按A或X即获得导弹（A是迎击导弹，X是对地导弹）。

调节音量　在音乐测试中按R键，可以使音量减小。

超级世界足球'94（SUPER FORMATION SOCCER'94）

HUMAN/94.06.17/SPG

3D视角的足球系列节目之三。与前作基本系统相同，细部处理更加真实的作品。可4人同时进行。

角3.6音3.5销3.5操3.8热3.7剧3.6总21.6

转移黄牌　比赛中有队犯规受黄牌警告时、在之后的选手交代画面选择该队员及另一名队员。本回合结束时黄牌就会转到后者身上。

超级世界足球'94最新资料版

HUMAN/94.09.22/SPG

本节目是同名足球作品发售3个月后，采用了刚刚结束的世界杯大赛最新资料的作品。系统及操作性相同。

超级世界足球'95

HUMAN/95.03.31/SPG

系列足球节目最新作品。增加了公开赛模式。

角3.5音3.4销3.4操3.8热3.5剧3.3总20.9

使用隐藏球队　在公开赛的玩者签名画面，按住2P手柄的X、L、R键再按A，之后于球队选择画面选择右上方的项目，即可见到隐藏球队出现。

场地选择　在球队选择画面时按SELECT键即可。

超级世界足球2 SUPER FORMATION SOCCER2

HUMAN/93.06.11/SPG

视角及基本系统与前作相同，速度方面大幅度提升的足球节目。可存储进度并可4人同时游戏。

角3.7 音3.6 销3.8 操3.7 热4.2 剧3.6 总22.6

隐藏球队 选择EXHIBITION，开始"1P VS 2P"的比赛，选择球队时按住R、A再按B，就可以使用隐藏的HUMAN队。

观看模式 标题画面时按住L和R，并输入右、上、左、下、A、X、Y、B。在球队选择画面选择球队时，光标就会变为COM，比赛时也会由电脑控制进行。

监督模式 用全明星的模式选择"1P VS 2P"，之后在选手选拔时让选手作选拔对战，决定比赛时间按住L和R再按B，就可以看见电脑控制球队在比赛。

选关 标题画面按住L和R输入Y、A、X、A、Y、X、B，就会出现"SELECT ROUND"的显示。

决定队员 全明星队的成员决定后按住L、R再按START，画面上出现"RANDOM"时即有15秒时间配置队员。

用相同选手编成队伍 开始1P VS 2P的明星赛模式，从各国家选择选手后，并决定想增加的选手，切换至其选手的国家，选择END。跟着选择EXIT之后再随意取出任何档案，按Y便可以再选择同样的选手。重复此指令便可编成由同一个选手组成的队伍了。

全是守门员的队伍 首先由电脑对战，结束后再按B回到标题画面。然后选择明星模式开始1P与2P的对战，在选择选手的画面中首先选择2P的守门员，再按2P的SELECT键。之后，便会出现选择SAVE或EXIT的画面，此时玩者须选择EXIT。之后，如果选择1P的选手开始游戏的话，2P的成员会变成全是阿根廷的守门员。若选择2P守门员后按SELECT选择SAVE的话，便可以把此队伍储存。

两件有趣的现象 第一件是在选择队伍画面中等候五分钟，选手跑步的时候便会把头摇动。第二件是在中场休息时按A，选手便会一路跳过去。

队形的变更 在PK战射球之前，按射方的L或R掣，这样便可以改变选手的位置。

超级世界足球 SUPER FORMATION SOCCER

HUMAN/91.12.23/SPG

采用后方视角有着经3D画面处理的赛场的足球节目。可选择多种

阵形进行比赛。有着2P对战及2P协力的模式。

角3.8音3.8销3.8操3.8热4.1剧3.9总23.1

音乐测试 标题画面同时按右、Y、SELECT,即进入音乐测试画面。用十字键上下选曲,B收听,Y中止。

隐藏球队 在自由模式选择1P VS 2P的对战,1P照常选择,2P按住START再按B,则2P所选的队就会变成HUMAN队。

同球队比赛 "1P VS 2P"的球队选择时让2P停在要选的球队上,用前文的秘技变成HUMAN队。然后将1P的光标移到与2P重合的位置,接着按2P的Y退出HUMAN队。之后再按住1P的B不放,按下2P的B键,即可两人用同一队。

变化球 在PK战中将射球时按住要射的方向及L、R不放,再按B键射球,就会出现香蕉球。

超级桃太郎电铁Ⅱ

HUDSON/92.08.07/ETC

同名热门PC-E版节目的移植作品。基本内容与系列其他作品相同。增加了卡片及事件的数量。

角4.3音3.8销3.7操4.0热4.2剧3.8总23.8

所有物件一览 将GAME设定为99年并完成它,就可以看到桃太郎对出现的所有东西进行介绍。

制作者介绍 游戏中选择"ちいきデータ"再将光标停在佐渡进行调查。

超级桃太郎电铁Ⅲ

HUDSON/94.12.09/ETC

著名系列作品之三。增加了许多新卡片及事件。敌方角色有了突破性的新设计。

角3.9音3.8销3.9操4.1热4.1剧3.8总23.5

超级踢拳

IFRA/93.03.05/SPG

以同泰国拳相接近的踢拳为主体格斗技的游戏。在比赛中获胜时可提高能力值,是十分注重练习的游戏。

角3.3音3.2销3.0操3.1热3.2剧3.2总18.9

超级网球世界公开赛

DONKEY HOUSE/91.08.30/SPG

可进行2P对战的网球节目。操作系统要使用手柄的所有键钮,指令比较复杂。

角3.4音3.3销3.2操3.4热3.5剧3.2总19.9

超级围棋 棋王

NAXAT/94.04.08/TAB

由日本棋院推荐、名誉棋圣藤泽秀行监制的围棋节目。包括棋圣

战、本因坊战等多种模式。

角2.8 音2.8 销2.6 操2.8 热2.8 剧2.7 总16.6

超级五目将棋

日本物产/94.11.18/TAB

以五目模式进行的将棋游戏，玩者要在7天之内通过自由对局赢得横级的荣誉。

角3.0 音3.0 销3.2 操3.1 热3.2 剧2.7 总18.1

超级五子棋（五目连珠）

NAXAT/94.03.25/TAB

传统的五子棋统一规则的对弈游戏。节目中还设有规则及连珠词典的解说模式。

角3.1 音3.3 销3.1 操2.8 热3.2 剧3.1 总18.6

超级星球大战

VICTOR/92.12.18/ACT

同名电影的游戏化。有纵横卷轴画面及3D射击版面的多模式游戏。场景音乐使用影片中的原曲，片头也采用原作影片。

角3.3 音3.2 销3.0 操2.9 热3.1 剧3.2 总18.8

接续达到5回 标题画面输入X、B、B、A、Y，即可使CONTINUE由通常的3回变为5回。

音乐测试 在第一关的进行中按住A、B、X、Y再按START，就可进入音乐测试，十字键左右选曲，A键收听。

最初便拥有光剑 标题画面时输入Y、Y、X、X、A、B、X、A，则一开始便可持有本应在中盘才能得到的光剑。

超级星球大战 帝国反击记

VICTOR/93.12.17/ACT

同名电影游戏化的续作。由横卷轴的动作射击版面及3D射击版面构成。剧情交代时采用了许多影片中的片段。

角3.0 音3.1 销2.7 操2.7 热2.3 剧2.1 总15.9

超级亚士达战机

东宝/92.04.28/STG

以超高速卷轴而著名的亚士达系列超任版射击时间。共8种武器，6阶段威力。是痛快的射击游戏。

角3.6 音3.8 销3.4 操3.7 热3.7 剧3.3 总21.5

用手柄复位 游戏中同时按L、R、START再按SELECT，就可以复位到标题画面。

无敌及选关 复位5次，然后按住L、R、START再按SELECT8次，最后按SELECT进入OPTION。但十分不易成功。

隐藏画面 结局画面结束后，按下L或R键即可见到隐藏画面。

敌人的难度表示 标题画面按住SELECT进入OPTION，再开始游

戏后敌方的难易度即会在屏上表示出来。

超级妖精战记

KEMCO/94.03.25/ACT

投掷宝物与敌人作战的动作节目。主角可选择自己的属性，最终目标是将黑暗魔王打倒并取回世界的希望之光。

角3.2音3.0销2.9操2.8热3.0剧3.2总18.2

超级伊忍道

光荣/92.03.19/RPG

光荣出品的SLG及RPG创新系列第三作。描述发誓向织田信长复仇的伊贺忍者为消灭织田一族而战斗的故事。后半部分的合战以SLG形式进行。

角3.3音3.3销2.7操3.2热3.4剧3.7总19.6

加速移动 按住R键，可以使步行速度比平时提高一级。

超级印地赛车

SOFEL/94.04.01/RAC

以美国著名的印地赛场为舞台展开的赛车游戏。共有四个模式。

角3.3音3.1销3.0操3.0热3.1剧3.3总18.8

超级宇宙战士

任天堂/94.03.19/ACT

继FC、GB之后推出的同名作品超任版。以惑星撒贝斯为舞台与异形及宇宙海盗作战的冒险动作游戏。游戏中增加了迷宫的难度和多种强力宝物。

角3.9音3.9销3.8操3.9热4.0剧3.9总23.3

用POWER BOOM恢复 当能量30以下、导弹10发以上、超级导弹10发以上、POWER BOOM 11发以上时，于使用POWER BOOM时按住下、L、R，再不断按X，则随BOOM爆发会恢复能量。

超级元朝秘史

光荣/93.03.25/SLG

以亚欧大陆为舞台，描绘成吉思汗时代各国纷争历史的模拟游戏。加入许多内政系统。

角3.6音3.4销2.9操3.2热3.4剧3.3总19 8

超级炸弹方块

BPS/95.03.17/PUZ

脱离合卡模式而独立发售的炸弹方块，增加了丰富多彩的模式及近100个版面。

角3.2音3.2销3.3操3.3热3.6剧3.3总19.8

高速对战 标题画面时将光标停留在2PLAYERS的位置上，按住左、L、R再按A，便可选择49速进行游戏。

复杂模式 标题画面时选择1P模式，在之后的选择画面将光标停留在"CONTEST"的位置，按住下、

L、R 再按 A,进入游戏即可。

超级炸弹人

HUDSON/93.04.28/ACT

借助爆弹及障碍物躲避敌人的攻击,并将其消灭的著名动作游戏,由 PC－E 版同名作品移植而来并大幅度强化系统。最多可 4 人对战。

角 4.4 音 3.7 销 4.0 操 4.0 热 4.3 剧 3.7 总 24.1

音乐测试 接上多人对战手柄,在开机出现标题画面时,按 5P 的 R 键即可进入音乐测试,用 1P 左右选曲,A 或 B 收听。

增加人数 1P 接上一个可以调节连发的手柄,然后在标题画面及演示画面按下 2 速连打的 X 键,之后画面上方炸弹人的脸就会增加到 6 个,然后放开 X 键,等标题画面再次出现,选择 NORMAL 模式开始游戏,炸弹人的数量就会增到 9 名。

炸弹人变身 输入密码"5656"再回到标题画面,开始游戏后炸弹人的身体会变小。

超级炸弹人 2

HUDSON/94.04.28/ACT

用爆弹将敌人炸飞的爽快动作游戏系列作品。在本作中出现了邪恶的炸弹 5 人组。对战模式最多可 4 人同时进行,有分组对抗及大乱斗两种模式。

角 4.2 音 3.6 销 4.0 操 4.0 热 4.2 剧 3.7 总 23.7

能量提升的密码 输入下列密码时,就会从相应的那关开始,而且各项能力值都是经强化的,见表。

关	密码
1—1	1111
2—1	5462
3—1	6763
4—1	6784
5—1	6925

一定会分出胜负 输入密码"5656"后,进入 BATTLE 模式,那么即便平手也会出现一个优胜者。

隐藏场地 在标题画面接上 HUDSON 制的连射手柄调至 2 速,在铃声响起时按住 X 约 6 秒,就可以在 BATTLE 时选择 11、12 两个隐藏场地。

可以随意跳跃 若在 2P 位置接上分插、并接上 5P 的手柄,那么在 BATTLE 模式若使用这个手柄即可在场地 2、3 之外的任何地方跳跃。

改变角色颜色 BATTLE 模式决定对战人数后按下 SELECT,则可

以在出现的 15 种颜色中任选一种作为自己角色的色彩。

超级炸弹人 3

HUDSON/95.04.28/ACT

系列作品之三。增加了多位有个性的角色。在对战模式中被罚出场外的人还可向场内攻击，并增加多种特殊宝物及可乘坐的袋鼠。

角4.3音3.8销3.9操4.2热4.2剧3.9总24.2

超难模式 在密码输入时输入"6514"，即可开始一个难度很高的游戏。

观看结尾 输入密码"0803"即可使结局画面开始。

黄金色的炸弹人 输入密码"5656"，即可使对战模式的优胜者如前作一样变成金色。

各版面最强密码 见表。

关	密码
1—1	0704
2—1	3200
3—1	2711
4—1	3870
5—1	4501
6—1	0606
最终首脑	3104

隐藏版面 在本体上连接 HUDSON 出品的连发手柄，于标题画面时将 X 键调至 2 速连发状态，按住 6 秒钟以上即可使对战模式出现第 11 及第 12 号版面。

超级炸弹人 W

HUDSON/95.03.01/PUZ

炸弹人系列的角色登场的方块型智力游戏。将同角色的脸谱以纵、横、斜之一的方式连续排列，即可将其消去，并同时攻击对方。最多可 4 人同时游戏。

角4.0音3.8销3.5操3.7热3.6剧3.4总21.9

选关及音乐测试 输入密码"0901"即可选关；输入"3445"即进入音乐测试。

改变脸谱 在剧情模式时输入密码"1993"可使炸弹人变成史莱姆，"4622"可变成娃娃，"8111"可变成高桥名人的脸，"5656"可变成原作中的敌人角色。

超级诈胡

EAV/94.02.11/TAB

由片山正原作漫画改编的 4 人麻将节目。各角色的设定均忠实于原作。

角3.7音3.2销3.0操3.3热3.3剧3.4总20.1

超级诈胡 2

EAV/94.12.30/TAB

由同名漫画改编的麻将节目续集。角色的表情及台词设定均十分详细。

角3.5 音3.1 销3.1 操3.3 热3.4 剧3.1 总19.4

超级战斗坦克

PACK IN VIDEO/93.04.23/STG

以庞大的沙漠为舞台，作为美军最新战车 M1A1 的驾驶员，攻击敌军的 3D 游戏。

角3.4 音3.3 销3.1 操3.2 热3.5 剧3.3 总19.8

超级战斗坦克 2

PACK IN VIDEO/94.05.27/STG

玩者要控制战车 M1A2 去打败周围的强敌完成任务。画面为 3D 视角，并可随战车方向进行 360 度移动。

角3.1 音3.3 销3.1 操3.1 热3.4 剧3.6 总19.9

超级战机 E·D·F

JALECO/91.10.25/STG

从街机移植的射击节目。武器数量增加 1 倍左右，可多阶段提升威力。

角3.6 音3.9 销3.5 操3.8 热3.8 剧3.6 总22.1

无敌 游戏中暂停后输入 A、B、X、Y、L、R、上、下、左、右，解除后即成为无敌。

经验值提升 游戏中同时按下 2P 手柄的下、R、L，即可简单地提升等级。

护盾和接续次数改变 在设定时将盾定为 4 个，之后获得最高分签名时输入"SOH…"，就会自动变成护盾数为 2 接续次数为 0。若签名时输入"DRAGONSV"盾和接续数会变成 7。

超级职业网球

HUMAN/94.08.12/STG

正统的网球类体育节目。登场选手共 28 人，有着 9 种状态的设定。游戏共 3 种模式。

角3.3 音3.2 销2.9 操3.1 热2.9 剧2.8 总18.2

观看结局画面 输入密码"ENDINGMIRU"即可。

姓名	特征
PON	能力全面且平均
RUCK	横向移动速度高
BESHOP	斜向移动速度高
KNIGHT	可全方向高速移动
QUEEN	移动力及射球力最强
KING	射球力强

可以用六个隐藏选手 在标题画面选择"表演赛"后打出选择角色的画面。在此画面按住 L、R、及 X 键再按十字键的右或左后便会出现"SPECIAL"的项目，若选择此项目便可以选择如下面表格中的

六个选手了。还有，在修改画面选择"STATUS"，把光标调校到"LADYS"按十字键的右键，光标移动至空白地方的时候，立即按B键。如此便可以看各选手的STATUS。见前页表。

超级直升机 3

VICTOR/94.09.09/STG

在丛林及都市完成攻击或救援任务的横卷轴射击节目。是GB版的续篇。

角2.9 音3.0 销3.0 操3.1 热3.3 剧3.1 总18.3

超级中国拳世界

NINTENDO/91.12.28/A·RPG

龙与JACK两位学习中国拳的少年在武术世界中冒险的动作RPG。普通战斗以ACT进行，遇到首脑时进行指令选择式战斗。在本作中首次加入FC版所没有的巨大机器人，可乘坐其移动。

角4.1 音3.6 销3.4 操3.7 热3.6 剧3.6 总21.9

特殊密码 见表

密码	效果
きけ	音乐测试
みろ	观看剧情部分
いえ	观看全部对白

选关密码

密码	场所	等级
あい	KINGLAND	15
あり	阿斯迪卡	20
いす	开始地点	50
よう	印地之村	50

超级中国拳世界 2

NINTENDO/93.10.29/A·RPG

两位主人公在宇宙范围内历险，与犯罪组织杰卡军团作战的故事。在本作中增加了对战模式。

角3.7 音3.3 销3.3 操3.4 热3.6 剧3.4 总20.7

改变颜色 VS模式选择角色时，按住START不放来决定，角色的颜色就会改变。

特殊效果密码 见下表

选版密码 见下页右表

全部角色的隐藏技 见下页下表

密码	效果
かいもの	道具屋的对白
こんさあと	音乐模式
としよかん	情报对白
もしもし	地图画面对白
ゆめのすけ	以最强状态开始
うちういち	最强密码

超级中国拳外传

任天堂/95.01.03/ACT

在2代基础上增加了多位角色及武术技巧的系列作品特别篇。

角3.7音3.4销3.1操3.5热3.5剧3.5总20.6

使用隐藏角色 标题画面时输入A、X、Y、B、A、SELECT、START的指令,再进入对战模式即可。

任天堂/95.01.03/ACT

在2代基础上增加了多位角色及武术技巧的系列作品特别篇。

角3.7音3.4销3.1操3.5热3.5剧3.5总20.6

使用隐藏角色 标题画面时输入A、X、Y、B、A、SELECT、START的指令,再进入对战模式即可。

密码	开始地点	等级	持金
いし	パオパオーン	1	0
かわ	パオパオーン	8	100
たに	ホオラ	9	150
さと	ホオラ	11	200
むら	ホオラ	16	400
まち	リズミン	19	500
とし	リズミン	21	750
くに	イーワラ	23	800
そら	イーワラ	28	1000
くも	ポーケン	29	1200
うみ	ポーケン	31	1500
もり	モロソン	36	1800
きり	モロソン	36	1800
はれ	サンソーラー	36	1900
あめ	武术会场	37	2000
ゆき	モロソン	38	3000
ちん	ヘコポン星	50	999999

角色	必杀技	操作指令
JACK & 龙	3日月反击	对手出现S标记时输入下、上、X
	连续旋风脚	旋风脚击中对手时连续输入左、右
	流星无尽击	角色出现S标记时输入左、下、右、X
GOFIRE	火炎拳	按住X起跳,在空中放开
	燃烧脚	用跳踢击中对手时输入下、右下、右、A
ASTROJOE	死亡旋风	角色体力在1/4以下时输入右、左、右、B+Y
赛特	必杀鬼杀拳	角色出现S标记时连打Y键再按X键
卡曼查	空中膝踢	跳跃中输入左、右、X
忍	瞬间移动	按住L键,用十字键控制移动方向
	变换旋转斧	角色出现S标记时输入下、上、X
修伯斯	4终极飞弹	被对手跳踢击中的瞬间输入上、X
	超级飞弹	被对手跳踢击中的瞬间输入下、X

角色名	必杀技	操作指令
JACK	兽星无尽击	下、左下、左、X
龙	兽星无尽脚	下蓄力、左下、左、右、X
修帕班	终极飞弹	左、右、下、右下、X
卡曼查	死亡飞击	左、右、下、右下、X
ASTROJOE	爆发突进	右、左、左下、下、X
GOFIRE	热情之拳	下蓄力、左下、左、右、X
机械之花	超高层摔落	接近时右、下、左、X
顿	满愿全席	左蓄力、右、右、X
柏道士	不动连绝拳	下、左下、左、右、
玲玲	丽舞秘札	左蓄力、右下、X
BOOKCHIN	自由攻击	右下、左、左下、右、X
JOAN	爪葬	下、左下、左、右、X
查巴尼	终极攻击	右、左、左下、右、X
叶影弦次郎	一件落着	右、左、左下、右、X
猫仔	猫乱剧	左蓄力、右下、右、X
金克郎	金卡攻击	下蓄力、右下、右、X

全部角色的超必杀技 见上表

超级足球联赛

EAV/95.04.21/SPG

以独特的操作系统为特征的足球节目。十分重视战术设定，有很强的 SLG 感觉。

角 3.1 音 2.9 销 3.2 操 3.3 热 2.9 剧 3.0 总 18.4

超级橄榄球

ACCLAIM/93.07.09/SPG

可进行对战的正统职业橄榄球节目。共有 15 种战术设定。

角 2.9 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 2.8 剧 3.5 总 18.9

超魔界村

CAPCOM/91.10.04/ACT

以骑士阿瑟救出公主，深入魔界为故事题材的著名横卷轴系列动作

游戏。节目中增加了2段跳等创新招式设计。

角4.1音4.2销3.7操3.8热4.2剧3.8总23.7

音乐选择 按住2P的L、R、SELECT、START不放再按1P的START即进入音乐选择。

选版 OPTION画面把光标停在"EXIT"上按住2P的L和START再按1P的START就会增加选版的项目。

使水声消失 第2关后半段,暂停再解除便可使水声消失。

超魔界大战

NAXAT/93.03.19/A.RPG

魔界的王子为了实现自己的目标,改变怪物们凶残的本性而冒险。是可以使画面全方位卷轴的动作RPG。

角3.9音3.2销3.1操3.5热3.4
剧3.3总20.5

2P协力模式 标题画面时输入下、B、左、B、上、Y、右、Y,开始后便用2P控制卡美拉与1P一起作战。

超能力姐妹

TAKARA/93.10.22/ACT

操作拥有超能力的孪生姐妹在全部5个版面中将伙伴们救出的动作节目。设有可2P对战的迷你游戏项目。

角3.2音3.3销2.9操3.2热3.0剧3.0总18.6

超时空要塞 MACROSS

BANPRESTO/93.10.29/STG

以同名动画片剧场版为基础制作的横卷轴射击游戏。玩者可在3架性能各异的变形战斗机中选择一架与敌军作战。

角3.6音3.7销3.5操3.8热3.8剧3.4总21.7

选关 接通电源出现"ZAMUSE"的文字时,将方向键由上方开始顺时针转2周,之后输入L、R、L、R,成功的话SET UP中就会增加选关项目。

超时空战士

ASMIK/91.12.20/STG

往返于七个时代进行作战的纵卷轴射击节目。

角3.6音3.2销3.0操3.3热3.6剧3.4总19.9

超原人

HUDSON/94.07.22/ACT

著名的动作冒险节目"原人"系列SFC版。主角原人可随着吃下各种食物而变身为多种形态。

角4.2音3.4销3.4操3.8热3.7剧3.7总22.2

超真实麻雀 PⅣ

SETA/94.03.25/TAB

在香织、悠、爱菜3姐妹中选择1位进行对局的麻将游戏。

角4.1 音3.5 销3.4 操3.5 热3.7 剧3.2 总21.4

动画一览 模式选择画面时输入上、上、L、下、下、L、右、左、右、左、B，再选设定模式，其中就会出现"画面欣赏"的选项。

超真实麻雀 PV

SETA/95.04.21/TAB

著名麻将游戏系列"超真实麻雀"第1部4人打作品。共有9名角色登场。节目包括麻将大赛模式及练习模式两种。

3.2 音3.2 销3.2 操3.4
热3.3 剧2.9 总19.4

显示对手牌面 在游戏中自摸时按住SELECT，画面中会出现"显示×"的字样，按A或L键可使其变为"显示○"，之后即可在显示对方牌面的状态下游戏。

彻万麻雀2

NAXAT/94.10.21/TAB

由日本职业麻将联盟推荐的职业麻将节目。共15位雀士以真实姓名登场。

角2.7 音2.7 销2.8 操3.1 热3.0 剧2.6 总16.9

沉船冒险记

HUMAN/93.05.28/ACT

侧视型动作冒险节目，带有较强的RPG要素。共有4位主角可选择，目标是将遇难船中的旅客全部救出。

角3.3 音3.4 销3.2 操3.0 热3.5 剧3.7 总20.0

表示游戏结果 结局画面出现"FIN"时等待10秒以上再按A键，便会出现所救出的人数显示。

初代热血硬派 国雄君

TECHNOS/92.08.07/A·RPG

进行修学旅行的主角国雄和利奇，大阪卷入一场暴力事件中。在本节目中收入了许多大阪的真实地名。

角4.0 音3.6 销3.6 操3.7 热4.1 剧3.6 总22.7

以高等级开始 首先选择2P游戏，1P用空白进度，2P则使用提升等级后的进度。然后用2P去存贮并中断。再开始游戏时角色会以提升后的等级去在最初的剧情中作战。

轻松积累经验值 开始2P游戏后，到一个有能任意进出的门的场地，一个人进入门中，另一个人向行人攻击，便可以轻松地积累经验值。

无人摩托车 拿到摩托车的钥匙后进入门中，在画面切换前使用钥匙，就可以出现无人摩托车发动的画面。

初段 森田将棋

SETA/91.08.23/TAB

本节目是森田和郎的将棋游戏。由日本将棋联盟监制的系统，可测定游戏者的棋力和段位或级位。

角2.8音2.9销2.9操3.2热3.2剧3.1总18.0

时间无限制　选择将棋道场模式，在自己行棋时选择"投了"认输，之后选择"对局再开"即可使时间无限制。

初段 职业麻雀

JAPS/95.04.28/TAB

由日本职业麻将联盟公认的正统麻将节目。共13名角色登场。

角2.7音2.8销2.9操3.0热3.1剧2.8总17.2

船木诚胜摔角 斗技传承

TECHNOS/94.10.21/SPG

以日本摔角王牌选手船木诚胜真实姓名登场的摔角节目。游戏设有在比赛中提升经验值及等级、修得新必杀技的系统。

角3.3音3.3销3.2操3.1热3.4剧3.4总19.6

丛林小子

VIRIGIN/94.07.15/ACT

根据同名美国卡通制作的动作节目。

角3.7音3.1销3.1操3.4热3.3剧3.4总19.9

多机能操作　接通电源出现厂名时输入、上、上、上、B、B、Y、Y、SELECT、上、下、左、右、B、上、Y，听到效果音即成功。OPTION画面会多出"LEVEL"及"CHEAT"两项。若改变"LEVEL"的数字可以选关，若将"CHEAT"数字定为1或2，GAME中按住L可以让角色浮在空中，若将数字定为3到5时，在GAME中按住R可以慢动作进行。



DARIUS

TAITO/91.03.29/STG

由街机移植的著名射击节目。在内容上作了较大幅度调整。可2人同时进行。

角3.9音4.0销3.5操3.9热3.9剧3.5总22.7

DEMO画面时没有敌人　首先要取得最高分，签名时输入"ZTT"，再出现DEMO画面时便不会有敌人。

DARIUS FORCE

TAITO/93.09.24/STG

以怪异气氛而著名的射击节目续篇。每一版面之间均有分支选择设定。

角3.4音3.5销3.3操3.2热3.2剧3.1总19.6

与首脑作战的隐藏版面　开机出现"TAITO"标记时输入下、X、上、B、

L、R、左、A 再进入游戏即可。

自杀 在游戏中暂停，输入上、上、下、下、L、R、L、R 的指令，再解除暂停即可。

DEAR BOYS

YUTAKA/94.10.28/SPG

在漫画月刊少年杂志上连载的著名漫画作品游戏化。将原作故事忠实再现的篮球游戏。游戏者作为球队监督，要指导自己的选手参赛。节目设有多种模式。

角3.5 音3.3 销3.3 操3.3 热3.1 剧3.2 总19.7

事件省略 在进入事件的最初，按 SELECT 即可跳过事件进入下一场比赛。

打比赛马 2

ASCII/94.03.18/SLG

著名的赛马育成型 SLG。

角3.6 音3.3 销3.3 操3.5 热3.7 剧3.5 总21.0

富裕的牧场 决定牧场名时输入"もちかね"，可拥有资金 100 亿。

贫困的牧场 决定牧场名时输入"ぽんぴ－"最初便只有资金 200 万元。

打比赛马

ASCII/94.02.18/SLG

在 FC 版大受欢迎的同名赛马育成型 SLG 续篇。马匹种类及训练方式均大幅度增加。共有 100 余匹不同种类的赛马登场。

角3.8 音3.4 销3.1 操3.5 热4.0 剧3.6 总21.4

打比赛马 3

ASCII/95.01.20/SLG

训练赛马获取金钱的系列节目之三。增加了赛马场及驯马师的数量。

角4.2 音3.9 销3.7 操4.0 热4.4 剧4.0 总24.1

大爆笑人生剧场

TAITO/92.12.25/TAB

反映人生经历的著名桌棋游戏系列。最多可 6 人同时进行，结束时持金最多者为胜，游戏中还设计了多种迷你游戏。

角3.9 音3.3 销3.0 操3.6 热3.3 剧3.4 总20.4

隐藏设定 OPTION 画面输入下 10 次、上 10 次，即可设定开始年代。

大爆笑人生剧场—大江户日记

TAITO/94.11.25/TAB

系列中以江户时期为背景的桌棋游戏。游戏者的职业设定共 13 种。事件及行进路线均在系列中最多。可多人同时进行。

角4.0 音3.5 销3.6 操3.8 热4.0 剧3.7 总22.6

大爆笑人生剧场—青春篇

TAITO/93.07.30/TAB

系列桌棋游戏之五。本集以初高中为舞台，将学生时代作了较细致的描绘。在6年间要不断积累人生经验，为将来的人生做准备。

角3.9音3.5销3.4操3.8热3.6剧3.5总21.6

大贝兽物语

HUDSON/94.12.22/RPG

背负火之贝勇者名誉的主角为阻止大魔王复活而战。可自己设定4种战术进行自动战斗的模式。节目中有共同作战的伙伴及在特殊场合发挥作用的佣兵等。

角3.8音3.6销3.4操3.6热3.7剧3.5总21.7

大盗伍佑卫门

KONAMI/91.07.19/ACT

伍佑卫门为救出行踪不明的公主而在全国展开旅程的动作游戏。有着FC版相同的气息，并更加注重效果。也要求游戏者有着更高的技术。在2P时可令伍佑卫门和惠比寿丸合体作战。

角4.6音4.2销3.8操4.1热4.1剧3.9总24.8

横卷轴的安全地带 2P同时进行时，在横卷轴的场地被攻击后的闪光状态进入地面或墙壁。之后就可以进入无敌状态。

道具增加 首先得到密码，然后输入与其相同位数的密码，再选"←"退回到第一个字符处，输入正确密码然后以2P的状态开始，就会发现2P惠比寿丸的道具大量增加了。

用钟声消灭敌人 第一关的大钟附近会出现很多火球怪物、将它们引到大钟旁敲响大钟的话，可以一下子将其全灭。

大盗伍佑卫门2

KONAMI/93.12.22/ACT

较前作角色增加，在对首脑战时追加了3D射击模式，其余各处也均作了大幅度强化。

角4.3音3.9销3.8操4.0热3.9剧3.9总23.8

TURBO模式 1P游戏的选择画面，在"よーいはじめ"的文字闪动时快速按5次SELECT、就可以使游戏速度提升。

难易度上升 从地图画面切换到3D战斗画面同时按A、B、X、Y四键，这样难度就会比通常要高。

捕快不会发怒 在城内时若按住L、R、X再去殴打路人，捕快就不会发怒。

使角色掉下去 搭乘伍佑卫门机器人时，若同时按A和Y、角色就会从座席上掉下去。

机器人的脸会动 在刚乘上机器人出现全身特写时按十字键，可以使机器人的脸上下左右移动。

屋顶上出现小狗　在羽助之城的四个区域内，于饭店的门口同时按下A、B、X、Y，屋顶上会有小狗出现。

大盗伍佑卫门3

KONAMI/94.12.16/ACT

系列的第三作。本集的背景是未来的江户时代，游戏增加了多种全新的模式及版面，内容更加充实。

角4.1音3.7销3.5操3.7热3.8剧3.7总22.5

超级爆弹　在对首脑作战时，若伍佑卫门机器人燃料在50以下，并持有爆弹时，输入上、上、下、下、左、右、左、右、X的指令，即可发出超必杀技的闪光弹。

大地勇士·海与风的鼓励

WOLFF TEAM/93.03.26/A.RPG

采用上方俯视的角度进行的动作RPG。主角要为调查诺吉亚海域所发生的灾难事件而冒险。

角3.0音3.3销3.0操3.1热3.2剧3.3总18.8

大富翁2

TOMY/95.03.31/TAB

著名桌棋节目超任版。以购买土地及公司，积累金钱为目的，可多人同时游戏。

角2.9音2.7销2.8操3.2热3.1剧3.1总17.9

大航海时代Ⅱ

光荣/94.02.25/SLG

以16世纪初的欧洲为舞台，在6位角色中选择主人公进行环游世界的航海冒险。6人各有不同的经历及目的，且互相有一定关系。

角3.8音3.7销3.3操3.6热4.0剧3.7总22.1

午夜的道具屋　在午夜2时至3时之间进入道具屋，即可买到极贵重的宝物。

大力工头阿源君

IREM/93.12.22/ACT

在FC及GB受到好评的源君与宿敌黑木组对决。源君的武器仍是那柄巨大的木锤，强化后还可变为铁锤，并可使用必杀技。

角3.8音3.5销3.2操3.0热3.5剧2.9总19.6

设定模式　标题画面时按下SELECT，即可进入设定画面，进行难度设定及音乐测试。

无限必杀技　在标题画面按住左上、Y、L三键再用START开始，就可以无限使用必杀技了。

选版　标题画面按住R键，输入下、右、下、下、下、右、右的指令再开始节目、就可以用十字键上下选版。按START则可进行游戏。

大魔法师传说

ASCII/93.12.17/RPG

以幻想的依地亚斯大陆为舞台展开的角色游戏。战斗采用真实时间制进行。

大仁田厚FMW摔角

HONEY/93.08.06/SPG

以进行独特比赛项目而出名的摔角团体，FMW的选手以真实姓名登场的摔角游戏，其中可选择大仁田厚及其手下的6位摔角手进行剧场模式。

角3.0音2.7销2.9操3.0热2.9剧3.0总17.6

女子对战 爆机后回到菜单画面即可追加女子对战模式。

大赛车BIG RUN

JALECO/91.03.20/RAC

以非洲为舞台展开的3D拉力赛车游戏。可使用所收到的资助金改造自己的赛车。

角3.6音3.7销3.1操3.5热3.6剧3.4总20.7

音乐测试 在标题画面用2P手柄输入B、X、Y、A各4次后再重复操作一遍然后便可用L键改变乐曲，用R键收听。

大相扑 立身出世

TECMO/93.03.26/SPG

正统的相扑类体育节目。可用十字键及按钮配合使出各种必杀技。

角3.6音3.0销3.2操3.2热3.4剧3.5总19.8

大相扑魂

TAMARA/92.12.11/SPG

超任最早的相扑节目。有着与格斗游戏接近的复杂操作，主角必须战胜20位对手才能取得横纲地位，完成游戏。可2P对战。

角3.5音3.3销3.3操3.1热3.5剧3.3总19.9

弹珠台

COCONAS JAPAN/94.08.05/TAB

可选择四种不同弹珠台进行游戏的博彩节目。可供8人同时进行。

角2.9音2.5销2.5操2.8热2.8剧2.8总16.1

地底魔神战记

SQUARE/93.12.17/A·RPG

以地下世界为舞台，主人公与众多同伴为打倒地底魔神及其属下的将军而战。

角3.4音3.6销3.5操3.7热3.7剧3.2总21.2

结局画面 输入密码"しょうりのつるぎ"，即可直接观看结局画面。

地球解放军

NAMCO/94.11.18/SLG

以荒凉的未来地球为舞台，由游戏者率领解放军将独裁政权统治下的地区逐步解放的模拟节目。以真实时间制进行。

角3.2音3.4销2.8操3.4热3.2剧3.3总19.3

地球之光

HUDSON/92.07.24/SLG

正统派的视窗型SLG。采用了在PC-E游戏"尼克塔里斯"中受到好评的指令系统。军队的造型及绘画相当考究，游戏进行速度较快。

角4.1 音3.6 销3.5 操3.6 热3.8 剧3.5 总22.0

选择菜单 在演示画面时按住下和B键，按3次R键再按2次START，然后在接续时按住左键不放，同时按下START。这样在选择菜单中就可以进行3种操作：场地选择、音乐测试以及对人对电脑的设定。而且，选择场地之后，游戏时按住R键就可以自由地改变该场地的设定。

超强模式 首先，要冲破全30关，进入结尾画面，在"ALL MISSION COMPLETED …… FACTORY"的字样出现时按下START键，便可在敌我双方攻击力均加倍的状况下开始超强模式。

第三次超级机器人大战

BANPRESTO/93.07.23/SLG

继GB、FC之后推出的SLG系列第三作。高达、盖塔、万能侠Z等令人怀念的动画机器人角色大量登场。战斗中的动画及系统均作了大幅度改善。

角4.2 音3.9 销3.7 操3.9 热4.1 剧3.7 总23.4

无限积累经验值及金钱 进入新版面后一次存储也不要做，之后作战一段时间再被敌人全灭，GAME OVER画面时按下A键即可在同一版面重新开始。已获得的经验值和金钱保持不变，但重玩时的天数也会计算在内。

隐藏版面 首先让翔(シュウ)加入军团，并且于总共420回合内、翔在场的情况下将最终首脑打倒，那样便可以进入隐藏版面。

第四次超级机器人大战

BANPRESTO/95.03.17/SLG

著名热门SD造型机器人战争系列第五作。本集中出现了月神将3、超兽机神、斗将泰姆斯、重战机艾尔卡姆等大量新角色。增加了可设定主角的新系统，并设计了主人公专用的战斗机器人。

角4.3 音4.2 销4.1 操4.1 热4.3 剧4.0 总25.1

无限积累经验值及金钱 在第一版以外的场地，进入战斗后不要存储进度，适当战斗后故意被敌人全部消灭，出现GAME OVER画面时按A键便可由该版面再度开始，经验值及金钱保持不变。

击毁己方战机而锻炼等级 得到有

地图兵器的机器人后，选择适当的驾驶员搭乘，并于战斗中向己方同伴开火，若己方同伴被击落，便可获得大量的经验值。

可得到特殊精神指令的诞生日及血型 见下表。

第一女皇

CJF/94.03.11/RPG

个人电脑游戏的移植版。游戏者要扮演率军作战的武将，在冒险中不断地扩大队伍，最终组成16支部队、200名成员以上的强大的阵容出战。采用独特系统的游戏。

角4.0音3.6销3.7操3.9热4.0剧4.2总23.3

水平上升 当自军部队遇到弱小的敌人时，稍稍接战后便长时间按住X键保持退却状态(可借助物品压住X键)，战士们的等级便会随时间流逝而提升。

第一武士

KAMECO/93.07.02/ACT

被封印的远古魔王再度复活。游戏者要操作武艺高强的勇士超越时空，找到传说中的破邪之剑，将魔王彻底消灭。

角2.7音3.0销2.9操3.1热2.9剧2.6总17.2

诞生日	血型	可得到的精神指令及等级
1月29日	B	加速(1)、根性(3)、热血(9)、手加减(16)、闪避(20)、奇迹(39)
2月9日	A	探索(1)、加速(8)、脱力(13)、隐身(18)、再动(28)、奇迹(39)
3月13日	B	加速(1)、威压(5)、热血(20)、自爆(30)、气合(40)、奇迹(45)
4月11日	O	加速(1)、闪避(5)、幸运(10)、气合(20)、热血(20)、奇迹(35)
4月29日	A	自爆(1)、加速(5)、必中(40)、气合(42)、魂(45)、觉醒(48)
6月25日	AB	气合(1)、热血(5)、集中(5)、钝动(16)、魂(30)、觉醒(45)
8月12日	A	幸运(1)、气合(1)、觉醒(20)、扰乱(30)、魂(50)、奇迹(55)
9月2日	O	幸运(1)、闪避(2)、集中(3)、加速(5)、魂(12)、奇迹(23)
11月16日	AB	钝动(1)、热血(3)、闪避(5)、幸运(8)、气合(17)、魂(37)
12月24日	B	集中(1)、加速(2)、闪避(4)、手加减(8)、铁壁(10)、魂(27)

选关　在标题画面按下 START，OPTION 画面出现时，同时按 A、X、L、R，在画面切换时按住方向键便可选关，右是 1～2、左是 2～2、下是 2～1、上是第 3 关。

弟切草

CHUNSOFT/92.03.07/AVG

尝试"音响小说"创意的第一作。以古宅为舞台，卷入恐怖神秘事件的主角要想尽一切办法逃出死亡威胁。角色行动全部依靠选项决定，是有着时代意义的作品。

角 3.4 音 4.2 销 3.6 操 3.9 热 4.0 剧 4.3 总 23.5

四角文字　签名时选择汉字按五十音序输入，再将光标停在四角码位按下 A 键，这样输入结束后，游戏中就会换成四角的文字。

电单车迷！赛车手之魂(走屋魂)

MYSAIA/94.09.30/RAC

可选择喜爱的机车，通过全部五场比赛取得冠军的 GP 赛车节目。可二人同时游戏。

角 3.8 音 3.4 销 3.4 操 3.7 热 3.7 剧 3.0 总 21.0

无限加速　标题画面的"魂"字出现时输入上、右、下、左、L、R、B、A，再选择限时赛以外的模式开始，便可拥有无限加速。

消除进度　标题画面时输入 R、L、上、下的指令即可。

电精

BANPRESTO/94.09.23/ACT

在 3 位角色中选择战士作战的横卷轴动作游戏。有多种必杀技及合作技可使用。

角 3.5 音 3.2 销 3.0 操 3.4 热 3.2 剧 3.4 总 19.7

不减时间　标题画面时输入 L、R、右、右、左、左，再同时按 L 和 R 即可。

超必杀技　当角色处于重伤状态、能量满档时，按住 Y 不放并输入上、下、右，放开 Y 键即可使出超必杀技。

电视小子

ASCII/92.03.27/ACT

以近未来为舞台，主角手持枪支战斗的动作射击节目。游戏中有着以 A、B、X、Y 等 4 键控制射击方向的独特系统。敌人数目很多，首脑的耐久力也较高。可 2 人同时进行。

角 3.2 音 3.8 销 3.1 操 3.5 热 3.7 剧 3.4 总 20.8

选关　在游戏等级设定画面输入右、右、上、下、R、L 再开始游戏，即可进入选关画面，用上下选关，A、B、X、Y 中任意键开始。

电子骑士

DONKEY HOUSE/92.10.30/RPG

由 PC—E 版移植的幻想 RPG。战斗系统带有明显的 SLG 色彩。

电子骑士Ⅱ

DONKEY HOUSE/94.08.26/RPG

以模拟游戏的战斗系统受到好评的角色冒险游戏续篇。登场角色及剧情紧跟前作。

角3.6 音3.6 销3.7 操3.9 热3.8 剧3.6 总22.1

钓鱼名人

EAV/94.12.16/SPG

在沙滩、小溪、河流等场所举行的钓鱼大会聚集了众多高手，而游戏者的目标便是凌驾于所有对手之上，得到垂钓名人的称号。有冠军赛及自由赛两种模式。

角2.7 音2.8 销2.9 操2.9 热3.0 剧2.9 总17.1

钓鱼太郎

PACK IN VIDEO/94.07.08/SPG

正统的钓鱼节目。设有详细的钓具及鱼类档案。

角3.3 音3.2 销3.1 操3.2 热3.4 剧3.5 总19.6

钓鱼王2

PARK IN VIDEO/95.04.28/RPG

FC 版的续篇。钓鱼行家在大自然中冒险，最终目的是钓到名为金色鲤鱼的珍贵鱼种。登场鱼类在 70 种以上。

角3.8 音3.5 销3.7 操3.7 热3.8 剧3.6 总22.1

顶级赛车

KAMECO/92.03.27/RAC

可在 4 辆不同性能的赛车中选择 1 辆参赛的公路赛车游戏。可 2P 对战。

角3.3 音3.5 销3.7 操3.7 热3.4 剧3.2 总20.8

1 人取得 2 个名次 比赛中取得第一位的成绩，至终点时去撞击该处的铁柱，即可使第 1、2 位都是自己的名字且领到双份奖金。

全部密码 见表。

国家	初级密码	中级密码	高级密码
南美	MOONBAH	FOUR MEG	EDUCATED
日本	GEARBOX	LEDGEND	OILCLOTH
德国	CAR PARK	THEWORLD	WRECKAGE
瑞典	ROAD HOG	LETSRACE	CRACOLE
法国	EMULATOR	ALCHEMY	EPYLLION
意大利	ANALYSER	A LOOPER	GLUCAGON
英国	HORIZONS	SEASONAL	VALHALLA

顶级赛车2

KAMECO/93.12.22/RAC

共有 16 个国家的赛场，64 种赛道的热门赛车游戏的续作。在前作有昼夜变化的基础上增加了雨、雪等会影响视线的天气变化。

角3.5 音3.3 销3.6 操3.7 热3.9 剧3.5 总21.5

特殊效果音 CRACTION 比赛中按下 SELECT，就可以使 CRATION 响起。

东京麻将

BIG 东海/94.09.23/TAB

由著名漫画家乔治五郎关下担当角色设计，本人也在游戏中登场的4人麻将节目。共18位角色登场。

角3.9音3.1销3.2操3.4热3.6剧3.3总20.5

东尾修监修超级职业棒球

德间书店/93.09.30/SPG

以3D画面进行的超级职棒节目。没有多种独特系统。

角3.2音3.4销3.2操3.1热3.5剧3.3总19.6

谜之球队 标题画面输入上、下、左、右、L、R、A、B，选择自由对战的"1P VS CP"则1P可以选择全明星以外的3支球队来进行。

动物棒球(肥猫棒球)

IMAGEER/93.12.17/SPG

以著名漫画中的动物角色组成球队展开比赛的草地棒球游戏。登场角色造型及动作都十分可爱。

角4.1音3.6销3.4操3.6热3.4剧3.7总21.9

增加4首乐曲 结局画面之后不要关机，再进入音乐测试时会增加4曲乐曲。

卡莎琳登场 输入密码"♥KATHERINE♥"解说人会变成卡莎琳。

ARI球队 输入密码时先空出四格，再输入"ARI"，回一次菜单画面再进入密码并输入其它密码，之后再进入游戏就可以ARI队来游戏。

同球队对战 对战时先决定1P的角色，然后让2P输入密码"空白×2、笑脸×2、圆球×2、心×2、星×2、爪印×1"，再退回到选择菜单，以最初状态开始即可与1P用同角色。

动物方块

IMAGEER/94.10.28/PUZ

在足球及棒球节目中登场的可爱动物们主演的对战型智力节目。

角3.2音3.0销2.6操3.0热3.1剧2.8总17.8

由COM操作角色 在对战模式时按住X再按A键决定角色便可由电脑操作角色作战。

动物武乱传

KEMICO/94.12.22/ACT

以包括空手兔、狮子等8只动物为主角的对战游戏。随比赛场次的推进可悟得新的必杀技。是一款风格独特的美版作品。

角3.0音2.9销2.9操2.9热3.0剧2.9总17.4

使用首脑角色 标题画面时，输入X、A、B、A、左、A，之后即可在游戏中选用首脑达力·拉玛。必杀技见表。

首脑的必杀技

技名	指令
おしかり	A+B
せっきょう闪光	A+R
强力飞弹	左'左下'下'右下'右
GOD神拳	右'右下'下'左下'左
きーとーり	下'右下'右'A

动物足球(肥猫足球)

IMAGEER/94.07.08/SPG

"动物棒球"中的角色，在本集中组成足球队再次登场。四支球队由不同的动物组成，因而能力、战术也随之各异。对战模式中还可选择在没有地雷的场地进行比赛。

角4.1 音3.5 销3.4 操3.5 热3.6 剧3.6 总21.7

隐藏球队 标题画面输入上、左、下、右、B、右、下、左、上、Y、左、右、上、下、X、L、R、START，便可进入使用隐藏球队的新模式。

斗士历史

DATA EAST/94.05.27/ACT

由街机移植的著名对战游戏。与其他节目相比，最大的特殊设计在于每位角色均有受到连续攻击时便会昏迷的弱点系统。节目包括多种模式。

角3.5 音3.3 销3.1 操3.5 热3.6 剧3.2 总20.2

使用首脑 标题画面时输入右、右、上、上、L、R，听到沟口的叫声便成功，可以选用克拉恩及卡诺夫。两人的必杀技见表。

克劳恩

对空攻击	左下蓄力、上＋脚
回转攻击	左下蓄力、右＋脚
空中强击	左下蓄力、右上＋拳
卡牌攻击	左蓄力、右＋拳

卡诺夫

火球攻击	下、右下、右、＋拳
火炎攻击	右、右＋拳或脚
S100踢	左蓄力、右＋脚
燃烧殴打	跳跃中右、下、左、上＋拳

斗士历史—沟口危机一发

DATA EAST/95.02.17/ACT

以独特弱点设定受到好评的对战节目续篇。有前作6位角色及2名新人登场。游戏设定了以沟口诚为

主角的专用模式及所有角色通用的对 CPU 模式、组合战模式等。并设有练习道场供初学者掌握连续技与必杀技。

角3.3 音3.1 销3.1 操3.3 热3.4 剧3.0 总19.3

使用首脑角色　在标题画面时输入下、下、上、上、右、左、L、R 的指令，即可在淘汰以外的模式选用首脑角色切尔诺夫。必杀技见表。

切尔诺夫的必杀技

激光	下、右下、右+拳
能量飞镖	右、右下、下、左下、左+拳
空中攻击	跳跃中右、右+拳
下踏击	跳跃中下+重脚
赤城山导弹	左蓄力、右+拳
重力分铜	右、右下、下、左下、左+R
对空分铜	左、下、左下+拳

各角色的隐藏必杀技　见右上表。

角色	必杀技	操作指令
亮子	超2段山岚	接近时左、左下、下、右下、右、下、右下+轻拳+轻脚(R)
李	突炎龙	右、右下、下、左下、左+拳
	流心破山掌	右、左、左下、下+拳
	心意肥	接近时左、下、左下+重脚
克劳雷	空中下击	左下蓄力、右上+轻拳+重拳(R)
卡诺夫	对空踢	下蓄力、上+脚
英美	闪光斩	右、右下、下、左下、左+拳
	二连脚	下、左下、左+重脚
	空落脚	跳跃中下+重脚
雷吉	二连踢	下、上+轻脚+重脚(R)

毒蛇方块

四次元/94.12.16/PUZ

由俄罗斯方块的作者阿力克斯监制的同类智力节目。规则十分特殊，气氛诡异。

角2.8 音2.8 销2.9 操2.9 热2.8 剧2.9 总17.1

独立战争

光荣/94.03.18/SLG

反映美国独立战争壮阔历史的模拟游戏。玩者可扮演美军及英军最高统帅，指挥自己的部队走向胜利。能否达到战略目标与政治家的信任度和民众的支持率有着很大关系。

角3.4 音3.3 销3.1 操3.3 热3.1 剧3.4 总19.6

赌城之梦

IMAGEER/93.09.10/ETC

以拉斯维加斯为舞台进行的综合博彩节目。共有 5 种赌博方式。最终目标是挣到大量金钱。

角3.0 音3.3 销3.2 操3.4 热3.3 剧3.1 总19.2

赌神

TECHNOS/94.12.09/TAB

以掷骰子为移动方式的桌棋类冒险节目。由 FC 版同名节目进行的

强化制作。

角3.2音2.8销2.8操2.9热3.4剧3.0总18.1

对局围棋

BPS/93.05.14/TAB

设有3种不同难度的围棋节目，设置了可判定玩者棋力的围棋大会模式及共90道死活题的问答集。

角3.6音2.7销2.7操3.0热3.0剧3.8总18.8

对战排球

PACK IN VIDEO/94.10.28/SPG

共16支国家代表队登场的排球节目。最多可进行2对2的4人对战游戏。

角2.9音3.0销3.0操3.2热3.0剧3.3总18.3

对战忍者龟

KONAMI/93.12.03/ACT

包括4名忍者龟在内的10位战士展开激斗的对战格斗游戏。有着丰富的必杀技和超必杀技设定。

角4.1音3.7销3.4操3.6热3.8剧3.6总22.2

高速模式 标题画面输入2P的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，之后在OPTION中即可选择最高速。

使用隐藏BOSS 标题画面时输入2P的X、上、Y、左、B、下、A、右、X、上之后角色选择时按左，就可以选择BOSS角色。必杀技见表。

兰[illegible]王

必杀技	操作指令
超级石斧踢	跳跃中按A
闪光正拳	按住下再按B
闪光炸弹	接近时左、左下、下、右下、右、Y或X

卡来

必杀技	操作指令
卡来拳	跳跃中同时按下和X
卡来击打	同时按B和Y
爆裂地狱拳	同时按A和X

接续次数增加 标题画面输入B3次、A3次、X7次，听到效果音即可在OPTION中设定接续10次。

隐藏场地 标题画面输入2P的L、R、L、R、L、R、A，之后在VS模式中即可选择2个隐藏场地。

躲避球弹平

SUNSOFT/92.07.31/SPG

在漫画杂志受到好评的同名作品游戏化。游戏者的目标是指挥主人公弹平所属的球川小学代表队登上躲避球大赛冠军宝座。

角4.1音3.6销3.4操3.4热3.7剧3.4总21.5

进入演示画面 1P模式的密码画面时输入：龙太、岚、弹平、大河、陆王，就可以进入DEMO的画面。

最高等级 2P模式时输入与上文

相同的密码，即可以最高等级的玉川小学球队来进行。

E

俄罗斯方块2+炸弹方块

BPS/92.12.18/PUZ

FC版著名智力游戏的移植。在操作性及背景处理方面均有较大的进步。俄罗斯方块共有3种模式。炸弹方块的爆炸效果作了新设计。

角3.0音3.4销3.2操3.3热3.8剧3.5总20.1

出现全是一字的方块 签名画面时按住2P的下、A、B再按1P的START将所有登录都删去。然后回到标题画面，选择方块2代的对战模式，玩时就可以见到全部为一字的长条方块。

炸弹方块的选关 首先选择炸弹方块的CONTEST模式，进入最高级的场地，然后同时按下2P的L、R、SELECT。即可由1P用十字键在1~60关中自由选择。

超级模式 选择方块2代的1P模式，在等级设定时同时按下2P的L、R、SELECT，听到效果音之后，即可选择SP9级的难度，而平常的1P模式最多只可选20级。

背景一览 游戏进行中暂停，按住L、R再按上，即可看到全部背景画面。

改变背景音乐 游戏进行中暂停，再按下SELECT，即可使BGM改变。

使提示窗消失 游戏进行中按下SELECT，可以令上方的"下一块"提示窗口消失。

俄罗斯方块2+炸弹方块 限定版

BPS/92.12.18/PUZ

同名作品限量发售的特殊版本。音乐变化及背景变化的秘技可通用。

俄罗斯方块3

BPS/94.12.16/PUZ

4种模式同时登场的系列作品之三。在对战模式时可4人同时进行，是本节目最大的特点。

角3.0音3.4销3.1操3.3热3.3剧2.9总19.0

俄罗斯武斗外传

BPS/93.12.24/PUZ

以著名智力游戏俄罗斯方块为主要规则，设计了性格各异的角色及丰富多彩必杀技的方块类对战节目。

角3.7音3.5销3.4操3.7热3.9剧3.5总21.6

使用隐藏角色 在版权画面输入B、B、X、X、A、Y、A、Y、上、左的指令，然后在游戏中角色选择画面切换到对战画面时按住L及A键

便可使用魔龙作战;若按住R及A键便可使用公主作战。

EMIT1·2·3

光荣/95.03.25/ETC

于同一天发售,共三部的英语教学软件。配合软件发售了专用的声卡。节目的故事由赤川次郎原作。

角3.3音3.0销2.7操3.1热3.0剧2.8总17.9

恶灵的封印

VICTOR/95.05.26/ACT

横卷轴的动作冒险节目。主角没有冲刺、跳踢等多种攻击方式。

角2.9音3.2销2.7操3.2热3.1剧3.0总18.0

恶魔城德拉克拉

KONAMI/91.10.31/ACT

以使用圣鞭作武器的主角为特征的正统动作游戏,具有同系列其他作品的特征及气氛。并使用超任的放缩机能使效果更加出色。

角4.0音4.1销3.6操3.8热4.1剧3.7总23.3

第九关宝箱的秘密 在第九关的宝箱上方跳踏256下,就会有加满血的肉落下。

恶魔高尔夫

T&E SOFT/93.03.05/SPG

使用POLYGON技术的高尔夫节目。整体难度较高。

角2.6音2.7销2.6操2.8热3.0剧3.1总16.9

隐藏操作 见表。

操作指令	画面
按住下和L复位	优胜画面
按住上和L复位	制作者画面
按住左和L复位	回到开始画面
按住右和L复位	比赛完结画面
按住L和R复位	谜之字幕

饿狼传说

TAKARA/92.11.27/ACT

由NEO·GEO著名对战节目移植而来。剧场模式可选用为父报仇的伯加德兄弟及泰国拳王东丈。对战模式可选用首脑外的全部角色。

角3.9音3.6销3.2操3.3热3.8剧3.3总21.1

结局画面及无限制对战 在任何等级均可,进行到最终首脑吉斯那一关,然后被他打败并且不要接续,直至游戏结束。当标题画面再度出现时进入STREET FIGHT模式,如果1P胜利便可看见结局画面。2P胜的话,会进入一个背景全黑,且体力及时间无限的地方对战。

角色在空中飘浮 在对手是理查·米亚的场合,使用下蹲防御,等理查的风车踢出现,承受该技巧就会使角色停在空中,如果再被击中受伤,还会回到地面。

饿狼传说2

TAKARA/93.11.26/ACT

从 NEO·GEO 街机版移植而来的对战系列节目之二，增加了角色重伤时可使用的超必杀技、以及半无敌技的回避攻击等全新要素。线移动的战斗模式也从前作继承下来。

角4.1 音3.6 销3.6 操3.9 热4.2 剧3.6 总22.9

使用克劳撒及三斗士 接通电源出现"TAKARA"字样时，在音乐声中，立刻快速输入 B、A、X、Y、上、左、下、右、L、R，听见"OK!"的声音便是成功，再进入游戏便可使用克劳撒及三斗士。

必杀技无效 当对手是十平卫、金家藩、劳伦斯之一时，用飞射攻击，得到一回合的胜利。那么在下回合时，前冲二本背负、飞翔脚、凤凰脚、血腥回转等技巧会完全无效。不过劳伦斯的场合还必须满血获胜才行。

简单的前往三斗士处 在剧情模式，让 2P 选用 1P 以外的战士与之对战，并败给 1P，便可轻易前往三斗士处。

劳伦斯的隐藏技 使用劳伦斯时同时按下 X 及 Y 键，可以短时间成为无敌状态。

改变人物色彩 如果在选择角色时按住 L 或 R 键来决定的话，人物就会变成与平常不同的颜色。

喷火无效 大熊喷火时若对方紧贴着他并将十字键按住前方向，将不会被火焰烧到。

角色重合 在大熊的喷火出现之前进行攻击，或特瑞的火焰冲拳抵消重拳时，会与对手在同一条线上重合。

饿狼传说 SPECIAL

TAKARA/94.07.29/ACT

由 NEO·GEO 移植。角色由一代及二代共 15 位斗士组成，并增加了隐藏首脑。比起前作操作性更为流畅。

角4.2 音3.6 销3.2 操3.3 热3.8 剧3.4 总21.5

使用坂崎·良 在接通电源出现"TAKARA"厂标时，输入下、右下、右、右下、下、左下、左、X 的指令，如果随后出现的标题字"饿狼传说"由红色变成蓝色，便可选用"龙虎之拳"的主角"良"了。必杀技见表。

必杀技	出招方法
虎煌拳	下、右下、右+Y或X
飞燕疾风脚	左下蓄力、右+B或A
虎砲	右、下、右下+Y或X
斩烈拳	X连打
霸王翔吼拳	右、左、左下、下、右下、右+X
龙虎乱舞	下、左下、左、左下、右+B+A

空中无影摔 使用山田十平卫时，若对手是大熊、劳伦斯、吉斯、良之一，当对方在同一线上跳起，这时让十平卫起跳并按 A，那么无论距离多远都能在空中擒到他并摔投。

用一个键使用必杀技 所有角色在游戏中若按住强踢键一定时间再松手，都能使出强力的必杀技，5～20 秒是一种，21～40 秒是另一种。

静默的对战 2P 战中同时按下两个手柄的 START，可以使游戏音量整体变小。

三节棍的怪现象 1P 用金加藩、2P 选用比利时，让飞翔脚与三节棍中段打对击，会出现三节棍的一段停在空中的画面。

暂停中蓄力 使用大熊，在对战开始后暂停，然后按住强踢键 5 秒以上，接着解除暂停，再松开强踢键，就会使出比平时威力加数倍的超级飞踢。

二段森田将棋

SETA/93.06.18/TAB

在当年的将棋节目中唯一受到日本将棋联盟认可的软件。可对应鼠标。

角 2.8 音 3.2 销 3.0 操 3.5 热 3.5 剧 3.2 总 19.2

二段森田将棋 2

SETA/95.05.26/TAB

"森田将棋"的续集。得到日本将棋联盟认可。

角 3.0 音 2.8 销 3.1 操 3.2 热 3.1 剧 3.0 总 18.1

F

F15 战机

ASMIK/93.11.26/SLG

舱内型模拟射击游戏。包括从航空母舰起降、空战、对地攻击等多种操作系统及任务，可以两人合作驾驶。

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 3.2 热 3.3 剧 3.3 总 19.7

F1 格兰披治赛车

VIDEO SYSTEM/92.04.28/RAC

游戏中登场的 34 名赛车手全部是真实姓名，共 16 个赛道，忠实地再现了 91 年的赛事。以正上方的视角展开比赛，给人以明快的速度感。

角 3.8 音 3.7 销 3.3 操 3.7 热 3.9 剧 3.6 总 21.9

制作登场队伍 在设定中选择"DRIVER CHANGE"，可以将出场队伍进行调整，除塞纳之外的车手可以随便更替。

FEDA 正义之纹章

YANOMAN/94.10.28/SLG

由著名制作者内藤宽监制的模拟游戏。情节会随主角在战斗中表现出的善恶属性而变化，并有多种游戏结局。战斗画面充满魄力。

角4.2音3.8销3.6操3.7热3.9剧3.8总22.8

FIFA世界足球

VICTOR/94.06.17/SPG

由FIFA国际足球联盟认可的节目。最多可5人同时参加游戏。

角3.3音3.5销3.2操3.1热3.3剧3.3总19.5

增加设定项目　在OPTION画面输入下表中的指令即可有相应的项目增加，设定为ON便可在游戏中看到效果。

追加的项目	输入的指令	效果
超级攻击	R、R、R、R、R、L、R	进攻力最高
[illegible]	L、L、L、L、L、R、L	守备力最高
[illegible]	B、A、B、B、B、B、B、B、B、B	踢球力上升
超级守门	A、A、A、A、A、Y、Y、Y、Y、Y	防守力最高
疯狂足球	X、A、B、Y、Y、B、A、X	超力度足球
梦之队	A、A、B、B、Y、Y、X、X	全员最强
室内足球	Y、Y、Y、X、A、A、A、B	不会出界
疯狂乐	B、A、R、B、Y、L	音乐加快

F1格兰披治赛车Ⅱ

VIDEO SYSTEM/93.02.26/RAC

"F1GP"系列之二，与前作同样为国际赛车界所公认，基本与前作相同，登场车手、车队、赛场等均照92年赛事设计。

角3.5音3.4销3.4操3.4热3.8剧3.4总20.8

隐藏队　在剧情模式选择一个空的进度并拷贝出来。就会见到"VIDEO SYSTEM"（ビデオシステム）的隐藏车队出现。这支队伍有两千万元的资金，但他们的车全在最初期的阶段。

设定变更　在SETTING（设定）画面时按住L及R键便可用十字键自由设定，上下是赛道，左右是车队。

F1格兰披治赛车Ⅲ

VIDEO SYSTEM/94.04.22/RAC

同系列作品第三作，数据、资料均采用至93年赛事结束为止的实况。模式增至6种。

角3.5音3.5销3.2操3.4热3.6剧3.5总20.7

隐藏队　在剧情模式取出空白的进度文件，便可以使用隐藏的车队。若用文件1，车子的引擎是最高档的；文件2中车手经验值很高；文件3中车队拥有资金160万。

选择视角　在赛道介绍画面时按L或R键可以将视角变为正上或斜上方。预选结果画面时按L变为高视点，按R为低视点。

光标变化　标题画面时复位，再进入模式选择，可以见到光标发生了变化。

FULL POWER赛车

COCONAS JAPAN/94. 12. 16/TAC

在美国全国的赛车场进行格斗竞

速的赛车节目。可进行2P对战。

角3.0音2.9销2.9操2.9热2.8剧2.9总17.2

FX赛车

任天堂/94.06.04/RAC

使用FX晶片的第二作。充分应用最新技术进行空间处理而制作的赛车节目。比赛中可随意变换3种视角。

角3.9音3.5销3.5操3.4热3.9剧3.9总22.1

动画测试 比赛中按START调出重放画面时照下表操作即可。

按键	效果
X	小幅度加速移动
Y	加速移动
L或R	减速移动
SELECT	车辆回转

F·ZERO

NINTENDO/90.11.21/RAC

时间设定为近未来,是操作喷射飞车竞赛的游戏。游戏者可选择4辆性能各异的赛车之一出场。每次比赛第一圈跑车位,第二圈开始正式比赛。难度逐渐增加,可两人同时游戏。

角3.6音4.1销3.7操3.9热4.1剧4.0总23.4

冠军赛 在GP模式选择合适的组,以专家等级的难度在全部5个赛道都得到前3名以内。然后出现文字时按START,再选同一组就能进入冠军赛。

速度提升 在开始比赛的信号响起的时候连打B键,便可立即达到最高速度。

加速度冲刺 开始时按住B键,能使机车向前冲刺,然后按L或R键,则可以继续冲刺。如果使用了DASH ZONE的超级喷射机,可以达到时速900KM以上。

反省派大冒险

NATSUME/91.12.27/ACT

著名的动作节目,操作系统十分简单。目标是得到各版面的钥匙,从封闭的世界脱出。

角4.0音3.4销3.4操3.4热3.3剧3.7总21.2

选关 输入密码"732"为第二关,"354"为第三关,"116"为第四关,"988"为第五关,"470"为第六关。

方程赛车

SETA/92.02.21/RAC

以3D视角及高速滑行而充满魄力的赛车游戏,并可亲自对赛车进行改造。

角3.4音3.5销3.3操3.5热3.7剧3.4总20.8

消去画面上的各种显示 开赛后按下SELECT,即可使画面上的显示消失。再按一次SELE CT可以恢复显示。

音乐测试 签名画面时使前3个字母为"OTO"然后按START,就可

以进入音乐测试，用 A 及 X 键选曲，START 收听。

隐藏模式 签名时输入"CHECK"，接着按 START 即可进入 SYSTEM REPORT 模式。

签对手的名字 在签名画面时按 2P 手柄的上或下就会在左上角出现对手的番号，决定后即可用 1P 手柄去签名了。

简单地提升速度 首先要装备有 T 档速度的变速器，然后在达到最高速时将 L 和 R 交替连打，便可提升速度的极限。

方程赛车—F1 的轨迹

SETA/93.03.05/RAC

在前作基础上进一步强化的续篇。参赛车辆共 26 部，选手全部以真实姓名出场。

角 3.3 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.9 剧 3.5 总 21.0

开发出强力的引擎 进入 F1 游戏，交给第 8 区去开发引擎。投入 10 万元资金以后就能得到超级特别型引擎。

设定指令 出现"NOTICE"显示时用 2P 手柄输入指令，见下表。

方块战士

KONAMI/94.11.18/PUZ

由街机移植而来的著名对战型智力节目。角色取自热门卡通作品。

角 3.6 音 3.1 销 2.9 操 3.5 热 3.5 剧 3.1 总 19.8

使用隐藏角色 标题画面时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，即可在剧情以外的模式使用两名隐藏角色。

放课后 IN BEPPIN 女学园

IMAGEER/95.02.03/SLG

在 3 位女学生中选择 1 名，为守护"ACT"之国而战的育成型模拟游戏。设有 20 种以上的结局。

	操作指令	成功出现数字
赛道选择	顺序输入 A4 次、B4 次	1000
计时战斗	上、X、右、Y、下、B、左、A、A	1
圈数选择	上、下、左、右、X、B、Y、A、A、A、A、A、A、A	10
音乐测试	L、R、L、R、L、R、L、R、L、R、L、R、R	100
特殊效果 A	顺序输入 X4 次、Y2 次	100000
特殊效果 B	顺序输入 Y4 次、X2 次	10000

角3.7音3.4销3.3操3.2热3.4剧3.4总20.4

绯王传

WOLF TEAM/94.02.11/SLG

由个人电脑上受到广泛好评的同名节目移植而来。游戏中含有较多的RPG及解谜要素。战斗时全部自动进行。

角3.8音3.4销3.2操3.5热3.8剧3.7总21.4

卡拉OK 标题画面时按住2P的A、B、X、Y、L、R再按1P的START,即可开始卡拉OK的乐曲。

飞龙之拳S

任天堂/92.07.31/ACT

由街机移植的著名格斗游戏。在本集中增添了防御对方突袭,转而向对手破绽攻击的全新系统。

角3.9音3.7销3.3操3.3热3.7剧3.5总21.4

省略剧情画面 当出现前头进入情节时,只要同时按SELECT和START即可跳过剧情。

密码指令 输入"ひりゅうのけん"便可进入音乐测试。在剧场模式输入"たいけつ"可进入专家模式。

飞龙之拳S加强版

任天堂/92.11.11/ACT

著名动作游戏"飞龙拳"的加强版。基本操作及角色没有变化,速度性大为提升。可进行同角色对战。

角3.5音3.4销3.0操3.2热3.3剧3.1总19.4

飞人冒险

东宝/94.12.22/ACT

由藤子·F·不二雄原作的著名漫画作品游戏化。操作十分简单。气氛忠实于原作。

角3.1音2.9销3.0操3.0热2.9剧2.9总17.9

飞行英雄

隐藏OPTION 标题画面时按SELECT进入OPTION,之后按住2P的SELECT再按START即可设定选关、机数和接续次数。

飞行英雄战记

ICS/92.02.28/ACT

由美国迪斯尼卡通作品改编。设有动作及射击两种模式。画面十分漂亮。

角3.5音3.1销3.0操3.2热3.2剧3.3总19.3

对战模式 在剧情模式进入可以对战的场地(第3、5、6、8、9关)后,当敌人出现时按住1P手柄的L及2P手柄的X、Y、SELECT,再按2P的L键。这样在战斗时就可以用2P来控制敌方角色了。

使演示的飞机变化 在第6章的演示画面时若按住B键可使飞机变小,X是向前Y是向后倾斜。

飞行勇士

SOFEL/92.12.18/STG

纵卷轴的射击节目。主角的射击方向可借助L、R键自由变化。整体气氛轻松愉快。

角2.8 音2.7 销3.1 操2.9 热2.6 剧2.3 总16.3

疯狂格斗(希比乱斗)

SUNSOFT/94.03.11/ACT

以著名系列"Q版希比"的角色为主人公的独特格斗游戏。各角色有许多必杀技、超必杀技的设定。最多可4人同时进行。

角4.1 音3.5 销3.4 操3.4 热3.7 剧3.5 总21.6

同角色对战 标题画面时输入上、下、右、左、A、B、X、Y，背景变成紫色。在对战模式便可选同一角色，而且用A、B、X、Y之一决定时角色会随键的颜色而变化，X是蓝色，Y是绿色、B是黄色、A是红色。

音乐选择 游戏开始时按住A、Y、L然后再复位就可进入音乐选择。

超必杀技 各角色体力在重伤状态，脸谱闪动时即可使用。希比是向一个方向行4秒，迅速按下另一方向，同时按拳和脚。其余人有的是十字键转360°后拳或脚、或拳脚同时，也有按住拳或拳+脚8秒再放开，也有与希比类似的出法。见表。

角色名	必杀技	操作方法
へべ	へべ乱舞	将十字键一个方向按住4秒以上，然后输入相反方向键并同时按拳脚键
おーちゃん	しんぎんぐお	同时按住拳及脚键8秒以上再放开
すけざえもん	ちゃのみすけ	将十字键回转270度再按脚键
ぢぇにふぁー	すりーぴんぐぢぇに	将十字键回转360度同时按拳键
ぽーぽーとり	ひなあたーく	将十字键回转360度再按脚键
うつーじん	UFOふぁいなる	输入前、前、前再按拳键
ぺんちゃん	超ぺんくらっしゃー	按住拳键8秒以上再放开
うにょ－－ん	うにょふぁいなる	将十字键回转270度同时按拳脚键

G

G2

KEMECO/94.08.05/ACT

由个人电脑移植而来的横卷轴动作节目。主角要驾驶巨大的机甲兵器在近未来世界战斗，并守护都市的完整。

角3.4 音3.2 销3.0 操3.4 热3.4 剧3.3 总19.7

选版 OPTION画面时按住SELECT，输入A、X、Y、L、X，选版项目即会出现。选择想要的关后，用EXIT回到标题画面，开始后即可进入所选地区了。

无敌 OPTION画面时按住SELECT输入X、L、B、R、A，增加"IMMORTAL"项目，设定为"ON"后开始游戏，即可成为无敌状态。

GO GO ACKMAN

BANPRESTO/94.12.23/ACT

鸟山明著名漫画作品游戏化。恶魔王子阿克曼与天使军团的战斗，途中可取得4种辅助攻击的宝物，并且在冒险中会出现路线选择，可影响到以后的发展。

角3.3 音3.2 销3.0 操3.1 热3.1 剧3.2 总18.9

观看结局画面 开机出现厂商标记时，按住B、X、Y不放，再按A即可。

选关 按住2P手柄的下、B、Y、L、R、START、SELECT再复位即可选关。

GO！ GO！ 躲避球

PACK IN VIDEO/93.09.24/SPG

共有12支队伍登场的斗球节目。可4人参加对战。

角3.1 音2.9 销3.2 操3.0 热2.9 剧2.8 总17.9

GP—1 赛车

ATLUS/93.06.25/RAC

著名的GP摩托车大赛游戏化。共有6辆机车可选择。

角3.4 音3.3 销3.2 操3.4 热3.2 剧3.0 总19.4

GP—1 赛车 RS

ATLUS/94.11.18/RAC

著名摩托车节目续篇。在操作性及速度性方面均有所提升。

角3.2 音3.3 销3.0 操3.6 热3.2 剧3.1 总19.5

GS 美神

PNS/93.09.23/ACT

椎名高志原作同名漫画的游戏化。除灵师美神令子借助神通棍等武器打败敌人追寻秘宝。画面及角色动作有着浓重的原作气氛。

角3.7 音3.5 销3.5 操3.3 热3.4 剧3.2 总20.5

GUN FORCE

IREM/92.11.27/ACT

由街机移植的横卷轴动作射击节目。游戏中可乘坐直升机或战车作战。

角3.1音2.8销2.8操3.2热3.1剧3.0总17.9

冈本绫子高尔夫

CSK/94.12.21/SPG

世界著名高尔夫选手冈本绫子登场的体育节目。共设有七种模式。

角2.9音2.9销3.0操2.8热2.8剧2.8总17.2

钢忍

HUDSON/94.11.18/ACT

由雨宫庆太担当故事创作的独特横卷轴动作游戏。玩者要操作机械忍者,运用种种武器及忍术攻击打败强大的对手。游戏难度较高,共5个版面。

角3.4音3.5销3.1操3.6热3.5剧3.5总20.5

无限接续 在设定画面将光标停在MUSIC项目上,顺序收听09、08、07、06的音乐。再回到标题画面并开始游戏,接续次数就可变为无限。

钢铁队长

BOB/95.02.10/ACT

在两名捍卫正义的斗士JACK和陈之间选择一人进行战斗。可借助武器攻击,可二人同时游戏。

角2.8音2.9销3.0操3.0热3.1剧2.5总17.3

钢铁之骑士

ASMIK/93.02.19/SLG

从个人电脑移植,以中队为单位行动及作战的战车模拟游戏。共7章剧情,系统与电脑版相似,并可配备新型战车。

角3.1音2.9销2.6操2.8热2.7剧3.2总17.3

优秀的机师 输入部队名"ゾゾンビゾンビ!!",自军的驾驶员可以万无一失地在破损的机车中脱出;而输入"SSしだん"则可以得到能力很强的射手。

超强战车 输入部队名"ケニッヒス",自军可以在最初就拥有重战车"虎王"。

钢铁之骑士2 沙漠的隆美尔军团

ASMIK/94.01.28/SLG

以二战时期的北非战场为舞台,指挥德军坦克部队占领各个地区的模拟游戏。通过击溃敌军军团可使自军战斗力提高。

角3.4音3.3销3.4操3.0热3.3剧3.3总19.8

优秀机师 命中率及速射率为100%的部队,分别是"とらふぐ"和"シューマッハ"。

其它密码 "コウテツのキシ"→初期配置"虎王";"SSしだん"→自军强,敌人也强,"ロンメル"→隆美尔中将会有愤怒的台词。

钢铁之骑士3

ASMIK/95.01.27/SLG

以战车部队作战为题材的系列节目之三。主要情节取自德军对荷兰的进攻,共15节剧情。各版面分为

遭遇战及攻防战两种模式，胜利条件各异。

角3.4音3.2销3.1操3.4热3.3剧3.3总19.7

隐藏版面 在决定文件名时输入"!! おしまい!!"，若响起德国歌曲并进入片尾即成功；再度进入剧情模式时即可从隐藏开始。

高尔夫的波涛

T&E SOFT/92.04.10/SPG

T&E推出的系列高尔夫节目第二作。增加了新的对战模式可选择。

角3.3音3.2销3.1操3.4热3.4剧3.3总19.7

高尔夫奇迹

T&E SOFT/92.09.18/SPG

场地设定特殊，难度较高的3D类型的高尔夫节目。游戏中的气候会不断变化。

角3.4音3.4销2.9操3.3热3.3剧3.2总19.4

观看结局画面 在成员登录画面，将第10位选手的姓名输入为"T&ESOFT"，然后按住L及上或下键复位，即可直接观看结局。

高尔夫之王2

T&E SOFT/93.09.22/SPG

"奥卡斯特高尔夫"的续篇。难度有所增加。可对应鼠标进行游戏。

角3.2音3.1销3.0操3.1热3.1剧3.0总18.4

高桥名人的大冒险岛

HUDSON/92.01.11/ACT

FC著名系列游戏的主角高桥名人大活跃的横卷轴动作游戏。与前作相同，有着各种各样提供帮助的角色。音乐及背景的制作均十分细致。

角3.9音3.6销3.4操3.6热3.6剧3.3总21.3

在奖分舞台连续游戏 标题画面后的演示画面连打X键，画面左下方名人的头像会出现并增加。这样在游戏中即可连续多次在奖分舞台进行。

高桥名人的大冒险岛2

HUDSON/95.01.03/ACT

为救出失踪的王妃及寻回自己失去的记忆，高桥名人再次展开冒险。本作与前作基本相同，增加了魔法的数量。

角3.5音3.1销3.1操3.4热3.4剧3.1总19.6

高速赛车

UBI/94.12.02/RAC

驾驶赛车进行格斗竞速运动的刺激节目。最多可4人同时进行。

角2.6音2.4销2.6操3.1热2.9剧2.8总16.4

高速赛车大会

IMAGEER/94.12.09/RAC

以上方视角进行的超级赛车节目。没有练习模式可以熟悉操作。

角3.2音2.8销2.6操3.2热3.0剧3.2总18.0

高速思考 将棋皇

IMAGEER/95.03.24/TAB

以CPU思考速度极快为特征的将棋节目。游戏中收入了共100道棋艺问题。

角2.8音2.6销2.5操2.7热3.0剧2.6总16.2

哥斯拉怪兽大决战

东宝/94.12.09/ACT

从最初的哥斯拉到最新的机甲龙，东宝历史上有代表性的怪兽集结一堂。包括剧情模式及对战模式两种，拟音及效果音处理出色。

角3.7音3.3销3.0操3.4热3.3剧3.4总20.1

使用隐藏角色 标题画面时按住L和R输入上、左、右、下、Y、X、B、A，就可以选用超级铁甲哥斯拉及轰天号。必杀技见右上表。

超级铁甲哥斯拉

必杀技	操作指令
分离合体	按住十字键下再按住冲刺键
光线加农炮	右、下、右下+攻击键
破坏导弹	分离中左、左下、下+攻击键

轰天号

必杀技	操作指令
变形	在空中按摔键
扩散电子炮	下、右下、右+攻击键
集束电子炮	下、左下、左+攻击键
高压冷冻炮	按住强攻击键3秒以上再放开
地面攻击	按住十字键下再按住冲刺键
回避	左、左下、下+冲刺键
超钻岩战车	右、下、左+强攻击键

歌声大师

YANOMAN/92.11.27/RPG

以不可思议的歌声带来种种奇迹的少年主人公的冒险。水平提升及魔法攻击等概念全部以歌声及音乐代替。

角3.2音3.3销3.0操3.2热3.2剧3.0总18.9

音乐测试 在4小节作曲的状态下选择"作曲"的操作，将音符按低音至高音最后是休止符的顺序排列，再选择演奏操作名为"**みんなのうた**"的曲目。在野外使用这一曲子时就可以进入音乐测试了。

持金量增加 在持金低于65535两的状态下，加上所借的钱去买价值在65535两以上的物品，这样所持金会大量增加。

歌舞伎洛克斯

ATLUS/94.03.04/RPG

主角洛克是一位正向一流歌舞伎者的目标而努力的江户小子，要在这个江户时代与现代文明交汇的奇异世界召集同伴，阻止天斋将军的恶行。是风味独特的游戏。

角4.1音3.8销3.3操3.6热3.5剧3.9总22.2

歌舞伎町的麻雀

HONEY/94.07.15

以10万日元作资本在歌舞伎町进行6场雀战，以最终成为庄主为目的。

角2.9音2.7销2.8操2.8热2.4剧3.1总16.7

格斗家族

LIGHT/95.05.19/ACT

由玩者培养角色成长的对战节目。战士的能力会随每场战斗的成绩而上升。

角3.8音3.5销3.4操3.6热3.6剧3.6总21.5

使用隐藏角色 标题画面时输入下、右下、右、左、上的指令，同时按上、A和X键，若听到音响便成功。必杀技见表。

兰斯的必杀技

必杀技	操作指令
飞跃击	左下、右、X或Y
爆裂击	右、下、右下、A或B
回旋击	左、左下、下、右下、右、A或B
超必杀攻击	下、右下、右、右下、下、左下、左、X+A

格斗赛车

DEN'Z/95.05.26/RAC

4辆跑车在赛道上互相攻击的暴力赛车节目。可进行多人对战。

角3.0音3.1销2.9操3.2热3.1剧3.1总18.4

宫路社长的柏青哥胜利宣言2

POW/95.04.21/ETC

由专业柏青哥杂志《柏青哥FAN》编辑部监制的博彩节目，共有8台机器登场。

角3.1音3.3销3.0操3.2热3.2剧2.7总18.3

古代机械之记忆

ASMIK/92.11.13/RPG

以使用较多中间色使背景十分美丽，表现独特幻想世界气息的RPG。游戏者可在主角以外的角色中自由选择同伴是本节目的特点。

角3.8音3.8销3.6操3.8热3.8剧3.8总22.6

米加力道斯的回复法 玩者要在米加力道斯HP重伤时与其分手，但在其后要再次招纳其加入并成为同伴。这样，米加力道斯的HP便可回复了。

变成黑白画面 在游戏中会发生事件将主角带回一万年前的里那斯去，在此时若与敌对战全灭，游戏便会GAME OVER。之后，玩者如选择"NEW GAME"再开始游戏，画面便会像一万年前的里那斯一样，除己方角色以外，一切均变成黑白。再者，敌人的实力亦会有如游戏发展至后半部时那么厉害。

可与美利蕾(メリ－ヌ)分手 若在战斗中美利蕾的HP降至零，便会在战斗终结后自动脱离队伍。

怪兽工厂3

SOFEL/93.12.24/RPG

继 FC、GB 之后在超任登场的 RPG 游戏。玩者要分别扮演 5 位角色完成各自的故事，最终进入紧张的决战。

角 4.3 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.7 剧 3.5 总 21.8

音乐测试 在厂商的显示画面同时按 B 及 Y 键即可。

怪兽工厂桌棋

SOFEL/94.11.18/TAB

继承系列作品的角色与气氛设定，以桌棋形式进行的游戏。玩者的任务是找到珍贵的药草并于途中击溃盗贼。

角 3.7 音 3.2 销 3.1 操 3.2 热 3.3 剧 3.3 总 19.8

怪兽之王

TAKARA/92.07.31/ACT

从 NEO.GEO 移植而来，在 4 只凶恶的巨大怪兽中选择一只进行破坏都市及人类战车、战机等活动，同时与其他怪兽搏斗。过关时会显示都市的破坏率及污染率。

角 3.8 音 3.4 销 3.3 操 3.5 热 3.8 剧 3.6 总 21.5

怪兽之王 2

TAKARA/93.12.22/ACT

以近未来的地球为舞台，在 3 只怪兽中选择角色，同宇宙人作战的横卷轴动作游戏。可两人同时合作进行。

角 3.5 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 18.7

隐藏设定 在模式选择画面，按 1P 的右 3 次、左 4 次、右 3 次、左 4 次，然后按住 2P 的 Y 和 SELECT，再按下 1P 的 START。接着，选择对电脑模式时就能进入隐藏设定，可以在里面进行音效测试、选版等操作，音乐是用 A、B 键来选择，X 键收听。

冠军赛马

VICTOR/93.10.29/SLG

持有 1 亿元资金的玩者要在 30 年内通过配种、培训、交易等一切手段得到最优秀的赛马。在游戏中可购买马券进行赌博，真实再现赛马业主的活动。

角 3.5 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.7 剧 3.5 总 20.6

文件检索 标题画面按住左、L、R、X、Y 再按下 A，游戏模式中就会出现"DATA"的项目选择，可以查看许多资料。

改变马的性别 用"NEW GAME"开始并进行配种，在之后的当岁马确认出现"この马でいいですか?"时，选择"NO"，便可以改变所选马的性别。

青色马出现 在战斗模式输入密码"122W31VW1W1DB6AGD1BELC2M1BCF2A3"，就会有青色马出现。

冠军赛马 2

VICTOR/95.02.24/SLG

较之前作在系统上经过大幅度改

良的游戏。赛马的各项状态值也更加详细。

角3.5音3.5销3.3操3.6热3.6剧3.4总20.9

持金增加 以最初状态开始，将调教师的名字改成"ふくやま"，持金会增加到655350万元。

赛马问答 标题画面时将光标指向"BATTLE"，用2P输入右、下、右下、A的指令，便可进入问答的模式。

音乐测试 标题画面同时按下L和R，便会出现"SOUND"模式，进入后用十字键上下选择，A键收听。

冠军世界足球

ACCLAIM/94.03.25/SPG

以4年一度的足球盛会世界杯赛为舞台的体育节目。巴西、意大利等劲旅均以真实名称登场。

角3.8音3.6销3.5操3.3热3.2剧3.0总20.4

光明传说

DONKEY HOUSE/92.07.03/RPG

将软弱的年轻主角培养成强大的正义勇者是游戏者的任务，是有着可爱人物及轻松剧情的RPG。

角4.0音3.6销3.4操3.4热3.5剧3.6总21.6

隐藏菜单 菜单中选择"せってい"调出设定画面，之后输入2P的上、上、下、下、左、右、左、右，切换到菜单窗口就会出现隐藏项目，可以选听乐曲，设定移动速度、决定战术等。

光枪 DESTRUCTIVE

BANDAI/93.08.27/STG

以近未来的都市为舞台，使用光枪同失控的机器人部队作战的3D射击节目。

角3.3音3.3销3.2操3.3热3.2剧3.2总19.4

鬼神降临传 ONI

BANPRESTO/94.08.05/RPG

GB版广受好评的日本风格RPG"ONI"系列最新的超任版。描述镰仓时代出生的主角被命运所引导集结5位同伴，寻找天下五剑，并借助其力量转生为鬼神的故事。

角4.4音3.9销3.8操4.0热4.1剧4.1总24.4

鬼太郎

BANDAI/93.02.05/ACT

鬼太郎为救助同伴，与妖怪战斗的横卷轴动作游戏，途中可找到能协助战斗的同伴。

角3.8音3.2销3.1操3.4热3.3剧3.1总19.9

选版 标题画面时按住2P手柄的L及R，再按下1P的SELECT即可于之后的"OPTION"中选择各关及各阶段。如果将难度设定为"EASY"时再用此秘技，便可与平常在"EASY"的难度无法见到的6-2关的天魔大王决战。

特殊攻击为无限 标题画面时按住2P的L及R再按1P的START，则开始后可以无限地进行特殊攻

击。

隐藏结局 在最高难度通过全部各关后，在制作者字幕结束后等待约一分半钟，即可见到结尾画面。

鬼冢胜也超真实拳击

SOFEL/93.11.26/SPG

游戏中的画面是以实际格斗的视角表现的。游戏者的对手共有6位，性格各异，将他们全部打倒后便可向拳王鬼冢胜也挑战。

角2.7音2.9销2.3操2.6热2.9剧2.7总16.2

效果音测试 在选择画面，将光标停在"音乐测试"的项目上，然后按住2P手柄的L及R键再按下1P的SELECT，当出现"EFFECT"的时候，可以选听的不是音乐而是效果音。

结局画面 按住1P手柄的十字键右上及2P的L和R不要松手再接通电源，便可直接观看结局画面。

国际网球大赛

MACRO SOFT/93.03.26/SPG

以6个按钮和手柄的十字键进行操作的网球比赛节目。共五种模式。

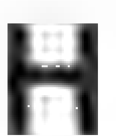
角2.9音2.7销2.5操2.7热3.0剧2.8总16.4

果菲和迈克斯

CAPCOM/94.07.22/ACT

迪斯尼动画原作角色果菲和迈克斯在海贼岛冒险的动作游戏。节目中加入较多的解谜要素。

角3.5音3.0销3.1操3.2热3.1剧2.8总18.8



HEIWA 柏青哥世界

JOIN SYSTEM/95.02.24/ETC

由著名柏青哥厂家"平和"协助制作。共5种机器登场。店内的顾客密度会随一周的日期而变化。

角3.1音2.8销2.6操3.1热3.0剧3.1总17.7

HELLO! 食鬼先生

NAMCO/94.08.26/ACT

在老资格玩家当中有口皆碑的动作类智力游戏超任版。基本内容及气氛均是街机的完美再现。

角4.5音3.8销3.8操3.6热3.9剧4.1总23.9

4大密码 输入"MPACDPW"，是用"食鬼小姐"游戏；输入"OMAKE××"，进行试验模式；"PAC×OTO"是音乐测试；"PACFACE"，可以用方向键和L或R控制PACMAN的动作表情。

HUMAN 棒球

HUMAN/93.08.06/SPG

由职业棒球解说家加藤博一监制的棒球节目。选手均以实名登场。

角3.1音2.9销2.8操3.0热3.0剧3.3总18.2

隐藏球队 标题画面时输入X、下、B、上、左、右、B、下、X，之后同时

按下 2P 的 A、X、START，即可使用隐藏球队之一来对战。

HUMAN 赛车

HUMAN/92.11.20/RAC

由 FOCA 认可的 3D 赛车节目。气候变化及各赛道的路况均在游戏中真实再现。

角3.4 音3.6 销3.4 操3.4 热3.8 剧3.7 总21.2

HUMAN 赛车 2

HUMAN/93.12.24/RAC

在 7 支世界著名的车队中选择队伍进行赛车的节目续集。采用 3D 视角。

角3.2 音3.2 销3.3 操3.4 热4.0 剧3.5 总20.5

HUMAN 赛车 3

HUMAN/94.09.30/RAC

F－1 赛车节目系列之三。画面可分为三层共三人同时对战。

角3.6 音3.5 销3.4 操3.8 热4.1 剧4.0 总22.3

海腹川背

TNN/94.12.23/ACT

本节目是独特的动作游戏，以名叫海腹川背的女孩为主角。游戏设有多流程系统。

角3.2 音2.8 销2.8 操3.0 热3.0 剧3.2 总18.0

航空大亨

光荣/92.04.05/SLG

经营航空公司，以制霸航空业到达业界的顶点为目的，与其他公司展开竞争的经营型模拟节目。会出现种种突发事件影响你的产业，是一部有着专业气息的作品。

角3.1 音3.2 销2.8 操3.1 热3.5 剧3.6 总19.3

RGB 窗口配色　游戏者选择画面决定后同时按上及 X 键，就能进入色彩配置画面，可以自由地用红、绿、蓝三色配置视窗的色彩。

音乐测试模式　在标题画面按下 SELECT，就可进入音乐测试画面。用十字键及 A 键选听，用 B 键退出到标题画面。

航空大亨 2

光荣/93.04.02/SLG

比起前作都市数量由 22 座增至 89 座，剧本增至四个时期。对玩家要求更具有高度的企业战略思想。

角3.2 音3.3 销2.9 操3.3 热3.4 剧3.5 总19.5

国旗航标问题　在游戏中进入系统设定画面，然后按 SELECT，这样在画面下方的文字就会变成国旗航标的问题。

豪枪神雷传说“武者”

DATAM POLYSTAR/92.04.21/ACT

为救出被掠到魔界的少女，使用枪术及妖术的名人神雷勇敢地向妖怪挑战！是以战国时代为舞台的横卷轴动作游戏。

角3.6 音3.4 销3.4 操3.5 热3.6 剧3.5 总21.0

设定内容　在标题画面将光标指向“つづきから”，同时按住 SELECT

及 START，即可进入设定画面，决定难度及人数之后再按 START 回到标题画面便可以开始了，选择密码时接续设定也会有效。

豪血寺一族

ATLUS/94.10.14/ACT

8 位战士为争夺豪血寺庞大的财产而展开互斗。2 段跳跃及冲刺移动是本节目的特征。并且增加了街机上所没有的练习及卡拉 OK 等模式。

角 3.7 音 3.4 销 3.2 操 3.6 热 3.5 剧 3.4 总 20.6

以年轻姿态登场　在标题画面按住 A、B、Y 不放。再按 START 进入对战模式。选择角色时，将光标停在阿种身上，按住 L、R 不放，再决定角色。

黑魔法

ASCII/94.09.22/RPG

随事件的展开，主人公的职业选择会导致能力值变化的 RPG。有着典型的游戏化世界背景，冒险中可选择的职业很多，流程的自由度也很高。

角 3.8 音 3.4 销 2.8 操 3.1 热 3.3 剧 3.6 总 20.1

防御力提升　在教会存入 48 或 49 元金钱，防御力会提升 2 点。

横断美国问答

TOMY/92.11.20/ETC

日本 TV 的同名问答节目 GAME 化。其流程包括东京预选、激烈测试、美国横断及各都市的问答。

角 3.5 音 3.4 销 3.2 操 3.5 热 4.0 剧 3.5 总 21.1

机内问题的分数表示　机内问答开始前，在人物台词出现时，同时按 A、B、X、Y 四键，这样，在残余时间的旁边会出现 PO(Point)，显示分数(正确回答的数目)。

用汉字签名　在签名画面将光标停在字母上然后按住 X 键，这时用十字键的左右即可将字母转换为汉字，但仅限于游戏中的汉字，特殊的汉字不能转换。

用签名选关　使用前述的汉字签名秘技，按下表去签名，就能在相对的场所开始，且游戏者的名字为"TOMY"。

场所	输入名称
成田机场	飞成田
机内问答	飞机内
基亚姆	飞グアム
圣洛桑	飞サンノ
内华达	飞ネバダ
基维斯特	飞 KEY
肯塔基	行 KEN
华盛顿	行ワDC
纽约	行 N－Y

拿到空中的道具 在肯塔基时会出现浮在空中的道具。这时让角色站在它的正下方，然后按住 L 或 R 键再按 X 键，这样自己的角色便可以跳到空中取得道具。

签名为“TOMY” 签名时什么也不输入，直接选“END”，即以“TOMY”的名字开始游戏。

横纲物语

KSS/94.08.26/SPG

游戏者要为自己的相扑道场寻找有潜力的新人，并培养他们的能力，最终向横纲之宝座挑战。是有着经营型 SLG 要素的体育节目。

角4.0音3.2销3.7操3.4热3.6剧3.6总21.4

横山光辉 三国志

ANGEL/92.06.26/SLG

由横山光辉原作的历史题材卡通作品游戏化。是正统的战略型模拟游戏。共有两个年代可选择。

角3.9音3.7销3.6操3.7热4.0剧3.6总22.4

观看模式 选择剧情 219 年的“三国鼎立”，然后在君主选择画面同时按 A、B、X、Y，这时会出现刘备统一全国的信息，之后若等待一会儿就将进入剧情 2，由电脑来控制各位君主。

横山光辉 三国志Ⅱ

ANGEL/93.12.29/SLG

根据横山光辉原作改编的历史题材模拟游戏第二作。增加了新的夜间战斗系统。

角3.7音3.6销3.4操3.5热4.1剧3.5总21.7

金钱大量增加 首先使用“恩赏”指令使金钱降到最低，然后选择“城塞”等工程指令，将预算设定为 10 再进行施工即可。

横山光辉 三国志盘戏

ANGEL/94.12.22/TAB

将三国志中的武将、军师编入节目的全新感觉桌棋游戏。最多可 4 人同时进行。

角3.3音3.2销3.1操3.1热3.3剧3.2总19.2

发现亚马台国 由建业向东入海走 8 格，再向左进入一条隐藏通道行 7 步后到漩涡处即可进入亚马台国的地图。

花牌

IMAGEER/94.09.22/TAB

以日本传统花牌游戏为题材制作的节目，画面描绘细致，有 3 种模式可选择。

角3.1音3.0销3.1操3.4热3.5剧3.7总19.9

花牌王

COCONAS JAPAN/94. 12. 16/TAB

以 3 种类型的花牌进行的节目，包括要打倒 12 名对手的剧情模式及可选择对手的自由模式。本节目可对应鼠标。

角2.8音2.9销2.8操2.9热3.0剧2.9总17.2

花式撞球

DATA EAST/94.03.18/TAB

有着标准城市风情的背景音乐及画面。并设有9球制、台球难题等多种模式。

角3.2音3.4销3.2操3.2热3.0剧2.6总18.7

花之庆次—在云的远方

四次元/94.11.18/ACT

在少年跳跃周刊上连载的同名漫画游戏化。可操作原作中登场的8位角色进行战斗。在剧情模式时还有着对原作情节的交代及带有冒险要素的指令选择。

角3.0音2.8销2.5操2.6热2.8剧2.6总16.2

必杀操作 对战时按住A、B、X、Y、L、R再按十字键的左右方向，即可立即杀死对手。

滑雪大赛

HUMAN/95.01.13/STG

以近未来滑雪场为舞台进行的滑雪竞速游戏。可自己设定角色及赛道进行游戏。设有2P对战模式。

角3.6音3.4销3.4操3.4热3.4剧3.3总20.4

使用相同角色 选择对战模式，决定1P角色后，用2P手柄输入X、A、X、A、X、A的指令即可选择与1P相同的角色。

画线骑士

T.P/92.11.21

曾在街机推出的智力游戏。玩者要在版面上用魔法围起自己的领域，完成规定数量的画线任务时即可过关。可2人合作也可对战。

角3.4音3.3销3.3操3.3热3.3剧3.0总19.6

特别设定模式 在模式选择出现时输入上、上、下、下、右、左、右、左、B、A的指令即可进入这个模式。

化学家哈利

ALTON/94.10.28/ACT

被缩小光线变成微型人的化学家哈利为使自己复原而在自家中进行冒险的节目。

角2.7音2.6销2.4操2.6热2.2剧2.5总15.0

黄金龙战记

东芝EMI/92.07.24/ACT

在巨大的宇宙船迷宫内一路前进打倒敌人的动作射击游戏。随剧情发展的分支会有多种结局出现。

角3.5音3.1销3.2操3.5热3.3剧3.6总20.1

设定模式 标题画面输入A、B、X、Y、START，即可进行难度、战机数、音乐等多种设定。

排除故障模式 标题画面时输入A、B、上、下、左、右、START，然后可以设定很多项目，但此操作只限于在设定中所选的版内进行。

皇家骑士团

QUEST/93.03.12/SLG

以幻想世界为舞台的传说题材的模拟游戏。游戏者要扮演反抗帝国的叛军领袖，向自己理想中的正义或邪恶目标发展。游戏中有众多充满个性的角色，行军、战斗均以真实时间制进行。

角4.3 音4.0 销4.0 操3.9 热4.2 剧4.2 总24.6

隐藏版面 输入名字"**ファイアクレスト**"，即可在开始后进入一个很强的隐藏版面。

音乐测试 输入名字"MUSIC ON "

消去进度 首先选择"NEW GAME"的指令，然后输入名字"**データしょうきょ**"。

皇家亲卫队

JALECO/92.11.27/SLG

侧视型的场地指令式战略游戏。各部队均持有不同能力。

角3.0 音2.9 销2.9 操3.0 热3.1 剧2.8 总17.6

皇室血裔

光荣/92.10.22/SLG

以浮游大陆为舞台，描绘为获得强大力量及宝石、王冠而引发的战争SLG游戏。游戏的系统十分简明，即使对于SLG游戏不擅长的人也可轻松进行。

角3.4 音3.5 销2.9 操3.3 热3.2 剧3.2 总19.6

回到未来2

东芝EMI/93.07.23/ACT

根据同名电影改编的动作冒险游戏。主角要在不同的时代间穿梭，阻止未来的危机及灾难。背景的描绘很有时代感。

角3.5 音3.1 销2.9 操3.2 热3.2 剧3.0 总19.0

99人 在LESSON和START选择画面，同时按下B、X、Y，若有效果音即成功。开始游戏后人数变成8，实际上有99人。

魂斗罗

KONAMI/92.02.28/ACT

著名的动作射击游戏在超任登场。活用主机的回旋放缩画面功能，使游戏更具魅力。两名勇士共有5种特殊武器及爆弹可利用。

角4.2 音4.1 销3.8 操4.0 热4.2 剧3.8 总24.0

调30人及选关 标题画面输入下、右下、右、START，可增至30人；输入下、左下、、左、START可进入选版画面，上下选择，START开始。

音乐检索 标题画面输入右下、左下、X，即可进入音乐检索。十字键选曲，Y收听，B停止，START退回标题画面。

火箭骑士

KONAMI/94.09.15/ACT

在MD版十分著名的横卷轴动作游戏的续篇。有着多种操作感爽快的技巧可以使用。画面十分精彩。

角3.9 音3.6 销3.4 操3.3 热3.8 剧3.3 总21.3

扩大难易度选择范围 在设定画面

将光标停留在"LEVEL"项目上输入左、左、右、右、下、上、下、上、A、X，成功的话就会增加"VERY HARD"、"CRAZY HARD"两种难度的选择范围。

火炎之纹章

任天堂/94.01.21/SLG

在FC版便大受好评的描写传说战争故事的战略模拟游戏。本作包括FC版"暗黑战争篇"的复刻版及新创作的"英雄战争篇"两部分情节。

角4.4 音4.0 销4.1 操4.1 热4.3 剧4.0 总24.8

不减道具的数目　将盗贼移动到藏有宝物的地方待机，用A键决定后立即连打B键，成功的话发现的道具便可无限使用。

轻松升级　让利娜(レナ)或玛莉西亚(マリーシア)持有哈曼之杖(ハマーンの杖)，向相邻的一位没有装备的同伴使用，在决定武器时按B键退出，便可以得到经验值。

立刻进入战斗画面　在地图画面按住L和R即可。

利娜增加　在第2部的14话，让麦鲁斯王子(マルス)到中间的房里和卡多(ガトー)交谈，之后在原地不动，便会一直出现利娜而不是司祭。

地图变色　在战斗准备时选择看地图，之后按住L再按住A、Y、X之一，然后用十字键上下可以使地图色调随键钮代表的颜色变化。

J

JWP女子摔角

JALECO/94.12.23/SPG

JWP联盟所属的女子摔角手以真实姓名登场的节目。可设定规则。

角3.0 音3.1 销2.9 操2.9 热2.9 剧2.9 总17.9

J计划—机械少年皮诺

ENIX/94.12.09/AVG

指导机械少年成长的育成型冒险游戏。节目中要对皮诺的行动作出种种指导及评价。系统十分新颖。游戏的画面及音乐效果均十分出色。

角4.1 音3.7 销3.3 操3.7 热3.9 剧4.0 总22.6

J联盟PRIME GOAL

NAMCO/93.08.06/SPG

J联盟的足球选手均以真实姓名登场的正统足球节目。以斜上方视角进行比赛。共有四种模式可供选择。

角3.7 音3.4 销3.8 操3.7 热3.9 剧3.6 总22.1

J联盟PRIME GOAL2

NAMCO/94.08.05/SPG

热门街机足球游戏移植版第二

作。基本操作与前作相同，增加了全明星模式。

角3.8音3.7销3.7操3.8热4.1剧3.6总22.6

使新闻加速放送 比赛结束后新闻开始放送，按住B键用十字键操作，可以使新闻内容加速。

J联盟超级足球赛'95

HUDSON/95.03.17/SPG

共有J联盟14个俱乐部的球队登场的足球节目。基本系统与前作相同。

角3.4音3.6销3.2操3.5热3.6剧3.4总20.8

J联盟超级足球赛 SUPER SOCCER

HUDSON/94.03.18/SPG

J联盟全部球队及选手以真实姓名登场的足球游戏。有着东西部全明星球队对抗、点球、练习战、冠军赛等4种模式。画面视角有3种角度及距离可供选择。

角3.5音3.2销3.4操3.5热3.8剧3.6总21.0

多机能操作 菜单画面时输入L、R、L、L、R、L、L、L、R，便有4种特殊效果：1、视角变更。接续多人对战手柄时用5P来控制。2、剩余时间无效。3、消除记录。4、全明星队再次编成。

机动警察

BACK/94.04.22/SLG

由同名漫画改编的游戏。战斗以真实时间进行，并有着充满魄力的特写画面。驾驶员可凭借战斗及训练提高能力增加招式。

角3.3音3.1销3.1操3.1热3.1剧3.1总18.8

能力值转移 当某方面能力值提升时，存储之后再开始游戏，并故意结束游戏。在游戏结束画面中选择"SAVE END"，回到标题画面后再选择"NEW GAME"，这时角色会具有上次已获得的能力。

机动武斗传G高达

BANDAI/94.12.27/ACT

热门动画片TV版的游戏。由玩家选择一架喜爱的高达与各国代表驾驶的机器人一对一战斗。忠实再现了原作的各种技巧。

角3.7音3.5销3.1操3.4热3.5剧3.3总20.4

使用恶魔高达 在对战模式角色选择画面按住L、R、SELECT再按A键即可选择恶魔高达。必杀技见表。

必杀技	操作指令
地面攻击	下、右下、右+A或B
对空攻击	下蓄力、上+X
高空击打	下、右下、右+X
闪光攻击	˙左蓄力、右+A
火焰拳	左蓄力、右+X
恶魔雷击	接近对手时右+X
超级能量炮	右、右下、下、左下、左、左上+X

隐藏的必杀技　见表。

机器人	机师	必杀技	操作
[illegible]高达	多蒙	超神拳	下、左下、左、右、右下、下+X
玫瑰高达	布鲁达	爆炎阵	下、左下、左、左下、下、右下、右+A
RISH高达	玲	闪光攻击	右、右下、下、左下、左、右+
MASTER高达	东方不败	十二王方牌	下、右下、右、右下、下、左下、左+X

使用 GOD 高达　在剧场模式选用多蒙驾驶 SHINING 高达作战并故意输给对手，反复操作第五次接续时 SHINING 高达就会自动变成 GOD 高达。

机动战士 V 高达

BANDAI/94.03.11/ACT

与原作动画 TV 版同样展开故事的游戏。以操作 V 高达消灭敌军 MS 为目的，可使用丰富多彩的武器系统进行攻击。

角 3.7 音 3.6 销 3.0 操 3.2 热 3.4 剧 3.5 总 20.4

机动战士高达 0079

BANDAI/95.02.10/SLG

由同名卡通第一部作品为基础制作的 SLG，共 14 章剧情及 6 章外传情节。

角 4.0 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.8 剧 3.5 总 21.9

机动战士高达 F—91

BANDAI/91.07.06/SLG

忠实于同名动画片剧场版的背景及故事设定。用雷达寻找敌人之后发动攻击。最初乘坐的是 F—90，故事发展后换乘新型的 F—91 作战。

角 4.3 音 3.9 销 3.2 操 3.5 热 3.8 剧 3.9 总 22.4

机动装甲

BIG 东海/92.12.14/STG

靠打倒敌人取得经验值，以及使装备及武器强化的崭新系统设计。武器共有 4 种，均可提升 3 阶段的威力。

角 2.6 音 2.7 销 2.8 操 2.9 热 3.0 剧 3.4 总 17.3

选版　在标题画面，输入以下指令便可进入所需版面。见表。

关数	操作指令
2	按住 L、R、上、B 再按 START
3	按住 L、R、上、X 再按 START
4	按住 L、R、上、Y 再按 START
5	按住 L、R、上再按 START

机甲警察 METAL JACK

ATLUS/92.07.31/ACT

根据同名卡通 TV 版改编而来。从三位机器人刑警中选择一人作战的横卷轴动作游戏，对首脑时三人

合体作战。

角3.6音3.4销3.5操3.3热3.5剧3.1总20.4

机甲战记

EAV/95.04.19/SLG

半机械化改造的主角与7名意图征服世界的强大对手作战。可使用多种攻击方式的战略模拟游戏，并有着用金钱强化自身能力的系统。

角2.9音2.8销3.0操3.0热3.1剧3.1总17.9

机械兽战记

ATHENA/93.03.19/STG

以破坏机械兽军团为目的的横卷轴射击节目。可使用超级特殊武器。

角3.0音3.1销2.8操2.6热3.3剧3.3总18.2

机械小勇者

ENIX/94.07.08/RPG

主角以所带的机器人进行战斗，可自己制作武器、防具及道具的独特RPG。战斗系统也采用创新设计。可利用按键组合使出各种连续技。

角3.9音3.6销3.5操3.8热3.8剧3.9总22.4

激斗赛车

CP SYSTEM/93.06.25/ACT

驾驶赛车使用武器或撞击将敌车破坏的战斗赛车节目。

角3.3音3.3销2.8操3.1热2.9剧2.9总18.2

极级麻雀

ATHENA/93.06.11/TAB

日本职业麻雀联盟认可的4人麻将节目。设有练习模式，可供初学者提升牌力。

角3.4音3.1销3.1操3.5热3.5剧3.3总19.9

极级麻雀2

ATHENA/94.07.22/TAB

"极"系列麻将游戏第二作。增加了4位新雀士角色。采用规则设定模式，可制定不同规则比赛。

角3.6音3.1销3.4操3.2热3.1剧2.8总19.2

极上Q版沙罗曼蛇

KONAMI/94.11.25/STG

在街机倍受欢迎的爆笑射击游戏移植作品。超任版角色由街机的16名上升至22名。巨大而滑稽的首脑是本节目的特征。

角4.4音3.9销3.5操3.8热3.7剧3.6总22.8

无敌 暂停时输入A、Y、A、Y、L、R、L、R、B、X、B、X、B、X，解除暂停后即可无敌。

自杀 暂停时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，解除后战机就会自爆。

无限接续 暂停时输入上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、B、A、B、A、X、Y、X、Y即可。

超级难度 在OPTION画面输入

上、上、下、下、左、右、左、右、B、A,在难度设定中就可以选择平时没有的8级难度。

极速地带

HAL 研究所/91.08.31/STG

将障碍物及敌方角色破坏,以3D视角进行的射击游戏。每通过一个区域时会得到奖分,可用这些分数换取更高级的战机。

角3.3 音3.6 销3.1 操3.4 热3.6 剧3.4 总20.4

第2轮游戏 在结尾画面的最后出现"HALKEN"的字样时,按下START,这样便可以开始第2轮的游戏。

佳尔亚幻想记

ENIX/93.11.27/A·RPG

持有不可思议魔力的主人公为寻找行踪不明的父亲而与同伴出发冒险,舞台是以万里长城、金字塔等古代遗迹为主。本节目重视故事性及解谜性,而对移动及宝物等系统稍作简化。

角4.2 音4.0 销3.7 操3.9 热4.0 剧4.0 总23.9

蓄力攻击 按住攻击键再将十字键向相反方向回转,就可以使出蓄力攻击。

ジグザグキャト

DEN'Z/94.06.24/PUZ

一边前进一边利用各种机关打败敌人的智力型动作节目。

角3.2 音3.0 销3.3 操3.1 热3.3 剧3.3 总19.1

ジャムズ

CSK/95.02.10/PUZ

设有四种模式的智力节目。操作系统十分简单。

角2.9 音2.8 销2.9 操3.0 热3.0 剧3.0 总17.7

迦楼罗王

EPOCH/94.02.18/ACT

要操作迦楼罗,将修罗界及魔界的怪物消灭。打倒特定首脑时可修得新的必杀技。

角3.1 音2.7 销3.0 操2.9 热3.2 剧2.8 总17.7

加州游戏Ⅱ

VICTOR/93.03.12/ACT

以美国西海岸为舞台展开的体育型动作节目。

角3.2 音3.0 销3.7 操3.4 热3.1 剧3.5 总19.8

甲龙传说

BANDAI/92.05.23/RPG

迷失在异世界的主角三池瞬,为寻找恋人美智子而登上旅途,并成长为守护世界的勇者。

角4.3 音3.7 销3.3 操3.7 热3.8 剧3.5 总22.2

宝物无限增加 将要增加的宝物转交给一位同伴,按B之后把光标指在"すぐつかう"上,然后在野外使用此宝物,出现文字的表示时按B取消指令,再将宝物用转

变的指令列出来，可以看到该同伴仍拿着那件东西。

用エナージ恢复体力 给无力状态的同伴使用魔法"**エナージ**"，可以将对方HP回复2000点。

甲子园2

KEY AMUSMENT/92.06.26/SPG

FC版同名棒球游戏的续集。共4027个学校的代表队可选择。

角3.6音3.5销3.5操3.4热3.7剧3.5总21.3

甲子园3

IMAGEER/94.07.29/SPG

"甲子园"系列棒球节目第三作。

角3.6音3.4销3.2操3.4热3.3剧3.1总20.1

假面超人

BANDAI/93.11.12/ACT

操作假面超人1号和2号，与邪恶组织JOKER作战的动作游戏。节目中采用了电视剧中真实影象，因而更有身临其境的感受。可两人合作进行。

角3.6音3.3销3.1操3.3热3.2剧3.0总19.4

用一文字隼人进行 在1P模式的密码中输入"**いちもんじはやと**"连续三次，就可以用假面超人2号的一文字隼人来游戏。

超强密码 输入"**こまがたばんだい)**"连续三次，便可以在HP最大，人数为9人的状态开始。

假面超人SD

YUTAKA/93.07.09/ACT

共11位角色登场的Q版假面超人节目。各位超人均持有自己独特的必杀技。

角4.0音3.4销3.3操3.5热3.4剧3.2总20.8

慢动作进行 在主机接上2个手柄，进入对战模式，然后游戏中按1P的SELECT进入暂停，再按2P的START，就可以用慢动作来玩。

剑勇传说YABAI

BANPRESTO/94.03.25/A.RPG

热门漫画的游戏化。忠实再现了原作的世界观。以基本动作斩、跳、投互相组合进行战斗，对应宝物及水平上升还可使用必杀技。可2人同时进行。

角4.0音3.5销3.4操3.6热3.6剧3.7总21.8

竹刀增加 让2P装备着斗神之剑进行存储并中断游戏，然后用1P再次开始，2P途中加入的话，2P的竹刀会增添一把。重复操作，可以把竹刀卖掉积累金钱。

僵尸男爵

SETA/94.10.07/ACT

年轻的主角要为救助遭吸血鬼掠去的恋人，而勇敢地向古堡中苏醒的恶魔挑战。游戏中有着较多的解谜要素。主角动作组合丰富。

角3.7音3.3销3.2操3.1热3.3剧3.5总20.0

选关　在OPTION画面将光标停在EXIT项目上，输入L、L、R、R、R、L、L、L的指令即可选关。

生命值回复　在转身踢出重脚的瞬间暂停，输入上、X、右、A、下、B、左、Y的指令，解除暂停时生命值即可完全回复。若在其它场合暂停再输入指令，解除暂停时可使宝石数量增至9。

隐藏必杀技　在宝石数量为9，生命值不足一格时，输入下、右、Y的指令，即可使出隐藏必杀技。

将棋 风林火山

HONEY/93.10.29/TAB

与5位棋士对弈的棋类软体。游戏中有着棋力判定模式、讲座模式及许多方便的系统，很适合初学者。

角2.7音2.8销2.6操3.2热3.3剧3.0总17.6

将棋·麻雀

BALIA/95.03.31/TAB

本节目是面对将棋和麻将两方面爱好者的软件。游戏者要与6位棋士、雀士进行对战。

角2.7音2.4销2.4操2.9热3.0剧2.8总16.1

将棋俱乐部

CSK/95.02.24/TAB

可设定CPU思考时间的将棋节目。设有段位测试系统。

街头霸王Ⅱ

CAPCOM/92.06.10/ACT

由街机超热门新概念对战格斗游戏移植而来的作品。玩者要在全世界8位格斗家中选择1名与其他强者较量。并设有4名隐藏角色，8级难度。

角4.7音4.4销4.2操4.1热4.8剧4.5总26.7

同角色对战　开机出现CAPCOM的厂标时输入下、R、上、L、Y、B、X、A。

连续看角色介绍　出现角色介绍时按住2P的L和R键不放，即可连续观看角色介绍。

隐藏音乐　使用同角色对战的密码后选择OPTION，音乐会增加到30首。见下表。

序号	变化
25—27	1E—22发音变化
28	1E—21发音变化，22的发音变为巴洛克的台词
29	23的发音变成"ONE"
2A	23的发音变成"TWO"
2B	23的发音变成"THREE"
2C	23的发音变成"FORE"

名字是"SFⅡ"　在签名时什么也不输入就结束，名字会自动成为SF

Ⅱ。

同色的RYU对战 用1P选择RYU以外的人进行，在RYU的场地让2P选择RYU加入之后，双方互不攻击，对4个和局，在两人都被判失败的接续画面让1P CONTINUE，选择RYU出场，这时就能进行两个同样颜色RYU的对战了。

剧场模式人物出场顺序 见表。

顺序A	达尔锡、春丽、桑吉尔夫、肯、隆、本田、古烈、布兰卡
顺序B	布兰卡、古烈、本田、隆、肯、桑吉尔夫、春丽、达尔锡
顺序C	肯、隆、本田、桑吉尔夫、达尔锡、古烈、布兰卡、春丽
顺序D	春丽、布兰卡、古烈、达尔锡、桑吉尔夫、本田、隆、肯

街头霸王Ⅱ TURBO

CAPCOM/93.07.11/ACT

较之前作增加了速度选择、新必杀技及模式选择。并且可选择的战士由8位增至12位，还可进行相同角色的对战。

角4.4 音4.1 销3.8 操4.1 热4.5 剧3.9 总24.9

以10星速度战斗 在开机后，CAPCOM的厂标消失，"TURBO"字样从屏幕上过完之前输入2P的下、R、上、L、Y、B、X、A，即可将TURBO的速度调至10星。

必杀技被封印住 在CAPCOM厂标出现时输入下、R、上、L、Y、B、X、A，在1P模式时便无法使用必杀技。

连续看人物介绍 与"Ⅱ"相同操作。

春丽的空中停止 在TURBO模式时选择2P对战，使用春丽的倒旋踢时再输入倒旋踢的指令可以让春丽停在空中。

筋肉人

YUTAKA/92.08.21/ACT

6位王位继承侯选人为争夺筋肉王称号而展开摔角比赛。可使用60种以上的技巧。并设置电网赛场及冰上赛场等6种死亡擂台。

角3.5 音3.3 销3.1 操3.0 热3.4 剧3.2 总19.4

使用隐藏角色 在剧情及团体战的选择画面，按住L、R、SELECT再按START，便可进入设定画面，在此画面当光标指在某一项目时，按A使其增值，B为减少。设定后选择"EXIT"退出，在角色选择画面便可选用特利曼和克里特了。

金巴

DATAM POLYSTAR/94.07.15/PUZ

规则是将屏幕出现的相同石块3个并在一起即可消去。角色可以选

择，其中还有"魔剑道"系列的舞君。

角3.4音2.8销3.0操3.1热3.1剧3.4总18.9

高等级密码 输入"ATOMIC"，就可以以等级为51的高水平进行了。

双重模式游戏 输入密码"DOUBLE"，即可进行双重模式了。但两个角色用一个手柄操作。

金鱼注意报

JALECO/94.03.18/ETC

由猫部猫原作漫画改编的综艺型游戏。玩家要通过新田舍中学3年的课程，游戏安排了多种模式，最多可3人同时进行。气氛轻松愉快。

角3.7音3.2销3.5操3.6热3.7剧3.3总21.0

"金鱼注意报!"的问答 接上电源，在版权画面消失及标题画面出现之间输入上、右、下、左、上、X、B的指令。然后选择预习模式的一年级的国语。就会出现关于漫画"金鱼注意报"的问题。

音乐测试 在角色选择后的游戏选择画面中，输入上、下、左、右、SELECT、SELECT，再选择预习模式，就会进入音乐测试，用十字键及A键选曲和收听。

结局画面改变 完成游戏后的毕业证书画面时按住L、R、SELECT，会出现制作人员一览表等结局画面；若在毕业证书画面，按住上、B、X、Y之后，按A键加速，START静止，静止中按A或X键可以分格放送。

严厉的规则 在版权画面消失后的标题画面出现前输入上、右、下、左、上、B、B的指令，开始游戏后规则会变得非常严，会出现达不到标准而失去资格或强制结束等情况。

观看画面 接上电源，在版权画面消失，标题画面出现前按住下表所示的键，再输入上、左、下、右、上、左、下、右、上、左、下、右、上、B、X、B，就能见到相应的画面。

按键	画面
不按键	一年级开始时
R	二年级开始时
L	三年级开始时
L+R	毕业式开始时
SELECT	隐藏画面1
R+SELECT	隐藏画面2
L+SELECT	隐藏画面3
L+R+SELECT	结局画面

暂停 在远足、2年级的社会学、3年级的英语或体育这几门课时，按下L即可暂停。

近代麻雀

IMAGEER/95.03.31/TAB

由片山正原作的"爆弹党"中的角色登场进行的4人麻将。

角2.5音2.7销2.6操2.7热3.1剧2.7总16.3

京乐·三洋·丰丸柏青哥

日本TELENET/95.03.30/ETC

由三家柏青哥社合作推出。共有6种机器登场。

角2.9音3.1销2.8操3.2热3.1剧3.2总18.3

精灵卡

日本物产/95.04.14/PUZ

传统的宝石方块型智力节目。可进行版面编辑。

角3.3音3.2销3.1操3.4热3.4剧3.3总19.6

MP增值 在MP减少到无法使用魔法时，将光标停在要用的魔法上，按住十字键的左方向来决定。这样，那个魔法便可使用并且MP也会增加。

精灵物语

任天堂/94.09.21/ACT

在FC倍受欢迎的动作节目。较注重战略性。

角4.5音3.7销4.1操3.8热4.0剧4.0总23.9

精英军团B.O.B.

EAV/93.12.22/ACT

游戏以操纵机械生命体"B.O.B."从迷之行星逃出，与所爱的人相会为目的。角色动作有着多种组合。节目共有50个版面。

角3.7音3.0销2.8操2.8热3.5剧3.3总19.2

以最强装备开始 输入密码"194562"，然后回到标题画面，选择"NEW GAME"进入游戏即可。

竞马联盟

VICTOR/93.08.25/SLG

育成型的赛马模拟节目。赛马及骑手均以真实姓名登场。

角3.5音3.3销3.2操3.4热3.5剧3.3总20.1

秘书换装 当自己的马在凯旋门赏优胜后，第二年的7月至8月选择"秘书"的指令，就会看见秘书换了服装而出现。

引退马出现 在凯旋门奖赏登录过的马，如果让它得到名次后再引退，它会在当年10月的凯旋门赏中出现。

竞马联盟2

VICTOR/94.06.08/SLG

模拟赛马游戏续集。约有骑手200名及赛马9000匹在游戏中登场。

角3.9音3.4销3.3操3.7热4.0剧3.6总21.8

音乐测试 标题画面时同时按L和

R键即可。

竞马预测特别篇

IMAGEER/93.12.10/ETC

赛马预测类型的游戏软件。可6人同时进行。

角3.3音3.1销3.3操2.9热2.9剧3.3总18.7

竞马预测特别篇2

IMAGEER/94.09.30/ETC

竞马预测节目之二。设有共6个项目的简易模式。系统方面大幅度改良。

角3.4音3.3销3.2操3.3热3.1剧3.0总19.2

竞马预想 马券炼金术

KSS/94.05.27/ETC

竞马预测的专业软体。可对应鼠标。

角3.1音3.3销3.2操3.3热3.6剧3.5总20.0

究极战士

东芝EMI/93.11.19/ACT

游戏者要在8位战士中选择角色,争夺向宇宙最强战士ZENO的挑战权,最终目标是将ZENO击败。游戏中最早出现了对战节目的摔技防御设定。

角3.7音3.5销3.4操3.6热3.9剧3.4总21.5

对战时使用ZENO　在对战模式的选择画面输入L、R、X、L、R、A即可。必杀技见表。

ZENO的必杀技

ZENO破裂拳	右、左、左下、下、右下、右、拳
ZENO裂空脚	下、右下、右、脚
回转攻击	左蓄力、右、拳
幻影脚	左、右、左、右、脚

改变颜色　选人时按住L再按START或B,就可以改变人物的颜色。

各角色的隐藏必杀技　见下页表。

救火队

HUMAN/94.09.09/ACT

以着火的高层建筑为舞台的动作节目。真实再现了消防队的紧张操作。

角3.8音3.2销3.4操3.6热3.7剧3.8总21.5

音乐测试　标题画面时输入R、L、R、L、Y、X、A的指令即可。

专家模式　标题画面时输入上、下、X、X、R、L、A的指令再进入游戏即可。

救火勇士

JALECO/94.11.11/ACT

以救出居民及扑灭火灾为目的的动作节目。共设有9种辅助游戏的宝物。全部共9个版面。

角3.3音3.0销3.1操2.9热3.1剧3.0总18.2

旧约·女神转生

ATLUS/95.03.31/RPG

翔		技安	
雷神拳	下、左下、左、下、左下、左、拳	殴	下、左、左下、拳
超L岚	接近时十字键回转360度、拳	超前冲勾拳	左蓄力、左下、下、右下、右、拳
V·MAX	角色重伤时输入左、左下、下、	奥斯	
	右下、右、下、右下、右、拳	爆击拳	右、右下、下、左下、左、拳
豹		超级环绕击	按住拳蓄力再放开
地牙	下、右下、右、脚	旋形攻击	左、左下、下、左下、左、右、拳
雷龙	拳键连打	机械战士	
炎龙	左、右、右下、下、左下、左、右、拳	超空间攻击	下蓄力、上、拳或脚
兰丸		俯冲攻击	跳跃中上、左上、左、脚
空中雷神脚	跳跃中左、左下、下、右下、右、脚	旋风剑	下、左下、左、右、拳
苍雷脚	跳跃中下、左下、左、脚	狼战士	
无空波	下、右下、右、拳、	黄金斗气	左、左下、下、右下、右、拳脚
转首下拳	左、左下、下、右下、右、拳	环绕光线	跳跃中下、右下、右、右上、拳
阿尔蒂亚		音速飞翔	右、左、右、拳
上方脚刀	按住脚键蓄力再放开	头部攻击	跳跃中下、下、拳
鬼怪攻击	左蓄力、右、脚		

以"女神转生"1、2代为基础制作的节目。基本情节及系统相同，在画面及新机能方面作了较大的调整。

角3.4 音3.4 销3.3 操3.4 热3.5 剧3.4 总20.4

决战！ 多卡邦王国Ⅳ

ASMIK/93.12.10/TAB

打倒怪兽获取金钱的据点移动型桌棋游戏。在设定期限到来时金钱最多者为胜。最多可4人同时进行。

角3.6 音3.3 销3.3 操3.4 热3.4 剧3.5 总20.5

决战美少女学园·静寂的水深

BARLIA/95.02.24/SLG

迷失在异世界的5位美少女高校生，为回到人类世界而战斗的幻想题材SLG。战斗时以卡片战斗为方式，角色有多种转职系统。

角3.3 音3.0 销3.3 操3.2 热3.0 剧3.1 总18.9

隐藏战场 将游戏完成一次后再度由最初开始。模式选择画面就会出现"EXTRA STAGE"的项目。选择后便可进入全部由敌人首脑组成阵营的隐藏战场。

能力增强的诞生日 在生日数值设定时，设定为樱井彩香1月23日、姬之木舞4月5日、雾岛唯6月7日、静本美姬8月9日、葵怜子10月11日。这样在战斗中每次攻击时均能使出会心一击。

决战王国3·2·1

ASMIK/94/12/02/TAB

著名桌棋类游戏"决战王国"的续篇。玩者可充分享受牵制及陷害他人的乐趣。可多人同时进行，剧本十分有趣，一人玩时也不会感觉枯燥。

角4.0 音3.1 销3.6 操3.7 热4.0 剧3.8 总22.1

K

キャメルトライ

TAITO/92.06.26/ACT

由街机移植，带有解谜要素的动作节目。

角3.5 音3.6 销3.5 操3.2 热3.5 剧3.5 总20.7

卡牌之王

HAL 研究所/93.03.27/RPG

以神话传说中的圣地爱利门岛作为舞台进行冒险的游戏。在迷宫中及平原均为 3D 效果。

角3.6 音3.5 销3.3 操3.2 热3.8 剧3.6 总20.9

选版 标题画面时输入下、SELECT、SELECT、X、Y、SELECT、SELECT、L、R、SELECT、SELECT、左、右、上的指令。然后按 A 是第 2 章、B 是第 3 章、X 是第 4 章、Y 是第 5 章。

音乐测试 标题画面时按住 L、R 再按 B 键。便可切换至测试画面，上下是选曲，A 是收听。

卡特林战记

SETA/91.05.28/RPG

个人电脑版移植的 RPG 节目。没有同敌人交谈说服其成为同伴的系统。

角4.1 音3.9 销3.5 操3.7 热3.9 剧3.7 总22.7

强度上升 在即将提升强度的角色身上装备"こがたな"，并且队伍中另一个角色也要装备相同的东西，当该角色升级时，将此装备换到另外一个人身上，这样就获得了数值多次强化的效果。

全员使用同一道具 战斗中选择"どうぐ"，并让全体成员都选用同一道具，这样战斗结束后该道具总数只减少一个。

多次取得宝物 在宝箱拿到宝物之后去神官处储存然后复位再取出进度，便可在该宝箱处再拿到宝物。但与剧情相关的重要道具只能取一次。

克里斯蒂世界

ACCLAIM/93.01.29/PUZ

由美国著名卡通片改编。以动作形式为主要模式的智力节目。

角3.7 音3.1 销3.1 操3.5 热2.7 剧2.8 总18.9

课长岛耕作

YUTAKA/93.09.17/AVG

根据同名漫画改编而成。主角岛

耕作要解决面前的重重问题最终成长为一名成功人士。

角3.5音3.0销2.9操3.1热3.1剧2.9总18.6

空中任务

NAMCO/92.09.29/SLG

以世纪初的欧洲为舞台，体验驾驶双翼飞机进行空战、轰炸等任务的模拟飞行节目。

角3.1音3.0销3.1操3.3热3.3剧3.5总19.4

可使用雷达 标题画面时按住L、R、下再按START键，进入游戏即可。

两个特殊操作 标题画面按住L、R、下再按START则可使用自机在中心敌机用黑点表示的雷达。标题画面时若按住L、R、上再按START则十字键的上下方向控制爬升下降与平时相反。

第四个任务 密码画面时若什么也不输入便选END，就会开始任务4。机师的能力值最高。

恐怖之夜

CHUNSOFT/94.11.25/AVG

音响小说的第二部作品，以真实的拟音、音乐和实景而拥有出色的效果，是又一款离奇怪诞的推理故事。

角3.7音4.3销3.7操4.0热4.4剧4.3总24.4

消除进度 标题画面时用2P手柄输入：右、下、左、上、L、R、A、B、Y、X，若听到惨叫即表示成功。

特殊签名 罪犯会随主角的特殊签名而变化，见表。

特殊签名一览

输入名	罪犯名
おーえる	OL3人组
おーなー	小林二郎
かめらまん	美树本洋介
しゃちょう	香山诚一
びじん	香山春子
ぼにーてーる	条崎みどり

恐龙大作战

IREM/92.07.17/ACT

以同名影片为基础制作的横卷轴动作节目。游戏中带有较强的解谜要素。

角3.5音3.1销2.7操3.0热2.8剧3.1总18.1

快打刑事

JALECO/92.03.27/ACT

在2名现役警官中选择角色与罪犯作战的动作游戏。设有愤怒后便会提升攻击力的系统。

角3.6音3.4销3.3操3.8热3.8剧3.1总21.0

角色改名 在取得最高分的签名画面，输入"CHRCONF"，便可进入

给全体登场角色改名的模式。

快打刑事 乱

JALECO/92.12.22/ACT

系列作品之二，在5位主角中选择战士作战的横卷轴动作游戏。继承了前作的愤怒系统。

角3.7音3.4销3.2操3.6热3.7剧3.2总20.8

VS模式时使用必杀技 对战模式选择角色时按住下、L、R决定，就可以在VS模式使出必杀技。

隐藏技巧 见表。

角色	操作	必杀技
里克	B+Y	直击拳
	A+B+R	回转攻击
达古拉斯	X+Y	火炎攻击
	B+X	俯冲踢腿

愤怒时的隐藏技 见表。

角色	操作指令
里克	上、下、右
达古拉斯	上、下、左、右
罗德	左、右、左、右、左
华斩	上、下、右、左
温迪	上、下、右

快打刑事 修罗

JALECO/93.12.17/ACT

系列作品第三作，共有6位角色及多条分支路线。在一次游戏中不可能通过所有版面。必杀技较前作有所增加。还设有可4人对战的创新系统。

角3.5音3.2销3.1操3.3热3.4剧3.0总19.5

隐藏角色 开机后在标题画面按住L、R、A开始剧情模式，便可在最初选择两名隐藏角色。

究极的愤怒模式 角色体力槽成为空格时，按住R输入下、下前、前、X，就会以与平时不同的方式愤怒。

愤怒时的隐藏技 见表。

角色	操作指令
迪克	从正面抓住对手，输入左、左下、下、右下、右+Y
艾尔芬	
吉米	
吉斯当	从背面抓住对手，输入左、左下、下、右下、右+Y
里克	

快打旋风

CAPCOM/90.12.21/ACT

由同名街机节目移植的横卷轴动作游戏。玩者要从哈格及科迪中选择1人与犯罪组织进行战斗。

角4.4音4.1销3.8操4.1热4.4剧3.9总24.6

用口香糖回复体力 在第三关首脑

的警察登场时会出现口香糖，吃下的话可以恢复体力。

快打旋风 2

CAPCOM/93.05.22/ACT

著名热门横卷轴动作游戏的续篇。本作角色包括哈格和 2 名新战士。可 2 人同时进行。

角 4.2 音 3.8 销 3.7 操 4.1 热 4.1 剧 3.5 总 23.3

使用同角色作战 标题画面输入下、下、上、上、右、左、右、左、L、R，背景变蓝即成功。

快打旋风·凯

CAPCOM/92.03.20/ACT

同名街机节目移植作品的续篇。可选择角色由哈格和科迪变为哈格和凯。操作性、敌方角色、情节的设定均与前作相同。

角 4.2 音 3.8 销 3.6 操 4.1 热 4.0 剧 3.3 总 23.1

隐藏的回复点 在第四关的狗面前站着不动便可回复体力。

昆虫战士

LASER SOFT/92.11.20/ACT

有各种怪异角色出场的对战格斗型节目。角色能力可随加分舞台而提升。共 7 位角色供选择。

角 3.6 音 3.0 销 3.2 操 3.3 热 3.4 剧 3.0 总 19.3

L

拉力赛之王

MALDANK/92.12.28/RAC

世界最长的拉力赛"巴黎—莫斯科—北京"大赛游戏化。可选择能力各异的车手及赛车。

角 3.1 音 2.8 销 2.4 操 2.7 热 2.7 剧 3.1 总 16.7

选择圈数回合赛 在圈数回合赛介绍并有圈数表示的画面，输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。若成功能听见效果音，便可用十字键上下来选择圈数。

最高速度开始 在第一关以外的场地，手动是 B(3 速)，自动是 X、Y、B，按住之后，当冲出起跑线时便是最高速。

拉莫斯世界足球

PACK IN VIDEO/94.02.25/SPG

由 J 联盟的著名选手拉莫斯监制的足球节目。共有 64 支球队登场。

角 3.3 音 3.3 销 3.5 操 3.3 热 3.6 剧 3.5 总 20.5

蜡笔阿新

BANDAI/93.07.30/ACT

臼井仪人原作漫画中的超级问题儿童作为主角的动作游戏。原作的独特气氛在游戏对白及角色动作中生动再现。全部 4 关，20 个区域。

角 4.4 音 3.6 销 3.3 操 3.6 热 3.3 剧 3.5 总 21.6

蜡笔阿新 2

BANDAI/94.05.27/ACT

阿新为帮助被大魔王捉去的朋友

们再次出场，全部共 8 关。与漫画原作相同，游戏中不断出现阿新的种种恶作剧。

角4.1 音3.6 销3.6 操3.7 热3.5 剧3.6 总22.0

蓝水晶杖

NAMCO/94.03.25/AVG

多鲁亚加系列的完结篇。与前作 A·RPG 的形式不同，以冒险节目的方式展开。

角3.1 音3.4 销2.9 操3.2 热3.0 剧3.4 总18.9

篮球少年

HOT B/94.02.25/SPG

根据同名漫画改编的节目。共有 6 支球队可选择。可进行对战。

角3.5 音3.0 销2.9 操3.0 热3.4 剧3.2 总18.9

狼战士

ACCLAIM/95.01.27/ACT

主角由美国的热门漫画"X·MEN"中最受欢迎的角色狼战士担当。他凭借坚硬的金属利爪进行战斗。版面的上下左右范围宽广，打倒特定敌人才会使首脑出现。

角3.3 音3.1 销2.9 操3.3 热3.1 剧3.0 总18.7

浪漫传说

SQUARE/92.01.28/RPG

自由度很高的多流程角色类游戏。最终目标是阻止邪神萨尔的复活。

角4.5 音4.5 销4.0 操4.1 热4.4 剧4.5 总25.9

让计时系统停止 在游戏开始后一分钟内进行存储并复位，再度取出进度后时间显示便会成为 0 分 0 秒，反复操作即可使游戏中的计时器不向前运行。

使帝国兵消失 在飞鹰舰长的假面岛被帝国军包围时存储进度，然后复位。再取回进度时版面上的帝国兵便会消失。

敌人消失 在北尔路高原的杜马尔火山与拦路截击的敌人阿迪列斯或夫里姆达尔兰特等对战时，玩者必须令队伍全员逃走。若得以全部撤退便算成功。在战斗终结后阻路的敌人便会消失，主角队伍亦可向前继续进发。

使用必杀技 首先战斗中使出武器到达 LEVEL15 时才学懂的必杀技一次，然后替角色装备上另一种武器。这样，在战斗中画面便会显示出空白的武器栏。若选择此栏，便可使用新装备的武器来使出 LEVEL 15 的必杀技了。另外，这个必杀技并无使用次数的限制。

可登上瀑布 在登上瀑布但被冲回时可按 Y 键，然后将游戏储存一次再按 RESET 键。跟着以上述已存储的资料再开始游戏并按住十字键上方。这样，角色们便可

登上瀑布了。

可获得防具两次 以古里尔开始游戏,并在发生财宝事件的情节之前先往米路比路去。然后玩者可打倒在地下水路神殿中的沙路贤神官并获得防具,接着再往谢路顿将财富事件一关打爆。最后回到米路比路,与米利阿姆及加拉巴特分手,并招纳古罗迪亚加入成为同伴。这样,在地下水路的神殿中沙路贤神官便会复活,若再将神官击倒一次,便可多获一项防具。

浪漫传说 2

SQUARE/93.12.10/RPG

受到好评的多流程系列作品之二。游戏者要扮演皇帝,将覆灭的帝国再次复兴,并达到统一世界的目标。角色的职业及游戏中的视线比前作中更为丰富。

角4.4 音4.3 销4.1 操4.1 热4.3 刷4.4 总25.6

加速光标移动 在地图画面时,若按住 Y 键移动光标便可使光标加速。

用手柄复位 游戏中同时按 L 及 R 键,即可回到标题画面。

可增加两项贵重武器 谢拉路成为皇帝后,队伍要在战斗中全灭。然后,在下一次战斗中不要加入新同伴,只以皇帝一人的状态战斗,并被敌人歼灭。若在上述情况下屡次被敌人全歼,最终便会出现一个可由你自行命名的皇帝。这时候电脑会问你"要做皇帝吗?"而你若回答"是"的话,便可回到曾经决定但旋即取消的皇帝继承画面,而玩者也可再一次选择皇帝的继位人。这样,最终皇帝在最初即可装备强力的武器及防具,更可令阿巴隆之城的仓库增加。

在初段增加资金 主角在仍未与基特相遇的状态下,可到有小偷出没的阿巴隆之城一觉睡到大天亮。睡到半夜时角色会突然苏醒;但玩者亦要令他继续睡下去。天亮后主角便要到城中的万屋去,从店内的暖炉登上屋顶,然后再由屋顶爬入左上城堡内的房间。这房间内有个宝箱,打开后便可向帝国金库进贡十万个金币了。此后可再回城中在床上倒头大睡,并在睡醒后重复同样方法,便可从宝箱中多次取得十万个金币。

走出塔外 在迪里路迪巴去,与说出"怪物已占领圣塔了!"的人对话七次或与村中全员对话,天色便会黑下来。这样,把守塔内各

层，看来势必要与主角对战的怪物便会纷纷走出塔外。若在上述状态下登上圣塔，便可不与这些怪物对战而能登上圣塔的顶楼。

可向前进发　在进入沙拉马特的森林时画面会出现"不能再向前走"的字眼，但若回头折返又会立刻卷入战斗之中。若主角将怪物打倒并将战斗结束，便可无视上述语句，再往前进发了。

快速开发　在阿巴隆的锻冶屋委托工匠开发制造武器和防具后，可先出去与怪物战斗五次，其后再回锻冶屋，武器便会制成。

选择开发武器　有关在锻冶屋进行的武器及防具开发，主角们每战斗一次便可将开发的项目改变一次。

夹在墙壁中间　在斯夫基路特基地去，并要接受工作的委托。然后，可与位于基地左下方入口的角色对话。在向其搭讪多次后，这角色便会跳到画面上方，最后给夹在墙中。

用撤退赚钱　与敌人接触时，进入战斗并立刻撤退。这样，每进行一次战斗，帝国金库的收入便会增加一次。然而，若滥用这个秘技，便很容易有厉害可怕的怪物跟你为难。

安全之门　就算主角所在的地方有很多怪物出没，玩者只要将角色移到已开了门的地方附近，便可避免卷入战斗。

药草叔叔　主角在地上战舰打倒波古安，将史迪浦地区划入成为帝国领土后，可到洛马特村右上方的民居，并与屋中人对话。这样，玩者便可获得万能药、闪电药草或生命回复药三种中的任何一种。

雷电

东芝 EMI/91.12.27/STG

由街机移植的横卷轴射击节目。共 7 种武器及 8 个版面。

角3.2 音3.5 销3.3 操3.4 热3.2 剧3.2 总19.8

雷电传说

东映动画/91.11.29/STG

由街机著名的高难度同名纵卷轴射击游戏移植而来。难度有所下降。可 2P 合作。

角3.6 音3.7 销3.5 操3.8 热3.8 剧3.5 总21.7

同时取得宝物　将 1P 与 2P 的战机在屏幕上重合，并以此种状态取得宝物便可使宝物在 2 架战机上同时发挥作用。

接续次数无限增加　标题画面连打 B，听到效果音即成功，响几次就会增加几个续关机会。若在标题

画面连打B,在演示画面出现前同时按START和SELECT,便切换至模式设定画面,再按START即退回标题画面,可以继续连打B,增加接续机会。

设定模式增加 全部各关都通过的话,在标题画面同时按下START及SELECT,进入模式设定就会增加音乐欣赏及增加战机数等项目。

暂停时的音乐 若同时按下START及R来进入暂停状态,就可以在暂停时也响起背景音乐。

雷鸟

COPURA/93.09.10/ACT

同名卡通作品的游戏化。玩者要操作雷鸟1号及2号完成全部10个任务。

角3.3音3.3销3.0操3.1热3.2剧3.0总18.9

蕾蒂大冒险

TAITO/95.04.01/RPG

以45度斜上视角为特征,著名制作人内藤宽监制的动作RPG。主人公蕾蒂在冒险中提升等级时可悟得新的必杀技。

角3.7音3.5销3.4操3.6热3.5剧3.7总21.3

立体大作战

COCONAS JAPAN/94. 02. 11/ACT

以同名影片为基础设计的动作节目。设有3D及横卷轴两种版面。

角3.4音3.4销3.1操3.3热3.3剧3.5总20.0

力量传说

MASAIA/94.12.22/SLG

设计了魔兽佣兵系统的模拟节目。共18个版面。

角2.9音2.9销2.9操2.8热2.9剧2.9总17.1

恋爱大冒险

BANDAI/95.04.21/SLG

以著名少女漫画为原作制作的SLG。游戏者要扮演主角光希子与原作中的各个对手展开竞争。

角3.6音3.2销3.4操3.4热3.3剧3.3总20.2

恋爱物语

德间书店/95.03.17/RPG

年轻的主人公为追寻失踪的新娘而展开旅途的RPG。由著名漫画家弓月光担当角色设计。

角3.4音3.2销3.0操3.3热3.1剧3.3总19.3

将金钱及等级升至最高 在新宿的占卜师处,将主人公的姓名改为"カズト",主人公的金钱及水平便会升至极限。

猎人弹珠台

VICTOR/93.12.17/TAB

带有RPG色彩及丰富剧情设定的弹珠台节目。最多可4人参加游戏。

角3.1音3.0销2.4操2.3热2.7剧3.4总17.0

零式赛车 RR

MEDIARING/94.07.22/RAC

在PC－E版受到广泛欢迎的直道竞速型赛车游戏。可对应分插装置，供4人同时进行。

角3.7音3.7销3.9操3.8热4.0剧4.0总23.1

喷射引擎人手　主人公签名时输入"まけいぬ"，就会在一开始便拥有喷射引擎。选择"引き出し"(带出去)并装备时，在比赛中按住L和R再按A，就会达到最高时速的522公里。

大款的名字　签名时输入"おかねもち"，便可拥有3000万元的财产。

听音乐的名字　签名时输入"ごきぶり－な"就可以在音乐测试收听游戏音乐。

看结局的名字　签名时输入"すたっふ"，便可直接观看结局。

C型牵引机可变便宜　首先到零件店，在显示"いらっしゃいませ"的讯息时，按住X键，再顺序按左、上、下、下、上、右、上、下、下、上、右、上、下、下之后，进入修改画面的话，原先是最贵的C型牵引机的改造费会变得便宜些。

输入性感的名称　选择"最初から"开始后，主角的名称输入有关性感类的，这样，在画面显示名字时便会听到声音而且名称的第二个字会被隐藏。

名称会变成"まのぐさ"　选择"最初から"开始后，不要输入任何名称而选择"终"，这样，主角名称便被决定为"ものぐさ"。

铃鹿八小时

NAMCO/93.10.15/RAC

根据一年一度的"八小时耐久摩托车大赛"为基础制作。共设有4种模式。可进行对战。

角3.3音3.3销3.2操3.1热3.5剧3.3总19.7

铃木亚久里的超级F－1赛车

LOCECO/92.07.17/RAC

著名F－1赛车手铃木亚久里监制的3D模式赛车游戏。设有2P对战模式，游戏速度感十分强烈。

角3.8音3.4销3.3操3.4热3.8剧3.2总20.8

结局画面　签名时用2P输入ENDING即可。

2P有利　2P签"AGURI"的名字，之后开始2P对战模式，则2P的车会很强。

灵与剑

BANPRSTO/93.11.30/RPG

由众多短片剧情集结而成的合集式 RPG。以消灭妖怪为主线，共有 10 余种结局，随爆机时经过的剧情而变化。

角3.5 音3.1 销2.9 操2.9 热3.3 剧3.0 总18.6

在生日等级上升 快餐店"パンドラ"开店后，在主角或朋友生日时前往，便会得到等级提升的礼物。

溜冰天国

PACK IN VIDEO/94.12.16/SPG

采用真实映像的滑冰节目。设有练习、自由、竞速 3 种模式。

角2.9 音2.9 销3.1 操3.1 热3.1 剧3.0 总18.1

龙虎之拳

SARUAS/93.10.29/ACT

由 NEO·GEO 移植而来。是有着挑衅、气力、超必杀技等多种全新系统设定的对战格斗游戏。本节目采用双焦距系统，人物接近时画面会变大。

角3.7 音3.4 销3.3 操3.4 热3.7 剧3.6 总21.1

结局画面 2P 对战中暂停，输入上、X、左、Y、下、B、右、A、L、Y，解除暂停后就可以见到结局画面。

立即使用超必杀技 剧情模式在对战中暂停、输入上、X、左、Y、下、B、右、A、L、L，解除后在没有修炼的状态也可使用超必杀技。

各角色的隐藏超必杀技 见下表。

龙虎之拳 2

SARUAS/94.12.21/ACT

由 NEO·GEO 热门街机续作移植而来。与前作同样有着众多复杂系统及画面放缩机能。在超任版增加了组合战模式。

角3.4 音3.2 销3.0 操3.3 热3.4 剧3.0 总19.4

角色	超必杀技	操作指令
良 &ROBOT	龙虎乱舞	下、右下、右、R+X
藤堂龙白	盟王武雷阵	左、左下、下、右下、右、R+X
JACK	致命摔击	右、左、左下、下、右下、右、R
李	飞翔旋风击	右、左、左下、下、右下、右、X
MICKY	燃烧上勾拳	右、下、右下、右、R+Y
JOAN	旋转爆裂拳	左下、右、R
MR.BIG	死亡光线	右、左、左下、下、右下、右、X

使用首脑角色 开机后出现厂商标记时输入左下、右、右下、下、左下、左、右下的指令，再同时按R和Y键，若商标回转便成功。之后即可于对战模式中选用首脑吉斯。必杀技见表。

必杀技	操作指令
烈风拳	下、左下、左+X
飞翔日轮斩	下、右下、右+X
爆裂粉碎球	下、右下、右+Y
能量爆击A	右下、左、左下、下、右下、右、左下+X+R
能量爆击B	右下、左、左下、下、右下、右、左下+Y+R

龙骑兵团

YUTAKA/93.04.23/RPG

幻想色彩角色冒险节目。可选择战斗方式及进行部队编程。

角3.4 音3.5 销3.1 操3.4 热3.6 刷3.5 总20.4

龙王战士

CAPCOM/94.03.04/ACT

著名街机节目的移植版，使用剑与魔法进行战斗，并有角色升级系统。忠实再现了街机的气氛。

角3.9 音3.6 销3.4 操3.7 热3.7 刷3.3 总21.6

使用同一角色 在"CAPCOM"厂标出现时输入下、R、上、L、Y、B、X、A，成功的话，标题的背景会变成青色，然后可以两人使用同一角色来游戏。

99次接续 以1P的状态开始、在只剩下1次接续且人数为0的状态，画面左下方出现"CONTIN-UE"时，用2P中途加入，但先不要决定角色。然后让1P再次出战，接续次数变为0时再决定2P角色，便可达99人。但在此状态不能取某些宝物，否则接续次数再度为0。

龙争虎斗

ACCLAIM/93.12.24/ACT

同名热门街机对战节目移植版。角色及背景均采用真实映像。战斗中有多种必杀技可使用，并有着刺激的杀人技。

角3.7 音3.2 销3.1 操3.4 热3.5 刷3.8 总20.6

究极神拳 见表。

角色	必杀技	操作指令
刘康	龙尾激炮拳	由下至右方转一周
KAGE	魔影爆	右、右、右、Y
SONYA	死亡之吻	右、右、左、左、L或R
KANO	魂夺骷髅拳	左、下、右、B
RAIDEN	直击落雷拳	右、左、左、左、Y
SUB-ZERO	冰葬拳	右、下、右、Y
SCORPION	魔焰波	按住L或R、上、上

接续次数增加 片头的怪物格罗将标题字打飞时，快速输入左、上、右、上、左、上，之后接续次数会变为10。

龙争虎斗Ⅱ

ACCLAIM/94.11.11/ACT

采用真实映像的美版格斗游戏续作。玩者可使用的角色增加至12位。并大幅度增加了新必杀技及终结技。

角3.6音3.1销3.1操3.4热3.6剧3.4总20.2

无限接续 1P模式时输给对手，在出现接续画面之前让2P加入对战，接续次数便可不减。

隐藏角色 在1P模式进行到有问号标记场地之前那一关，只用下踢打败对手，即可在下一回合与隐藏的战士莉姬交手。

对战模式的隐藏角色 在对战模式让一方连胜50局，即可与隐藏角色尼夫对战；在杀戮战场使用上勾拳击倒对手时，画面右端会瞬间出现游戏制作者的人像，这时按住下再按START，即可与隐藏角色斯摩克交手。

龙之魔法

KONAMI/93.06.25/ACT

为拯救被邪恶魔法师捉去的公主，勇士达克向恶魔之城发起挑战。

角3.3音2.8销2.8操3.0热2.9剧3.4总18.1

龙之世界

HUMAN/93.01.22/SLG

以真实时间制进行的战略模拟游戏。游戏者要扮演操纵怪兽军团的魔法师，去打倒给世界造成灾难的邪恶妖魔。游戏充满着幻想世界的气氛。

角3.1音3.3销3.2操2.8热3 1剧3.1总18.6

角色变换 标题画面时将十字键以上、右、下、左、上的顺序转一周，主角会变为骑士；转2周变成魔法使；3周变成忍者；4周变为怪兽。

龙之战士

CAPCOM/93.04.03/RPG

白龙族的少年阿龙，为打倒黑龙族的皇帝加克而进行冒险。在旅途中会集合7位具有特殊能力的同伴，并可在学会魔法后与这些同伴合体。是具有华丽战斗画面的RPG。

角4.3音4.0销3.7操3.8热4.1剧4.1总24 1

春丽登场 在暗之村左上方小屋，有人询问是否要看表演，这时依次选择"是""是""否""否"、"是"、便可见到春丽表演百裂踢。

战斗不能时也可以用特殊技 只限于移动画面，先选择特殊能力的

指令再让无法战斗的人使用，只要仍有 AP，即使 HP 为 0 也可以进行。

龙之战士 II

CAPCOM/94.12.02/RPG

在战斗系统及具备特殊能力的同伴设定等方面均与前作相同，故事设定为前作 500 年之后。

角 4.0 音 3.5 销 3.6 操 3.6 热 4.1 剧 3.8 总 22.6

使魔法师蒂丝成为同伴　在くじら的世界结束后，前往盗贼之墓东方，在海边一块与周围颜色不同的地面可进入一间隐藏的房屋，与其中的召唤师交谈后回到最初的モト之村，魔法学校 2 楼左侧的教室中与左下方的学生交谈便可使蒂斯加入队伍。

龙珠 Z 超赛亚传说

BANDAI/92.01.25/RPG

由"宇宙最强的战斗民族"赛亚人袭击地球展开剧情的 RPG。战斗时采用与 FC 版相同的卡片战斗系统，由于采用了超任的机能使战斗画面更加精彩。

角 4.4 音 3.9 销 3.6 操 4.0 热 4.3 剧 4.0 总 24.1

赛亚人的特性　在悟空及悟饭的 HP 最低时，只要让其完全恢复即可使战斗力提升 1 级。

最强的 Z 战士　在 Z 战士中除短笛之外一个人都不死亡的状态与贝吉塔作战，只要使用尾巴及月亮卡片、全员参加战斗、且无一人死亡，满足以上条件，到达那美克星时，全体的战斗力都可提升至 500 万以上，

超元气玉　在元气玉蓄满时，不要发射而再蓄力 5 回合，就可以发出超元气玉。

龙珠 Z 超武斗传

BANDAI/93.03.20/ACT

由卡通原作为基础设计的对战格斗型游戏。在本作中使用了崭新的屏幕分割系统使空间感觉更为宽广。角色的动作及必杀技也忠实再现了原作的风格。

角 4.3 音 3.9 销 3.5 操 3.4 热 4.1 剧 3.9 总 23.1

气力快速提升　首先用舞空术站在空中，然后按住下，即可使能量快速提升。

观战模式　在与电脑对战时，暂停后同时按 A、B、X、Y。听到声音即表示成功。解除暂停就可以将自己的角色交给电脑控制。

无敌　标题画面的悟空与短笛出现及开始动作同时按下 L、R、SELECT、START，复位后再进入 OPTION，将难度调至"スーパー"，进入剧场模式后角色即不减 HP。

角色	必杀技	操作指令
悟空	彗星3段破	左、左下、下、右下、右、右上、上、B
超悟空	彗星3段破	左、左下、下、右下、右、右上、上、B
	激烈连脚	左、左下、下、右下、右、B
贝吉塔	超级冲刺	右、左、右、Y
特兰克斯	旋风击打	左、左下、下、右下、右、B
孙悟饭	爆裂拳	右、左、右、Y
短笛	超爆裂拳	右、右下、下、左下、左、B
弗利萨	超空间击打	左、左下、下、右下、右、B
人造人20号	破坏之舞	下、右下、右、Y
	必杀拳击	右、左、右、Y
人造人18号	破坏之舞	下、右下、右、Y
	速度攻击	上、B
人造人16号	台风破坏拳	右、左、右、B
沙鲁	破坏踢	右、右下、下、左下、左、B
完全体沙鲁	破坏踢	右、右下、下、左下、左、B
	完全体击打	左下、右上、B

隐藏角色及同角色对战 接通电源后按住A、B、X、Y、L、R再快速转动十字键，成功的话会听到一句日语，之后在对战时便可选择完全体沙鲁及超悟空、超贝吉塔等角色及使用同一角色对战。

各角色隐藏必杀技 见上表。

龙珠Z超武斗传2

BANDAI/93.12.17/ACT

受到好评的新型对战游戏第二作。使用必杀技和超必杀技时的画面更具魄力。操作性也作了较大幅度提升。

角4.3 音3.9 销3.8 操3.8 热4.0 剧3.8 总23.5

提高速度 按住L或R开机可以使速度略有所提升；或同时按住L和R开机可大幅提升速度。

使用隐藏角色对战 在片头的前视画面输入上、X、下、B、L、Y、R、A，即可在武斗传以外的模式选用孙悟空及布罗利。

人物变小 在对战模式决定角色后、交战前的角色对话时输入下5次，则输入指令的角色会变成雷达显示的标记般大小。

投降 对战模式中同时按A、B、X、Y及START，输入指令的一方即算为投降。

天下一决定战 将光标停在"天下一武道会"上，按住L和R再按

A,就可以进入天下一决定战,其特征是可以在武舞台以外的宽广场地决胜负。

台词操作 在对战模式,取胜的一方做出胜利姿势时按 SELECT 及 A、B、X、Y 中的一键,会出现四种不同的台词。见表。

按键	对应台词
A	普通台词
B	表扬对手
X	贬低对手
Y	无意义

各角色隐藏必杀技 见下表。

角色	必杀技	操作指令
孙悟饭	超级正拳	左蓄力、右、Y
	爆裂拳	接近时右、左、下、上、B
贝吉塔	破坏攻击	接近时右、左、下、上、Y
特兰克斯	旋风击打	接近时右、左、下、上、B
短笛	超爆裂拳	接近时右、左、下、上、Y
沙鲁	完全体攻击	右蓄力、左、Y
波捷克	爆击破裂拳	接近时右、左、下、上、B
桑加	弧月幻影脚	左、左下、下、右下、右、B
	断空拳	接近时右、左、下、上、B
沙鲁吉亚	太阳拳	下、上、A
	爆裂连击	跳跃中右、下、B
孙悟空	彗星3段破	接近时右、左、下、上、B
布罗里	地狱击破	接近时右、左、下、上、B

角色	必杀技	操作指令
孙悟空	超空间破击	左、左下、下、右下、右、右上、上、B
孙悟饭	爆裂拳	右、右下、下、左下、左、右、B
孙悟天	连击拳	左、左下、下、右下、右、右上、上、B
贝吉塔	空间破坏拳	右、右下、下、左下、左、右、Y
特兰克斯	迅击拳	右、左、下、上、B
达普拉	魔剑攻击	左、右、下、上、Y
魔神布欧	布欧飞弹	左、右、下、上、Y
青年特兰克斯	旋风击打	右、左、左下、下、上、Y

龙珠Z超武斗传3

BANDAI/94.09.29/ACT

大受欢迎的系列对战游戏，系统进一步改良，速度性及操作性也大为提升。

角4.1 音3.6 销3.4 操3.7 热3.7 剧3.4 总21.9

隐藏角色 在片头时输入上、X、下、B、L、Y、R、A，在对战模式中即可选择青年时代的特兰克斯。

各角色隐藏必杀技 见前页下表。

能量提升 在对战模式打斗开始前的角色交谈画面输入指令，见表。

能量提升效果	操作指令
力小幅度提升	上、L、下、Y
防御力小幅度提升	左、L、R、右
全面小幅度提升	下、X、上、R
攻击力提升	L、R、上、下、Y、X、左、右
防御力提升	上、L、上、R、上、Y、上、X
全面提升	左、R、上、X、右、Y、下、L

龙珠Z超悟空传突击篇

BANDAI/95.03.24/AVG

将漫画版龙珠Z的故事及对白生动再现的冒险游戏。设计了崭新的必杀技编辑与作战时的操作系统。游戏共有原作前半部分的204个情节，故事性十分充实。

角4.1 音3.7 销3.4 操3.6 热3.8 剧3.9 总22.4

鲁邦三世

EPOCH/94.12.27/ACT

由同名经典卡通作品为基础改编的动作冒险游戏。鲁邦为救助爱人不二子及寻找秘宝，勇敢地再次出发探险。

角3.8 音3.3 销3.2 操3.4 热3.6 剧3.2 总20.5

音乐测试 在密码画面由右至左输入五右卫门、次元、鲁邦、不二子，即可进入音乐测试。

绿草传说

KSS/94.12.16/SPG

在少年周刊上连载的热门漫画"SHOOT!"改编的游戏。故事忠实于原作，以静冈县19支球队争夺全国大赛出线权为主线的游戏。

角3.4 音3.1 销3.0 操3.1 热3.3 剧3.2 总19.1

迷你GAME 标题画面时如下表输入指令即可。

迷你游戏操作一览表

迷你游戏内容	操作指令
带球突破	按住R键再按START
短传配合	按住L和R键再按START
控制球	按住SELECT再按START
[illegible]	按住L'R'SELECT再按START
点球对战(1PVSCOM)	按住1P的L键再按START
点球对战(1PVS2P)	按住2P的L键再按START

乱马1/2爆烈乱斗篇

MYSAIA/92/12.25/ACT

由高桥留美子原作改编的对战游戏续篇，在前作的角色的基础上去掉了校长，增加了茜和沐丝。画面较前作有较大提高。

角4.4 音3.8 销3.6 操3.9 热4.0 剧3.5 总23.1

与电脑对战 在对战模式的角色选择画面按住1P的L、R再按左或右就可以选择2P角色，不要松开L和R键决定2P角色，再松开手决定自己的角色，就可以和电脑操作的2P对战了。若2P也做相同操作来决定1P角色，则可以进入观战模式。

用丝袜太郎进行剧情模式 在模式选择画面输入上、右、下、左、上、X、SELECT、成功的话听到男乱马的人语，再开始剧情模式就可以选用丝袜太郎了。

场地灯光 按住左、A、Y、R、SELECT开机，在游戏中沐丝和八宝齐的场地就会出现灯光效果。

乱马1/2 超技乱舞篇

东宝、小学馆/94.04.28/ACT

收入原作中13位角色的对战格斗型游戏。背景及音乐效果均十分出色。模式设有剧情、对战、组合战三种。

角4.0 音3.3 销3.3 操3.5 热3.5 剧3.3 总21.0

使用哈浦 模式选择画面时按住L和R再按START进入游戏，便可以见到人物选择画面中多出了哈浦。

难度增加 模式选择时按住L、R、SELECT再按START进入OPTION，难度设定中就可以选择"LOW"和"HI"。

乱马1/2 朱猫团的秘宝

东宝、小学馆/93.10.22/RPG

为寻找被谜之集团朱猫团绑架的父亲玄马，乱马与他的伙伴在广阔的中华大地展开冒险。游戏中忠实再现了原作中的著名必杀技。

角4.4 音3.1 销3.3 操3.4 热3.7 剧3.3 总21.1

最强必杀技 当天道茜水平升至99级时，便可修得隐藏的超级必杀技"燃烧之拳"。

乱马1/2 町内激斗篇

MYSAIA/92.03.27/ACT

将原作漫画游戏化的对战格斗作品。必杀技的使用方法十分特殊，气氛轻松有趣。

角4.4 音3.7 销3.6 操3.9 热4.0 剧3.6 总23.2

接续次数为50 OPTION模式时将光标停在"CREDIT"上按10次SELECT，接续次数就会增至50。

增加等级选择 OPTION时按住L

和R再按SELECT，之后难度选择就可以增加比"EASY"更简单的"YOKOE"，和比"SUPER"更难的"RED"。

洛克人7

CAPCOM/95.03.24/ACT

著名动作冒险节目第七集。继承了超级洛克人合体系统。

角4.0音3.6销3.5操3.8热3.7剧3.6总22.2

洛克人X

CAPCOM/93.12.17/ACT

在FC版受到好评的著名动作游戏系列作品"洛克人"超任版第一作。洛克人要从各个对手的关卡得到强化身体的芯片，与最终首脑对决。

角3.9音3.7销3.6操3.8热3.7剧3.6总22.3

可使用波动拳 玩者首先要一面打倒八个首领，一面将全部宝物取到手，宝物包括四件配件(手配件、头配件、身体配件及脚配件)，七个SUBTANK及八个可增加生命的项目。然后，玩者可在此状态下选择"阿玛尔玛席"一关开始，再夺取在首领面前墙壁上的生命能源。取得生命能源后立刻使用ESCAPE UNIT逃离这关，跟着再回到同一关同一位置再取生命能源。若照上述步骤不断汲取生命能源五次，在游戏中便会出现配件胶囊以代替以往的能源胶囊，若得到这个胶囊，洛克人X便可施展波动拳了。洛克人X在能源表满档的状态下，玩者若顺序按右下、右、Y，洛克人X便可向右方打出波动拳。互方向相反则十字键的输入方向便要左右互调。但若以此状态输入密码再开始游戏，亦是不能发射波动拳的。

洛克人X2

CAPCOM/94.12.16/ACT

前作"X"的续篇。基本沿用一贯的系统，在画面、音乐、操作性等方面均作了改良。

角3 9音3.7销3.5操3.7热3.8剧3.4总22.0

最强密码 输入密码"6474 6347 6728 7222"，即可以装备全部武具状态开始游戏。

洛克人足球

CAPCOM/94.03.25/SPG

在FC版"洛克人4"中登场的角色组成球队进行比赛的全新洛克人系列节目。比赛中可使用多种必杀技。

角4.0音3.6销3.4操3.5热3.7剧3.5总21.6



MOTHER2

任天堂/94.08.27/RPG

由著名游戏制作人丝井重里创作剧情的 RPG。年轻的主角们因一件偶发事件展开旅途,随之投入保护地球的战斗。本作继承了 FC 版前作的气氛及系统,画面有动画片的风格。

角4.4 音4.2 销4.0 操4.1 热4.3 剧4.1 总25.2

不能瞬间移动 在选择瞬间移动的目标时将十字键按逆时针方向转动,即可令瞬间移动术失灵。

心灵摄影 在主角尼斯陷入不能战斗的气绝状态时,去摄影室为他拍照,之后便可看到以天使姿态出现的尼斯照片。

回复人类外形 在过去时代最早的国家进行存储,然后复位再次取出进度,尼斯便会由机器人变回人类的外形。

MR.NUTZ

SOFEL/94.10.07/ACT

正统派的横卷轴动作节目。共 6 个版面。主角有多种攻击方式。

角3.3 音2.8 销3.0 操2.9 热3.1 剧3.1 总18.1

MVP 棒球

ACCLAIM/93.08.27/SPG

以美国棒球比赛为基础制作的节目。画面富有临场感。

角3.4 音3.3 销3.3 操3.3 热3.2 剧3.4 总19.8

麻雀大会Ⅱ

光荣/94.09.30/TAB

超级麻雀大会系列第二作。游戏者可从拿破仑、亚历山大等历史著名人物中选择对手的 4 人麻将节目。

角3.5 音3.4 销3.4 操3.4 热3.3 剧3.1 总20.1

麻雀斗牌传

VIDEO SYSTEM/93.04.16/TAB

由街机移植的正统麻将节目。共有 11 位能力各异的对手角色登场。

角2.9 音3.0 销2.7 操3.0 热3.5 剧3.1 总18.1

麻雀飞翔传 哭怒之龙

ICS/92.12.25/TAB

杂志《别册近代麻雀》连载的作品"哭怒之龙"的游戏化。共有 3 种模式。剧情模式中游戏者要操作雨弓贤进行冒险。

角3.0 音2.8 销3.0 操3.1 热3.0 剧2.8 总17.6

麻雀俱乐部

KCS/94.12.22/TAB

共有 43 种规则设定的 4 人麻将节目。共 20 位角色在游戏中登场,均具有独特个性。

角2.7 音2.6 销2.7 操2.7 热2.8 剧2.7 总16.3

麻雀悟空 天竺

JANOROL/94.08.19/TAB

以中国神话小说《西游记》中主人

公悟空、八戒等为主角的正统派麻将冒险游戏。登场角色共18名。

角2.9 音2.9 销2.6 操2.7 热3.2 剧2.8 总17.0

麻雀战国物语

四次元/94.09.23/TAB

以丰臣秀吉、德川家康等日本战国时代的武将为登场角色的2人麻将游戏，对局中还会有军师及忍者发挥特殊作用。是具有独特风味的游戏。

角3.3 音3.5 销3.0 操3.6 热3.4 剧3.1 总19.8

马里奥绘图

任天堂/92.07.14/ETC

与"鼠标手柄"一起发售的绘图软件。使用超任的优秀技能可完成大量的特殊技术效果。

角4.1 音3.9 销3.9 操3.8 热3.7 剧4.5 总23.9

马里奥与瓦里奥 鼠标版

任天堂/93.08.27/PUZ

对应鼠标的智力节目。由任天堂著名角色马里奥与瓦里奥主演。共100个版面。

角4.2 音3.7 销3.7 操3.7 热3.8 剧3.9 总23.0

迈克尔·安特雷迪 印地赛车

BPS/95.01.20/RAC

由赛车手安特雷迪监制的美国赛车节目。共16段赛程。

角3.1 音3.1 销3.1 操3.7 热3.0 剧3.2 总19.1

蛮牛拳击

MACRONET/93.11.23/SPG

可由玩者自己设定角色，参加拳击冠军赛的竞技游戏。若在比赛中获胜便可进入下一赛区，最终目标是向世界拳王里迪克·鲍挑战。共有三种模式。

角3.1 音2.9 销2.9 操3.0 热3.2 剧3.1 总18.2

曼赛尔赛车

ACCLAIM/94.12.16/RAC

以曼赛尔为主角制作的赛车节目。共设有15个赛场。

角2.9 音2.8 销2.7 操2.8 热2.8 剧2.7 总16.8

曼赛尔赛车 F-1 的挑战

ACCLAIM/93.03.19/RAC

以92年度世界冠军曼赛尔为监制的正统F-1赛车节目。车手及赛车均以真实名称登场。

角3.1 音3.2 销3.0 操3.4 热3.4 剧3.2 总19.2

最强密码 输入

"MGQCXCGB6BT61U8RQ7"，就会以曼赛尔第1位的状态在英国开始。

猫仔苹果棋

BANPRESTO/94.03.18/TAB

规则与苹果棋相同，以小猫为角色的棋类游戏。

角3.9 音3.2 销3.0 操3.3 热3.1 剧3.3 总19.8

冒险乐园

COCONAS JAPAN/95. 01. 27/TAB

可设定难易度的桌棋型冒险节目。最多可5人对战。

角3.3 音3.2 销2.9 操3.1 热3.3 剧3.2 总19.0

冒险王国

BANPRESTO/94.04.28/TAB

著名爆笑漫画作品的游戏化。可多人参加。在限定时间内完成任务者即可获胜。

角3.9 音3.3 销3.1 操3.4 热3.4 剧3.4 总20.5

美国冰球大赛

JALECO/93.03.19/SPG

再现冰上滑行感觉的正统冰球节目。可设定各项规则。有多种游戏模式。

角3.2 音2.8 销3.0 操3.0 热3.0 剧3.0 总18.0

美国职业网球

EAV/93.10.29/SPG

采用了新型操作系统的网球节目，可通过蓄力打出强力的好球。

角3.0 音2.9 销2.9 操2.9 热3.0 剧2.9 总17.7

美女与野兽

HUDSON/94.07.08/ACT

由同名迪斯尼动画剧场版制作的横卷轴动作游戏。与故事原作一样展开情节。被魔女诅咒而变成野兽外表的王子，要为破除诅咒的力量而前进。

角3.6 音3.6 销3.2 操3.5 热3.4 剧3.5 总20.8

过版 游戏中暂停后输入左、Y、L、下，再解除暂停。这时同时按下L和SELECT即可。

美少女剑士

日本 FALCOM/94.06.10/A·RPG

可在游戏中随时替换3位角色的横卷轴动作RPG。角色能力可随水平上升及更换装备而增强。

角4.2 音3.7 销3.7 操3.8 热3.9 剧3.7 总23.0

美少女雀士

JALECO/93.07.30/TAB

由园田健一担当角色设计及绘画的著名麻雀游戏。女主角御坡恭子要与16位对手作战。游戏包括剧情、自由对战、王位战3种模式。

角4.3 音3.4 销3.3 操3.8 热3.7 剧3.6 总22.0

用2P操作 在标题画面按2P的START，即可用2P进行了，但2P没有窗口。A自摸拿牌、B碰、X吃、Y杠、L胡牌、R听牌。

对战时胡牌便获胜 以2P开始时，在对战中若己方自摸胡牌，便连打L和R，即可进入胜利画面。

美少女战士

ANGEL/93.08.27/ACT

由著名卡通作品改编的横卷轴动作游戏,各角色采用了TV版动画片中的配音,在5位角色中选择1名进行作战。可2人同时进行。

角4.2音3.5销3.3操3.6热3.5剧3.2总21.4

同角色游戏 标题画面时先把光标停在"2P游戏"上,按住L和R再按START,之后两人即可选择同一角色。

轻松模式 标题画面时把光标指在"**おぷしょん**",然后按住X再按START进入设定,即可将难度调成"**なかよし**"以最低难度进入最后版面。

美少女战士R

BANDAI/93.12.29/ACT

根据卡通片"美少女战士R"制作的动作节目,共6位战士登场。可2人同时进行,并设有对战模式。

角4.2音3.5销3.0操3.3热3.4剧3.1总20.6

同角色游戏 将光标停在2P的指令上,同时按SELECT及START即可两人选用同一角色。

美少女战士S

BANDAI/94.07.15/PUZ

美少女战士在方块节目中登场。游戏中共收入了10位原作角色。可2P对战。

角4.0音3.5销3.5操3.4热3.3剧3.4总21.2

轻松见到结局 用难度"普通(ふつう)"进行到最后一关,若被打败记下密码。之后先在OPTION中将等级设定为"**むずかしい**"再用之前的密码进入游戏,就可以用普通难度看到完美结局。

美少女战士S—场外乱斗!?主角争夺战

ANGEL/94.12.16/ACT

增加最新卡通片中登场的角色,总共10余位角色登场的对战游戏。众多美少女战士为争夺主角地位展开乱斗。

角3.6音3.1销3.1操3.2热3.1剧3.1总19.2

使标题变化 选择主角月野兔以外的角色爆机1次,之后不要复位,标题画面再度出现时,月光下的兔就会被该角色替代。

美少女战士S复制版

BANDAI/95.02.24/PUZ

收入原作10位角色的智力节目复制版。

美少女战士格斗世界

BANDAI/94.11.18/ACT

由著名漫画《美少女战士》的四位主角演出的动作节目。操作及规则

十分简单。

角3.2音3.0销3.2操3.3热2.7剧2.9总18.2

美神传说 ZOKU

MAGE FACT/93.12.25/ACT

以近未来的东京及湘南为舞台，包括动作及赛车两种模式的游戏。在设定时还可选择特殊的对战格斗模式。

角2.9音2.7销2.8操2.8热3.0剧2.9总17.0

选关　标题画面时输入上、左、下、右、X、Y、B、A、START。

看到周围的道路　暂停时输入X、Y、B、A、上、左、下、右两遍，解除暂停后按L或R就能见到全体地图。

使车子变色　暂停时输入X、Y、B、A、上、左、下、右，解除暂停后即可。

美式职业足球'93

EAV/93.02.12/SPG

由美国首席电视解说乔马丁监制的美式足球节目。共设置40支球队及5种模式。

角3.3音3.2销3.1操3.1热3.4剧3.2总19.3

美式职业足球 IMAGEER版

IMAGEER/92.01.17/SPG

以3D视角进行的美式足球节目。NFL足球联盟的球队及选手均以真实姓名登场。

角3.4音3.0销3.2操3.2热3.7剧3.4总19.9

省去标题画面　在开机或RESET后，只要按着任何一个键，便可把标题画面省去。

梦幻篮球

HUMAN/94.11.18/SPG

以3D卷轴方式进行的篮球节目。设有三对三及一对一模式。

角3.7音3.0销3.3操3.5热3.5剧3.0总19.9

隐藏球队　模式选择画面时同时按住1P手柄A、X、R及2P手柄的B、Y、L，之后在公开赛模式即可选择隐藏的美国梦之队。

梦幻如真

INTEC/93.12.17/RPG

将本宫广志同名漫画作品游戏化。玩者要扮演从本能寺之变中逃生的豪杰织田信长，再次向征服世界的目标挑战。游戏后半段还设计有SLG形式的部队合战。

角3.2音3.2销3.2操4.0热3.5剧3.2总20.3

梦迷宫大冒险

KSS/94.04.15/RPG

为拯救梦之世界，主角勇敢地向邪恶咒术师挑战。

角3.3音2.9销2.8操2.9热2.9剧2.9总17.7

迷宫斩妖

光荣/94.06.25/A·RPG

由个人电脑移植而来。主角赏金猎人阿里斯要从巨大的迷宫逃出并打败众多妖怪摆脱它们追击的动作RPG。游戏采用特殊的移动系统，并有着自动绘图功能。

角4.1 音3.7 销3.1 操3.5 热3.7 剧3.7 总21.7

迷宫之王

VICTOR/91.12.20/RPG

从个人电脑移植而来，以真实时间制进行的3D迷宫型冒险节目。

角3.5 音3.4 销3.3 操3.3 热3.7 剧3.9 总21.1

升级 门扉关闭之前，将攻击反弹便可无限升级。武器攻击使战士升级，飞蹴攻击使忍者升级。

米老鼠东京大冒险

TOMY/94.12.16/ACT

米老鼠在东京迪斯尼乐园，为救助同伴展开冒险的横卷轴动作节目。

角3.5 音3.2 销3.0 操3.1 热3.0 剧3.0 总18.8

米老鼠纪念版

CAPCOM/95.03.31/ACT

以从30年代开始至90年代的米老鼠动画片背景为舞台，回顾60年历史的怀旧游戏纪念版。角色可使用丰富多彩的攻击方式。

角3.5 音3.5 销3.4 操3.5 热3.1 剧2.9 总19.9

米奇大冒险

CAPCOM/92.11.20/ACT

米奇在不可思议之国展开冒险的动作游戏。可在游戏中更换服装，角色动作十分细致。

角4.5 音4.0 销3.6 操4.0 热3.9 剧3.7 总23.7

米奇和明妮的大冒险2

CAPCOM/94.11.11/ACT

迪斯尼卡通中最有名的主角，米老鼠米奇和明妮在不可思议的世界展开冒险。基本动作系统包括可踏在对手头上借助其移动及使用道具攻击的操作。可更换3种不同的服装进行冒险。

角3.9 音3.5 销3.2 操3.8 热3.5 剧3.4 总21.2

棉桃小妖精

DATAM POLYSTAR/94.04.22/STG

由街机著名射击游戏移植而来，有着可爱角色及华丽画面的横卷轴射击节目。

角3.8 音3.4 销3.2 操3.5 热3.4 剧3.6 总21.0

接续次数增加 在标题画面，每按1次SELECT键即可使接续次数增加1次，最大可增至9次。

选关 标题画面时选START进入游戏，在其后的魔法选择画面输入上、下、左、右、上、下、左、右、B、A，这时画面左上方会出现数字，用十字键上下选择后再按

START 即可进入该数字对应的场地。

获得大量奖励分 在加分舞台若只取得红色的茶，即可得到比平时高出数倍的分数。

改变表情 在标题画面按 X、Y、L、R4 键之一，即可使主角的表情发生变化。

观看演示 标题画面时输入上、X、下、B、左、Y、右、A、L、R，即可出现演示画面。

描绘卫门

ATHENA/94.09.20/STG

本节目是可以自己创作战机及敌机、敌舰的独特射击游戏。

角 3.7 音 3.8 销 3.5 操 3.7 热 4.2 剧 4.5 总 23.5

增加难易度 当设定画面出现时，将光标停留在难度设定项目上，按住 SELECT 键再按右键便会增加新的难度。

明日的拳王

KEY/92.11.27/SPG

以高森朝雄的漫画"明日的乔"改编的拳击游戏。登场角色为原作中的 8 位对手，比赛中有着与原作相同的故事情节。

角 3.6 音 3.3 销 3.0 操 2.9 热 3.1 剧 3.1 总 19.0

明星摔角

JELECO/95.01.20/SPG

再现了精彩激烈的女子摔角赛事的体育节目。共 16 位角色登场。可进行 4 人对战。

角 3.4 音 3.2 销 3.0 操 3.3 热 3.1 剧 3.1 总 19.2

观看结局画面 标题画面"PUSH START"的字样闪动时，输入 A、B、X、Y、L、R、A、START 即可。

提升能力 在 2P 连接分插，于游戏中使用 5P 手柄输入指令，见下面两表。

气力提升方法

5P 的操作指令	有效选手
按住左、L、R 再按 A	1P 选手
按住上、L、R 再按 B	2P 选手
按住下、L、R 再按 X	3P 选手
按住右、L、R 再按 Y	4P 选手

体力提升方法

5P 的操作指令	有效选手
按住左、L、R、SELECT 再按 A	1P 选手
按住上、L、R、SELECT 再按 B	2P 选手
按住下、L、R、SELECT 再按 X	3P 选手
按住右、L、R、SELECT 再按 Y	4P 选手

明星网球

PACK IN VIDEO/92.12.18/SPG

日版化的美国网球节目，操作性较美版有所提升。现场音响及解说的制作更有临场感。

角3.1 音2.9 销2.8 操3.0 热3.2 剧3.0 总17.9

制作人名单 在标题画面按SELECT，即进入STAFF画面。

名将

CAPCOM/95.03.17./ACT

由街机同名节目改编而来。可使用4位具有超强力量的勇士与犯罪集团作战。

角3.4 音3.1 销3.0 操3.3 热3.2 剧2.9 总18.9

モノポリー

TOMY/93.03.05/TAB

著名的桌棋节目。由著名制作人丝井重里参与制作。带有浓厚RPG色彩。

角3.3 音3.3 销3.0 操3.3 热3.5 剧3.3 总19.7

模拟城市

任天堂/91.04.26/SLG

游戏者要履行市长的职责，建设城市、发展经济、消除公害等多项工作。城市设定中分为住宅区、工业区、商业区等。是试管型SLG的代表作。

角3.7 音3.9 销3.9 操4.0 热4.3 剧4.4 总24.1

资金总额最高 持续警察署和消防署的建设。在12月结束后的预算画面出现时，退回到开发画面。然后按L键使时间中止，再回到预算画面，将分配率调至100%，再退出的话资金便达到999999元。

取得礼物的方法 想在游戏中得到Dr.RIGHT送出的礼物，只要依照下表所示使行。

市长的官邸	城市成为市镇(人口超过2000人)
银行	城市成为市镇但资金不足2000
动物园	作为市镇拥有1—3个竞技场
公园或赌场	道路开发达到30—50时
强化的警察署	建设6个警察署时便会出现3个
强化的消防署	建设6个消防署时便会出现3个
图书馆	只要建设3个学校便会出现3个
大型公园	建设300个公园时便会出现3个
风车	开发地达到150及500以上时
车站	铁道达到50及200以上时
海关	成为首都后建起空港和海港
SCALEMODEL	城市成为首都(人口超过5万)
喷水	游戏开始后经过50年
填平地面	当空地在150、100、50、30以下时

模拟城市2000

IMAGEER/95.05.26/SLG

管理并建设未来都市的试管型SLG。命令系统十分细致。

角3.5音3.6销3.5操3.6热4.3剧4.0总22.5

模拟地球

IMAGEER/91.12.29/SLG

模拟行星环境控制地壳及气候变动的试管型SLG。是培育原始生命体并引导其向高级生命进化的模拟游戏。

角3.3音3.5销3.1操3.2热3.4剧3.9总20.3

测试模式 标题画面时按住L和R不放再按START,就会出现三种测试模式供选。

剧本选择 菜单画面将光标与"取回进度"一项相合、按住L、R、Y再按A。就会出现8个行星供选择的剧本菜单、决定行星后按A即可。

配置食虫植物和机器人 在EDIT画面按下Y键使控制窗口开启。选择"せいぶつ"并将光标停在"リクどうぶつ"一项上,同时按下A、L、R、Y,就会出现食虫植物和机器人可以配置。

隐藏讯息 取出TREASURE BOX后,检查一次,拿出里面的东西。那么,在检查装在里面的东西的时候,便会出现隐藏着的讯息。见以下两表。

12 金星的完结	22 黄金时代完结
01 地质时代过渡移动	0A 文化时代过渡
02 恐龙灭绝时	0B 进化时代过渡
03EXODUS 开始	0C 未来的地球
04 菜单选择时	0D 盖亚君
05100 亿年完结时	0E 冰之行星
06 沙漠之行星	0F 技术时代过渡
07 盖亚的命运	10 演示 DEMO
08 结局画面	11 隐藏结局画面
09 片头画面	

01 生命的诞生	14 午安盖亚君	28 混乱时代完结
02 地球的诞生	15 酷暑!	2A 现代地球完结
03 过渡进化时间移动	16 寒冷!	2B 冰之行星完结
04 过渡文明时间移动	17 剧情终了	2C 沙漠的完结
05 过渡技术时间移动	18 遗憾	30TREASUREBOX1
06EXODUS 计划	19ZZZZZZ……	31TREASUREBOX2
07 行星死亡	20 生活水平恶劣	32TREASUREBOX3
11 火星的完结	21 没有问题	33TREASUREBOX4

模拟飞行

任天堂/90.12.21/SPG

设有五种项目的飞机模拟节目。玩者要听从教官的指示完成各项复杂的飞行运动项目。

角3.5 音3.5 销3.4 操3.5 热3.6 剧4.0 总21.5

全部密码 见下表。

区域1	000000
区域2	985206
区域3	394391
区域4	520771
秘密任务1	108048
区域5	400718
区域6	773224
区域7	165411
区域8	760357
秘密任务2	882943

模拟蚂蚁

IMAGEER/93.02.26/SLG

美国著名软件公司 MARKSES 的作品"SIM"系列第三作。以描绘蚁群生态及同其他种族的战争。

角3.4 音3.0 销2.8 操3.2 热3.4 剧3.6 总19.4

结局画面和音乐测试 首先1P接上手柄,2P接鼠标,然后在标题画面按住鼠标的左、右及1P的L、R,再按A。这样画面上便有窗口出现,其中可以选择多种模式及情节的结局画面。若选择"SOUND"及光标可以停在"LOAD SND"上再按START,可进入音乐模式。

剧情选择 1P接手柄,2P接鼠标的情况下,选择剧情模式。在情节选择画面按鼠标的左,即可用1P自由选择全部8个剧情。

模拟职业棒球

VICTOR/95.04.28/SRG

正统派的棒球模拟游戏。使用了95年的最新资料制作而成。

角3.3 音3.2 销2.9 操3.6 热3.2 剧3.4 总19.6

摩陀罗2

KONAMI/93.07.16/RPG

FC版名作的续篇。主角神代班身份是前作主人公的子孙,与他的同伴一起展开冒险。战斗系统十分独特。

角3.9 音4.0 销3.7 操3.7 热3.8 剧3.7 总22.8

不减数值 首先装备可使能力值上升的宝物,然后将此宝物作为装备卖掉,这时角色的能力值仍保持在提升后的状态。

摩诃摩诃

SICOMA/92.04.24/RPG

有着独特角色及气氛的角色扮演类游戏,系统十分特殊。

角3.9 音3.5 销3.2 操3.3 热3.6 剧3.6 总21.1

TP增值 当主角以外的人物TP值

只剩2以下时，在移动画面让他使用"ヒール"，可使其TP增至500以上，但升级时会复原。

魔法传说

ASCII/94.03.25/ACT

横卷轴的正统动作节目。可进行2人合作模式。设有强力的协力魔法攻击模式。

角3.6 音3.2 销3.3 操3.4 热3.6 剧3.4 总20.5

魔法大对决

TAKARA/94.08.05/PUZ

由热门街机节目移植，可进行对战的方块型智力节目。

角2.6 音3.1 销3.3 操3.6 热3.5 剧3.6 总19.7

魔法冒险2

KCS/93.01.22/RPG

由个人电脑移植。在迷宫中行进的3D类型角色游戏。

角3.0 音3.3 销2.9 操3.0 热3.0 剧2.9 总18.1

魔法少女 魔石的挑战

ALTON/93.12.24/PUZ

操作见习魔女美依，以从魔法学校毕业为目的进行的智力节目。全部共100个版面。

角2.8 音2.5 销2.9 操3.3 热2.3 剧2.8 总16.4

魔法少女大冒险

PACK IN VIDEO/95.03.10/ACT

最初使用魔杖攻击，逐渐学习魔法并实际应用的动作节目。主角的配音由著名配音演员饭岛爱担当。

角3.2 音3.0 销2.9 操3.3 热3.2 剧3.2 总18.8

魔法少女梦冒险

德间书店/93.11.26/AVG

著名卡通作品的游戏化。是可对应鼠标的正统冒险节目。

角2.9 音2.9 销2.2 操2.5 热2.5 剧2.3 总15.2

魔法战士大对决

SUMMY/92.05.01/ACT

在使用剑与魔法的世界展开的一对一格斗型对战节目。

角3.7 音3.3 销3.3 操3.5 热3.4 剧3.3 总20.3

魔法战士拉克

KEMCO/91.12.13/A·RPG

由个人电脑移植的动作类角色节目。以收集4颗水晶为目的而冒险。

角3.7 音3.5 销3.3 操3.3 热3.3 剧3.3 总20.4

魔法阵

ENIX/95.04.21/RPG

根据受到儿童们广泛欢迎的同名原作漫画改编的RPG。勇者尼克与魔法师可可莉要在幻想中的大地展开冒险，通过全部13座魔法之塔。

角4.2 音3.6 销3.5 操3.7 热3.6 剧3.9 总22.4

第二轮游戏　结尾画面最后，2位主角谢幕画面变暗时，按住L和R再按START键即可开始第二

轮冒险。

魔法之路

T&E SOFT/94.07.29/PUZ

著名动作型智力节目的超任版。可进行2人对战。共有100个版面。

角3.7音3.0销3.4操3.1热3.2剧3.3总19.7

魔将之谋略

IMAGEER/93.03.26/SLG

因制作"诸神纪世"而著名的北达氏所做的个人电脑节目移植版。在游戏中要依靠侵略他族得到食物和宝物。登场角色数值设定十分详细。本节目可对应鼠标。

角2.8音2.4销2.3操2.7热2.6剧2.8总15.6

选关　在密码画面输入"TURN CHEAT MODE ON",然后回到菜单画面选择重新开始节目。之后在全体地图时,按手柄的B或鼠标的右键即可。

魔界村·纹章篇

CAPCOM/94.10.24/ACT

以魔界村系列著名的敌方角色,魔界的英雄"红魔"为主角的动作游戏大作。有着许多版面,移动画面时采用超任的独特放大缩小机能。红魔可在冒险中学到多种变身魔法。

角3.7音3.2销3.2操3.4热3.4剧3.5总20.4

练习模式　输入密码"RBNL XHGB VGBB LYLD"即可进入只有首脑,平时在无人场地上行进的模式。

最强状态及隐藏版面　输入密码"QFFF KNRR DDLR XGTQ"即可。

魔境大冒险

SUN SOFT/94.06.24/ACT

带有标准美国色彩的动作冒险节目。共10个版面。

角3.2音2.8销2.4操2.8热2.7剧2.9总16.8

魔神剑

CAPCOM/92.05.29/ACT

有众多魔龙、怪兽登场的幻想色彩的动作节目。继承CAPCOM一贯的风格,以爽快的操作性为最大特征。

角3.5音3.4销3.3操3.6热3.5剧3.3总20.5

隐藏OPTION　在OPTION画面把光标指向EXIT,之后同时按下2P的L、START和1P的START便可进入隐藏OPTION。

魔神转生

ATLUS/94.01.28/SLG

与RPG名作"真女神转生"有着同样的世界观的清版型战术模拟游戏。全部共64个版面。设有对敌方恶魔进行说服及使同伴恶魔合体的系统。

角4.0音3.8销3.6操3.4热3.7剧3.7总22.2

复位 在游戏中同时按 L、R、START、SELECT 即可。

魔神转生 Ⅱ

ATLUS/95.02.19/SLG

继承恶魔同伴及恶魔合体系统的模拟游戏第二作。本作中加入了3只恶魔可合为一体的系统。登场恶魔较前作增加了100余种。

角3.7音3.6销3.6操3.4热3.9剧3.9总22.1

魔兽战争(伊鲁巴尼安之城)

日本物产/94.10.28/SLG

带有浓郁传说气息，可召唤多种魔兽攻陷敌城的模拟游戏。在天数限制内打败敌方首脑即可获胜过局。

角3.1音2.8销3.0操3.2热2.9剧2.6总17.5

魔术师约翰逊 超级篮球

VIRGIN/93.07.16/SPG

由超级篮球明星约翰逊监制的篮球节目。以斜上视角进行。有两种模式可选择。

角3.8音3.6销3.5操3.2热3.8剧3.6总21.6

魔眼杀机

CAPCOM/94.03.18/RPG

以假想的都市国家为舞台，3D迷宫型RPG。主角要在全12层的迷宫中探险及同时与魔物作战，移动及休息均以真实时间制进行。可对应鼠标。

角3.3音3.0销3.1操2.9热3.1剧3.1总18.6

魔域狂奔

DATA EAST/94.03.25/RPG

以近未来的美国为舞台的动作RPG。被谋杀的主人公西克意外地复活，为找出凶手及揭开复活之谜而展开调查。

角3.2音3.5销2.8操3.0热3.4剧3.1总18.9

N

NAMCO 高尔夫

NAMCO/93.01.29/SPG

由FC版同名高尔夫节目进行强化制作的游戏。在2D画面进行击球方向设定，在3D画面击球。

角3.4音3.2销3.4操3.5热3.6剧3.3总20.4

NBA LIVE'95

EAV/94.12.16/SPG

采用94年底为止的最新档案，再现了NBA全部27支球队的篮球节目。

角3.2音3.0销3.1操2.9热3.3剧3.2总18.6

NBA 篮球 2 对 2

ACCLAIM/94.04.29/SPG

二人组队进行比赛的篮球节目。

全部27个球队每队有两名代表出场，选手及队伍均采用真实姓名和名称。是操作性出色的节目。

角3.4音3.2销3.4操3.6热3.7剧3.5总20.8

隐藏选手 签名时按下表的方法输入字母及签第三个字时输入指令、就可以使用那个隐藏选手。如果其人的名字是两个字，第三个字就将光标停在空格的位置来输入指令。

隐藏选手名	输入名字	输入最后字母时的指令
PFUNK	DIS	按住L及START再按A
MOON	UW□	按住R及START再按A
GORE	NET	按住L及R再按A
RIVETT	RJR	按住R及START再按X
TURMELL	MJT	按住R及START再按A
SCRUFF	ROD	按住R及START再按X
KABUKI	QB□	按住L及START再按X
WEASEL	SAX	按住L及R再按X
CLINTON	ARK	按住L及START再按X
AIRDOG	AIR	按住L及START再按X
DIVITA	SAL	按住L及R再按X
CHOW-CHOW	CAR	按住L及R再按X

注：名字中的□记号代表空格

火球 决定所选的队伍后出现"TONIGHT'S MATCH—UP"画面时，按住字键上方不放按B键7次，再按住上、B、Y不要松手，这样游戏开始后投球时就会有火球出现。

选手加速 同上出现"TONIGHT'S MATCH－UP"时按B键12次，再按住B及X，画面若出现"JUICE"，则选手跑动速度会上升。

NBA篮球2对2挑战赛

ACCLAIM/95.02.24/SPG

是NBA2对2的续篇。基本的对战系统没有变更，但登场选手是原来的两倍以上，并增加了投球与传球的练习赛。

角3.3音3.0销2.9操3.2热3.2剧3.2总18.7

特殊效果操作 见下表。

输入的指令	效果
左、右、A、B、B、A	可使用超级扣篮
下、右、右、B、A、左	可使用火球
B、B、B、A、下、下、上、左	无限使用超级能量
上、上、下、下、B	可显示投篮成功率
A、B、上、A、B、上、下	可提升攻击能力
右、右、左、右、B、B、右	可提升防守能力
下、右、A、B、A、右、下	可提升拥球力
右、上、下、右、下、上	可提升断球力
左、左、左、左、A、右	可提升传球速度
上、下、左、右、左、下、上	可提升3分球成功率

隐藏选手 见下表

选手名	输入名字	输入时的按键		
		第1个字	第2个字	第3个字
B.CLINTON	CIC	A	X	B
H.CLINTON	HC□	X	B	X
CHARLES	ROY	B	A	X
HEAVYD	HVY	A	X	B
JAZZYJEFF	JAZ	Y	A	A
FRESHPRINCE	WIL	Y	B	X
THOMAS	SOX	B	X	A
CUNNINGHAM	PHI	X	A	Y
MIKED	MKD	Y	X	Y
ADROCK	ADR	X	Y	B
MCA	MCA	B	B	XB
BIRD	BRO	A	Y	A
BLAZE	BLZ	Y	X	Y
BENNY	BNY	B	X	Y
HUGO	HGO	X	Y	AB
CRUNCH	CRN	A	B	X
SUNSGORILLA	GOR	X	B	B
TURMELL	MJT	A	X	A
RIVETT	RJR	X	A	Y
DIVITA	SAL	A	Y	X
LIPTAK	SL□	X	B	B
GOSKIE	TWG	B	X	A
CARLTON	JMC	Y	Y	B
MOOSEKAT	MPF	B	Y	X
MOON	JAY	X	A	B
KIRBY	CK□	B	X	Y
SNAKE	GOF	A	Y	B
FALCUS	JF□	A	X	Y
MUSKETT	MCM	B	B	Y
HILL	NDH	A	B	A
CHOW--CHOW	AMX	X	A	Y
WEASEL	DRY	B	A	X
BRUTAH	LGN	A	B	X
KABUKI	DAN	X	B	A
FACIME	XYZ	B	B	A
AIRDOG	AIR	Y	X	B
KIDSILK	KSK	X	B	Y
SCOOTERPIE	HTP	A	X	Y

注:表格中的□符号表示空格

NBA 全明星挑战赛

ACCLAIM/93.05.21/SPG

与传统的5对5模式不同，是以1对1进行的篮球节目，有27位超级NBA明星供游戏者选用。

角3.5音3.1销3.0操3.4热3.4剧3.3总19.7

NBA 职业篮球'93

EAV/93.02.26/SPG

收入了NBA中18支球队的篮球对抗节目。

角3.6音3.3销3.5操3.5热3.9剧3.5总21.1

NBA 职业篮球'94

EAV/93.12.03/SPG

共31支NBA球队登场的篮球节目，其中包括东西全明星队及联盟队等。

角3.5音3.2销3.4操3.4热3.6剧3.2总20.3

NHL 冰球'94

EAV/94.04.08/SPG

将美国、加拿大等地区举行的职业冰球赛游戏化，球队及选手均以真实名称登场的节目。最多可五人对战。

角3.4音3.1销3.0操3.2热3.3剧3.1总19.1

NFL 美式足球'95

ACCLAIM/95.02.24/SPG

忠实再现美国橄榄球大赛的节目。画面以3D模式构成。

角2.9音2.9销2.7操3.3热3.2剧2.9总17.9

NFL 职业足球'94

EAV/93.12.24/SPG

由美国足球联盟认可的足球节目。全部共80支球队登场。

角3.3音3.1销3.2操3.4热3.4剧3.1总19.4

NFL 足球

KONAMI/93.09.17/SPG

NFL选手在游戏中均以真实姓名登场。比赛中有多处使用到图像的放缩处理机能。

角3.0音2.8销2.9操2.8热3.1剧2.5总17.0

NICE DE SHOT 高尔夫

ASK 讲谈社/94.04.29/SPG

再现世界各地高尔夫球场景象的节目。最多可四人同时进行，没有精彩镜头重放机能。

角3.6音3.3销3.2操3.3热3.5剧3.3总20.1

南国少年巴布

ENIX/94.03.25/ACT

柴田亚美原作漫画的游戏化。玩者可操作巴布及他的朋友金达鲁，在日本各地与邪恶的岗马团作战。打倒敌人时可获得经验值，升级后攻击方式及攻击范围均会变化。

角4.1音3.5销3.4操3.7热3.5剧3.5总21.5

男儿当人樽(篮球飞人)

BANDAI/94.03.26/SPG

以热门卡通作品为基础制作的节目。可选择湘北、翔阳、陵南、海南4校的球队进行比赛。

角4.2音3.7销3.6操3.6热3.8剧4.0总22.8

全队都是同一人 DEMO时的投篮画面按住R输入A、Y、B、X、A、Y、B、X、右、左、下、上，接着选1P VS 2P"把樱木、赤木、流川、仙道、鱼住、花形、牧之一作候补，便可以出现全部同一个人的队。

和尚头樱木 若在上文秘技输入时不输十字键部分的指令，开始后设定PG是宫城良太、SG三井寿、SF流川枫、PF木暮公延、C是樱木，出场后樱木就会变成和尚头，同时能力值上升。

男儿当人樽2

BANDAI/95.02.24/SPG

同名卡通改编的篮球游戏续篇。共有6所学校的37名选手登场。在游戏中可通过指令操作使出角色的超级技巧。画面及音乐制作出色，忠实再现了原作的气氛。

角4.2音3.6销3.5操3.7热3.8剧3.9总22.6

全明星模式 开机等待DEMO画面出现时按住R键输入A、Y、B、X、A、Y、B、X，即可选择全明星成员的球队。

怒之要塞

JALECO/93.04.23/ACT

精英战士突入敌人要塞，以俯视角度进行的动作射击游戏。除普通的作战外还增加了解谜要素，可训练玩家反射神经以外的能力。

角3.1音3.1销2.8操3.3热3.3剧2.7总18.2

诺坦的挑战

VICTOR/94.11.25/PUZ

以著名卡通人物"诺坦"为主角的智力游戏。可进行二人对战。

角2.7音2.5销2.9操2.6热2.4剧2.6总15.7

O

オリビアのミステリー

ALTON/94.02.04/PUZ

动作型的智力节目，整体难度较高。

角3.0音2.7销2.9操3.1热3.0剧3.2总17.8

欧陆战线

光荣/93.01.16/SLG

真实再现第二次世界大战时欧洲战场的著名战役。隆美尔、蒙哥马利、巴顿等名将均在游戏中登场。是以陆战为中心的战略模拟游戏。

角3.1音3.4销2.6操3.4热3.6剧3.0总19.1

P

PGA 高尔夫

IMAGEER/92.07.03/SPG

著名的热门高尔夫节目。忠实再现了各种场地的地形及设置。

角2.9 音3.0 销3.1 操3.2 热3.1 剧2.8 总18.2

排球对抗赛

DONKEY HOUSE/92.11.27/SPG

以侧视角度进行的排球节目。设有时间差、快攻、拦网等多种战术。

角3.3 音2.9 销3.3 操3.1 热3.5 剧3.4 总19.4

牌砦

TAKARA/94.12.09/PUZ

以纸牌方式进行的智力节目。设有各种辅助游戏的宝物。

角3.2 音2.6 销2.7 操3.4 热2.8 剧2.8 总17.5

牌势麻雀 凌驾

ASCII/95.04.28/TAB

采用实际麻的游戏系统，加入"牌势"概念的麻将节目。可自己设定角色进行游戏。

角3.0 音3.1 销3.1 操3.3 热2.8 剧2.4 总18.8

庞克小子

IREM/93.07.30/ACT

以各种形状的头发进行攻击的主角为特征的动作节目。操作感觉十分爽快。

角3.5 音3.3 销2.8 操3.4 热3.3 剧3.3 总19.5

无限接续 标题画面按 START，在主人公走动时输入 Y、A、R、A、B、A、在设定时将 CREDIT 设成"9"即可无限接续。

泡泡方块

BANPRESTO/93.12.10/PUZ

由街机版热门智力游戏移植而来。规则是将落下的水滴状物体 4 个一组地相连便可将其消去。若一次消去 2 组即可攻击对手。可 2 人对战。

角4.4 音3.9 销3.9 操4.0 热4.3 剧3.7 总24.2

设定项目增加 按住 2P 的 A、B、X、Y 再开机，OPTION 中就会增加"SPECIAL CUSTOM"的项目，"ZUSIN"可使对战画面振动，"FALL PUYO"可以使泡泡增加；"MODE"模式选择；"STAGE"选关；若在"MODE"中选择"WATCH"，然后按住 L 再回到 OPTION 画面，就可以于游戏中观看 COM 对战。

结尾画面 接通电源后按住 1P 的右和 L，2P 的左和 R，然后复位，即可见到结尾画面。

声音变化 "BANPRESTO"的厂标出现时按住 A 即可。

背景流向变化 OPTION 画面时，按住十字键的上或下，背景的运动方向便会变化。

泡泡方块大对决

BANPRESTO/95.05.26/PUZ

是泡泡方块系列 95 年的最新作品。在拟音画面及角色等各方面均有出色表现。

角 4.3 音 3.9 销 3.8 操 4.0 热 4.2 剧 3.9 总 24.0

调出隐藏设定菜单 在 OPTION 模式选择 EXIT 之后按住 L 键即可调出菜单。

体力回复 游戏中同时按住 L 和 R 键，即可使体力完全回复。

苹果核战

VISIT/94.08.26/ACT

以近未来地球为舞台，取材自士郎正宗原作同名漫画的横卷轴动作游戏，可在两位主角中选择，武器有手枪、爆弹及三种飞行道具。

角 3.3 音 3.2 销 2.9 操 3.4 热 3.3 剧 3.2 总 19.2

选版 在标题画面输入左、下、右、下、左、右、下、A、左、下、右、上、右、右、下、右、右的指令就能进入选关画面，用十字键选择后按 A 键即可进入画面游戏。

音乐测试 在标题画面，按住 L 及 R 键，输入左、下、右、下、左、上、右、下、左、下、右、上、下、下、上、下、右、下、左、右、下、右、下、左、右、下、右即可进入音乐测试的曲目菜单。

苹果棋世界

NCS/92.04.05/TAB

包括人鱼公主及艾莉丝在内的童话角色登场的黑白棋节目，随剧情推进而增加难度，也可两人对战。

角 3.2 音 3.0 销 2.9 操 3.4 热 3.3 剧 3.2 总 19.0

全部的密码 见表。

场地	密码
自虫之国	オセロワールド
海之国	にじのかなた
天空之国	バベルのとう
天空之城	いなづまのかなた
圣域	ひかりのかなた

扑克占卜

VISIT/95.04.28/ETC

再现古老扑克占卜游戏的软件。共有 7 个项目可选择。

角 2.9 音 3.0 销 3.2 操 3.1 热 3.0 剧 2.9 总 18.1

普柏大冒险 魔女希赫之卷

TECHNOS/94.08.12/TAB

带有浓厚冒险色彩的桌棋节目。主角大力水手要在5座岛屿上展开冒险，寻找丢失的宝物。

角3.1音2.9销2.8操3.1热2.8剧2.6总17.2

Q

Q版方块

SUN SOFT/93.12.22/PUZ

以希比为主角的宝石方块型智力节目。最多可8人参加游戏，可进行淘汰对战模式。

角3.8音2.9销2.9操2.8热3.1剧2.6总18.1

Q版恐龙

IMAGEER/94.10.19/PUZ

操作恐龙在同一版面不断将对手侧的恐龙蛋颜色变为自己颜色的动作型智力节目。可进行对战。

角3.2音2.9销3.2操2.0热2.9剧3.1总18.1

Q版拼图挑战

SUN SOFT/94.08.31/PUZ

以著名的希比为主角的智力节目。最多可5人参加对战。

角4.3音3.9销3.8操3.6热3.9剧3.7总23.1

Q版赛车

SUN SOFT/94.12.22/RAC

在FC版著名的角色希比及其同伴登场的赛车游戏。各角色可使用必杀技给对手造成障碍。是轻松有趣的节目。

角3.4音3.1销2.9操3.0热3.0剧2.9总18.2

音乐测试 在希比赛道若进入赛道北面的房屋，即可进入音乐测试。

Q版沙罗曼蛇

KONAMI/92.07.03/STG

由街机移植的爆笑横卷轴射击游戏。有着4种滑稽可爱的战机角色可选择。

角4.5音4.0销3.7操3.9热3.9剧3.6总23.6

选版 选择角色将光标停在章鱼身上，按住上和L、X，就可进入有场地、装备、无敌等多项设定的项目。

无敌 在游戏中暂停后输入L、R、上、X、右、A、左、Y、下、B、A、Y、A、Y、R，解除后即无敌。

超级炸弹 暂停时输入X3次、B3次、Y3次、A3次、L、R，解除后即可有3颗爆弹，但只限一关内使用一次。

让章鱼动起来 片头演示开始时，按住上和L输入X5次、B5次、Y5次、A5次，之后可使用十字键使章鱼移动，用A或Y使其放大缩小。

Q版上海

CCS/94.08.31/PUZ

模式及规则与上海相同，采用可

爱的小猫为角色的智力节目。

角3.6音3.6销3.6操3.4热3.6剧3.4总21.1

チェス之王(国际象棋)

ALTON/95.02.17/TAB

GB同名桌棋节目的超任版，共16档难度设定。画面分为2D及3D等2种模式。

角2.8音2.9销3.0操3.1热3.1剧2.8总17.6

七喜小子

VIGERON/93.12.10/ACT

以著名美国清凉饮料"7UP"广告主角为主人公制作的动作节目。

角3.0音2.8销2.9操2.5热2.3剧2.8总16.1

奇幻梦境

RIOT/92.12.11/ACT

由著名影片为基础制作的动作节目。

角2.9音3.1销2.7操2.9热3.0剧2.8总17.4

奇妙的冒险日记

CCS/94.03.25/RPG

组成4人队伍进行冒险的角色游戏，系统非常简单，适于低年龄层次的玩家进行。

角3.4音2.9销2.8操3.3热3.3剧2.9总18.6

奇奇怪界—迷之黑披肩

NATSUME/92.12.22/ACT

以巫女小夜及狸熊魔奴化为主，并有着多位同伴的动作射击游戏序篇。可采用2P合作时的合体攻击。

角4.1音3.7销3.5操3.4热3.7剧3.3总21.6

选版 在角色选择画面，将光标停在想选用的人身上，按住X和Y，然后输入A4次、B4次、(A、B)4次再按下START，即可选关了。用十字键的上下来选择，按START开始游戏。

1UP角色出现 打倒第一关的首脑时，使出投掷魔奴化的攻击，这样就会出现猫型的1UP宝物。

奇奇怪界—月夜草子

NATSUME/94.06.17/ACT

奇奇怪界系列在超任上的第二作。巫女小夜君与她的伙伴们为拯救公主而战的动作射击游戏。

角4.0音3.4销3.2操3.8热3.5剧3.8总21.6

结局画面 输入密码"たけとり"，即可见到结局画面。

使同伴留下来 在设定有同伴角色的那一关，得到那个同伴后故意被打败，然后不接关，等着标题画面再次出现，选择重新开始。而游戏结束之前的同伴角色仍然留着。

全部版面密码 见下页表。

关数	密码
2	あさつき
3	ひめもも
4	わたねき
5	うつせみ
6	かたしろ
7	うまおい
8	せきれい
9	ややさむ

奇天烈大百科

VIDEO SYSTEM/95.01.27/TAB

受到小朋友欢迎的卡通片"奇天烈大百科"中的角色登场的桌棋游戏。共有5名角色可选择。

角3.2 音2.9 销2.7 操3.2 热3.0 剧3.2 总18.4

前线任务

SQUARE/95.02.24/SLG

以近未来的战争为背景,角色操作人型机动兵器作战的SLG。游戏十分重视剧情的设计,角色的设计由著名插画家天野喜孝担当。

角4.2 音4.0 销3.8 操4.1 热4.3 剧4.1 总24.5

音乐测试　在菜单画面按住L、R、下再按A键即可。

主角变更　在角色状态表示画面按住L、R、下再按START,便可变更主角,决定时要同时按X和Y键,即可使该角色取代洛依德做主角。

使日文字幕消失　在日文出现时,按住2P手柄的R键即可。

背景变更　在斗技场的对战开始前显示双方驾驶员脸谱时,按住L及R键再按十字键的任意方向,对战时背景就会由斗技场变为战场。

乔乔的奇妙冒险(强人阵线)

KOPELA/93.03.05/RPG

根据荒木飞吕彦同名漫画改编。持有幽波纹能力的主角承太郎要将苏醒的吸血鬼DIO消灭的特殊类型的RPG。

角4.0 音3.6 销3.3 操3.5 热3.8 剧4.0 总22.2

芹泽信雄的高尔夫

东宝/92.12.04/SPG

由高尔夫名人芹泽信雄担当顾问制作的高尔夫节目。以3D视角展开。

角2.8 音2.7 销2.9 操2.8 热2.6 剧2.7 总16.5

全国高校足球

四次元/94.11.25/SPG

忠实再现每年冬季开幕的"全国高校足球选手权大赛"的足球节目。游戏收入了全国所有参赛学校共

4449支球队。

角3.2音3.1销3.1操3.5热3.6剧3.0总19.5

全明星女子摔角

HUMAN/94.07.22/SPG

被全日本女子摔角协会认可的游戏。共24位角色登场。

角3.7音3.4销3.3操3.5热3.7剧3.2总20.7

全日本摔角

MYSAYA/93.07.16/SPG

受到全日本摔角协会认可的摔角游戏。有许多著名高手登场。最多可4人同时进行。

角3.9音3.6销3.6操3.8热4.0剧3.7总22.6

全日本摔角 武道馆

MYSAYA/95.04.07/SPG

增加了经营模拟要素的新模式，基本系统与系列相同的摔角节目。

角3.6音3.3销3.2操3.6热3.6剧3.3总20.6

全日本摔角 战士的激斗

MYSAYA/94.06.25/SPG

带有模拟节目色彩的全日本摔角系列节目。战斗卡片增加到60种以上。

角3.4音2.8销3.0操3.2热3.1剧3.3总18.7

超必杀技 使用技巧卡片，被对手还击使卡片变黄时，选择黄色卡片即可使出超必杀技。

选择剧情 标题画面时输入上、上、上、下、下、左、右、右、上、下、右、左、左即可选关。并且装备全部的卡片。

音乐测试 标题画面时输入上、L、R、下、L、R、左、L、R、右、L、R，即进入音乐测试。

全日本摔角DASH

MYSAYA/93.12.28/SPG

本节目是"全日本摔角"的复制版，可4人同时进行。

拳斗王

SOFEL/92.04.28/SPG

带有主角能力值提升系统的正统拳击节目。

角3.4音3.0销3.1操2.9热3.2剧2.8总18.2

角色能力最强 输入密码"ロッキ－ハルホ"，便可使用各项数值均最高的角色。

雀斗士铜锣王

POW/93.02.19/TAB

由漫画家喜国雅彦担当角色设计的麻将游戏。

角3.0音3.3销3.1操3.4热3.4剧3.6总19.8

雀斗士铜锣王2

POW/93.12.03/TAB

由漫画家喜国雅彦担当角色设计的麻将游戏之二。设有多种结局。

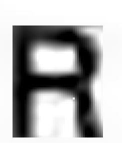
角2.7音3.1销2.6操3.2热2.7剧2.6总16.9

雀游记 悟空乱打

V·G/95.01.13/TAB

以西游记为故事背景的麻将游戏。主角孙悟空在中国大地上的冒险之旅中，要凭借麻将技巧与妖怪作战。

角3.0音3.1销3.1操2.9热3.0剧3.1总18.2



热血串烧方块

TECHNOS/94.05.27/PUZ

著名硬派小子国雄君进行的智力挑战游戏。整体气氛轻松愉快。

角3.6音3.2销3.3操3.4热3.3剧3.2总20.0

热血大陆

ENIX/95.03.17/RPG

有着四套不同剧情的角色游戏。主人公共8名。采用崭新的战斗系统，主角以外的角色由电脑控制。

角3.6音3.5销3.4操3.5热3.5剧3.5总20.9

热血躲避球全员集合

TECHNOS/93.08.06/SPG

可最多4人同时进行的斗球节目。各角色均有独特的必杀技。

角4.0音3.7销3.5操3.6热3.9剧3.9总22.6

四个隐藏队伍 选择组队对抗后，在队伍选择画面把光标移动至最下一行便会有三个隐藏队可选，若按下还有最后一队。

同一队伍对战 选择模式及组队战，在队伍选择画面决定1P的队之后，在决定2P或COM时按住L和R就可以把光标放到已选的队伍上面。

热血物语 棒球

TECHNOS/93.12.17/SPG

热血系列的棒球节目，游戏中照例增加了国雄君等人特有的拳打脚踢等操作，并且可使用必杀技。

角3.8音3.5销3.2操2.9热3.2剧3.5总20.0

光标表示 行动选择画面同时按L、R、Y。

选择高校 模式选择画面时按住L、R、SELECT再按START，再用X键进入画面。

RPG工具

ASCII/95.03.31/RPG

可自己制作游戏的游戏。可在51名角色中选择主人公，并设定54种敌方角色，可随意配置村镇、迷宫及游戏事件和情节等。

角3.6音3.7销4.0操3.7热4.2剧4.3总23 4

不受限制的移动 在测试游戏中，按住B键移动即可任意穿过墙壁及障碍物。

R·P·M赛车

VICTOR/92.03.19/RAC

可自己设定参赛车辆，并利用奖金强化车的能力的格斗赛车游戏。可自己制作赛道及与朋友对战。

角3.4音3.2销3.1操3.1热3.5剧3.6总19.9

忍者コロシアム

INTEC/95.02.25/ACT

可向四方向发射手里剑及挥动锁链的动作节目。

角3.1音2.7销2.9操3.2热2.9剧2.7总17.4

忍者龟

KONAMI/92.07.24/ACT

以美国同名电影主角的4名忍者龟为主人公的动作游戏。玩者要在4位手持不同武器的角色中选择1名进行作战。可2人同时进行。

角4.2音3.8销3.5操3.8热3.8剧3.5总22.5

增至10人　标题画面输入2P的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，响起效果音即可于OPTION中将人数设定为10。

与BOSS作战　标题画面输入2P的上、上、上、下、下、下、B、A、B，若有效果音表示成功，这样就可以看到角色选择画面之后是敌BOSS选择。

结尾画面　标题画面时输入2P的X、Y、B、A、上、左、下、右、R、L，再开始游戏，按1P的START决定角色后进入结局画面。

忍者君

JALECO/94.08.05/ACT

在FC版博得好评的"忍者君"时隔多年在超任登场。角色造型及配音、动作均极为可爱。

角3.8音3.2销3.4操3.7热3.4剧3.1总20.6

忍者蛙

MYSAIA/94.01.07/ACT

著名美版卡通角色主演的动作节目。各版面均有特殊胜利条件。

角3.0音2.9销3.1操3.5热3.9剧3.1总19.5

忍者战士

TAITO/94.01.28/ACT

将颇受欢迎的街机作品大幅度强化并移植到超任的横卷轴动作节目。角色增至3人，增加了许多新的技巧。

角3.5音3.4销3.1操3.8热3.1剧3.2总20.1

选关　标题画面按X和Y，再输入A4次、B4次、A、B、A、B、A、B、A、B，即可进入选关画面，再次输入的话连各关的各阶段也可以选，用START决定。

背景音乐　标题画面按住L和R再按START，然后用左右选择，Y键收听。

日本物产街机集合

日本物产/95.05.26/ETC

将80年代的街机节目合为一体出版的软体。绘画风格有所改变。

角2.9音3.0销3.4操3.2热3.3剧3.1总18.8

若贵大相扑

IMAGEER/93.11.12/SPG

有若之花、贵之花登场的相扑游戏。以卡片选择方式战斗。也有选择斗士之一互相对决的对战模式。

角3.6音3.1销2.9操3.6热3.3剧3.1总19.6

S

SD队长

BANPRESTO/91.12.29/SLG

动画片中的著名机器人角色，在幻想的行星上展开激烈的战斗。本节目是以真实时间制进行的SLG。可用1至4架机器人组成部队与敌人作战。

角3.9音3.4销3.1操3.2热3.7剧3.8总21.0

选关 标题画面时输入B、上、Y、A、左、上、下、右、A、B、右、X的指令，然后在版面表示时按住B再按START键即可选关。

SD飞龙之拳

NINTENDO/94.06.17/ACT

集合了系列中各代角色的对战节目，共可选用包括龙飞、隼人、明明在内的15位战士，并有多彩的系统及超必杀技设定。

角3.9音3.4销3.0操3.4热3.7剧3.6总21.0

使COM的攻击力让分 首先在对战模式让1P选用准备过关的角色，2P任选一人与之对战，把双方力量平衡计调至"1P有利"的位置，并在对战中使1P胜利，在随后的CONTINUE选择"EXIT"退出对战，进入剧场模式。若选择了刚才1P的角色就可以令该角色与COM角色对战时攻防力保持之前所设定的"有利"位置。

音乐及加速设定 标题画面输入上、上、下、下、A、A、A、START，进入模式选择画面，按住SELECT再按START，就可以进入音乐画面，决定后再按开始会出现角色选择，按下SELECT决定角色后，OPTION中速度设定由原先的0、1、2三档增加至0、1、2、3四档。

全体角色的超必杀技 重伤时使用，见灰页上表。

明明的隐藏技 蝴蝶拳的明明在跳跃中输入上、右上、右、A，可以发出空中旋风裂斧。

白色龙飞出现 接上两个手柄开始VS模式，将两人的光标都停在地震的身上，按L再决定的话，2P侧会变成白色的龙飞。

角色名	技名	出招方法
龙飞	飞龙の拳	下蓄力、左、左上+A
明明	超麒麟击	左蓄力、下、右下、右+A
隼人	神技暗萤	接近对手时右、右下、下、左下、左+X
威拉	ソニックサウザンズ	下、左下、左、下、右下、右+X
升龙	ファイナル·ゲブラータ	右、左、左下、下、上+X
斯塔克	金刚爆炎界	左蓄力、右下、右、上+X
地震	邪眼	左蓄力、下、右下、右+X
沃卡	ウガーツ!!	右、左下、右+X
红夕华	红流奥义飞泉	接近对手时下、右下、右、右下+X
草雉铁雄	根性头突き	左蓄力、下、右下、右、右下+X
兰迪	ランデヴーショック	接近对手时左、右、下、右下+X
舞之花小太郎	岩石大落下	接近对手时左下、左、左上+A
玫瑰	ナイアガラ·リバース	右下、下、左下、左、右+A
雷席	影技飞雷阵	右、左、下、上+X
魔兽	スラストタックル	下、左下、左、下、右下、右+A

角色名	出现条件	弱点部位
龙飞	使用飞龙之拳	头
隼人	残余时间在20秒以下	心脏
明明	连续受到5次下段攻击	足尖
威拉	连续使用4次音速飞弹	肋腹
升龙	体力在35以下时被攻击	股
魔兽	连续受到5次跳跃攻击	鼻
沃卡	晕眩时被攻击	脚趾
SNB—雷席	连续使用2次胧月	颈
斯塔克	连续受到10次上段攻击	脸部
舞之花	体力在35以下被攻击	下颌
玫瑰	连续使用2次玫瑰正拳	膺
红夕华	连续使用3次钓瓶落	肩
兰迪	攻击中受到上段攻击	脸
地震	连续受到5次下段攻击	膝

VS 模式与 COM 对战 对战模式选人时在决定角色前先按 X，即可将所选角色交给电脑控制。

全体角色的弱点 见前页下表。

SD 高达 GX

BANDAI/94.05.27/SLG

基本系统与前作相同，加入了补给部队的设计，进一步提升战略性。CPU 运算速度也大大提高了。

角4.1 音3.6 销3.7 操3.7 热4.0 剧3.8 总23.0

快速达到生产 MS 机器人 在自军 BASE（基地）内要经过数回合才能生产 MS 机器人。不过若在 MS 机器人的名称显示时退出设定，并按十字键左或右换到战舰生产画面，使 HLV 在一回合内生产的显示出现。按 L 或 R 回到 MS 机器人生产画面再按 A，并按下 X 决定生产，那么一个回合就能生产出的最初的 MS 机器人。

隐藏版面 版面选择时按住 SELECT 再按下 START，然后在设定规则后开始游戏，就能在隐藏版面进行游戏了。

T 高达入手法 在行星或卫星的自军基地安排 4 架 MS 机器人的生产工作，然后把基地放弃到宇宙站。使其成为中立基地后再次占领，就可以得到持有强力武器的 T 高达。

V2 高达出现 使 V 高达反复地战斗，达到 ACE 的等级时收进战舰去补给，这样便有机会成为 V2 高达。

SD 高达 X

YUTAKA/92.09.18/SLG

"SD 机动战士"的超任版。再度采用 FC 版的动感战斗画面，最多可 7 台 MS 投入战斗。并增加了 F91 参战。

角4.3 音3.7 销3.5 操3.7 热3.9 剧3.6 总22.6

M 粒子炮连射 首先选一个攻击力强的 MS（メッサーラ、バウンド・ドック、サイコガンダム、サイコガンダムMK Ⅱ 共 4 架）选择其一，并使之变形。在战斗中按 Y 键发射粒子炮，当 M 粒子炮将消耗完时稍松一下手再按下 Y 键，这样，听到射击效果音时就可以再次连发 M 粒子炮。

SD 高达外传—骑士高达物语

ANGEL/91.12.21/RPG

以骑士高达为主人公的 RPG，在使用剑与魔法作战的世界进行冒险，全部共四章。

角4.2 音3.9 销3.5 操4.0 热4.1 剧3.8 总23.4

用道具继续作战 在战斗中使用回

复系道具"骑士之果"(さんしょのみ),可以使HP为O的角色复活并继续战斗。

SD高达外传—圆桌骑士

YUTAKA/92.12.18/RPG

与"骑士高达物语"同一系列的RPG,靠集结同伴提升等级,最大可组成13人的队伍。并可自己制作武器。

角3.9 音3.7 销3.4 操3.5 热3.7 剧3.6 总21.9

反复使用宝物 把在战斗中使用的特殊宝物放在道具栏最上方。在战斗中使用此宝物时按十字键上方一次,然后下一个角色也选择此宝物时,进行相同操作。这样便可全员都使用同一个宝物。

隐藏同伴及等级上升 在冬之章的**エクセタ**一之町进入右上的房子,于床侧调查,会发现地下室的入口。在地下室左下角调查可进入隐藏部屋,在那里能找到巴萨尔骑士一铃木,他加入后可以使队伍等级升高15级,而此后组织13个人的队伍每次都能升15级,反复操作可以使队伍水平达到最高。

对战模式 在标题画面按下2P手柄的START进入对战模式的战斗地图,这样便可用1P及2P手柄进行对战了。

状态确认 在战斗中按下L或R键,便可检查全部角色的状态(包括是否中毒、中咒、战斗不能等)。

在迷宫之森简单过局 进入迷路之森后,使用"**エスケープ**"的魔法或魔法红宝石便能到达森林的出口。

武器的特殊效果 在武器屋购物时为武器签名即可。内容见下表。

签名时输入	主要特殊效果
最强の剣	攻击力上升200
勇者の剣	攻击力上升180
妖刀村正	攻击力上升150
盾	防御力上升120
バーサル	技量、速度、精神力加倍
灼热	战斗中使用可对1位敌人进行火炎攻击
雷神	战斗中使用可对敌人全体进行雷电攻击
死神	战斗中使用可使1位敌人即死
回复	作道具使用可使己方1人完全回复
复活	作道具使用可使己方1人完全复活

SD机动战士高达Z

ANGEL/93.09.23/ACT

从Z高达、高达MKⅡ、百式中选

择喜爱的战机。游戏共六关，每关的首脑会因所选角色不同而异。也有可从14架战机中进行选择的2P模式。

角3.6音3.4销3.4操3.5热3.4剧3.2总20.5

黑色高达出现 接通电源在厂标消失的标题画面中输入上、下、X、左、右、Y、B、A。其后在设定中将接续次数设定为无限，等级设定为"BLACK"，再以1人开始游戏，就可以使用黑色高达了。

简易防护层 使用百式，发射重激光射束时，机身前端的光球可以挡住敌方的攻击。

SD机动战士高达V作战

ANGEL/92.09.12/ACT

将机动战士高达的角色及战机SD化的游戏，每一版面均忠实再现了TV版中的场面。并有武器及能量提升系统。

角4.0音3.4销3.3操3.4热3.5剧3.3总20.8

SD快打

BANPRESTO/90.12.29/ACT

SD造型的假面超人、咸蛋超人、高达为打倒暗黑魔王而进行战斗，主角各有独特的必杀技。

角4.4音3.6销3.2操3.6热3.2剧3.4总21.3

使巴尔丹星人成为同伴 在巴尔丹星人的台词结束时，使自己的角色一直跟踪对方，降落在漂浮岛时即可使其成为同伴。

SD快打Ⅲ

BANPRESTO/93.03.26/ACT

咸蛋超人、假面超人、高达(F—91)及罗亚等四大SD英雄再次联手出击。使用剑与魔法战斗的横卷轴动作游戏。

角4.1音3.6销3.4操3.6热3.6剧3.4总21.6

不减人数 当角色的残余人数为0时，若受加米拉魔法攻击掉到山崖下的洞穴中会出现"GAME OVER。"要是不去接续，角色会在人数表示出现故障的情况下复活，而且怎样被打倒也不会减人。不过这种状态在用密码接续后会复原。

最后最强的密码 在密码的画面输入"3L3L3L……"全部是3L的密码，就会在等级为3，金钱1万元的状态下与最后的首脑交战。

最强的状态开始 输入密码"BAN-PRESTO"剩下的部分全部是心形标记，这样就会以等级为3，持金1万元的状态开始游戏。

SD快打Ⅳ

BANPRESTO/94.12.17/ACT

系列SD节目第四集。登场角色

均持有二段跳及瞬间移动的特殊能力。

角3.4音3.0销3.1操3.2热3.1剧2.9总18.6

SD快打外传2

BANPRESTO/94.01.28/ACT

与SD快打系列方式及气氛相同,设计了全新剧情及角色的动作节目。

角3.9音3.4销3.4操3.5热3.5剧3.4总20.9

简单过版 在用主角游戏时,同时按下2P的L、R、SELECT、START就可以过关。但必须有足够的金钱,春之章是7500元、夏之章是10000元,秋之章是15000元,冬之章是20000元。

选关 输入密码"**かたいといたいよ**"为夏之章;"**はたちはちかいよ**"为秋之章;"**たたかいはへたよ**"为冬之章,且持金为最高时开始游戏。

音乐测试 输入密码"**へろへろへろへろ**",便可进入音乐测试。

键位设定 接通电源后在演示画面同时按L及R键即进入键位设定画面。

自机能量最强 在射击模式自机损毁一架,画面切换时按住1P的下和2P的L、R,那么下一架飞机出现时,射速、火力、速度都会达到最高。

SMASH!

TAKARA/94.04.28/SPG

根据著名卡通改编的体育节目。设有2人及4人对战模式。

角3.4音2.8销3.0操3.1热3.0剧3.0总18.2

SOLSTICE2

EPOCK/93.11.12/PUZ

著名的3D感觉动作型智力节目。地下迷宫的设计十分复杂。

角3.1音3.1销2.9操3.2热3.3剧3.4总18.9

SUPER PANG

CAPCOM/92.08.07/ACT

注重智力要素的卷轴型动作游戏,游戏中可使用多种宝物。各场地背景均十分漂亮。

角3.9音3.6销3.6操3.8热3.8剧3.7总22.4

可以选择舞台 在选择TOUR模式及PANIC模式的画面顺序按L、R、R、L、上、下,跟着,在画面中央会显示出舞台编号,跟着用十字键上下把编号更改再开始玩。这样,便可以从该编号舞台开始玩。

赛车TG3000

KAMECO/95.04.28/RAC

以未来时代的宇宙各行星为舞台展开的幻想赛车节目。共有4种赛车可选择。

角2.8 音3.0 销3.4 操3.3 热3.3
剧2.9 总18.6

赛车大战

NAXAT/92.03.27/RAC

纵向分割画面的F－1世界冠军赛车节目。共24个赛段。

角3.6 音3.6 销3.5 操3.5 热3.6 剧3.5 总21.3

赛尔达传说

任天堂/91.11.21/A·RPG

著名的经典动作RPG。在本作中主角可使出回转斩杀等多种新技巧。同FC版相比,游戏增加了更多的解谜要素,操作性也更完善。

角4.5 音4.3 销4.2 操4.2 热4.4 剧4.2 总25.9

在墙中行动 在海拉之塔,紧贴着墙壁行走掉下洞穴时,就可以不受地形限制地移动了,但要脱离这种状态必须用飞跃魔法。

近路 书法家的庭院中发生事件时,从院子中央的牌子上方跳过去可以令事件终了。

静默状态 在暗之世界的家中用爆弹自杀,再度开始时就会听不见背景音乐。

抓到黄金妖怪 在哈伊利亚湖的洞中用身体去撞妖精的像,黄金妖怪就会出现,抓住它后在卡里科村可以卖100个卢比。

可以走在云上 首先在第二个世界移动到ヘラ之山附近的小岛上,跟着在最下边墙壁尖端用魔法镜回到第一个世界。在此时,须按着十字键移动,如此回到第一个世界时便会跨过墙壁站在云上。从此后,主角可以在云上步行或游泳。可是若移动到地图上不存在的地方便会发生混乱,不能回去。

小蜂和妖精的利用法 首先要准备专用取蜂的网和瓶子,瓶子一定要是空的。若出现蜂仔或妖精时,用网取它且放在瓶子里。这样,便可以作为道具而使用,蜂仔可以飞在主角附近而攻击敌人,妖精可以回复七度的体力,还有若把妖精放在瓶子里时,即使主角的体力减至零而GAME OVER,亦可以从该处接关。

不用蛙鞋游泳 在没有蛙鞋的状态时,要移动到画面一边找可以跳水的地方,然后当它跳水时立即切换画面,平时的话便要被带回地上,可是现在却仍可以游过去,但是若着陆一次,其效果便会消失了。还有在游泳时被攻击的话,它会突然以空间移动到别的地方,画面会混乱。

用魔法镜造成故障 在第二个世界里,切换画面时要用魔法镜,成功

的话画面会顺利切换。从此之后，便可以移动到原先不能去的地方或者角色能走进墙壁中，而在以上状态时切换画面的话，角色便会自动行走，不受玩者控制了。

随便拿去! 当**トッポ**从草中跳上时，便割它脚下的草。这样，它便会着陆失败，如果角色触摸它的话，他便会说道："随便拿去!"同时放出爆弹等道具。

エ－テル的利用法 在花梨塔等地存在着不可见的墙壁，用**エ－テル**之魔法，便可在一瞬间看出墙壁的位置。

道具的复活 在家里或城堡内，从壶或骷髅取出道具后便回去。回去的话可以再取同样的道具。

敌人会变成宝石 首先用回力刀阻止敌人的攻击，接着趁着仍处于暂停状态时打倒他，这样，他便一定会变成一块宝石。

自动登楼梯 首先要得到飞马的鞋子，之后站在楼梯前面，按 A 键猛跑，这样，角色便会自己走上楼梯了。

漂浮的箭 向壶或骷髅射出箭，打中之后便把它们抬过去，这样，原先的地方可看见残留的箭。

把敌人变成武器 用冰棍把敌人冻死，然后便可以把它作为一个武器，向敌人作投掷攻击。

慢镜头 首先把爆弹放在塔楼梯前面，然后在爆炸时，令主角爬楼梯，便可以慢镜头看清楚爆炸的详细过程。

被铁匠大骂一顿 得到魔法斧头后到铁匠家，跟着用魔法斧头打铁匠制作中的剑时，便会被他大骂："外行，别插手!"

吓鱼 首先拿草物或岩石，然后把它投向较深的水中，这样，鱼便会跳出来。

鸡会变成人 把魔法之粉放在鸡身上，这样它会变成人，且可以讲话。

一瞬间的无敌 若被敌人的雷光攻击打中的话，立即使用**フックショット**，在画面显示时，主角会变成无敌之状态。

追赶快步的人 得到飞马之鞋后在**カカリコ**村庄追赶快步的人。追到他后便能听到有关道具的使用法。

不会被打中 在古塔中飞来瓷砖时，主角要移动到出入口至画面要切换的地方为止，这样，瓷砖便绝不会打中主角。

方块会消失 首先用魔法镜到草原的祠中，在祠中按 Y 键连打三个

方块中的任何一块，这样方块便会消失。

骷髅戒指 在森林的古塔，令主角扛着骷髅而故意被像手臂似的怪物抓住，这样，便可看见那怪物好像戴着骷髅戒指似的。

魔法计的回复 首先，要保持最少可使用一次魔法的状态，从教堂开始玩，可开始玩后暂时别动，而且连续按Y键使用**ソマリア**之棍子，这样，魔法计量便会提升，但超过一定的量，便会混乱。

不可熄灭的灯笼 主角和**ガノン**战斗时，左边的灯笼熄灭的话，立即在右边灯笼熄灭之前点左边的火，这样，右边的灯笼便不会熄灭。

地板不会落下 在地板要落下之前，立即令主角不断推动方块等，在此期间地板便不会落下。

幸福之泉 在幸福之泉投掷**ルピー**，且把幸福数值增加到一百以上，这样，便出现妖精帮主角设定更多的爆弹或箭的最上限。

用采集网防守 若敌人**アグニム**开始射击的话，主角可以用昆虫采集网来防守。

用バイラ的棍子飞上去 在沙漠的神殿附近有两株仙人掌，主角要站在中间，在如此状况下，**バイラ**的棍子变成无敌状态后，猛跑撞上仙人掌，于是他便会反弹而飞出去。

赛马大亨

光荣/93.09.10/SLG

个人电脑版的移植作品。游戏者即马主培育赛马，目标是获得凯旋门奖，是赛马育成型的SLG。

角3.6 音3.4 销3.2 操3.6 热3.7 剧3.6 总20.9

秘书的服装的变化 当所有马在凯旋门奖获得优胜时，于第二年的7月及8月两次选择"秘书"指令即可。

赛马大亨2

光荣/95.03.18/SLG

赛马育成型游戏的第二作。前作是没有时间限制的，而本作设定限制30年期限。系统简单，画面美丽，赛事比较前作有明显增加。

角3.7 音3.5 销3.6 操3.7 热4.0 剧3.8 总22.3

加速 在作为马主观战时，按住L键及R键即可。

赛马纪念

VICTOR/95.02.24/SLG

游戏中的时间设定长达30年的赛马节目。目标同其他节目一样是获得冠军称号及赛马奖金。

赛马能力解析

KSS/95.05.26/ETC

由赛马杂志著名记者花冈贵子主持的赛马预测节目。

角3.1 音3.0 销2.9 操3.1 热3.3 剧3.2 总18.5

赛马英雄

TECMO/95.03.21/SLG

重视剧情要素的赛马模拟节目。除养育及训练赛马外，设有发掘新人骑手的潜力及设定继承人的系统。

角3.4 音3.2 销3.4 操3.6 热3.5 剧3.2 总20.2

三次元格斗

MADIA/95.04.28/ACT

以球体组成身躯各部分的角色展开立体化格斗的动作节目。空间感处理出色。

角3.4 音3.0 销3.1 操3.4 热3.4 剧3.5 总19.8

三国志 天舞

WOLF TEAM/93.06.25/SLG

以三国时代为题材制作的历史模拟游戏。共四个年代可选择，可对应鼠标。

金及兵粮增加 首先自国只有一座城，城中必须要有17位以上的武将。然后通过征收，将金及兵粮强制性集中，直至住民数为0，接下来将全部金、米、兵士、武将都带上组成军队，移动到城附近去待机。当敌国占领了自已的城池而"GAME OVER"、再度从相同设定开始时，部队和金、米都会保留下来。反复操作可以大量增加。

三国志Ⅱ

光荣/91.09.15/SLG

由个人电脑的历史题材模拟游戏名作移植而来。增加了宝物及剧情、事件等要素。

角4.0 音3.8 销2.9 操3.6 热4.2 剧3.5 总22.0

兵士数增加100倍 首先与一位君主结盟，然后等待别国入侵时向这位君主借兵，而在援军到来出现之前将敌人全灭，那么呼唤援军的武将兵数会增加100倍。

延长寿命 出现凶兆的武将，在当年12月派他去攻击别国，然后进行持久战，使战争延续到来年，则该武将可以随之延寿。

伪书计增加兵士 找一名智力低但忠诚度高的武将，派给他100名兵士，让他给一个敌对的强国送去伪书，若被捉住后再录用回来，他手下就会至少有1000兵。

三国志Ⅱ复刻版

光荣/95.05.30/SLG

光荣公司的名作，"三国志"2代的再版。系统及指令均与旧作相同。

三国志Ⅲ

光荣/92.11.08/SLG

中国历史题材战略模拟游戏名作。基本系统较前作有很大改动，界面更为方便清晰，战斗视角使用45度斜视。

角3.9音3.8销3.0操3.7热4.2剧3.7总22.4

能力值100的新君主 在新君主的能力设定画面，将能力值分配给"陆指"以外的项目，能力值分完问话回答两次"否"，然后光标会停在"陆指"一项上，这时输入左、上、上，于边框外会出现指数，按L键使其增加后再按右回到框内，就可以将这些指数分配下去了，重复操作的话，(最后将陆指加上去)可以使全部数值达到100。

让窗口移动 在决定事务可或否时，按住L、R，便可让"可/否"的窗口移动位置。

三国志Ⅳ

光荣/94.12.09/SLG

系列作品之四。本作采用了有着鲜明个性设定的武将系统，活用人才的能力是游戏制胜的关键。新君主、新武将系统也被继承下来。

角3.8音3.6销3.4操3.5热3.9剧3.6总21.8

改变扮演的君主 在游戏中选择"终了"的指令，当被问到"要否看今后发展"时选择"可"，之后再按START就可重新选择君主进行下去。

能力补充值为99 在设定新武将时，使该武将姓名为"主人公"，能力设定时补充值就会为99。

三星幻界

YANOMAN/93.10.01/A.RPG

在三位主角中选择一人，进行超越年代及时空的冒险。每位主角各有不同的舞台、剧情及敌人，最终目标是将贯穿各时代的邪恶力量之主宰打倒。

角3.4音3.3销3.2操3.1热3.2剧3.2总19.3

隐藏必杀技 萨拉→十字键转一周·B；霍尔居斯→十字键一周·A；御船、椋、哲也→十字键一周·Y。

桑德拉大冒险

NAMCO/92.07.23/ACT

以桑德拉为主人公展开的横卷轴动作节目。

角4.3音3.8销3.6操3.7热3.6剧3.7总22.6

森林大战2

HONEY/93.03.19/RPG

本节目是90年发售的GB版的续篇。与前作同样由漫画家土居孝之担当角色设计。游戏中有着各种各样令人捧腹的事件。

角4.0音3.6销3.3操3.6热3.7剧3.5总21.6

幽灵列车　首先在游戏的最初开始，到达沙拉的莫古拉村后，不要回复体力及说话一直在村外走。之后，在村的右面有一列没有路轨的列车从右面行驶过来。坐在这列车上往港町方面走，和坐在车上的美安搭讪。这样，成为伙伴后会变成两个美安。但是，第一人的美安所持有的物件，无论卖掉多少次也不会减少。

用温泉大福赚钱　首先去温泉村，用300G买入最差劲的温泉大福。然后，在道具店卖出。这样，卖出750G可以赚回450G。依照以上步骤重复多次，可以很简单地赚取金钱。

省略移动　在骑上鹫及鸟移动的时候，向上飞行之际马上按B。这样，可以省略移动时候的画面。

免费乘电车　当所有在持金在10G以下的时候，乘坐森林铁路的电车，无论去任何地方都会是免费的。

沙克传说

SUNSOFT/93.02.26/A·RPG

为打倒强大的妖魔帕顿，为世界赢得和平，主人公不顾生命危险深入魔境。本节目是以个人电脑版同名A·RPG为基础的移植作品。

角3.6音3.8销3.1操3.5热3.6剧3.6总21.2

表情集　打倒合体首脑艾里美达鲁之后，去诺鲁玛那之村(ノルマナの町)魔法屋旁边的房子、便可以见到登场人物的表情。

沙漠风暴

SETA/94.02.18/SLG

以沙漠地带为舞台完成各种任务，带有射击游戏要素的模拟游戏。可选用F－15及A－10等两种战机执行任务。

角2.9音2.8销2.7操3.0热2.8剧2.6总16.8

恢复及增弹　暂停后输入2P的A、B、A、B、SELECT、A、B即可恢复及增加导弹。

沙漠风暴 海湾作战

EAV/93.03.26/STG

以海湾战争为题材的射击游戏。玩家要操作最新型的AH－64阿帕奇型攻击直升机作战。游戏采用45度斜上视角，可全方位卷轴。

角2.7音2.4销2.5操2.8热2.9剧2.8总16.1

HP增加　输入密码"1234567"，则HP增加至5格。

闪光躲避球

CCS/93.07.16/ACT

著名Q版角色登场的斗球节目。共20关的场地设定。

角2.6音2.7销2.9操3.1热2.9剧3.2总17.4

闪光俄罗斯

BPS/94.07.08/PUZ

俄罗斯方块系列节目的发展版，在基本系统不变的基础上增加了丰富多彩的效果，也可设定规则。

角3.1音3.1销3.0操3.5热3.4剧3.1总19.2

上海Ⅲ

SUNSOFT/94.09.15/PUZ

将相同台面的麻将牌两两消去的著名智力游戏，比前作增加了2P合作模式，及对战模式。在对战模式中先得到隐藏的黄金牌者为胜。

角3.0音3.1销3.1操3.5热3.6剧3.1总19.4

少年冒险

TAKARA/92.12.22/ACT

由著名卡通作品改编的横卷轴动作节目。

角4.0音3.2销3.4操3.3热3.3剧3.4总20.4

同角色对战 标题画面输入A、B、L、R、X、Y，然后按START开始1P模式，2P加入对战时即可选用同一角色。

少年忍者

SUNSOFT/94.10.28/ACT

为救回心爱的公主，少年忍者手持爆弹、手里剑与敌人作战。在通常模式下，可在战斗中积累经验值提升等级，此外移动画面时也带有较重的RPG色彩。

角3.4音3.1销2.9操3.1热3.1剧2.7总18.1

摄影机时代

光荣/93.02.26/SLG

经营录像公司的模拟类节目。游戏者要不断拿出全新项目扩大营业范围，增加收入。

角3.6音3.0销2.7操3.1热3.1剧3.2总18.7

射击方块

TAITO/95.01.13/PUZ

由发射台放出泡泡将画面上方目标消去的智力节目。共100个版面。

角3.4音3.1销3.3操3.4热3.3剧3.2总19.7

神剑除魔Ⅵ

HONEY/92.04.03/RPG

有RPG元祖之称的美版节目。其地图画面和战斗画面均比前作大大强化，并有着独特的交谈系统。游戏的自由度较高。

角3.4音3.4销3.1操3.2热3.5剧3.2总19.7

谜之宝物栏 首先在银行存入32个道具，并令身上的道具在14个以下。然后按顺序选择**つかう**，**わたす**、**うつす**，将光标停在银行中最下面的道具上，按下X键。这样再向下方移动就会出现防御力很高而个数为0的装备。使用"**うつす**"将其移动到其它位置就

可使个数增加。

ミェリ－的三大效果 主人公以外的角色被打倒时，在建筑物内使用ミェリ－，这样可以让其在HP0的状态下复活。再用道具"火炎ピン"使该角色倒下，可以得到经验值。多次重复"苏生"→"死亡"可以无限提升经验值及HP达到最大。

神剑除魔Ⅶ

HONEY/94.11.18/RPG

美国制作的热门GAME系列之七。迷宫的复杂性及故事中的谜团比同系列作品难度更高。

角3.0 音3.4 销3.2 操3.0 热3.1 剧2.9 总18.4

神剑除魔外传

EAV/94.06.17/RPG

从个人电脑版移植而来的作品。玩者要从四位角色中选择一名主人公探索王国各地的洞窟并帮助各城市摆脱困境。

角3.3 音3.0 销2.8 操3.1 热3.2 剧2.9 总18.3

神剑天下SFC

T&E SOFT/93.08.06/RPG

以角色个性及各种事件为游戏重点的RPG。与其他作品不同，没有积累经验值锻炼等级的概念。

角3.2 音3.3 销3.2 操3.2 热3.3 剧3.4 总19.4

最初便拥有强力装备 以一个拥有强力装备的队伍开始，全灭之后按复位，选择一个全白档案制造新角色，按X键看角色状况时，光标在空白部分出现便成功，则被全灭的队伍之装备会出现在新角色的身上。

中了毒也没关系 被敌人攻击而中毒的场合，在战斗结束后做存储，复位后再进入游戏，就会变为此显示角色中毒但不减HP的状态。

在墙外漫步 オラン小镇的奇迹之店的神像被偷走后，主角便要受パダ之魔术师ギルド的委托前往龙之神殿去。主角进入神殿后立即要和敌人开始战斗，不过要一直按下从此画面逃出去。可是从迷宫出去后画面并没有改变。此时主角可以在墙壁外黑色的地方行动。若想从此状态逃出的话只要使用"魔法之系玉"之类的道具便可以。

道具的转送方式 首先把ソ－サラ－技能等级在四度以上的角色排在第五位。然后使用火焰球及冰击等魔法攻击同伴，同时把全部同伴变成不能战斗之状态。在一段时间后便会出现初期画面，之后重新设定新角色开始玩，而且立即要选择"装备变更"指令。如

果秘技成功的话光标便出现在画面右下。然后会表示出在前档案上全部同伴的装备，并且顺序从下面的角色开始解开装备，便可以得到那些道具。

两个相同角色 首先把**ソ－サラ－**技能等级在四度以上的角色排为第二列。然后使用火焰球之类魔法打倒同伴。跟着回到初期画面重新设定新角色，立即选择"装备变更"指令。然后把表示出来的装备解开，在此等一段时间后，不能战斗的同伴们便会出现，之后使用回复系的魔法及道具把玩者想再增加的相同角色回复。于是从宿舍出去而再回来时，便可以把相同角色加入队伍中。

可以增加魔法之戒指 在**カソデ**小镇护卫之船的剧情中，结束因逃狱而和海盗手下的战斗后立即在装备变更指令上选择"**その他**"。之后把从**ノ－ランド**处借来的戒指放在"**その他**"的第二行。若成功地从海盗处取回装备后，便会开始强迫把魔法之戒指还给**ノ－ランド**的剧情。这样，魔法的戒指便会增加至两个，只要把那两个戒指转给其他同伴便可以了。

神剑天下 SFC2

T&E SOFT/94.07.15/RPG

著名系列作品之二。基本系统与前作相同。在剧情方面及角色状态值设定更为细致和充实。

角3.5 音3.3 销3.2 操3.3 热3.6 剧3.5 总20.4

音乐模式 在3个存档有1个处于空白的状态，选择最初的游戏作成新角色，并选用未使用的档案，给角色输入"**キキタイ**"的名字，之后便是音乐模式。

故障排除模式 在街市之间移动时按SELECT，就会进入有着5种机能的除BUG模式。可以自由变换地图，变更剧情进度、观看角色的造型、台词以及音乐变换。

金币和经验的增加方式 主角从**オラン**小镇移动至**エレミア**小镇的途中会发现一个村庄。主角要在那村庄参加此小剧情。接着从"**ひとりの屋根亭**"的主人那里听取意见，得到杂技团团长的信任。之后到后边山中的洞穴，主角从洞穴出来时要回答是否把洞穴中的动物带回去等问题。若选择"动物**を**连**れて**村**に**归**る**"便能得到金钱及经验值。而再回到洞穴去时便可以再选择同样的问题。因此只要重复此行动，金钱和经验值便可以不断增加了。

简便的移动方式 在战斗中显示出

角色的移动范围时，从任何方向走过别的角色的上面。这样，其余角色便会向相反方向走一步。好好利用此指令，便可只移动一个角色而令全部角色移动。

神剑战士

东芝 EMI/94.02.11/ACT

以近未来的纽约城为舞台展开的故事。各版面与首脑作战时转入对战模式。

角 3.4 音 3.5 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 3.4 总 19.7

选关 标题画面时输入右、右、左、左、上、下、左、下、下、下，之后选择"NORMAL GAME"的项目开始游戏即可。

无敌 标题画面时输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、下、R、上、L、Y、B、X、A，之后在设定画面中便会增加无敌的选项。

神奇小鸟

ACCLAIM/94.09.30/ACT

以同名美国卡通中的角色为主角的动作节目。插入 6 种迷你游戏。

角 3.2 音 2.8 销 2.3 操 2.8 热 2.8 剧 2.8 总 16.8

神圣记

BIG 东海/93.06.18/RPG

丧失记忆的少女为寻回对往昔的记忆，与古代守护神超越时空往返于 3 个时代进行冒险的神话色彩传记故事。

角 3.4 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.4 剧 3.5 总 20.3

隐藏画面 通过游戏一次出现"END"时约等待 10 分钟，按下 1P 手柄的任意按钮，即可看到隐藏画面。

死后的世界 GAME OVER 时选择"おわり"，就可以前往死后的世界。

持金增加 在魔法屋出售魔法，当问到谁的魔法要卖时，选择没有觉悟魔法的角色也可以卖出魔法。

生化赛车

ACCLAIM/94.09.30/ACT

近未来题材的死亡赛车节目。

角 3.9 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.2 剧 3.4 总 20.2

胜利之路

ENIX/94.02.26/TAB

忠实继承 FC 版风格的桌棋游戏，并增加了改编规则及地图的复杂程度等设定。

角 4.3 音 3.8 销 3.8 操 3.8 热 4.0 剧 4.1 总 23.8

用史莱姆来游戏 以 1 人玩的 TOUNAMENT 模式、先要以优胜成绩通过一次。再进行公式 GAME 或 TOUNAMENT GAME 时，选择上次的地图，而游戏者所选角色的格子就会有史莱姆出

现。

使空地增加 先要在 TOUNAMENT 中获优胜，存贮后以公式 GAME 再开始，然后在"もくひょうせってい"中空地设定的"あきち"项目选择"ON"。这样地图上就会增加很多空白的格子。

圣剑传说 2

SQUARE/93.08.06/A·RPG

在 GB 受到好评的热门 RPG 系列作品超任版。主角与两位同伴在幻想世界展开奇妙的冒险。游戏时可 3 人同时进行作战，若人数不够则由电脑控制其余角色。

角4.6 音4.3 销3.9 操4.0 热4.4 剧4.4 总25.6

复位 游戏中同时按手柄的 L、R、SELECT、START 即可。

不改变面对的方向移动 按住 B、R 不放而移动的话，即可使角色所面对方向不变而走动。

使剑提升等级 当剑的等级至 LV8 时，去见一次冰之国的纽吉达，之后用一个无用的文件栏存等级，再选择 NEW GAME，与最初的首脑作战，之后用同时按下 L、R、START、SELECT 的方法复位，再选出冰之国的进度后，就可以去与最初首脑再度作战，将其击败即可得到又一块冶锻石，将圣剑威力升至 LV9。

铠甲增加 当主人公以外的两名伙伴加入时给他们改成与主角同样的名字，然后按 9 次 S TART，则他们加入时就会使铠甲增加至 9 个。

击倒同伴换取经验值 对敌人和己方都使用魔法防御 2 次，则对敌人的攻击魔法会回到自己同伴身上。而打倒同伴的经验值是很多的。

混乱的布拉米 角色处于混乱状态时乘上布拉米，会使布拉米兽也混乱起来。

进入波多斯村 当主角得到伙伴后就无法进入波多斯村了。然而若让主角在村口移动，使一位同伴跑到村中时，按 SELECT 使那个人成为队首，就可以把其他人也带进去。

使用秘密道具赚钱 等级提升至 5 以上后，到地球之脐得到魔法之绳后当场使用一次。但在此时，主角一定要持有另外六个以上的道具。下次到道具屋把所有的道具卖出去，可是轮到魔法之绳时便会表示"这个不能买"，所以要取消。若再一次选择"卖"，把交标调校至绳子的话，不会再表示出它的名称，但此时做决定的话

便能以两万九千六百六十六元的价格售出。之后看绳子时，便会发现它的名称变成**バットラー**，而且这个道具卖掉多少次都可以，所以会很简单地增加资金。但若又立即买道具的话，该道具亦会BUG，名称会变成**バットラー**。因此玩者要不断卖出变成**バットラー**的道具，直到不再出现时。接着买和BUG同样的道具，便会在RING指令上表示两个道具。但若卖掉任何一个，表示**バットラー**的道具便会变回通常道具。

数人装备相同武器 首先让自己以外的角色装备任何武器(称武器A)，跟着进入战斗，然后被敌人伤害。之后在该角色起身之前交换武器，可是交换后，主角仍然拿着武器A，但从此后便可以叫其它角色装备武器A。可是若遇上画面切换，受了攻击魔法及回复了体力的情况，便会回复原状。

可简单提升水准及获得钱 首先主角要到懂得使用反击魔法的怪物出没之地，然后如果怪物使出反击魔法的话，使用**ポポイ**的火焰球攻击它几次，这样，同伴角色便会受怪物的反击而损害。在此时同伴角色的HP减至零的话，不知为何LEVEL会提升起来，况且**プリム**(PRIMO)的HP变成零时，不但LEVEL会提升，而且可获得1万以上的钱。使用此秘技数次后道具的名称便不再表示出来。

状态的回复方式 若在战斗中受到毒及火焰等的特殊攻击，主角的状态变得不正常的话，便要用**モーグリベルト**变成**モーグリ**，再使用**モーグリベルト**变成原先的样子时状态便可完全恢复正常。

三对一的战斗 在试练之回廊跟影子战斗之前，令两个同伴变成不能战斗的状态，并准备两个以上的"天使之圣杯"。之后跟影子战斗时，原来会出现三体的影子，但此时只出现一体。于是用天使之圣杯叫两个同伴回复，便可以成为三对一的有利局面。

圣铃珠传说Ⅱ

I'MAX/94.12.29/RPG

背景设定与前作相同，描述继承传说中魔法石的力量，为拯救世界而冒险的少年们的故事。游戏中设计了强化武器及道具作用的冶炼厂，武器威力提升时还可练出新的必杀技。

角3.5 音3.4 销3.0 操3.4 热3.5 剧3.3 总20.1

圣灵珠传说

I'MAX/93.04.16/RPG

以科学文明灭亡后，剑术和魔法占主导地位的世界为舞台的角色类冒险游戏。游戏中有着取出进度时可参看剧情介绍及任务提示的亲切系统。

角3.4 音3.2 销3.1 操3.3 热3.0 剧2.9 总18.9

不减MP的飞跳 给队伍中一位伙伴用道具(药草等)恢复HP，然后再给他用恢复魔法，若听见音响，则以后使用移动系魔法就不减MP了。

狮王

DISNEY/94.12.09/ACT

同名动画剧场版的游戏化，以小狮王辛巴在广阔的非洲大陆展开冒险，最终成长为强大的百兽之王为主要情节。游戏共有10个版面，辛巴会随剧情推进而改变体形，提高能力。

角3.6 音3.0 销2.5 操3.1 热3.1 剧3.4 总18.7

无敌及选关 在OPTION画面输入B、A、R、R、Y的指令，即可增加2项设定，若将"INVUL"设定为"ON"，主角即可无敌；若将"LEVEL"项目中的数字改变后再进入游戏，便可进入对应的版面。

时空大战略

IMAGEER/93.07.23/SLG

描绘某行星4位统治者之间进行战争的战略模拟游戏。玩者要选择1人开创自己的霸业。

角3.2 音2.6 销2.8 操2.9 热2.8 剧3.1 总17.3

故障排除模式 在标题画面输入X、R、Y、L的指令，然后按住SELECT再按START键即可进入故障排除模式的设定画面。

时空特警

VICTOR/95.02.17/ACT

同名电影的游戏化。以多达17个时代的版面设计为重要特征的动作游戏。角色及背景均采用真实映像。

角3.3 音3.2 销3.2 操3.0 热3.0 剧3.2 总18.9

时空武士

SQUARE/94.09.02/RPG

由7位漫画家分别担当7篇不同时代剧本的角色及故事设定，各时代气息浓厚的RPG。前7篇故事以不同的方式和系统进行，包括冒险、育成、迷宫及正统类型的游戏方式。完成前7篇后还可进入相连的2篇最终剧情。

角4.2 音4.1 销3.9 操3.9 热4.1 剧4.3 总24.5

时空之旅

SQUARE/95.03.11/RPG

由鸟山明、堀井雄二、坂口博信组

成史上最强创作阵容，3人合作的成果。主人公克鲁诺与他的同伴一起超越时空，展开不可思议的冒险。战斗采用真实时间制。当不同角色在一起战斗时会梧得2人技和3人技。

角4.5 音4.4 销3.9 操4.2 热4.4 剧4.3 总25.7

消除进度　在存贮画面将光标停在要消除的记录上，同时按下2P手柄的START及SELECT，出现"要消除这个进度吗?"时，选择"同意"。

复位　游戏进行中同时按下L、R、SELECT、START即可回到标题画面。

画面的放大和缩小　在赛车时按A及X可使画面远近自由调节。

音乐切换　乘坐银鸟号飞行时在着陆的瞬间按A键再次起飞，可使飞行时响起步行时的音乐。

无罪的条件　见表。

审判时克鲁诺无罪的条件

1	在莉尼广场与マール相遇后进行交谈
2	在莉尼广场不去调查老人的饭盒
3	将莉尼广场左侧的猫送回右侧的女孩处
4	マール买糖时在结束之前不要走动
5	不要将マール的项链卖掉
6	审判时正确回答以上行动的内容

超强NEW GAME　完成游戏一次，在菜单画面的"NEW GAME"选项旁会出现新的选项，选择后即可从最初开始游戏，但主角水平是上次结束时的水平。

时空之门

VICTOR/92.11.27/ACT

使用POLYGON技术处理画面，风格独特的动作游戏，其中带有很强的冒险要素，一次的判断失误就可能导致死亡，充满紧张感。

角3.0 音3.3 销3.2 操3.0 热3.4 剧3.9 总19.6

时空之门

SUNSOFT/93.12.22/ACT

丧失记忆的主人公要从复杂的迷宫中逃出，并寻回自己的记忆。带有丰富解迷要素的动作游戏。人物动作十分生动真实。

角3.0 音3.1 销2.7 操2.9 热3.2 剧3.1 总18.0

观看结局　输入密码"PKRESLC"，即可进入结局画面。

实感枪战

KONAMI/94.03.11/STG

由热门街机版枪击节目移植而来。可2人同时进行。

角3.8 音3.6 销3.5 操3.9 热4.2 剧4.1 总23.0

选版　在模式选择画面，输入L、R、R、L、上、下，画面出现数字即可用上下选择，START开始。

实况世界足球 PER-

FECT ELEVEN

KONAMI/94.11.11/SPG

以流畅的音效反映体育实况气氛的创新作品，实况系列第二作。从开球至终场有着不间断的生动现场解说。选手形象也采用极其写实的真人映像处理。

角3.9音3.6销3.5操3.5热4.0剧3.9总22.3

全员最佳状态 标题画面时用2P手柄输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，再进入游戏时所选队的成员即可全部成为最佳状态。

隐藏球队 标题画面时用2P手柄输入B、B、X、X、A、Y、A、Y、右、左、X，即可选择全明星队进行游戏。

实况职业棒球'94

KONAMI/94.03.11/SPG

采用与习惯中的棒球节目截然不同的系统，创造崭新操作性的棒球节目。无论画面的空间感及取景角度、操作性都有着与实际棒球相近的感觉。

角4.3音4.1销3.8操3.5热4.0剧4.3总24.0

给选手加油 选择VS的观战模式，比赛中按下A、B、X、Y之一，就会响起声援的鼓声。

隐藏表演 在UP画面时按下SELECT，就可以见到平时没有的动作。

实况职业棒球2

KONAMI/95.02.24/SPG

忠实再现最新棒球赛事的系列节目之二。没有进度的存储和读取功能。

角4.1音3.8销3.6操3.8热4.0剧3.8总23.1

声援 观战模式时照下表按键即可。

键	声援方式
A	喇叭
B	口哨
X	大鼓
Y	笛子

实战柏青哥必胜法

SUMMY/93.11.26/ETC

设有三种模式的柏青哥节目。可对应鼠标。

角3.4音3.1销3.1操3.2热3.4剧3.3总19.4

实战柏青哥必胜法2

SUMMY/94.09.16/ETC

实战柏青哥节目续集。在全国范围内进行实践的节目。

角3.3音3.3销3.2操3.7热3.6剧3.3总20.3

实战麻雀指南

ASK讲谈社/95.01.13/TAB

共15位雀士登场的正统麻将节

目。设有学习系统。

角2.9音2.9销2.9操3.0热3.0剧3.1总17.8

史诺比大冒险

三井不动产/95.05.19/ACT

以著名美国漫画"多事狗史诺比"为主角的动作冒险游戏。史诺比要在游戏中通过4种类型的关卡。游戏绘画有着浓厚的原作风格。

角3.6音3.6销3.0操3.3热3.3剧3.3总20.0

史上最强的问答王决定战

YONITHEMO/92.12.28/ETC

由电视台热门问答综艺节目为基础制作的正统派问答节目。游戏中的问题也是由实际的电视节目组策划整理的。

角3.4音3.4销3.2操3.4热3.6剧3.5总20.5

一定会是正解 在接通电源出现厂标时按住L和R不放,若厂标变大则表示成功、然后选择特别问答节目,则每次的第一个选项一定是正解的。

史上最强联盟足球

TNN/95.03.31/SPG

共有18支世界足球联盟的强队以真实名称登场的足球节目。设定十分详细。

角3.5音3.4销3.4操3.2热3.2剧3.1总19.8

世界杯USA'94

SUN SOFT/94.07.29/SPG

再现94年世界杯盛况的足球节目。登场球队共32支。操作系统设定十分详细。

角3.2音3.2销3.3操3.3热3.4剧3.6总19.9

世界杯足球大赛

COCONAS JAPAN/94.06.17/SPG

由J联盟著名球队监督松木监制的足球节目。游戏中加入了富有临场感的动画特写。

角3.5音3.5销3.6操3.1热3.5剧3.3总20.3

世界七大文明

ASMIK/94.10.07/SLG

由一个部落的首领最终将自国发展为行星规模大国的模拟节目。是自己创造人类历史的游戏。

角3.3音3.2销3.3操3.2热3.5剧3.6总20.0

世界室内足球

NCS/93.01.29/SPG

在世界16个国家代表队中选择一支,为争夺世界杯而战的足球节目。采用斜上方视角进行。

角3.4音3.4销3.4操3.3热3.8剧3.4总20.6

世界室内足球2

NCS/94.01.07/SPG

室内足球系列节目的续集。球队

及选手均以实名登场。设有联盟战、友好战、日本选手权战等3种模式。

角3.3音3.3销3.5操3.7热3.6剧3.5总20.7

世界英雄

SUN SOFT/93.08.12/ACT

由NEO·GEO移植而来的著名对战格斗游戏。包括忍者、武术家、机械人在内的8名历史上的英雄展开互斗。设有死亡擂台模式可选择。

角3.9音3.5销3.5操3.5热3.6剧3.2总21.2

对COM时同角色对战 先决定要进行同角色对战的角色(以下称为A),然后在开始游戏的前5场战斗得胜,而败给第6位对手(B)。接续时选择使用B,第7场就会与A对决,这时让2P中途加入,并在到达时限时以体力战平,最后以1P接续时选择A,电脑方面也会是A角色出来对战。

世界英雄2

SARUAS/94.07.01/ACT

由NEO·GEO移植,热门对战节目第二作。在画面细致程度及操作性上均有较大幅度提升。

角3.8音3.5销3.2操3.7热3.9剧3.5总21.5

使用首脑角色 标题画面时输入SELECT、A、上、R、上、SELECT,听见铃声即成功。之后在剧情模式选择角色时,按住SELECT再按R便是NEO·GEEGAS,按住SELECT再按L是DIO。

简单结局 先在剧情模式爆机一次,结尾画面终了时等待着,回到标题画面。之后选择对战模式,赢的一方就会出现该角色的爆机画面。

世界足球

EAV/94.03.04/SPG

由前鹿岛队的外籍选手济科监制的足球节目。采用独特操作系统。

角3.5音3.3销3.4操3.3热3.6剧3.6总20.6

世界足球大会

COCONAS JAPAN/93.07.16/SPG

以可使用多种技巧为特征的足球节目。共64国代表队登场。

角3.5音3.3销3.2操3.6热3.3剧3.4总20.3

侍魂

TAKARA/94.09.22/ACT

NEO·GEO的移植作品。12位充满个性的剑士在中世纪舞台展开的激斗。是有着许多新系统的对战节目。

角4.0音3.7销3.4操3.7热4.0剧3.7总22.4

使用天草四郎 接通电源出现"TAKARA"厂标时,输入A、Y、X、B,听到天草的笑声即告成功,然

后在对战模式人物选择时按住L和R不放即可使天草出现。必杀技见表。

必杀技	操作指令
前方移动	下、右下、右+斩
后方移动	下、右下、右+踢
三角跳	在画面一端时起跳按反方向
地狱死灵刀	下、左下、左+斩
暗雷破	同时按4个键
暗转入灭破	三角跳跃中按X

首都高速赛车'94

BPS/94.05.27/RAC

由著名赛车手土屋圭市监制的赛车节目。共有四辆各具特色的赛车可选择。

角3.4音3.3销3.2操3.4热3.7剧3.6总20.7

首都高速赛车2

BPS/95.02.24/RAC

以首都高速公路为中心展开的赛车节目的续篇。

角3.4音3.2销3.4操3.4热3.5剧3.2总20.1

消除进度 菜单画面时同时按住2P手柄的L、R、下、START即可。

树帝战记

ENIX/93.08.27/SLG

以飘浮在空中的浮游大陆作为舞台，描绘一场包括机械、魔导及植物兵器参战的伟大圣战。战斗时有着魄力感极强的动画。

角3.7音3.6销3.3操3.4热3.5剧3.5总21.0

音乐测试 将专家模式的20关完成后，在画面右下出现"完"时按复位。其后标题画面下的模式选择中，就会出现音乐模式一项。而且这时再选择专家模式，就会从专家模式的21关继续进行。

Q版角色登场 GAME模式选择时，按住右和R再按A，进入游戏后机器人就会变成各种Q版角色。

摔角霸王

CAPCOM/94.03.30/SPG

由街机著名摔角节目移植而来。共10位斗士登场。全部技巧有100余种之多，设有单人对决及2对2模式。

角4.2音3.8销3.8操3.8热4.1剧3.9总23.7

隐藏技巧 与对手正面相对时，揪住他之后同时按B、Y、下等3键即可使出隐藏必杀技。

将凶器扔上擂台 比赛中爬下擂台并拾起折叠椅、水桶、门板等凶器时，走到擂台的左或右侧，起跳后按拳键即可将凶器扔到台上。

攻击力提升 比赛中让选手走到台

角，按2次斜上方向，爬上绳柱后按压键即可令攻击力提升。

摔角天使

IMAGEER/94.12.16/SPG

由个人电脑移植的摔角节目。比赛以卡片战斗方式进行。游戏还带有经营摔角团体的模拟要素。

角3.1 音3.0 销2.9 操3.0 热2.9 剧2.9 总17.8

增加设定项目 标题画面时按住2P手柄的SELECT再用1P手柄输入上B、B、B、B即可。若按住2P手柄的SELECT再按4次1P手柄的SELECT键，即可使游戏时间从5年变为10年。

双截龙归来

TECHNOS/92.10.16/ACT

在街机受到好评的横卷轴动作游戏超任版。在2P模式时可设定2人是否互相攻击。

角3.7 音3.6 销3.3 操3.5 热3.8 剧3.3 总21.2

无限接续 开始1P模式、在接续次数为1时、同时按下1P和2P手柄的START，2P从中途加入时，2个人合计便有16次接续。

水管冒险

BPS/92.08.07/PUZ

将破碎的水管连接，止住落水的清版型动作智力节目。可二人合作进行。

角3.4 音3.1 销3.3 操3.1 热3.3 剧3.1 总19.4

スーパータリカン

DONKEY/93.09.03/ACT

驾驶特殊攻击兵器与外星人作战，夺回故乡行星的动作射击节目。

角3.0 音3.0 销3.0 操2.8 热2.9 剧3.0 总17.8

スーパートランプコレクション

CSK/95.04.21/TAB

桌上型综合类游戏。共有7种游戏方式。可进行2P对战。

角3.1 音3.0 销3.0 操3.2 热3.7 剧3.6 总19.6

死亡竞技场

I'MAX/93.07.16/ACT

由街机移植的对战格斗节目。人类及人类以外的斗士在竞技场进行一对一的决斗。

角2.7 音3.1 销2.7 操2.7 热3.1 剧2.9 总17.1

死亡游戏

选关 游戏等级设定画面，输入右、右、上、下、R、L，即可进入选关画面用上下选择，A、B、X、Y决定。

音乐选择 等级设定时输入L、R、L、L、R，即可进入音乐测试，左右选择，A、B、X、Y决定。

人数及接续数增加 等级设定画面输入下、L、R、上后在OPTION就可将人数及接续数调至7。

比斯		特鲁夫	
疯狂拳击	左蓄力、右、重拳	飞弹攻击	左下、右、拳
冲刺踢	左、左下、下、重脚	飞弹摔	接近时右+重拳
破颜拳	接近时右+重拳	卡吉特	
丽		怪力打击	左下、下、右下、右、重脚
雷牙拳	下、右下、右、拳	战斧	下、右下、右、重拳
水龙拳	左下、右、重拳	爆弹重击	接近时右或左+轻拳
蛇光拳	右下、左、重拳	能量爆击	接近时右或左+重拳
背摔	接近时右+重拳	凶器攻击	接近时右或左+轻脚
紫狼		重型攻击	接近时右或左+重脚
裂斩剑	下、右下、右、重拳	影忍	
真空摔	接近时右或左+重拳	飞斧爆弹	左下、右、重拳
吉斯		狙击拳	下、左下、左、重拳
猛击拳	左下、下、右下、右、重拳	真空摔	接近时右+轻拳
闪光攻击	左蓄力、下、右、重拳	快速摔	接近时右+重拳
快速摔投	接近时右+重拳		

死亡之舞

JALECO/93.03.26/ACT

在遭受核火焰洗礼的近未来世界，4位战士为打倒恐怖的独裁者而进行不屈的死斗。是有着升级系统的对战游戏。节目中设有重放模式。

角3.5 音3.2 销3.1 操3.4 热2.9 剧3.4 总19.6

操作敌方 对手是CPU时，在战斗中暂停，同时按下1P和2P的SELECT，听见爆炸声后，解除暂停即可。必杀技见上表。

四狂神传说

TAITO/93.06.25/RPG

世界设定及操作系统均较完善的RPG。是与给大地带来灾难的四位邪神作战的人们的故事。

角4.1 音3.7 销3.8 操3.8 热3.8 剧3.5 总22.7

主人公的攻击力提升 在虚空岛的"デュアルブレード"入手之前，

使道具栏没有空间，这样入手时会自动装备上，并替下原有的武器，而原有武器的攻击力和主人公自身的攻击力仍保持着。

太古的防具 在得到船之后，找到**クーパー**之前，先到**バクウ**之町北方的光之塔最上层，这时从宝箱中能够得到平时无法发现的太古之防具，而光之钥匙在剧情继续发展后仍可于同一个箱子里得到。

传说的装备留存下来 在序章的前代勇者们与迪奥斯战斗之前，将他们的装备摘下，放在道具栏第30个以后的位置。这样正式开始主人公的冒险时，道具栏打开，那些道具和武器保存在那里。而且，此时退出再回到宝物栏时剩余的宝物会增加数量，反复操作可以得到最多30个宝物。

4倍收入模式 通关一遍后，在游戏选择中会增加一项"**もういすど**"，选择后重玩时每次战斗所得钱及经验值为平常的四倍。

四狂神传说Ⅱ

TAITO/95.02.24/RPG

时间设定是前作之前的100年。角色在战斗中的动作更加丰富，难度也较前作有所提高。

角3.9音3.6销3.8操3.8热3.9剧3.7总22.7

便利的按钮 移动画面时按L，就会根据主角周围环境自动进行调查和交谈。

消除进度 按住SELECT及START键开机就可以将以存储的档案消除。

四眼仔大冒险

ASMIK/94.09.16/ACT

生动的冒险动作节目。解谜要素较浓。角色动作及景物的描绘十分真实。

角3.6音3.0销3.0操3.1热3.2剧3.5总19.4

选关 标题画面时输入X、Y共6次即可。

松村邦洋传

JOIN SYSTEM/94.08.26/ACT

气氛轻松愉快的爆笑对战节目。采用了攻防一体的3D战斗系统。

角3.6音3.0销3.0操3.1热3.2剧3.5总19.4

ソウルブレイダー

ENIX/92.01.31/A·RPG

由"阿雷莎"的创作组制作的动作RPG。操作相对简单，整体难度不高。

角3.7音3.8销3.6操3.7热3.8剧3.7总22.3

T

T－2街机版

ACCLAM/94.02.25/STG

由电影"终结者"改编的 3D 射击游戏,从街机版移植而来。各版面基本按照电影中的故事展开情节。可对应光枪,并可 2 人同时进行。

角 3.5 音 3.3 销 3.2 操 3.7 热 3.3 剧 3.2 总 20.2

接续回数增加 标题画面输入左、上、右、上、左、左、左、右、下、下,之后,在最高分显示时输入右、上、上、左、右、右、右、左、下、下、右、上。

TECMO 超级 NBA 篮球

TECMO/92.12.25/SPG

以充满魄力的视觉画面为主要特点。操作性优秀的篮球节目。选手的状态值项目设定十分详细。

角 3.8 音 3.5 销 3.7 操 3.8 热 4.3 剧 3.7 总 22.7

TECMO 超级棒球

TECMO/94.10.28/SPG

共有 28 支球队、700 名选手以真实姓名登场的美国棒球节目。设有联盟战及全明星战模式。

角 3.3 音 3.1 销 2.9 操 3.0 热 3.2 剧 2.9 总 18.4

TECMO 超级足球

TECMO/93.11.26/SPG

与 FC 版同名的超任版足球节目。选手及球队均以实名登场。共有三种模式。

角 3.0 音 2.5 销 2.6 操 3.1 热 3.4 剧 2.9 总 17.4

TECMO 超级足球 2

TECMO/94.12.20/SPG

根据最新资料制作的足球节目。设有练习模式,战术较前作有所增加。

角 3.0 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 3.1 剧 2.9 总 18.1

跆拳道

HUMAN/94.06.28/SPG

以朝鲜半岛自古相传的格斗技跆拳道为中心的格斗竞技游戏。游戏中可设定各种胜利条件。可自制角色参赛。可设定游戏中解说文字为韩文。

角 3.4 音 3.5 销 3.3 操 3.5 热 3.9 剧 4.0 总 21.5

使用隐藏角色 在标题画面之前的跆拳道解说画面,按住上、L、R 再按 B 键,然后在标题画面时按 B、B,即可于对战模式选用隐藏的邪三兄弟。若在组合战中按住上、L、R 再按 B 键,然后于最后 3 位选手中进行决定,这 3 人便会变成邪三兄弟。

隐藏连续技 当对战中自己的角色重伤时,输入下、右下、右、左+B 即可使用隐藏技巧。

太阁立志传

光荣/93.04.07/SLG

游戏者要扮演战国时代从一名步兵下级军官出身的木下藤吉郎，最终成为取得天下的关白丰臣秀吉。是 RPG 色彩浓厚的创新型 SLG 系列之一。游戏还设定了能力提升系统，游戏者可使用与史实相违的武勇型秀吉来统一天下。

角3.3 音3.4 销3.1 操3.3 热3.5 剧3.6 总20.1

轻易恢复 秀吉魅力在 95 以上时，即使持金比医疗费还少，去访问医者时也可以完全恢复。

能力值最高 斋藤家的城池只剩一个、并由信长亲率大军攻打斋藤、而且决定出兵前的内政评定会上，由藤吉郎担当情报工作。之后在城中留守，回到清州居城时，能力值就会升至 100、信赖度升至 5000 以上。

太空方块

VICTOR/93.12.10/ACT

孤岛的国王为夺回被盗贼偷去的大旗而进行战斗。游戏中主角可通过取得宝物提升能力。

角2.1 音1.9 销2.1 操1.6 热2.1 剧2.0 总11.9

用名称做游戏标题 1P 模式 "GAME OVER" 时，若进入前 10 名，在签名时输入 6 个 "A" 字，将会在新的名称下开始节目。

太空战士Ⅳ

SQUARE/91.07.19/RPG

超热门系列 RPG 作品中首次在超任推出的版本。战斗以系列一贯的真实时间系统进行。速度感、临场感及画面均有显著提高。

角4.7 音4.8 销4.4 操4.5 热4.7 剧4.5 总27.6

史克威尔公司开发室 在矮人族城中顺武器屋与防具屋之间的路一直走，到达酒场后向楼梯右下方走便可以到达"史克威尔公司"。

谜之召唤魔法 "リディア"的召唤魔法可以从四种怪物身上学得：半兽人、爆弹、雾气、化石鸟，只要持续不断打败并收集它们，再作道具使用，就可以学到召唤术。

利用空间魔法发现隐藏通路 在洞穴或迷宫中使用空间魔法"テレポ"便可以看见隐藏道路。

轻松获得经验值 首先要有召唤使能召唤"アルケニ"，这时进入封印之洞穴可用此召唤魔法轻松打败敌人。

获得行动能力 在有磁场的地方装备多数金属武器时便不能行动，但在发生战斗时装备便没问题了。

太空战士Ⅳ(EASY)

SQUARE/91.10.29/RPG

剧情及设定不变，降低了游戏难

度的限定版。

太空战士Ⅴ

SQUARE/92.12.06/RPG

为追寻4颗宝石、寻找共同战斗的同伴而冒险，系列作品之五。再次采用了三代中的转职系统，且职业增至21种。

角4.8音4.7销4.4操4.6热4.8剧4.6总27.9

谜之道具 首先要有悟得加速(**ウイツウ**)魔法的同伴并令全体伙伴不要装备武具，然后在战斗中使用加速魔法可以一回合行动两次，让他不断攻击自己直到HP减为0，这样队中一人便装备了一件奇怪的道具，没有攻击力，摘除后无法再装备，而且也卖不出去。

轻松打倒首脑 将飞空艇潜入海中，去海底计时战斗的**ウォルス**之塔，在最上层的楼梯处按左或右，便可到塔的外侧，再进入入口之后就会离开这座塔，但仍在倒数计时，如果这时进入与首脑作战，只要拖到时限，首脑就会死掉。

魔法力上升 在战斗中先对己方全体使用反射魔法，然后用魔法攻击自己，反射到敌人时威力将是加倍的。

看见隐藏道路 将飞空艇停在海面，按A时会出现飞天或潜水的选择，若按B键退出选择，再进入迷宫时可以看到所有隐藏通路。

太空战士Ⅵ

SQUARE/94.04.02/RPG

热门RPG系列作品之六。故事与前作有着截然不同的气氛，魔导装甲初次登场。角色及景物的描绘极为漂亮。

角4.7音4.6销4.0操4.4热4.6剧4.5总26.9

用机械武器作为装备 首先无论同伴身上或道具栏中一个护盾都不要留全部卖掉。之后用自动装备指令时角色会有一只手没有东西可装，这时将机械武器放在道具栏最右下角，再用自动装备时，便可以将其装备上，而防御力会接近极限的。

在任何地方随时记录 在几支队伍同时行动时，只要有一支停在记录点上其余几支便可以进行存贮及使用帐篷。

多次召唤幻兽 当模仿师"GO GO"作为队中同伴时，在战斗画面选让队中一人进行召唤，而接着让"GO GO"反复进行模仿，其他人选择防御，便可反复用幻兽攻击了。

救出忍者 在世界崩坏的情节时主角们逃到魔大陆尽头将上飞空艇时先选择"留在原地"，之后移动

一下再回来，会出现"等待忍者"的指令，他就会于最后一刻赶到，并在以后的情节中登场。

使蒂娜以变身状态持续作战 ティナ在战斗中变身后，向她使用停止时间的魔法"ストップ"，而魔法的作用过去后蒂娜也会一直以变身状态作战。

用装备道具恢复状态 被一些特殊攻击击中后，会陷入中毒、沉默、黑暗等状态，这时只要装备上可以防御此状态的饰品即可恢复。

宴会的事件结果一览表 见表。

完成等级	得到的奖励
等级1	南费加罗解放
等级2	南费加罗及多马解放
等级3	南费加罗及多马解放并开放监视所武器库
等级4	在以上基础之余赠送强力武具
等级5	在以上基础之余赠送强力武具及防具

交换同伴恢复状态 若有同伴陷入特殊状态时乘飞空艇回到破坑都市重新进入编成画面，那位同伴可完全恢复。

将忍者带上魔列车 忍者初次成为同伴时只要一直不要让他出手攻击，他便可以在队中持续至魔列车事件。

太空战士外传

SQUZRE/93.09.10/RPG

配合美版超任发售，继承系列作品风格及设定的故事。游戏难度很低，即使初学者也可轻松进行。

角3.8音3.7销3.7操3.7热3.5剧3.3总21.7

太阳帝国2010

见亚克士传说。

坦克战记2

DATA EAST/93.03.05/RPG

以近未来世界为舞台，由3位乘坐战车的勇者及一只狗组成队伍，向世界最强的怪兽猎人之称号挑战。游戏的自由度较前作大幅度提高。

角4.0音3.9销3.9操3.9热3.2剧3.2总24.1

汤姆和杰瑞

ALTON/93.06.25/ACT

以著名卡通作品主角老鼠杰瑞和汤姆猫的对抗为题材的动作游戏。玩者要操作杰瑞突破汤姆的一道道防线并逃脱对方的追击。游戏中气氛与卡通片接近。

角3.8音2.9销2.9操3.4热3.2剧3.1总19.2

杰瑞增加人数 游戏中暂停，输入L、Y、B、B、A、X、Y、Y、B、R，再解除暂停，"JERRY"就会增至99人，画面上显示为"×9"。

过版操作 暂停时输入 L、X、A、Y、Y、B、R。

提督之决断

光荣/92.09.24/SLG

以太平洋战争为题材的战略模拟游戏。玩者可参考游戏中陆海军军官的意见决定战术，在广阔的太平洋作战。可选择联合国军及日本军。游戏中登场战舰在 200 艘以上。

角3.4音3.4销3.0操3.4热3.7剧3.4总20.3

预算上升 若难易度设定为 00 时，预算的最初值会有 1000。

提督之决断 2

光荣/95.02.17/SLG

反映第二次世界大战太平洋地区战况的战略模拟游戏第二作。游戏者可扮演日军总司令及美军的太平洋战区作战指挥，为各自国家的胜利而战。游戏者涉及的海域较前作倍增。

角3.2音3.3销2.9操3.2热3.5剧3.4总19.4

天才高尔夫

IREM/92.12.04/SPG

可进行方向及力度设定的高尔夫节目，由街机移植。可进行 4 人交替游戏。

角3.4音3.3销3.1操2.9热3.0剧2.9总18.6

天地双雄

CNS/92.11.13/STG

操作战车及直升机与地下帝国军队作战的射击游戏。战车与直升机性能截然不同，2P 合作时要善于发挥双方能力。

角3.4音3.4销2.8操3.4热3.4剧3.3总19.5

天国冒险

NAMCO/94.12.16/ACT

著名动作冒险系列节目之一。可自由选择或设定主角进行游戏。全部共 29 个版面。

角3.4音3.2销3.0操3.3热3.1剧3.2总19.1

天龙源一郎职业摔角

JALECO/94.09.30/SPG

包括天龙源一郎在内共 16 位选手登场的摔角游戏。在比赛中选手互相攻击时会出现充满魄力的特写镜头。难易度设定较低，可以轻松地游戏。

角2.9音2.5销2.5操2.6热2.7剧2.9总16.1

天神之荣光Ⅲ

DATA EAST/92.04.24/RPG

以希腊神话为舞台，著名角色游戏系列作品之三。拥有被天使赐予不死能力的主人公为追回失去的记忆而在冥界、天界及人界展开冒险之旅。

角3.7音3.7销3.4操3.6热3.7剧3.4总21.4

天神之荣光Ⅳ

DATA EAST/94.10.21/RPG

系列角色游戏第四作。以希腊神话世界为舞台重视剧情的作品。主角是1位肩负拯救世界使命的年轻人。游戏中有着搭乘他人身体的独特系统。

角3.8音3.7销3.5操3.5热3.9剧3.8总22.2

进入冥界　乘坐天马进入**ペルシア**东方的高原,在四角形的森林落入洞穴中便可进入冥界。

隐藏道具屋　在**アトラシア**村的入口左侧树林中,可找到通往隐藏道具屋的通道。

浮起的队伍　得到"**きぬのたずな**",到特诺依音乐堂。然后站在向左数第四位,向后数第二位观众的位置。之后把光标推向有观众的地方,队伍竟会浮起来。还可用十字键来操作,不过按A键后,便会回到地面。

天使女皇

光荣/94.09.23/SLG

游戏者要控制的是一位候补女王,她必须与其竞争者同时开发一颗行星,先取得半数以上成绩者为胜。人物造型十分漂亮。

角4.3音3.6销3.6操3.4热4.0剧4.3总23.1

天使之诗

日本TELENET/94.07.29/RPG

以描绘人类友情、亲情及爱情的唯美派RPG,画面及人物造型均十分漂亮。游戏中有着备忘录系统,可随时提示下一步的行动。

角4.0音3.9销3.3操3.5热3.4剧3.3总21.4

99级　若在贝伦城救出古拉娜时全队等级是9、巴贝鲁(**バベル**)塔的事件结束时全员25级,在**フアーレル**找到"**クラウ.ソラス**"时等级为38,**ルキフュル**城打倒城主卢基菲尔时等级为47,会使全队的等级一下升至99。

天使之翼Ⅲ

TECMO/92.07.17/SLG

著名的足球模拟游戏系列作品之一。在画面及音乐方面制作均十分精细。

角4.3音3.9销3.8操4.0热4.2剧3.9总24.2

音乐测试　标题画面的翼出现后,按住L及R再按X,这样便进入音乐测试画面,用十字键上下选曲,A键收听,再按START即回到标题画面。

天使之翼Ⅳ

TECMO/93.04.03/SLG

系列作品在超任上的第二作。故事紧接前作情节,大空翼与世界的众多强劲对手展开激烈战斗。比赛的胜率及得分都会影响结局。

角4.1音3.7销3.4操3.8热3.8剧3.6总22.3

音乐测试 标题画面出现模式选择的窗口时同时按下L及R,模式选择就会变成音乐选择,十字键左右选曲,A键收听。

天使之翼V

TECMO/94.12.09/SLG

在系统上与同系列其他作品有较大变化,增加了赛场画面。共有11段剧情。

角3.8音3.4销3.5操3.6热3.6剧3.8总21.7

条形码战记

EPOCH/93.05.14/ETC

使用商品条码机与对手决胜的独特节目,带有较强的模拟游戏色彩。

角3.6音3.3销3.1操3.3热3.3剧3.5总20.1

铁臂阿童木

BANPRESTO/94.02.18/ACT

以同名卡通作品为基础制作的游戏。有横卷轴动作及上方视角飞行两种模式。游戏共有8个版面。

角3.0音3.3销3.3操3.4热3.3剧2.5总18.8

选关 设定画面时将光标停在"EXIT"上,输入B、Y、右、左、B、Y、右、左、START,画面便切换至选关设定,最下方可以设定接续次数及阿童木的人数。

铁锤道场

DEN'Z/95.02.10/PUZ

由街机移植的对战型智力节目。可设定对局时间及规则。

角3.2音3.0销3.0操3.0热3.1剧3.0总18.1

铁钩船长

EPOCH/92.07.17/ACT

根据同名电影改编,为营救被邪恶的铁钩船长掠去的孩子,主人公勇敢地向盗匪们发起挑战。游戏设有练习模式。

角3.9音3.5销3.3操3.4热3.6剧3.4总21.1

秘密的3UP 第6关的流沙地带,走到尽头时停下,沉下去时按右即可进入有3UP的屋子。

铁甲万能侠Z

BANDAI/93.06.25/ACT

倍受欢迎的卡通片"铁甲万能侠Z"游戏化。玩者要扮演主角兜甲儿,操作无敌机器人万能侠Z与敌人的机械兽军团抗衡,守卫人类世界。

角3.2音3.3销2.9操2.8热2.9剧3.0总18.0

选关 标题画面时按住A、B、X、Y、L、R再按START,便出现接续画面,这时可以用左右选关,START进入。

与假万能侠对战 在第一版中只要不受一点伤也不要取一件宝物,到关底时就会遇上假的万能侠。而且可用2P手柄操作它。

铁拳之道 BLUES

BANTAR/94.04.15/ACT

由同名漫画改编而来的对战型游戏。忠实再现了原作中不良少年斗殴的气氛。登场角色共 8 位。游戏设有两种模式。

角 3.9 音 3.3 销 3.2 操 3.5 热 3.6 剧 3.3 总 20.7

选择剧情　标题画面输入上、X、下、B、L、Y、R、A，之后的模式选择画面即可选关。

头脑游戏

SUNSOFT/91.12.18/PUZ

由个人电脑移植，在规定时间内找到出口的智力节目。各版面均有特殊限制条件。

角 3.5 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.7 总 19.8

头脑游戏 2

SUNSOFT/94.08.12/PUZ

前作的续篇。指令由 8 种增至 48 种。版面也大幅度增加。

角 3.3 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 3.0 剧 3.3 总 18.4

图书之国大冒险

TOMY/93.02.19/AVG

由同名儿童图书改编的游戏。玩者要操纵主角将失陷在图书世界的 99 位同伴救出。

角 3.5 音 2.8 销 2.9 操 3.1 热 3.0 剧 3.4 总 18.6

屠龙战记

KEMCO/91.05.24/RPG

以被龙族统治的世界为舞台，试图将人类从灭亡危机拯救出来的四位勇者进行冒险的节目。

角 3.4 音 3.5 销 3.1 操 3.3 热 3.5 剧 3.7 总 20.6

兔宝贝大冒险

KONAMI/92.12.18/ACT

由美国著名卡通"疯狂兔宝贝"改编的动作冒险节目。游戏的美国气氛十分浓厚。

角 3.9 音 3.4 销 3.3 操 3.5 热 3.4 剧 3.2 总 20.6

兔宝贝大冒险 2

KONAMI/94.09.30/ETC

本节目是根据著名卡通改编的游戏续作。共由 12 种迷你节目构成整个游戏。

角 4.1 音 3.5 销 3.6 操 3.5 热 3.4 剧 3.6 总 21.5

U

UFO 方便面超人

DEN'Z/94.10.14/ACT

以食品广告片而著名的方便面超人与犯罪组织搏斗的横卷轴动作游戏。共 5 个版面。敌方首脑角色形象鲜明。

角 3.6 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 2.9 剧 3.1 总 18.6



WWF 超级摔角

ACCLAIM/92.04.24/SPG

WWF 成员以真实姓名登场的热门摔角节目。可进行 2 人对战。

角 3.9 音 3.3 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 3.3 总 19.8

WWF 摔角

ACCLAIM/93.07.23/SPG

美国摔角团体 WWF 的成员以真实姓名登场的摔角游戏。可选择 3 种模式进行游戏及设定比赛规则。

角 3.6 音 3.0 销 3.1 操 2.9 热 3.0 剧 3.0 总 18.6

背景速度调节 选择摔角手时按 L 可以使背景画面慢速移动；按 R 则可以快速移动。

先发制人 接上连射手柄，在回合开始前就进行连发，一定可以抢先击中对方。

宇宙大战

PACK IN VIDEO/94.12.09/STG

全部采用 POLYGON 处理的 3D 射击节目。游戏者要操纵可四阶段变形的机器人完成全部 7 个任务。

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 3.0 热 3.0 剧 3.3 总 18.7

无敌 输入密码"HVZSM"，再回到标题画面开始游戏即可。

自机增到 50 架 标题画面按住 1P 的 SELECT 和 2P 的 L、R，再按 START 开始。

ウルティメイト足球

SUMMY/92.07.24/SPG

横卷轴的正统美式足球节目。共有 28 支球队登场，有 60 余种战术可选择。

角 3.5 音 3.2 销 3.0 操 3.6 热 3.5 剧 3.2 总 19.9

王牌网球

日本 TELENAT/93.12.22/SPG

由同名漫画原作改编的节目。游戏中的视角会随主角的方位而变化。

角 2.4 音 2.7 销 2.1 操 2.6 热 3.0 剧 3.2 总 16.0

与藤堂对战 在剧情模式的结局画面结束后等待一分钟左右，画面上便会出现与藤堂对战的密码。

王牌战士

IMAGEER/94.03.25/ACT

设有动作及射击 2 种模式的宇宙题材动作节目。主角为回复自己本来面目而冒险。

角 3.2 音 3.4 销 2.8 操 3.2 热 3.1 剧 3.1 总 18.7

维京人大冒险

T&E SOFT/93.10.08/ACT

三位各具长处及短处的维京人在神奇的地带展开探险。游戏有很强的解谜要素。

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 3.2 热 3.3 剧 3.2 总 19.5

过版 输入密码"MOMY"再开始游戏，游戏中同时按 A、B、X、Y 即可进入下一关。

尾崎高尔夫

HAL 研究所/91.02.23/SPG

同名 FC 高尔夫节目的超任版。设有多种模式可选择。

角 3.4 音 3.4 销 3.1 操 3.6 热 3.6 剧 3.5 总 20.6

未来行星记

EPOCH/93.10.29/SLG

以近未来时代的移民行星为舞台，由玩者扮演行星指挥官，引导居民们建设行星并与外太空异形作战的模拟节目。

角 2.9 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.2 剧 3.0 总 18.1

自由选择行星　在游戏最初签名时输入"AKATAN"，即可由 10 颗行星中选择 1 颗开始游戏。

未来勇士

HUDSON/93.01.03/RPG

描述主角为打倒异世界的邪恶皇帝而展开的轰轰烈烈的冒险。

角 3.9 音 3.8 销 3.4 操 3.4 热 3.6 剧 3.8 总 22.0

在墙壁中行走　在村中进入房屋，离开屋子前调出指令画面，然后按 B 键退出即可。

问答大会 GO! GO!

TAITO/92.07.10/ETC

由街机移植，采用真实映像的问答游戏。共设有 7000 余道各方面问题。

角 3.5 音 3.3 销 3.2 操 3.4 热 3.2 剧 3.3 总 19.8

问答世界

TOMY/94.11.25/ETC

由富士电视台同名问答节目为基础制作的游戏。除问答外还设计了多种迷你节目。

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 3.0 剧 3.3 总 18.8

巫师

ACCLAIM/95.05.26/ACT

以热门影片为题材改编的动作游戏，主角要收集六颗鲁恩之宝石并打倒恶魔。

角 3.3 音 2.9 销 2.8 操 3.0 热 2.9 剧 2.9 总 17.7

全版面密码

关数	密码
1	GRKKL
2	SHPJL
3	CDJHL
4	BRSHT
5	HBLST
6	THKTH
7	DCTFF
8	BSTJK
9	LHBHL
10	DFGBH

巫术 V

ASCII/92.11.20/RPG

在美国造成轰动的系列 3D RPG 第五作。以不定型的迷宫、可变更的魔法、改善的战斗系统及许多全新的要素而颇受好评。

角3.7音3.7销3.4操3.6热4.0剧3.4总21.7

用盗窃来悟得咒语 首先要让没有任何道具的盗贼或忍者加入队伍，见到NPC伙伴时让盗贼或忍者出去使用"盗窃"指令就能将咒语偷到手，但使用回数为0，再多用几次就可以有效。不过使用过多有不良的副作用，如AC上升易受攻击等。

测试模式 首先要爆机一次，然后在训练场把角色按顺序排列。按RESET复位，之后在著作权画面按START，就可以进入测试的画面。用十字键上下切换怪兽的视觉画面，左上的数字表示音乐，右上的数字表示效果音，用L及选择键切换，十字键左右可选择曲目A或X可进行测试。

制造超级角色 首先去训练场进行角色制作，全部数值都做满。然后让一个有"**マハマン**"及"**マロール**"咒语的人进入迷宫，在战斗中盘使用**マハマン**及**マロール**咒语若两次都成功了，则会脱出战斗去训练场，这样一位角色的水平会变得极高，HP也高得超乎寻常。反复使用这一秘技就会不断出现超级角色。

武田修宏超级联盟足球

JALECO/93.11.26/SPG

使用视角切换系统，真实再现场地气氛的足球游戏。设计了很多细致的技巧。

角3.4音3.4销3.4操3.6热3.9剧3.4总21.1

武田修宏超级足球Ⅱ

JALECO/94.11.25/SPG

以3D画面为主要特征的足球节目。长传时可改变画面焦距。

角3.5音3.1销3.2操3.3热3.3剧3.1总19.5



X·MEN

CAPCOM/95.01.03/ACT

大受欢迎的美国动画漫画作品GAME化。可在五位能力各异的角色中选择自己喜爱的战士。角色的必杀技是通过操作系指令使出的。

角3.8音3.4销3.2操3.6热3.6剧3.4总20.9

X地带

KEMECO/93.08.27/STG

对应光枪的射击游戏。军事研究所的中枢电脑失控，引发了一系列异常事件。游戏者的任务就是突破自动保安系统将电脑破坏。游戏中的视觉画面很有迫近感。

角3.3音3.5销3.2操3.2热3.5剧3.1总19.7

西部枪神

NATSUME/94.08.12/STG

赏金猎人神枪手科林特与其助手安妮为打倒盗贼基得及其党羽而战的 3D 视角射击游戏。

角 3.1 音 3.0 销 3.1 操 3.3 热 3.3 剧 2.2 总 17.9

选关 在角色选择画面按住 SELECT 输入 A、A、A、A、B、B、B、B、A、B、A、B、A、B、A、B，决定角色后便可进行选关。

溪流之王

IMAGEER/94.12.22/SPG

共有 52 种鱼类登场的钓鱼节目。渔具及渔场的设定十分详细。

角 2.9 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 2.9 剧 2.9 总 17.2

下野正希的钓鱼王

NATSUME/94.10.16/SPG

以滋贺县琵琶湖为舞台的钓鱼节目。共有 6 位主角可选择。

角 2.8 音 3.0 销 2.8 操 3.2 热 2.9 剧 2.9 总 17.6

先锋战士

NAMCO/94.09.22/ACT

操作被包围的战士将大批敌人打倒的痛快型动作节目。背景音乐与街机版相同。

角 4.0 音 3.6 销 3.9 操 3.7 热 3.8 剧 4.2 总 23.2

仙魔大战

VICTOR/93.01.29/ACT

根据著名卡通制作的格斗游戏。2 位主角要使用种种必杀技与恶魔军队作战。

角 3.5 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 18 7

咸蛋超人

BANDAI/91.04.06/ACT

超级咸蛋超人与怪兽一对一战斗的节目。设定 3 分钟战斗系统并且片头的特写动画也制作得十分出色。

角 4.0 音 4.3 销 3.6 操 3.7 热 3.9 剧 3.8 总 23.2

咸蛋超人 7 号

BANDAI/93.03.26/ACT

以忠实于原作而受到好评的"咸蛋超人"续篇。基本继承前作系统，操作 7 号超人与怪兽作战。

角 3.5 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 2.9 总 18.7

选关 在剧场模式开始游戏，得到 25 万点以上的分数，并取得第 1 名。签名时输入"RND"，复位后再进入剧场模式，就可以任意选关了，用十字键上下选择、按 START 开始。

使用改造后的柏顿来对战 在普通难度以上爆机，到结局的"终"出现时继续等待直至标题画面再次出现。这时若选择对战模式就可选用改造后的柏顿了。

对战模式时让电脑进行 在对战模

式的角色选择画面中，用 1P 或 2P 的手柄操作，按住该手柄的 L、R、X、SELECT 键再以 A 键决定角色。若两手柄都如此操作则由电脑进行对战。

现代麻将

TAITO/95.02.10/TAB

由同名漫画原作改编的麻将游戏。共有 16 位性格各异的角色登场。

角 3.1 音 2.8 销 2.9 操 2.9 热 3.0 剧 2.9 总 17.6

项刘记

光荣/94.04.06/SLG

反映中国历史上著名战争楚汉之战的模拟游戏。游戏者可从项羽和刘邦两人中选择一人达到统一中国的目的。

角 3.6 音 3.5 销 2.9 操 3.2 热 3.4 剧 3.2 总 19.7

小叮当机器猫 丸太的妖精之国

EPOCH/93.02.19/ACT

以藤子·F·不二雄的著名漫画为原作的动作游戏。有着冒险及动作两种模式。

角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.1 剧 3.1 总 20.1

小叮当机器猫 2

系列作品之二，在游戏中加入了更多 RPG 的要素。小叮当为拯救世界而展开冒险。

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.3 剧 3.4 总 20.6

以99 人开始游戏 输入密码"**ああ あぢい ああのばん**"，即可以 99 人状态开始游戏。

小叮当机器猫 3

EPOCH/94.12.16/ACT

系列作品之三。包括小叮当在内共有 5 位角色登场。在现代、古代、未来时代往返，为改变历史，阻止邪恶组织 JOKER 的野心而战斗。角色的配音由卡通片的配音演员担当。

角 3.3 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 3.1 总 18.8

小鬼当家

ALTON/92.08.11/ACT

根据同名电影改编的动作冒险游戏。节目中有着较多的解谜要素。

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.1 热 3.3 剧 3.0 总 18.6

小恐龙阿冈

BANDAI/94.11.11/ACT

由田中正志的漫画作品改编。设计了 3D 的高速画面及三种类型的奖分版。

角 3.4 音 3.1 销 3.1 操 3.4 热 3.1 剧 3.3 总 19.5

小狼冒险

TAITO/94.08.12/ACT

为寻找传说的宝物而进行冒险的动作节目。游戏中设有五种小型节

目。

角3.5音3.1销3.2操3.6热3.0剧3.2总19.6

无敌和选关 在标题画面将光标停在"PASSWORD"项目上，按住十字键的右及A、Y、L键不放，再按START让游戏开始，游戏中按L便可使自己角色无敌，按R便可使自己角色无论在什么状态下均可跳跃，按SELECT则可进入下一关。

观看结尾画面 在标题画面，将光标停在"PASS WORD"上，同时按住十字键的左和A、Y、L键，再按START，便进入结局画面。

使画面变色 接通电源时按住A及L键不要松手，可使演示的画面变色。另外，在游戏中切换画面的时候按住A及L键，也可使游戏的画面变色。同样方法B+L也会使画面变化。

改变主角 标题画面时将光标对住"GAME START"，按住十字键的上及X键再用START开始游戏，便可以使用小狼的伙伴来进行。

小蜜蜂

IMAGEER/95.01.13/STG

将射击名作移植到超任的怀旧作品。背景及音乐均带有浓厚的昔日风情。

角3.1音3.1销3.2操3.3热3.3剧3.1总19.1

99架战机 在挑战模式以外的节目进行时，暂停后输入A、B、X、Y、A的指令。

小魔星达露露君

BANDAI/92.03.28/ACT

由江川达也原作漫画改编的动作节目。以横卷轴方式进行。

角4.3音3.8销3.5操3.7热3.6剧3.6总22.4

小熊拉斯卡

MYSIYA/94.03.25/PUZ

著名卡通的游戏化。设有二人协力及对战模式的方块类智力游戏。

角3.2音3.3销3.4操3.4热3.0剧3.3总19.5

木箱模式 标题画面时按住L、R再按A或START键进入对战模式即可。

邪鬼破坏

NAXAT/92.12.18/TAB

在画面上加入日本风格妖怪图象的弹珠台节目。若将弹珠打入特定鬼怪口中，就可进入奖分场地。

角2.8音2.7销2.5操2.8热3.1剧2.7总16.6

超强密码 输入"CRUSHEND"，即可以得点近10亿的状态开始；若输入全是5的密码，可将弹珠加至33个，分数有8亿之多。

新 桃太郎传说

HUDSON/93.12.24/RPG

著名的童话 RPG 超任版。桃太郎要一路捕捉妖怪锻炼能力，拯救公主。游戏中采用了一些创新系统，如天色及气候会影响攻击的命中率等。

角 4.3 音 3.9 销 3.7 操 3.8 热 4.0 剧 4.2 总 23.9

操作输入回数增加　当阎魔大王加入队伍、战斗时对他进行一次操作后按 START 进入 SUB 然后按 A 键回到战斗画面。这时平常只要输入一次的指令会出现两次。

制作烧麦　在旅行之村给火堆边的人"**サツマイモ**"，他会制出烧麦。作为道具使用可使体力和技能恢复。

便利的菜单画面　战斗中按 START 进入 SUB，再按 SELECT 就能使隐藏菜单出现。选择"**がめん**"时，可以改变窗口的颜色；选"战斗文字"时，可以使战斗中的文字显示消去。

钓鱼　在海之仙人处拿到的钓具，在海岸线或船上使用，可以钓到鱼。把鱼带到希望之都，可卖给调理场的人。

萝卜的活用方法　在旅行之村庄的田地里有些萝卜。给予检查指令的话便可以拿到。作为道具使用的话，可以回复体力，亦可以给同伴们食用。还有，拿给泡菜店的话，便可做成泡菜。

可以到女子浴室　首先在希望之都，移动到最南部的桥梁之下。到桥梁后再向南走两步，仔细看左边的墙壁的话便可以发现隐藏通路，并且可移动到女子浴室。

新 SD 战国传 大将军列传

BACK/95.04.21/SLG

以高达 F-91 的武者"烈光"为主角的 SD 战国系列游戏。战斗中移动、攻击等行动不分敌我，靠"俊敏力"决定先后顺序，即所谓模拟实时系统。

角 3.7 音 3.3 销 3.5 操 3.4 热 3.5 剧 3.4 总 20.8

通过情节　在第一章时将光标停留在"变幻"上同时按左、Y、L、R，听到效果音再将光标停留在"必杀"上，再度同时按上述 4 键。之后在各情节中选择"待机"后按住 A 及 X 键即可通过该版面。

达到最强状态　第一章中轮到弓统壶行动时将光标停留在"变换"上，同时按左、Y、L、R 后再将光标停留在"待机"同时按住上、X、L、R，弓统壶的段位即可达到最强的"免许皆传"。

新·热血硬派

TECHNOS/94.04.29/ACT

以国雄及利奇为主角而活跃的著名系列节目。从2人被陷害而身陷少年管教所展开情节，要越狱并追查真正的犯人。游戏共有60余种场地，且角色可使用丰富的必杀技。

角3.8音3.6销3.4操3.7热3.8剧3.6总21.8

观看结局画面 输入密码"2468"即可。

新日本摔角 超战士斗强导梦

HALLIA/93.09.14/SPG

新日本摔角联盟的战士以真实姓名登场的摔角节目。没有对战模式。

角3.6音3.5销3.2操3.2热3.6剧3.4总20.4

新日本摔角 BATTER IN 斗强导梦

HALIA/94.08.12/SPG

在游戏中收入了长州力、第三代虎面等许多著名摔角手共20人。真实再现了新日本摔角大赛的盛况。

角3.5音3.1销2.9操3.1热3.3剧3.1总19.1

3大机能操作 标题画面时将A、B、X、Y之一连续3次，再按R键使标题字变成青色。开始游戏后，会随最初的四个键之一使速度变化。A→B→Y→X由慢而快；并且可进行同角色对战；另外选择角色时若按住X、L、R来决定，可以改变选手的颜色。

音乐模式 标题画面输入上、下、A、上、下、A便可进入音乐模式、十字键选择，A键收听。

使用武藤敬司 角色选择时将光标停在"THE GREAT MUTA"身上，按住L及R再按X，武藤敬司就会出现，用A键决定。

隐藏文字 在主机上接上超级分插或鼠标再开机，便可见到隐藏文字。

新世纪GPX机甲赛车

TAKARA/92.03.19/RAC

由同名动画原作改编。游戏者要驾驶时速500公里的未来机甲战斗赛车跑完全部12个赛程。剧场模式中有着许多美丽的画面。

角3.8音3.6销3.3操3.7热3.5剧3.2总21.1

剧场模式全部密码 见次页左上表。

心理游戏

CSK/93.03.26/ETC

对玩者心理状况进行评价及预测命运的占卜游戏。

角2.6音2.4销2.2操2.5热2.5剧2.9总15.1

剧情	密码
序篇	11111 11111 11111 22111
1 美国	11111 11111 11111 44111
2 秘鲁	A1112 71354 1111J 1Z111
3 巴西	L1115 B25B4 1111J 3T121
4 加拿大	X1518 D2BB5 1111J 4L131
5 英国	5161E D6EB7 21111 2E149
6 挪威	E161J DAFDD 21111 38159
7 非洲	RE7LL EAFGJ 21111 42169
8 西班牙	-57TN 1AFLK 2111J 1X169
9 德国	6972S 1AFNL 3511J 2P179
10 日本	KD71Z 1AGSL 3511J 3G189

心理游戏 2

CSK/95.02.10/ETC

占卜游戏第二作。本节目增加了大量项目设定。

角 2.9 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.3 剧 3.1 总 18.3

信长公记

YANOMAN/93.01.29/SLG

以织田信长为中心，反映日本战国时代的历史题材模拟游戏。有 5 个年代可选择。会发生多种突发事件。游戏系统比较复杂。

角 3.5 音 3.5 销 2.6 操 3.4 热 3.7 剧 3.4 总 20.0

下大雪也可以行动　当降雪时先做存储，复位后再取回进度，便可以不受天气影响自由行动。

信长野望.霸王传

光荣/93.12.09/SLG

在个人电脑最早推出，之后移植到各机种均受热烈欢迎的历史系列模拟游戏第五作。战术、战略性均大大提升。以最终控制全国 110 座城池为目的。

角 3.9 音 3.7 销 3.1 操 3.8 热 4.2 剧 3.8 总 22.4

金钱、兵粮增加　首先直辖的城池要在 2 座以上，之后使一座城的金或兵粮在 65535 以上，再使用军事指令将 65536 的兵粮及金钱输送过去，决定之后实际输送的数目会增加 4 万左右。

信长之野望·全国版

光荣/93.08.05/ALG

光荣的代表性战略模拟游戏，个人电脑移植版。以日本战国时代为舞台，利用外交、战争等手法统一全国 50 余座城池。共有 4 个年代的剧情可供选择。

角 3.7 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.9 剧 3.3 总 21.2

敌国的兵忠上升　首先不断向敌国输送忍者，离间对方的士兵．用情报的"他国"项目确认对方兵忠在 1 点时去攻打该国。其后战争中把对方士兵说服过来，之后，再派给他们少于兵士数的金钱去执行密侦，这样会被敌人再次说服过去。当敌方兵忠至 0 以下时，会

变为65535。不过战争结束后会有所下降。

信长之野望·武将风云录

光荣/91.12.21/SLG

光荣的著名历史题材系列节目"信长野望"的第四作。在国家状态中增加了文化度的数值，进一步强调了商人的重要性。战斗时更突出铁炮、铁甲船等新型兵器的作用。

角3.9音4.0销3.4操3.7热4.1剧3.8总23.0

武将忠诚度升至最高 在属领有两个，并持有2个价值1000元以上茶器的状态，赐给一位武将茶器会使他的忠诚度升至100，而让这个武将做城主，再将茶器赐给他人，可以使其忠诚度达100，反复操作可使有城主资格的武将忠诚度全部增加。

星际机器人战争

IMAGEER/94.03.11/SLG

从古代遗迹挖掘出巨大的人形生物兵器，引发了一场激烈的星际战争。太空、沙漠、荒野……多彩的舞台设定构成了18部剧情。战斗时有着动画特写。

角3.5音3.2销3.5操3.2热3.5剧3.1总19.8

锻炼等级 进入战斗版面后，进行适当战斗获得经验值，然后故意被消灭，于GAME OVER画面按住2P手柄的右和START再按1P手柄的A键，即可在同一版面重新开始，而仑获得的经验值保持不变。重复此操作即可获得更多经验值而锻炼等级。

星际之狐

任天堂/93.02.21/STG

采用FX晶片进行3D空间多面体演算处理的射击节目。有着造型独特的角色及战机、战舰。有3种难度的路线可选择。

角3.8音3.9销3.7操3.8热4.1剧4.2总23.4

多边形造型欣赏 首先在游戏中得到15000以上的分数，然后被击落，出现接续画面时按2P的B或Y即可改变战机的种类；而1P的L、R可以放大、缩小，A可以产生残像，X使画面静止，用方向键来改变角度。

马里奥在驾驶战机 在模式选择时按住L和R进入剧情模式，之后马里奥、路奇等人就会代替FOX等做机师。

得到宝物 在等级1的第1关，从一开始连续过4道门，就可以在第5个门洞中出现宝物；第2关在3颗红色陨星间穿过即可。

谜之版面 在LV3第2关，会出现

不同颜色的陨石，当它第2次出现时将其击碎会出现鸟蛋并生出飞鸟。若去与它相撞，会进入一个奇异的特殊版面。

隐藏音乐 在LV1的结尾画面出现"THE END"后，大约等待10分钟，会听见另一种音乐响起。

星空之门

ACCLAIM/95.05.26/ACT

根据同名科幻电影改编的动作游戏。游戏者要操纵影片中的主角杰克·奥尼尔使用机枪及手榴弹保护自己完成任务。最终目的是阻止异星人"拉"的阴谋并将其消灭。

角3.2 音3.2 销3.1 操3.0 热3.3 剧3.0 总18.7

行星公主战记

KAMECO/94.10.21/ACT

以外星球为舞台的斜上视角卷轴型动作节目。

角4.2 音3.5 销3.3 操3.4 热3.7 剧3.8 总21.8

选关 操作指令见表。

操作指令	关数
按住2P的L、R、A及1P的L、R再按1P的A	2
按住2P的L、R、B及1P的L、R再按1P的B	3
按住2P的L、R、X及1P的L、R再按1P的X	4
按住2P的L、R、Y及1P的L、R再按1P的Y	5

行星引导者

GAME PLANE/93.04.23/RPG

采用新系统的角色冒险节目。敌人与村镇及迷宫的位置均可在画面上显示。

角3.6 音3.6 销3.0 操3.4 热3.2 剧3.4 总20.3

幸运赛马

COCONAS JAPAN/94. 09. 16/SLG

赛马育成型的模拟节目。最终目标是使自己的赛马获得凯旋门奖的荣誉。

角3.2 音3.0 销3.1 操3.4 热3.5 剧3.3 总19.5

卖掉好马增加金钱 配种后至来年间不要存储，然后在仔马出生前存储，生出后将其卖掉，做一次存储而取回最初的进度。同一匹仔马出生后再卖掉，如此重复操作，时可以把多次所得的金钱积累起来。

市场行情变化 在进行交易活动前先做存储再取出进度，市场的行情会发生变化。



YOGI BEAR

MAG FACT/95.01.03/ACT

操作系统简单的动作节目。设有多种不同模式的版面。

角色名	技名	出招方法
高木　义志	正拳四段突き	左下蓄力、右＋A
安藤诚	死亡之舞	右、左、左下、下＋A
未永禅	六甲六段打ち	左、左下、下、右下、右、右上＋A
龙虎兄弟	死连脚	左下蓄力、右＋A
	背折靠	下、左下、左、右＋A
里克	身体拍击	在空中左、左下、下＋A
佐久间十字郎	变换自在击	左蓄力、左下、下、右下、右＋X
外川哲也	机枪炸弹拳	下、上、下＋A
屈罗孝	风牙真空斩	下、右下、右、右下、下、左下、左＋X
中井透	地狱合体	右、下、右下、右、右上＋X 或 Y
神雷功	猛炸发劲掌	下、右下、右、右下、下、左下、左＋A
黄流云	发劲	下、左下、左、右＋X
	千打击	左、左下、下、右下、右、右上＋A 或 B

角3.2音3.0销2.8操2.8热3.0剧3.0总17.6

押忍!! 空手部

CAUGERPRAN/94.08.26/ACT

以周刊《青年跳跃》连载的漫画为题材的对战节目，玩家要操作主人公高木义志完成剧场模式。而对战模式中可选择全部角色进行。

角3.6音3.3销3.1操3.3热3.6剧3.5总20.3

隐藏角色　标题画面时输入 L、左、下、B、A、R 的指令，之后在对战模式便可选择强化的高木义志和本田桃千代。两人的必杀技见右表。

超必杀技　见上表。

本田桃千代	
必杀技	出招方法
正拳人中突き	下、左下、左＋X或Y
横连击	左、左下、下、右下、右＋X
羽衣落とし	接近时右、右下、下、左下、左＋X
超必杀技	出招方法
泣く	下、上＋A

高木　义志	[illegible]
必杀技	出招方法
超两刃掌底拳	右、下、右下＋X
百步神拳	下、右下、右＋X或Y
空手连拳	左、左下、下、右下、右＋Y
超必杀技	出招方法
发劲	下、左下、左、右＋X
正拳五段突き	左蓄力、左下、下、右下、右＋A

亚克士传说

SAMMY/93.10.22/A.RPG

可二人同时进行的动作RPG,有着较多的迷宫等场地,主角的目标是阻止恶魔卡斯特美拉的复活。以45度的视角行进。

角3.1 音3.0 销3.0 操3.2 热3.1 剧3.0 总18.4

最强的密码 西塔的最强密码:GIIFGHIZDM。艾林的最强密码:GIQFGHIZDU。迪亚娜的最强密码:GIYFGHIZD2。维特的最强密码:GI6FGHIZDE。

无敌密技 在PASSWORD(密码)画面时,1P输入全部为"A"的密码,2P以平常状态开始游戏后,1P的人物即可无敌。但是,当自己以1P的角色,用滚翻动作打倒首脑后,取得宝物时这个秘技就会失效。此外,使用此秘技开启宝箱会导致死机。

亚鲁巴战机

TECICO/92.09.11/STG

从街机移植而来的纵卷轴射击节目。故事背景以向火星移民的人类与外星球侵略者的战争为主。有着除被敌方炮火击中之外,即使碰撞也不会坠毁的独特设定。

角3.2 音3.2 销3.0 操3.4 热3.2 剧3.3 总19 2

亚鲁巴战记

SUNSOFT/93.03.05/S·RPG

在村镇中与普通的RPG没有太大区别,但战斗时有较重的SLG色彩,地形效果、角色面对方向均会影响作战效果。

角4.1 音3.4 销3.3 操3.4 热3.6 剧4.0 总21.7

恢复移动力 若移动范围内有村子或街道,进去一趟再出来可使移动力恢复。比如主角的移动力为六格,而五步处有一个村庄,进去一次再出村本应只剩一格的移动力。而此时会再次恢复为六格。这样,就可在村子和街道中移动得很远。但是,像攻击力和魔法这样的数值则不能恢复。

亚鲁巴战记2

SUNSOFT/94.12.22/S·RPG

以前作(亚鲁巴战记)10年后的世界为舞台,描绘主人公迪恩的冒险之旅。并且前作的主人公亚鲁巴也会登场,一起揭开重重谜团,是比前作大为强化系统的节目。

角3.2 音3.1 销3.1 操3.1 热3.2 剧3.1 总18.7

亚姆亚姆

BANDAI/95.02.17/ACT

带有RPG要素及3D地图画面的Q版动作游戏。共30段情节,难度较低,可轻松地进行游戏。

角3.4 音3.1 销3.3 操3.2 热3.1 剧3.2 总19.2

岩石方块战士

I'MAX/94.12.16/PUZ

将相同花色的方块同时消去3个以上便可攻击对手，将对手HP减为0便能获胜过关。是有着RPG风格情节的智力游戏。可2P对战。

角2.8音2.8销2.8操3.3热2.9剧3.2总17.8

摇滚大赛车

NAMCO/94.01.03/RAC

以未来的外星球为舞台，4位超级赛车手展开竞速的赛车节目。共有对战及公式赛两种模式。

角3.5音4.0销3.7操3.6热3.9剧3.7总22.4

耀奇的饼干

BPS/93.07.09/PUZ

FC版同名智力节目的超任版。玩者要将相同形状的饼干纵横或斜向排列，将其消去。设有对战模式，可选择4名角色进行。

角3.8音3.3销3.5操3.5热3.7剧3.4总21.3

选版及新角色 在ACT模式的菜单出现时，将ROUND设定为10、SPEED为HI、MUSIC TYPE为OFF，之后同时按2P的L、R、SELECT、START。

一获千金

DEN'Z/95.03.17/ETC

游戏者作为优秀赛车选手，体验运动明星人生的综艺类节目。

角3.0音3.3销3.2操3.1热3.1剧3.3总19.0

伊巴多物语

CBS/93.03.05/AVG

根据宫泽贤治童话制作，以伊巴多童话世界为舞台，为寻找丢失的《贤治备忘录》而展开旅程的冒险游戏。

角3.3音3.2销2.7操2.8热3.4剧3.5总18.9

伊达公子网球

HEZRT BE/94.05.13/SPG

可进行3D卷轴的网球节目。共设有4种模式。

角3.3音3.2销3.1操3.1热3.3剧3.5总19.6

伊蒂亚之日

JOINSYSTEM/94.03.18/RPG

由漫画家相原高志担当剧本创作，有着独特角色造型及舞台背景，唯美风格的RPG。

角3.3音3.1销2.8操2.8热2.9剧3.3总18.2

宝物增加 使1位角色手持同样宝物数量在10件以上，之后将此宝物只保留1件，其余全部存入储藏所，再取出9件宝物，这时储存所的宝物数量只会减1。

伊苏国Ⅲ

DONKEY HOUSE/91.06.21/A·RPG

个人电脑版的热门动作RPG的第三作。本作较以前更重视操作性，并为主角增加了多种动作。

角4.2音4.1销3.4操3.9热3.9剧3.

7总23.2

无敌 接通电源出现厂标时，用2P手柄快速输入上、下、上、下、SELECT、START的指令。其后，游戏中调出视窗选择"ステータス"这一项，并于**ステータス**栏出现时按2P手柄的SELECT键。这样，那一栏中会出现"DEBUG"的字样，使主角无敌。

将首脑轻松打倒 接上2P手柄并使用无敌密技，然后在与首脑作战时按2P手柄的START键，这样首脑的HP会在瞬间变为O并被找倒。

地区选择 在地图选择画面时，按下2P手柄的右方向，这样，在事件发生之前就可以先选择区域再开始游戏。

音乐测试 按1P的SELECT调出指令视窗，然后按下2P的SELECT。出现音乐测试的画面时，用1P的SELECT及十字键和B键就可以选择听背景音乐及效果音。

使画面上的敌人消失 在战斗画面时调出菜单存贮，然后复位，再取回进度。这时除首脑外原有的敌人都会消失。

简单的升级方法 在"イルバーンズ"遗迹的敌人法兹鲁出现时，若装备了防护之戒并使用上刺来攻击，便可以很容易地升级，但如果一下就击倒则不会起作用。

伊苏国Ⅳ—太阳之假面

DONKEY HOUSE/93.11.19/A·RPG

描述主人公阿德尔冒险系列作品第四代，在视角方面作了较大变更。

角3.8 音3.7 销3.4 操3.6 热3.7 剧3.3 总21.5

金钱增加 进行一段程度之后先存储然后被打败，不要关机回到标题画面时选择从最初开始，这样便可使主人公一出场就拥有上次败北时的金钱。

伊藤果六段的将棋道场

ASCII讲谈社/94.02.04/TAB

日本将棋教材及死活题作者的第一人伊藤果六段监制的节目。除普通的对局模式外设置了365道将棋问题。由于加入了丰富的人语，节目更有临场感。

角3.0 音3.1 销3.0 操3.6 热3.3 剧3.0 总19.0

异界—勇者之条件

ASCII/94.09.30/RPG

由玩者扮演主角勇者，拯救公主及世界的冒险RPG。游戏气氛制作

得十分出色。

角3.7音3.5销3.5操3.4热3.3剧3.8总21.2

异魔法世界

HOT BE/93.07.23/RPG

主角作为魔法学校的新生，为成为与大魔导师父亲同样伟大的人物而努力。是十分重视剧情的RPG。游戏开始时可随意设定主角的性别、职业及属性。

角3.1音3.3销3.4操3.3热2.9剧3.6总19.5

异时空的来访者

TOMY/95.03.31/ACT

以大海和陆地夹缝中的异世界为舞台展开剧情，并可使用时光机器往返于过去和未来世界。

角3.2音3.1销3.1操3.2热3.1剧3.1总18.8

异星世界

ASCII/92.08.07/ACT

带有较强智力要素的动作冒险节目，由个人电脑版移植。操作性及难度较高。

3.5音3.4销3.1操3.3热3.7剧3.4总20.3

异形3

ACCLAIM/93.07.09/A·RPG

取材自同名电影的动作游戏。主人公为逃离异形的魔爪而进行奋斗。

角3.6音3.4销3.2操3.3热3.5剧3.5总20.4

立即结束游戏 在画面上只剩一只异形时，同时按L、R、SELECT、START，就可以立刻结束游戏。

异形对铁血战士

I C S/93.01.08/ACT

舞台是2493年人类向宇宙移民的行星之一V-4。异形在这里出现并寄生于人们体内，从而引起一连串的混乱。没有2P模式。

角3.8音3.2销3.0操3.1热3.2剧3.2总19.3

选关 进入设定画面后，按住2P手柄的A、X、L、R、不要松手，再按下1P的START，就可以进入选版画面。

音速超人

TAITO/92.09.25/ACT

由同名街机节目移植而来的横卷轴动作游戏。以复杂的操作系统及技巧而著称。作品较好地再现了街机气氛。

角4.0音3.6销3.4操3.7热3.7剧3.5总21.9

超难度 标题画面时按住L和R再按START，便可在OPTION中选择"VERY HARD"。

选关 OPTION中选择"MUSIC"，并将番号调至2、3、4、5、6(选关)、7(BOSS)、10(奖分版)，然后按住SELECT输入L、R、R、L、START即可。

音速超人Ⅱ

TAITO/94.03.18/ACT

面对企图征服世界的亚夫军团，音速超人联合了另外2位超级战士联手出击。相比前作速度性及操作性大为提高。可2人同时游戏。

角3.6音3.3销3.0操3.3热3.5剧3.3总20.0

同角色作战 用2P合作开始游戏，选择角色时按住2P的L和R，便可将光标与1P所选的角色重合。

音速战机(四国战机)

VIDEO SYSTEM/93.07.30/STG

由街机移植而来的纵卷轴类型的射击节目。可从4个国家选择战机与敌人作战，1P和2P的战机不同，因此共有8架战机可选择。全部共7个版面。

角3.9音3.8销3.7操3.8热3.9剧3.2总22.4

超级难度 标题画面时按住R输入上、左、下、右、B、A、X、Y，在OPTION画面即可选择SUPER的难度。

接续次数增加 接通电源出现"VIDEOSYSTEM"厂标时，按住L输入左、下、右、X、Y、A、B、左、下、右、下、X、Y、A、B的指令。在OPTION中即可把接续次数加到18次。

隐藏角色 自机选择画面时按住R键输入左、下、右、X、Y、A、B、左、下、右、下、X、Y、A、B。

计时战斗 自机选择时按住R键输入A，左、Y、右、X、下、B、上，决定主机后，就可以进入对BOSS的计时战场。

银河飞将

ASCII/93.07.23/STG

以宇宙空间为舞台的3D射击节目，在超任手柄的复杂按键环境下有着接近舱内操作游戏模式的感觉。除战斗外也有着充实的故事设定。

角3.2音3.2销3.0操3.1热3.5剧3.1总19.1

银河风暴

KONAMI/92.09.11/STG

在奇数版面是3D的纵卷轴，偶数版面为横卷轴的射击游戏。随清版数增加武器装备并可于每关最初进行选择。

角3.9音3.9销3.5操3.8热3.9剧3.8总22.8

无敌 暂停时按下X键，若画面左上角出现"MUTEKI"字样，解除暂停后即可无敌。

特殊攻击法 在设定画面将所有键都设定于同一个钮。这样在游戏中只要按住一个键即可同时使用三件武器。

银河英雄传说

德间书店/92.09.25/SLG

由田中芳树原作的同名科幻小说改编而来的宇宙战争模拟游戏。情节忠实于小说原作的设定。游戏中收入多首世界名曲。

角3.5 音3.4 销3.2 操3.3 热3.4 剧3.6 总20.6

音乐及效果音 接上两个手柄，同时按住1P及2P的A、B、X、Y然后复位。这样便进入音响测试画面，用十字键上下选择效果音，左右选择音效，A键收听，B键中止。

银色沙家2

SETA/93/06.25/RPG

在FC时代便以雇佣兵系统受到好评的RPG名作的续篇。描述光与暗之战的传统故事。游戏有着合体、佣兵等许多独特的系统。

角3.9 音3.8 销3.7 操3.9 热3.7 剧3.6 总22 6

进人阿尔多加 从迷之森出来后，向"**トラン**"街移动，再到阿尔多加(**アルトガ**)入口处时，会被那里的士兵喝斥"回去!"这时在士兵面前使用"**たまてばこ**"进行存贮再复位。取回这一进度后，就会发现阿尔多加已经可以进入了。

使3只狗成为同伴 首先要拿到3封信(3枚の手纸)，第一封在"**ローラン**"村教会后面的树上；第2封在**エンデル**港町酒场的柜台；第三封在**トラン**街酒场右下的桌子处。调查得到3封信后，去**バンドル**街南边的民家，可以使那里的3只狗成为同伴。

听歌升级 夜间去的街上，持金要在20元以上，与宿屋右边的女子交谈，她收费为主角演唱，并使主角等级提升一级。但是只能进行一次。

银玉的实战柏青哥必胜法

SAMY/95.02.17/ETC

由柏青哥杂志的名人银玉亲方监制的柏青哥节目。没有战略解说及入门讲座等多种模式。

角3.2 音3.2 销3.0 操3.1 热3.1 剧3.0 总18.6

英雄传说

EPOCH/92.02.14/RPG

在个人电脑受到欢迎的同名RPG系列作品超任版。基本系统不变，仍属于指令选择型RPG，剧情方面更为充实。

角4.0 音3.9 销3.3 操3.8 热3.8 剧3.5 总22.2

资料测试模式 标题画面按住Y、L、R，即可进入此模式，可以看到全部的背景，怪兽及欣赏音乐。

金钱增值 GAME开始，主角能自由行动时立刻存盘，在所持金于

港口被盗的事件发生后，取回最初的进度，在事件发生时可以得到国王1000万的资金。

英雄传说Ⅱ

EPOCH/93.06.04/RPG

以简单的操作系统著名的热门角色游戏。前作主人公的儿子阿特拉斯为揭开一连串的谜之事件真相而展开冒险之旅，战斗系统有着更加细致的设定。

角3.7音3.6销3.2操3.6热3.6剧3.3总20.9

英雄徽章

BANPRESTO/94.01.28/RPG

高达及咸蛋超人为守护地球的和平而组成SD联盟进行作战。共八章剧情。

角3.7音3.6销3.2操3.3热3.4剧3.3总20.5

英雄战记

BANPRESTO/92.11.20/RPG

包括咸蛋超人7号、假面超人、高达在内的英雄们聚集一堂，为正义进行冒险的RPG。游戏中各角色的必杀技加在一起多达130余种。

角4.2音3.7销3.3操3.7热3.7剧3.5总22.2

樱桃小丸子

EPOCH/91.12.13/ETC

由同名漫画卡通改编的游戏。主要形式以桌棋为主，同时有着智力、动作等多种游戏方式。

角3.9音3.5销3.1操3.5热3.3剧3.3总20.7

服装变化 标题画面按RESET，则再出现标题画面时丸子的服装会变化。

永远的菲莉娜(复国英雄记)

德间书店/95.02.25/RPG

首藤刚志原作同名小说的GAME化。自幼隐藏女孩身份作为男性战士而被培养的主人公菲莉娜为复兴灭亡的故国而奋斗。战斗采用真实时间制。

角3.2音3.2销3.0操3.1热3.3剧3.1总18.9

勇者斗恶龙Ⅰ·Ⅱ

ENIX/93.12.18/RPG

将FC版名作"勇者斗恶龙"的1代及2代合为一体发售的合卡节目。画面及音乐作了较大幅度提升，并由FC版的密码接续变为电池接续方式。

角4.1音4.2销3.9操4.0热4.1剧3.5总23.8

世界树之叶增值 "DQⅡ"中在某宿屋住宿时会发生一位同伴离队的事件。之后若让剩下两人去世界树处摘取树叶，再回来交给那位同伴，反复进行可以得到最多11枚叶子。

同伴改名 "DQⅡ"在读取进度时，

同时按左、X或L、R、START、萨马多利亚王子就可以改名。若同时按右、X(或L、R、START),就可以给慕布鲁克公主改名。

两位罗拉公主 "DQI"中将罗拉公主从洞中救出时,回到拉达多姆城向国王汇报。之后存贮,复位,再开始GAME并去洞穴中,可以再次救到罗拉公主。

勇者斗恶龙V天空之新娘

ENIX/92.09.27/RPG

著名经典RPG第五作,在事件中加入了使怪兽成为同伴的关系,并利用超任的机能在画面及音乐方面大为提升效果。

角4.5音4.5销4.2操4.4热4.6剧4.2总26.3

金及经验值加倍 出现有金属史莱姆在内的敌人群体时,将金属史莱姆以外的敌人消灭。第一和第二个人出手时将敌人打倒而史莱姆没有逃掉就成功,第三人攻击时使画面发生混乱,将已打倒的敌人重复打倒,之后再换至"咒文作战"指令战斗下去,放手攻击,战斗结束后经验值及金钱会成倍增加。

隐藏迷宫及首脑 完成游戏一次复位后再度选择一个进度进入游戏,到城南的毒沼中,可进入一个隐藏迷宫,并且可以见到前作的首脑与之作战。

借助父亲的力量升级 在迷宫中遇见父亲帕帕斯的事件发生后,不要立即去目的地,而在迷宫中来回与敌作战,因为帕帕斯是很强的角色可以很轻松地打倒敌人增加经验值。

武器防具的鉴定 在战斗以外的场合,将武器防具等作为道具来使用,会出现与平时不同的文字。

女孩的名字 签名时若输入女孩的名字时,在序幕中父亲为孩子命名时会说出"给男孩取个女孩的名字吧"台词。

状态恢复 当同伴被敌人的特殊攻击打中并不能作战时,若将其放进马车中再取出,他们的特殊状态就会恢复。

怪物伙伴升级 首先要使同一种族的怪物伙伴有两只以上,然后去将其中一只存储起来,之后有一只怪物的经验值在教会显示时会出现花版,而让它战斗的话,只要打赢一场即可升一级,如果与其它怪物做交换,反复操作的话就可使所有怪物伙伴升级。但在同一只怪物身上只能用一次。

用奇美拉之翼逃离战斗 在平原的

地图画面遇敌时，只要使用奇美拉之翼就可以从战斗中直接回到以前存储的地方。

用可以呼唤伙伴的敌人练级 在敌人中遇到可以呼唤伙伴的怪物时，将其打到只剩一只然后全员选择防御或回复，等它不断叫来伙伴，打赢后经验值会比平时增加。

会话速度增加 设定时将文字速度调到8，然后在接上连射手柄的情况下连打L、R、A、X之一，则会话时文字的速度就可以达到最高。

使怪兽伙伴长眠 若有怪物同伴HP为0，不使其复活而是送往怪兽爷爷的寓所，就会出现怪兽爷爷祝怪物长眠的台词。

MP增加 给不会咒文的怪物伙伴使用不思议的果实，可使其升级时增加MP。

勇者斗恶龙外传·特鲁内克大冒险

CHUNSOFT/93.09.19/A.RPG

以"勇者Ⅳ"中与主角共同作战的商人伙伴特鲁内克为主人公，在不可思议的迷宫中展开冒险，最终目标是使自己所经营的武器屋成为世界第一军火商店。游戏中的迷宫每次进入均不相同。

角3.4 音3.8 销3.6 操3.9 热4.1 剧3.9 总22.7

观看演出画面 重玩时选择进度(冒险之书)时，将光标停在冒险之书的1、2、3上按住SELECT再按A，就可以见到三种由电脑控制的演出画面。

消除进度 标题画面特鲁内克的印记出现时，输入2P的右、下、左、上、L、R、A、B、Y、X，即可将所存的资料消去。

对キノコ(毒性使)的轻松获胜法 对于毒性妖怪，只要将消毒之草投出去，就可将其一下子打败。

勇者募集中

HUMAN/94.11.25/TAB

PC－E版同名桌棋游戏能力提升后的版本。以打倒怪兽提高名望，最终成为国王为目的，召集不断变强的同伴进行冒险，是RPG色彩浓厚的节目。

角3.7 音3.2 销3.1 操3.4 热3.7 剧3.3 总20.5

幽游白书

NAMCO/93.12.22/S·ACT

著名热门卡通作品游戏化。具有全动画显示的新颖战斗系统。是开创模拟格斗类游戏的代表作。

角4.2 音3.7 销3.7 操3.9 热3.9 剧4.2 总23.5

隐藏模式 选择"1P VS COM"的对

战模式输入"YABAYABA"的密码,之后按住2P的L和R再用1P的A键决定,然后1P与COM选择同一角色,就会开始"热斗!激斗!首编岛!!!"模式。

使用100%力量的战士 对战模式时输入"BABABABA"密码,然后按住2P的L和R再用1P的A来决定,就在对战时选择100%能量的戶愚呂弟及幽助。

各角色的隐藏必杀技 见表。

角色	必杀技	操作指令
藏马	魔界食人草	下+Y
桑原	二刀流	下+B
桑原	追击剑	下+Y
飞影	妖剑16回斩	下+B
朱雀	七狱雷光波	下+X
铃驹	双妖妖	下+A
阵	双重旋风拳	下+A

幽游白书 特别篇

NAMCO/94.12.22/S·ACT

继承一代的形式,改良系统的新作。角色加入了"魔界之扉"情节中登场的4位新人。并设计了更多必杀技及隐藏技。

角3.8 音3.5 销3.4 操3.5 热3.5 剧3.5 总21.1

100%的能量 开机出现"YUYUHAKUSHO"字样时输入B、A、B、Y、B、A、B、Y,听见人语即成功。之后在角色选择画面时,若选择藏马、幻海或戶愚呂(弟),按住L或R不放按A再决定角色,即可以他们变身后的状态开始战斗。

观看结局 开机出现"YUYUHAKUSHO"字样时同时连打L及R键即可。

飞影的黑龙斗衣 使用飞影与武威或有推返技的对手作战时,让飞影打出邪王炎杀黑龙波,被对方击回时用承受的指令便可将自己的黑龙波吸收,变为黑龙斗衣,大幅度提升威力。

幽游白书2 格斗之章

NAMCO/94.06.10/ACT

将同名原作以普通侧视型对战格斗游戏推出的作品。各角色均设计了丰富的格斗技巧,在剧情模式采用了经验值及升级系统,随故事推进而悟得新必杀技。

角4.1 音3.6 销3.6 操3.6 热3.9 剧3.4 总22.2

使用隐藏角色 标题画面时输入下、上、L、L、R、R、Y、X、A、Y,在对战模式即可选用80%及100%的戶愚呂弟与少女幻海和覆面战士。必杀技见次页上表。

	类型	技名	操作指令
覆面幻海	超灵击	修之拳	左蓄力、左下、下、右下、右+X
	灵击	灵丸	下、右下、右+X或Y
		灵光弹	右、下、右下+X或Y
	必杀技	飞龙脚	左蓄力、右+A或B
		三角跳	跳至画面一端,在空中时按前
		摔投	接近时右或左+X
		空中摔投	跳跃接近时右或左+X
戸愚呂80%	超灵击	黑暗体术	下、左、左下、下、右下、右+R+X
	灵击	旋风脚	下、左下、左+A或B
		爆拳波	下蓄力、上+Y
		超爆拳波	下蓄力、上+X
	必杀技	重力踢击	接近时右+A+B
		飞行爆弹	跳跃接近时右+X
		肌肉摔投	接近时右或左+X
		地裂摔	接近时右或左+X+Y
少女幻海	超灵击	超灵丸	右、右下、下、左下、左、右+R+X
	灵击	灵丸	下、右下、右+X或Y
		空中灵丸	跳跃中下、右下、右+X或Y
		灵光弹	右、下、右下+X或Y
	必杀技	飞龙脚	左蓄力、右+A或B
		2段跳	跳跃中按上
		摔投	接近时右或左+X
		空中摔投	跳跃接近时右或左+X
戸愚呂80%	超灵击	80%中80%	左蓄力、左下、下、右下、右+R+X
	灵击	指弹	下、右下、右+X或Y
		武装斗气	下蓄力、上+X或Y
		爆炮波	左、左下、下、右下+X或Y
	必杀技	风暴攻击	接近时右+A
		猛兽击	右、右+X或Y
		头骨破坏	接近时右或左+X
		肌肉撞击	右、下、右下+X或

角色	必杀技	操作指令
幽助	章鱼殴击	灵力槽闪光时右、左下、右下、左、右+X
幻海	狂爆飞龙	灵力槽闪光时接近对手右、右下、下、左下左、左下、右下、右+A、
死死若丸	超死出羽衣	接近对手下、左、左下、下、右下、右+X+Y

隐藏必杀技 见前页下表。

幽游白书 FINAL—魔界最强列传

NAMCO/95.03.24/ACT

集合了包括魔界 3 大巨头在内的对战格斗游戏，增加了超灵击杀死对手时的隐藏特写动画，角色连续技十分丰富。

角 3.9 音 3.5 销 3.5 操 3.8 热 3.8 剧 3.4 总 21.9

变身 使用幽助、藏马、飞影、仙水时，当角色灵力满档即可使用变身秘技，变身后攻击力加倍，但灵力不断下降，消耗完毕后回复原状。变身指令见本页上方表：

使用首脑角色 在标题画面输入 Y×7、X×6、A×5，听到耶云的台词即成功。之后角色选择画面便会增加出耶云供选择。必杀技见本页下方表。

うしおととら

YUTAKA/93.01.25/ACT

将原作忠实再现的横卷轴动作节目。玩者可选择人类与妖怪两位角色。

角 3.8 音 3.3 销 3.2 操 3.3 热 3.4 剧 3.1 总 20.1

角色	变身操作指令
魔人幽助	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋A
妖狐藏马	下、左下、左、左下、下、右下、右＋X
黑龙斗衣飞影	下、右下、右、右下、下、左下、左、左下、下＋X
气钢斗衣仙水	下、右下、右、右下、下、左下、左＋A

必杀技	操作指令
真冥界波	下、右下、右＋X 或 Y
暗翔冥蹴击	左下蓄力、右上＋A 或 B
冥界坏波	左、左下、下、右下、右、下＋X 或 Y
超激灭坏波	右、右下、下、左下、左(两次)＋A
连续攻击	下、左下、左＋X

对战模式 首先要进入可对战的版面(第3、5、6、8、9关),在敌人登场时按住1P及2P手柄的X、Y、SELECT,再按2P的L键即可以2P手柄操作敌方角色。

选关 OPTION画面时按住2P的下、L、R再按SELECT键即可。

エドノキバ

MACRONET/93.03.12/ACT

近未来的横卷轴的动作游戏,还没有空中高速卷轴的版面。

角3.4音3.1销2.7操3.1热2.9剧2.9总18.1

选关 在设定模式将BGM调至06,SE调至10。之后将光标停在GAME START的项目上,按住A、L、SELECT再按Y键即可进入选关画面。

游人美少女棋

POW/94.07.01/TAB

由著名美少女漫画家游人担当角色设计的轻松型桌棋游戏。角色均有大幅特写画面。

角3.1音2.9销3.0操2.9热2.9剧3.0总17.8

游人雀兽学园

POW/93.11.19/TAB

为拯救被大魔王诅咒的女校,主角与各种对手展开激烈的麻将对决。可设定规则。

角3.7音3.2销3.0操3.3热3.2剧3.3总19.8

游人雀兽学园2

POW/94.11.18/TAB

由漫画家游人设计角色的"雀兽学园"系列之二。有多位新角色登场。

角3.7音3.0销3.1操3.5热3.3剧3.3总19.9

宇宙大冒险

PACK IN VIDEO/94.06.17/ACT

根据同名美国卡通片改编。主角拥有多种动作组合及攻击方式。

角3.1音2.9销2.7操3.6热2.9剧3.1总18.3

宇宙大射击

TAITO/94.03.25/STG

著名元祖射击节目的SFC纪念版。画面及操作性均与10余年前相同。

角2.9音2.8销3.7操3.4热3.2剧2.8总18.7

宇宙冒险家

INFORM/94.07.29/ACT

描述宇宙冒险家使用拳法与太空的敌人作战的动作节目。共7个版面。

角3.0音2.8销3.0操3.1热2.7剧2.3总16.9

选关 在设定画面输入下、L、R、下、L、上、下、上、R、上、R的指令,再同时按A、B、上三键,游戏开始后在显示版面时按R键即可选关。

宇宙奇兵

任天堂/93.06.21/STG

对应光枪的3D射击节目。本节目发售当天同时推出了配合光枪发售的版本。

角3.6音3.4销3.3操3.3热3.6剧3.6总20.8

设定模式 主机连接手柄时在标题画面同时按SELECT和L键，若画面切换便表示成功。

宇宙赛车

MELDANK/94.02.25/RAC

宇宙间一流的驾驶员从各地集结在一起，在太空中展开激烈的争夺。五位角色驾驶他们的机车都想得到最强的称号。全部共三关。

角3.6音3.2销3.2操3.4热3.6剧3.1总20.1

路线选择 在标题画面输入左、右、左、右、左、右、左、右、、左、右。游戏开始后赛车画面按下SELECT，就会改变赛道。

音乐测试 按住L和R键复位就可以进入音乐测试画面，用十字键上下选曲，用A键收听。

重放模式 将赛道跑完，在终点时同时按住十字键上、A、B、X、Y、SELECT、START进行复位，这时就会再现刚才的比赛。

消去最高纪录 按住2P手柄的L和R再接通电源，显示最高纪录时用十字键左右来选择赛道，然后同时按L及R就可以将那个赛道的最高得分纪录消去。

宇宙刑警

日本物产/93.06.11/ACT

操作宇宙警察的联邦战士将星际间的匪徒击败的动作节目。没有对战模式。

角3.6音3.0销3.1操3.2热3.3剧3.1总19.3

宇宙巡航机Ⅲ

KONAMI/90.12.21/STG

由街机版移植，有着横卷轴射击游戏代名词之称的"宇宙巡航机"系列之三。游戏中增加了超任版独有的关卡。

角4.0音4.4销4.0操4.3热4.3剧3.7总24.6

能量提升 游戏中按START暂停，输入上、上、下、下、L、R、L、R、B、A，解除之后速度、火力均会上升。

增加战机 标题画面按住十字键左不放按3次A，再开始游戏后战机增加至89架。

增加接续机会 在标题画面出现1P、2P选择时连打X键，可以使接续机会增加，最大增到9次。

街机模式 标题画面选择设定，将光标停在难度选择上，连打A键16回以上，成功的话出现"AR-CARD"就可以用街机模式进行

了。

超强度演示 标题画面出现时一直按住1P手柄的A、B、X、Y,就会看到难度很大的演示。

减速 当速度达到最高时若将能量标记在"加速"档再实行,速度会减为最初的等级。

自动提升装备 在武器选择画面输入X、Y、X、Y、X、Y、之后进入游戏就可以自动提升武器系统。

自爆 游戏途中暂停,输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A,即可使自机空中解体。

宇宙之骑士

BACK/93.07.30/ACT

宇宙骑士在动作节目中登场,以粉碎谜之生命体拉达姆灭绝人类的野心为目的,要通过全部六个关卡。并有对战模式。

角3.0音2.4销2.2操2.5热2.6剧2.3总14.9

同角色对战 在菜单画面,把游标停在2P游戏的项目上,按住L和R键再按START,这样角色会改变颜色可进行同角色对战。另外,人物选择时同时按住L、R、B,也可以同角色对战。

使用布拉斯塔 在菜单画面输入A、L、R、X、Y的指令,然后进入2P游戏。将光标停在居中的布雷德或艾比尔上,按住SELECT键再按START键即可。

羽生名人将棋

TOMMY/95.03.31/TAB

本节目是由将棋界6届连续冠军,羽生善治名人监制的正统将棋节目。包括通常模式及指导赛等两种模式。

角2.9音2.7销2.8操3.3热3.0剧3.1总17.9

玉面威龙

IREM/95.03.03/ACT

街机作品的移植版。为守护都市的和平,从三位主角中选择战士出击。打斗时的爽快感及充满魄力的必杀技是本节目的特征。

角2.9音2.8销2.9操3.0热2.9剧2.8总17.2

育龙战记2

VICTOR/94.07.15/RPG

是育成型RPG,"育龙战记"的续篇。主角可选择男性或女性,要带领你所养育的小龙进行冒险并锻炼它们的能力。

角4.2音3.7销3.6操3.6热3.8剧3.9总22.7

音乐测试 接上电源,在"VICTOR"的厂标出现时按下2P的START,即可进入。十字键选择,A键收听。

自由模式 男主角时输入"**ダップ**"女主角时输入"**パリラ**"进入节

目,即可在游戏中进行多种特殊操作。

隐藏武器 第2层调查中得到钥匙后再去调查,便可发现隐藏的武器。

元祖柏青哥

COCONAS/94.11.25/ETC

本节目参考柏青哥专门杂志所刊载的大量热门资料而制作。十分注重实机感觉。并有着柏青哥问答及多种新鲜要素。

角2.9音3.2销3.1操2.9热2.8剧2.9总17.9

元祖柏青哥王

COCONAS/94.12.22/ETC

在假想的城市为争夺市长宝座而借助柏青哥展开争夺战。共有13种机器模式登场。

角3.0音2.8销2.9操2.9热2.9剧2.9总17.2

圆桌武士

CAPCOM/94.06.10/ACT

由街机移植的作品。在三位骑士中选择一人,手持利刃为王国与荣誉而战的横卷轴的动作游戏。游戏中有着独特的经验值积累及升级系统。

角3.8音3.4销3.2操3.5热3.6剧3.2总20.8

远方故事

BANPRESTO/95.02.24/SLG

由个人电脑的著名模拟节目及其续篇为基础制作的模拟游戏,剧情包括两章的所有主要内容并作了增加。

角3.6音3.4销3.2操3.2热3.5剧3.3总20.2

月亮武士

KCS/93.07.30/ACT

以奇妙的生物为主角,带有较强解谜要素的动作节目。共20个版面。

角3.7音3.5销2.9操2.7热2.7剧3.1总18.7

Z

再造人009

BACK/94.02.25/ACT

由同名卡通改编的节目。以打倒引发世界性灾祸的主谋、科学家基斯为目的,在9位战士中选择3位出战。

角2.9音2.9销2.8操3.5热2.6剧3.5总18.2

斩Ⅱ

狼组/92.05.29/SLG

以统一天下为目的的日本战国模拟游戏。最大特征是可扮演的不仅是大名,也可作为武将进行。

角3.3音3.3销3.2操3.3热3.4剧3.3总19.8

斩Ⅲ

日本TELENET(狼组)/94.03.11/

SLG

以下克上的日本战国时代为舞台的模拟游戏。登场武将超过 1200 人。可设定脸谱、姓名、家徽,自己设计全新角色。继承前作系统及方式并有多种统一条件。

角3.6音3.6销3.4操3.2热3.8剧3.5总21.2

卡拉 OK 模式 标题画面按住 2P 的 L、R、A、B 、X、Y,再按 1P 的 START,便进入此模式。

占卜迷宫

COCONAS JAPAN/95. 04. 14/ETC

由著名占卜师监制的占卜软件。可选择 3 种不同方法进行人生预测。

角3.0音3.3销3.1操3.4热3.0剧3.2总19.0

战地雄师

VICTOR/92.12.18/SLG

指挥自己的作战小队完成种种任务的战争模拟游戏。士兵及武器均有详细的数值设定。

角3.2音2.7销2.4操2.3热3.2剧2.8总16.6

战斗弹珠台

BANPRESTO/95.02.24/TAB

著名的咸蛋超人、假面超人、高达及罗亚战士在弹珠台登场。全部共四个版面。

角3.1音2.9销3.0操2.9热3.0剧3.1总18.0

战斗躲避球

BANPRESTO/91.07.20/SPG

由高达、咸蛋超人、万能侠 Z 等 SD 英雄组成球队,在不同的行星展开躲避球对决的轻松游戏。设有 2 人对战模式。

角4.4音3.7销3.1操3.3热3.6剧3.6总21.6

简单的密码 全部是"ビ"时,队中有二名假面英雄 V3 及一位战斗铁人;全是"ブ"时,队中有二名高达 NT－1 及一位 Z 高达;全是"ぽ"时有二位 Z 高达和一位假面超人。

战斗躲避球 2

BANBRESTO/93.07.23/SPG

SD 英雄进行躲避球大战的斗球游戏第二作。高达等超级英雄仍在赛场上活跃,并增加了许多新选手。在速度性上有所提升。

角4.0音3.4销3.2操3.4热3.6剧3.4总20.9

隐藏队伍 开机后出现厂标时,输入上、下、上、下、A、B、A、B,用修行模式以外的模式开始,就会出现"GOD FACTORY"队供选。

战斗机器人

VICTOR/93.02.26/SLG

机器人战争题材的模拟节目。加入了超任版独有的 RPG 型故事系统。

角2.8音3.0销3.0操3.1热3.6剧3.0总18.5

提升射程 向战斗中受损的机械旁派去补给部队，并选择"补给"的指令，在出现"决定"字样时按B取消，然后选择"攻击"的指令，这样补给机械的射程与被补给机械的射程会加在一起。

同一版反复进行 在某一个版面适当地作战后被敌人全灭，当"GAME OVER"出现时按住2P手柄的右及START再用1P的A键开始，就可以于同一版重复开始，而已得的经验值不变。

战斗机器人 RISE OF ROBOT

T&E SOFT/94.12.22/ACT

以近未来为舞台，操作机器人作战的对战格斗节目。机器人造型漂亮，操作简单。

角3.1音2.8销2.8操2.8热3.0剧2.9总17.4

隐藏角色 在菜单画面输入上、右、下、左、B的指令，便可在对战模式选用超级杀戮机。

无敌 在菜单画面输入下、B、上、B、下、左、右、B，在剧场模式中主角便可无敌。

观看结局 在菜单画面输入左、B、右、B、下、左、右、B，即可进入结局画面。

超必杀技 在OPTION中将SUPER MOVES设定为ON，进入2P模式即可。见表。

超必杀技	效果
上、上、上、上、B	己方变为半透明
下、下、下、下、B	另对手不能使用超必杀技
左、左、左、左、B	无敌
右、右、右、右、B	使对手操作混乱

战斗美少女 ZEQUE 传

ASMIK/94.07.15/ACT

3位接受天神意旨、各怀不同绝技的女孩，为制止世界崩溃，在聚集大地灵气的须弥山与妖怪作战。

角3.7音3.6销3.2操3.2热3.0剧3.4总20.0

波无寿的隐藏技巧 使用波无寿时，抓住对手再同时按B和Y键即可。

战斗赛车

BANPRESTO/95.03.17/RAC

以V2高达、咸蛋超人、假面超人、罗亚战士组成4人的车队，在激烈的公路赛中击败对手并互相竞争的游戏。比赛中可使出各种必杀技攻击对手。

角3.1音3.2销3.2操3.5热3.5剧3.3总19.8

音乐测试 在OPTION画面同时按L、R、SELECT即可进入音乐测

试。

结局画面 模式选择画面时，顺序输入 L、R、L、R、上、下、左、右即可。

战斗赛马

VIRGIN/94.12.22/SLG

可自己选择赛马，经过训练使其能力强化的模拟节目。可四人对战。

角3.0音2.9销3.0操3.1热3.0剧3.1总18.0

战斗原始人 2

DATA EAST/92.12.04/ACT

由原始时代至未来的文明世界，在截然不同的舞台展开情节的动作游戏。

角3.4音3.1销2.9操3.0热3.2剧3.0总18.9

战斗原始人 3

DATA EAST/94.02.18/ACT

系列作品第三集。主人公又回到1代的乔和迈克。可2人同时进行。

角3.6音3.4销3.0操3.4热3.3剧3.0总19.7

战斗原始人 JOE&MAC

DATAEAST/91.12.06/ACT

以原始时代为舞台，原始人乔和迈克手持大头棒与巨大的恐龙及蛮族周旋的横卷轴动作节目。由街机移植，关卡很多。

角4.0音3.7销3.5操3.6热3.6剧3.5总21.9

战斗之路

EPOCH/92.10.09/SLG

以真实时间制进行的阵地占领型模拟游戏。由个人电脑移植而来，并增加了全新剧情。可对应鼠标。

角3.4音3.4销3.2操3.4热3.4剧3.3总20.2

战斗种族

TECHNOS/92.12.23/ACT

被称作战斗种族的3名如鬼神般强悍的男子，为对抗支配街头堡垒集团的赛鲁而在街头浴血奋战。由街机移植而来，并增添了可选用全体角色的对战模式。

角3.8音3.6销3.6操3.5热3.8剧3.5总21.6

接续次数增加 在 GAME OVER 画面出现时，等待回到标题画面，然后按住2P手柄的 L、R、SELECT，即可使设定中出现30次接续的选项。

战斗足球 2

BANPRESTO/94.11.25/SPG

集合动画、电影中的英雄，并可使用独特必杀技作战的斗球系列的第二作。角色较前作增加，场地也增至6种。

角3.3音3.1销3.2操3.2热2.9剧2.9总18.6

隐藏球队 在公开赛模式的球队选择画面，同时按住 L、R、START、

SELECT，在画面中央就会出现一支隐藏球队供选择。

最强密码 见表

球队	密码
NEW TYPE	a000
超级战士	1200
超人	H100
金属战士	《500

战斗足球·场地的霸者

BANPRESTO/92.12.11/SPG

包括假面超人及万能侠Z在内的超级英雄，组成球队进行竞争的节目。角色均持有鲜明个性，掌握个性及属性是获胜的关键。

角3.8音3.0销2.7操3.2热3.3剧3.0总19.0

观战模式 在比赛开球后暂停，同时按住1P的A、X及2P的L、R再解除暂停即可。

战国传承

DATA EAST/93.09.22/ACT

从NEO·GEO移植而来的横卷轴动作游戏。作为主角的2名战士要往返于现代及战国时代，通过战斗阻止古代邪恶君主的野心。全部共6关12个版面。

角3.2音3.2销3.0操3.2热3.2剧2.9总18.6

选关 标题的文字缩小时，输入A、B、X、Y，开始游戏后即可选关。但直接选第7关会成为HARD的难度。

战机S·T·G

ATHENA/92.03.27/STG

街机节目的移植作品。在每关的最初可从15种特殊武器中选择一种。二人合作时还可双机合体，使攻击力加倍。

角3.5音3.7销3.0操3.6热3.6剧3.1总20.6

秘技操作 在标题画面按住1P手柄的上、X、A、L、R不要松手，用2P将光标停在"OPTION"上，按1P的START即可在OPTION中选关。若按住1P的上、X、A、L、R同时再按住2P的X、再用2P调光标至OPTION，1P按START可以在OPTION设定能量。若与1P的上、X、A、L、R同时按下2P的Y再用2P选OPTION，1P按START可以在OPTION中设定武器。

战区88

CAPCOM/91.07.26/STG

新谷薰同名漫画改编的街机游戏移植版。可选择场地追击敌人获取赏金，并利用赏金买到新型战机及装备。

角3.9音3.9销3.7操3.9热3.9剧3.7总23.0

玩家模式 超难度的"玩家模式"，

在难度设定时，按住 2P 手柄的 A 与 X 键就可以用 1P 选择新出现的"GAMER"难度。

者哩小子

IBACK·S/91.09.13/ACT

魔法之国的王子为救出未婚妻艾米勇敢地前往魔城。本节目是一款轻松的横卷轴游戏。

角4.2音3.4销3.2操3.4热3.5剧3.8总21.3

无限1UP 在1－A场地取得全部宝物及奖分，通过后再回1－A，反复操作即可无限取得1UP。

背景变成马赛克 在主角体力剩下1点的状态，去接触敌人，并在受伤的同时进入门内，成功的话背景便变成马赛克效果。不过画面切换后会恢复原状。

真·麻雀

KONAMI/94.03.30/TAB

可使用宝物及必杀技的4人麻将游戏。登场角色共计32人。

角3.1音3.5销3.1操3.4热3.5剧3.2总19.7

改名 签名画面时若输入"**おっぱい**"，会在开始后变为"**もみもみ**"。

真·女神转生

ATLUS/92.10.30/RPG

以东京吉祥寺为舞台，描述秩序与混沌两种势力激斗的3D迷宫RPG。游戏中继承系列独有的恶魔合体系统，可与2—3名成为同伴的恶魔进行合体，提升能力。

角3.8音3.9销3.6操3.7热4.0剧3.9总22.8

使仲魔的状态恢复 中毒或中咒的仲魔可解除对他们的操作，交回给电脑方面，再度将其唤出时是可以状态恢复的。但石化等特殊状态无法恢复。

抓到混沌(卡奥斯)英雄 从六本木的地下通路前往池袋，出口时按住上，再回地下通路。然后使用"**トラエスト**"魔法，从地上出口再略高一点的地方出现。再朝左或右稍稍移动一点，就能在进入池袋之前抓到卡奥斯英雄。

真·女神转生 If···

ATLUS/94.10.28/RPG

较前作在系统方面大幅度强化的3D RPG。主人公要为拯救自己及学校而与同伴向恐怖的魔境挑战。

角3.8音3.7销3.6操3.8热3.9剧3.8总22.5

第四位同伴 在3位同伴中任选1名结束游戏，之后选择新的节目。不要召集同伴，直接前往学校一楼，之后在一楼的俱乐部仓库可取得武器和防具，然后前往一楼东北侧楼梯的右方通道，便可找到第四位同伴宫本明。

真·女神转生Ⅱ

ATLUS/94.03.18/RPG

主人公在陷入危机的世界为拯救人类而冒险的大型 RPG 续篇。与前作同样有着与恶魔交涉及与同伴恶魔合体的系统。

角3.6音3.7销3.7操3.6热3.9剧3.9总22.3

前往金刚神界　通过游戏一次，然后选择新节目从新开始，前往旧新宿。在旧新宿的上方出口向东走，与3位男子进行交谈，便会出现是否前往金刚神界的选项。

消去赌场的记录　在赌场时将光标停留在"游戏开始"的选项，然后按住 START 再按 A 键即可消去赌场的进度。

道具增加　首先挑两种不重要的道具各买进9个，再各买进1个，再将道具栏中9个一堆的那两种各卖出1个。之后将要增加的道具放在道具栏最后，再选择两次"せいとん"。若进行了3次，道具就会消失；而两次时，则可以使宝物栏最后的宝物加倍。

DISCO 奖金　在 HOLY TOWN(ホーリータウン)DISCO 舞厅的舞蹈大会上获得优胜的话，得到月之比兰，若再去参加而优胜，就有5000魔币做为奖金。

去金刚神界　完成一次 GAME 后，将存贮并开始新的一轮游戏。去旧新宿时，在最上层的出口东面有3位男子，与其交谈时他们会问你是否去金刚神界，选择"YES"就可以去。但在方舟中做了存储的话，就无法前往。

标记变化　地图画面时按下 2P 的任意键 角色所在位置的标记会变成人形。

真·圣刻

YUTAKA/95.04.21/RPG

操作巨大机器人进行战斗的幻想色彩角色节目。最终目标是从邪恶魔法师手中拯救王国。

角3.5音3.1销3.0操3.0热3.1剧3.2总18.9

真实谎言

ACCMLAM/95.04.28/ACT

由阿诺·施瓦辛格主演的同名影片改编的动作射击游戏。玩者操作的阿诺共可使用6种武器，射击时很有爽快感。

角3.2音3.0销3.3操3.0热3.5剧3.0总19.0

蜘蛛人

EPOCH/95.03.17/ACT

美国漫画中的著名英雄蜘蛛人施展他的攀登、怪力等特殊能力与罪犯搏斗的横卷轴动作节目。游戏中的角色有着多种忠实原作的攻击方

式。

角3.3音3.1销3.2操2.8热3.0剧3.1总18.7

织田信长 霸王之军团

ANGLE/93.02.26/SLG

以横山光辉原作漫画为基础的历史模拟游戏。忠实再现了信长一生48年的经历,从他的初阵至本能寺之变全部共26章。

角3.8音3.7销3.4操3.5热3.8剧3.3总21.6

职业棒球实名版

MACRO AKATEMI/92.08.28/SPG

超出常识之外的超人棒球节目。可选择以真实姓名登场的选手与超人进行对决,并设有全明星模式。

角3.3音3.2销3.1操3.4热3.7剧3.3总19.9

能力值最高的队 在**エディット**中选**チームをつくる**进入队伍类型选择画面。在此画面按住START及SELECT约2秒,就会增加新的类型,在此类型中,可以自己设定能力值最高的队。

音乐模式 在标题画面按住L和R再按START,就可进入音乐测试模式,用A键开始,B键停止音乐。

职业棒球实名版2

MACRO AKATEMI/94.12.22/SPG

系列作品之二。增加了两支新球队,模式变为四种,并有着可随意使用必杀球的模式。

角2.9音3.0销2.8操3.0热3.0剧2.9总17.6

职业足球IMAGEER版

IMAGEER/91.09.20/SPG

由美国ANCO公司原作的个人电脑版足球节目移植。共有24国的代表队可选择。

角3.2音3.4销3.3操3.3热3.7剧3.4总20.2

纸芫花

日本物产/94.12.16/TAB

传统的日本花牌游戏。共有三种模式可选择。可进行对战。

角2.8音2.9销2.8操2.8热2.9剧2.8总17.0

制服传说

IMAGEER/94.12.02/ACT

以身穿各种制服的8位美少女为主角的对战格斗游戏。包括剧情及对战2种模式。有着丰富多彩的必杀技设定。

角3.7音3.3销2.9操3.2热3.3剧3.3总19.8

智力拼图

HOLY/94.07.22/PUZ

可对战的智力节目。最多5人同时进行,可对应鼠标。

角3.3音3.3销3.4操3.3热3.7剧3.6总20.5

中野浩一监修 竞轮王

COCONAS JAPAN/94. 11. 18/SLG

由世界自行车赛冠军中野浩一监制的自行车模拟游戏。玩车界新人，要通过各种各样的特训提升能力，最终登上冠军宝座。

角3.1音2.7销2.6操2.8热2.9剧2.9总16.8

能力值最高 开机出现厂商标记时，连打十字键左方向8次以上，再选择由最初开始游戏，选手能力即可达到最高。

中屿悟监修 F－1赛车'94

CBS/94.09.22/RAC

由F－1赛车手中屿悟监制的赛车节目。视角会随比赛而改变。

角3.2音2.8销2.7操2.8热2.9剧3.0总17.4

中屿悟监修 超级F－1赛车

CBS/92.12.18/RAC

由赛车手中屿悟监制的正统赛车节目。玩者要在每轮比赛中取得规定的名次才可进入下一场。

角3.5音3.4销3.2操3.2热3.5剧3.1总19.9

重装机兵

NCS/92.12.18/ACT

主角要操作配备强化装甲的战斗机器人通过重重关卡的横卷轴动作游戏。机器人可使用4种武器进行攻击，并可借助喷射发动机在地面高速滑行。

角4.0音3.6销3.3操3.6热3.8剧3.6总21.8

使用NAPALM 在MISSION1的"宇宙站强袭"中，不要攻击敌人，将敌方首脑的引擎破坏，完成任务时得到2800点的分数。那么进入第2个任务时就能得到强力武器"NAPALM"。

无限持续CONTINUE 标题画面时按住L、R、上不放开始节目。然后在接续画面出现时就会有"FREE PLAY"的表示，即可无限续关。

十字键冲刺 用十字键在所选方向连按两次，即可得到与A键同样的前冲效果。

枪的速度调节 按START进入暂停后，按住2P的L、R、SELECT再按A，使枪的移动变慢，X、Y是加速，如按START则使枪固定。

诸神纪世

IMAGEER/90.12.16/SLG

著名个人电脑试管型模拟游戏移植作品。游戏者要与神的地位引导人类创造奇迹并消灭信奉恶魔的种族。

角3.5音3.3销3.2操3.3热3.9剧4.1总21.4

使能量达到最高 游戏进行时输入A、B，然后按住L输入A、B、X，再按X、SELECT之后将光标指向洪水再按B，就可使能量达到最高。

选关和增加人口 在游戏中按着L再按A，然后按着R，再顺序按Y、B、X、A、SELECT。然后把光标指着圣战的符号按B，如果符号闪动红色便代表成功。只要等一下便会有人从各建筑物出现。如果在人出现前暂停，再选SETUP画面"コンクエスト"指令，便可进入"REQUESTER"画面，用X、B键可选关，A键决定。

用圣战来取得高分 首先储存足够的能量，然后连续使用圣战指令，便可增加五万分。

诸神纪世2

IMAGEER/93.01.22/SLG

同名电脑游戏移植版，基本系统沿袭前作，操作性及感觉相同的模拟游戏。

角3.2音3.1销3.1操3.2热3.5剧3.4总19.5

观看结局画面 输入密码"ウウウウウウウウウウ8ゴサ"。

专家大战略

ASCII/92.09.25/SLG

著名个人电脑战略模拟游戏的超任移植版。增加了新型武器及版面。

角3.5音3.5销3.4操3.4热3.9剧3.5总21.2

结尾画面 在标题画面选择"CAMPAIGN MODE"之后的选择画面时连打L键，结尾画面就会开始。

选版 在进入初级者模式时按住R再按A、进入专家模式时按住L再按A。见表。

光标所指的剧情	版面
ISLAND CAMPAIGN	1
STREET FIGHT	2
GOLAN 1973	3
SUPER BATTLE	4
RED STORM	5
ODAWARA 1992	6
FLEET CAMPAIGN	7
KING OF LAND	8

专家职业棒球

SUMMY/93.11.26/SPG

设有3种模式的职业棒球节目。比赛中会出现选手的特写动画。最多可4人同时游戏。

角3.5音2.9销2.9操2.9热2.6剧2.9总17.6

装甲骑兵

TAKARA/93.10.29/ACT

游戏者要操作战斗机器人在比赛

中获胜，并向更强大的对手挑战的动作游戏。有着自机能量提升系统。可2P对战。

角2.9音3.0销2.8操2.9热3.2剧2.8总17.6

各版面密码 见表。

关数	密码
1	GANBLING
2	BYEWOODO
3—1	FOR WOLF
3—2	ICEFIELD
4	OPPONENT
5	SHUTTLE
6	SADNESS
7	NEXT AT
8	GOODLUCK

2大密码 输入密码"SOUND□TS"，即进入音乐测试；输入"TS41HTA"，便可在拥有强力战机的状况下开始。

追击赤色十月

ALTON/93.10.01/STG

由汤姆·克莱西原作的军事幻想小说改编。可对应超级光枪。全部共9个版面。

角3.0音3.1销3.1操3.1热3.2剧3.0总18.5

紫炎

DINAMIC/94.04.08/ACT

对应鼠标的新感觉动作游戏。玩者要控制忍者紫炎为救出恋人飞鸟与迷之敌人作战。游戏共7关。

角3.4音3.1销2.9操2.9热2.9剧3.0总18.2

可使用10次忍术 标题画面时按下2P的START7次，成功的话便可使用最初的忍术10次。

操作敌人 标题画面按住2P的L和R再开始GAME，在与第一面的首脑修罗入道对决时便可用2P来控制修罗入道。操作方法见表。

用2P操作修罗入道的指令

指令	效果
上下	角色远近移动
左右	角色左右移动
A	长跳
B	短跳
X	连续攻击2次
Y	普通攻击
L	防御

最后的密码 ZQ4WDIDQ1UGEYX。

超简单及超难模式 标题画面时按2P的L7次，在OPTION中即可选择"DYNAMIC"的低难度；若按7次2P的R，会增加"ALMANIC"的

超难度选项。

接续次数增加　标题画面按2P的SELECT7次，接续次数便由5次增至30次。

自己中心派麻雀

BALSOFT/92.09.25/TAB

由片山正之同名漫画改编的游戏。共有24位原作中性格各异的角色登场。

角3.7音3.0销3.2操3.1热3.4剧3.1总19.5

开牌　接上两个手柄，在"ツアーモード"模式的对战中按住2P的L、R、X、再按下1P的SELECT。将"オープンノオーモード"的设定为"ON"，便可看见对手的牌了。

自己中心派麻雀2

PARK IN VIDEO/94.03.18/TAB

共有32位登场角色。剧场模式中古典风味浓厚，并有着较多的RPG元素。

角3.5音3.3销3.0操3.2热3.3剧3.0总19.3

音乐和效果音　模式选择画面，按住2P的SELECT，再按下1P的A或START，进入音乐，SE测试画面，用十字键选择后，按A或X或Y收听。

模式设定　剧场模式的对局中，按住2P的A、X、L、R、START、SELECT不放，再按下1P的SELECT，就可以进行开牌，自动进行等设定。

表情集　模式选择画面，按住2P的START再按1P的A或START，便可进入表情集，观看全部角色的表情。

总合格斗技

KING RECORD/92.06.26/ACT

是以前田日明为原创角色为登场人物的格斗游戏。拳击、泰国拳、柔道、摔角等各种格斗技选手在同一场地展开激斗，争夺世界格斗王的宝座。

角3.4音3.3销3.1操3.3热3.4剧3.3总19.8

用手柄复位　游戏中同时按下L、R、SELECT、START键即可。

总合格斗技2

KING RECORD/94.02.25/ACT

由格斗家前田日明提出，在日本受到瞩目的总合格斗技大赛盛况于超任重现。游戏中各种格斗流派在搏斗时均有着独特的招式和动作。

角3.7音3.3销3.5操3.4热3.7剧3.2总20.7

隐藏模式　标题画面时输入L、R、A、X、SELECT、START，之后在模式选择中就会加入新模式。

秘密的测试菜单　游戏菜单画面时，按住L和R再按下START，即

切换为测试模式。

足球小子

YANOMAN/93.12.28/ACT

主角要在世界5个国家进行战斗,目标是夺回被异形抢走的世界杯。本节目是以足球为武器进行战斗的横卷轴动作游戏。

角2.7音2.7销2.9操2.7热2.7剧2.7总16.4

无敌 标题画面输入B、A、R、R、A、L、START开始游戏后,主角便可无敌。但若掉下洞穴还是会受损的。

足球旋风

TAITO/92.03.27/SPG

由街机移植的著名足球节目。操作系统十分简单。初学者也可轻松游戏。

角3.6音3.3销3.6操3.8热3.9剧3.7总21.9

足球旋风2

TAITO/94.07.29/SPG

前作的续篇。在设定及画面方面作了大幅度变更。共有23支球队可供选择。目标是获得TAITO杯。

角3.2音3.3销3.2操3.4热3.5剧3.2总19.8

卒业番外篇 麻雀

KSS/94.10.28/TAB

以个人电脑版著名育成型SLG为基础制作的麻雀节目。游戏者要扮演高校的教师与3位学生进行麻雀对战。

角3.6音3.2销2.9操3.2热3.3剧3.3总19.5

消除进度 开机出现KSS的标记时输入上、下、左、右、B、A的指令即可。

最后的圣经

ATLUS/95.03.04/ACT

本节目是在GB发售的"女神转生外传"1、2作的续篇。魔兽同伴及魔兽合体系统仍在,并且同伴魔兽会与主角一起成长。

角3.8音3.4销3.3操3.3热3.5剧3.4总20.7

复位 游戏中同时按L、R、SELECT、START即可。

最佳农舍物语

BIG东海/95.03.17/PUZ

靠收获野菜的数量决胜的动作型智力游戏。可进行对战。

角3.2音3.1销2.8操2.9热2.9剧2.9总17.6

最终拳王

PACK IN VIDEO/93.11.05/SPG

可操作8位拳击手进行作战,夺取世界拳王宝座的拳击游戏。对于拳头击中对手的拟音、观众的欢呼声均处理得十分逼真。可2P对战。

角3.0音3.1销3.1操3.3热3.3剧3.1总18 9

最终赛车

DATA EAST/93.11.12/RAC

由赛车手铃木亚久里监制的 F—1 赛车节目。车手及赛车的资料全部采用 93 年的真实数据。可 2P 对战。

角 3.1 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 3.1 剧 3.0 总 18.0

最终网球

FALAM/93.09.17/SPG

共有 8 位角色可选择的网球类节目。设有练习、世界冠军赛、对战、公开赛等 4 种模式。

角 3.2 音 3.0 销 3.0 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 18.4

最终战士 SD

BANPRESTO/92.03.27/ACT

高达、咸蛋超人等 SD 英雄主演的对战格斗节目续集。操作系统较前作有所简化。

角 4.2 音 3.6 销 3.4 操 3.6 热 3.7 剧 3.5 总 21.8

最终之战

TECHO/94.12.02/RPG

采用古典童话故事作蓝本的角色冒险节目。战斗时可选择自动模式。

角 3.7 音 3.2 销 3.0 操 2.8 热 3.9 剧 3.7 总 20.3

侏罗纪公园

JALECO/94.06.24/ACT

根据同名美国电影制作的游戏。游戏者要控制克兰特博士逃出恐龙公园岛。

角 2.8 音 3.0 销 3.0 操 3.2 热 3.3 剧 3.3 总 18.5

任天堂手掌机

GAME BOY

汉语拼音索引

A

阿里莎

YANOMAN/90.11.16/RPG

设有角色间互相交谈系统的新型RPG。最多可组成三人的队伍进行冒险。

角3.8音3.5销3.5操3.6热3.7剧3.5总21.6

阿里莎 2

YANOMAN/91.09.27/RPG

以前作多年后的世界为舞台，为打倒复活的邪神而冒险。增加了怪兽同伴制度。

角3 8音3.5销3.4操3.6热3.9剧3.6总21.7

阿里莎 3

YANOMAN/92.10.16/RPG

系列角色冒险游戏之三。基本系统与前作相同，战斗画面作了较大幅度的提升。

角4.1音3.8销3.5操3.8热4.0剧3.7总22.9

阿米塔君

COCONAS JAPAN/90. 10. 23/PUZ

气氛轻松的动作型智力节目。可进行版面设定。

角2.8音2.6销2.6操2.8热2.5剧2.6总15.9

阿森一族冒险

ACCLAIM/93.02.26/ACT

著名美国卡通角色辛普森主演的动作节目。总体感觉节奏较快。

角3.0音3.3销3.0操3.0热2.8剧3.0总18.0

阿斯米君世界

ASMIK/91.05.24/ACT

战斗方式独特的动作节目。游戏中有较多解谜要素。

角3.6音3.1销3.2操3.2热3.1剧3.2总19.3

阿斯米君世界冒险

ASMIK/89.12.27/ACT

寻找钥匙登上层层高塔向魔王挑战的动作冒险节目。

角3.3音2.7销2.6操2.6热2.6剧2.8总16.5

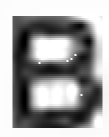
选关　输入密码“ANCIENT”即可。

爱登氏家庭

U·S·MYST/92.10.23/ACT

同名美国影片游戏化。主人公的目的是将被抓获的 6 位家庭成员救出。有多种动作设计及攻击模式。

角 3.3 音 3.0 销 3.1 操 3.0
热 3.1 剧 3.1 总 18.5



BACK IN TIME

NAMCO/95.01.03/ACT

由超任同名游戏移植。主角拥有各种能力的动作冒险节目。难度较

高。

角3.8音3.5销3.2操3.6热3.3剧3.2总20.6

バブルボブル

TAITO/90.12.07/ACT

由街机移植的动作型智力节目。气氛及背景音乐十分轻松。

角3.7音3.4销3.4操3.4热3.5剧3.4总20.8

全部版面密码　见次页表。

バブルボブルJr.

TAITO/93.05.28/ACT

由街机及FC同名节目移植的作品续集。设有中型及大型首脑。

角3.7音3.0销3.4操3.3热3.0剧3.2总19.5

巴塞罗纳奥运会

KONAMI/92.07.17/SPG

以竞技形式出现的体育类游戏。再现了奥运会的11项比赛盛况。可2P通信对战。

角3.2音2.9销3.3操3.1热3.4剧3.0总18.9

柏青夫君

COCONAS JAPAN/94. 04. 22/ETC

由著名柏青哥节目的角色柏青夫君登场的动作型智力游戏。基本规则是将相同的图案以纵或横的方向排列即可消去。

角3.2音3.1销3.1操3.2热3.2剧2.9总18.7

柏青夫君2

COCONAS JAPAN/94. 11. 25/ETC

GB版柏青哥节目续集。游戏中共有72台机器登场。

角3.2音2.9销2.9操2.9热3.0剧2.8总17.8

柏青夫君3

COCONAS JAPAN/95. 04. 28/ETC

柏青哥系列之三。共8种机器登场。增强了故事性及趣味性。

角2.8音2.8销2.8操2.6热2.8剧2.8总16.5

柏青哥必胜攻略

COCONAS JAPAN/95. 01. 27/ETC

由柏青哥杂志《必胜攻略》协助制作的博彩节目。

角3.1音3.2销2.8操3.2热3.3剧3.1总18.8

柏青哥大对决

COCONAS JAPAN/94. 04. 22/PUZ

带有解谜要素的柏青哥节目，剧情设定沿用系列的故事。

角3.3音3.0销2.9操3.1热2.9剧3.2总18.3

柏青哥公主

COCONAS JAPAN/92. 10. 09/ETC

有多位角色可选择的柏青哥冒险节目。剧情中十分突出戏剧性。

版面	密码	版面	密码	版面	密码
1	VLL1	35	KLLF	69	WLL3
2	VGL1	36	KGLF	70	WGL3
3	KLL1	37	WLLF	71	JLL3
4	KGL1	38	WGLF	72	JGL3
5	WLL1	39	JLLF	73	XLL3
6	WGL1	40	JGLF	74	XGL3
7	JLL1	41	XLLF	75	HLL3
8	JGL1	42	XGLF	76	HGL3
9	XLL1	43	HLLF	77	ZLL3
10	XGL1	44	HGLF	78	ZGL3
11	HLL1	45	ZLLF	79	GLL3
12	HGL1	46	ZGLF	80	GGL3
13	ZLL1	47	GLLF	81	1LL3
14	ZGL1	48	GGLF	82	1GL3
15	GLL1	49	1LLF	83	FLL3
16	GGL1	50	1GLF	84	FGL3
17	1LL1	51	FLLF	85	3LL3
18	1GL1	52	FGLF	86	3GL3
19	FLL1	53	3LLF	87	DLL3
20	FGL1	54	3GLF	88	DGL3
21	3LL1	55	DLLF	89	4LL3
22	3GL1	56	DGLF	90	4GL3
23	DLL1	57	4LLF	91	CLL3
24	DGL1	58	4GLF	92	CGL3
25	4LL1	59	CLLF	93	5LL3
26	4GL1	60	CGLF	94	5GL3
27	CLL1	61	5LLF	95	BLL3
28	CGL1	62	5GLF	96	BGL3
29	5LL1	63	BLLF	97	VLLD
30	5GL1	64	BGLF	98	VGLD
31	BLL1	65	VLL3	99	KLLD
32	BGL1	66	VGL3	100	KGLD
33	VLLF	67	KLL3		
34	VGLF	68	KGL3		

柏青哥君冒险

COCONAS JAPAN/93. 06. 18/ETC

柏青哥竞技节目系列之一。以实际存在的机器为模特登场。

角3.6音3.6销3.8操3.6热3.7剧3.1总21.5

柏青哥君冒险 2

COCONAS JAPAN/94. 06. 10/ETC

以真实感觉受到好评的柏青哥节目续集。故事中要通过柏青哥收集各种情报。

角3.5音3.2销2.6操2.9热3.0剧3.2总18.4

柏青哥君冒险 3

COCONAS JAPAN/95. 03. 24/ETC

可自由进行节目设定的柏青哥系列之三。共有7名对手登场。

角2.5音2.4销2.6操3.0热2.5剧2.5总15.5

柏青哥时间

COCONAS JAPAN/89. 12. 08/ETC

没有地图画面及情报要素的柏青哥冒险节目。

角2.6音2.7销2.7操2.8热2.7剧2.6总16.0

柏青哥世界杯'94

I'MAX/94.07.29/ETC

柏青哥世界大赛题材的节目。设有独特的自由联盟模式。

角2.8音2.5销2.5操2.4热2.9剧2.6总15.6

柏青哥西游记

COCONAS JAPAN/91. 12. 13/ETC

本节目是"鬼岛的柏青哥店"的续篇。以中国古典名作西游记为基础制作的带有RPG风格的柏青哥节目。

角2.8音2.8销3.1操3.0热3.4剧3.2总18.3

半龙战记

YANOMAN/92.07.31/STG

取得宝物即可提升能量及变身的独特射击节目。

角3.7音3.2销3.2操3.4热3.4剧3.5总20.4

棒球

任天堂/89.04.21/SPG

由2支日本队、2支美国队共4队登场的棒球节目。规则设定十分详细。

角2.7音2.6销2.9操2.6热2.6剧2.4总15.9

棒球大赛

JALECO/90.03.15/SPG

可选择美国或日本队进行比赛的棒球节目。包括选拔淘汰赛及自由比赛两种模式。

角3.0音2.9销2.9操2.8热2.8剧2.7总17.0

宝石方块

HUDSON/90.12.14/PUZ

共 100 个版面的智力节目。游戏气氛轻松。

角2.8 音2.8 销3.1 操3.2 热3.3 剧2.8 总17.9

爆裂战士

ETOCK/90.04.13/ACT

带有较浓解迷色彩的智力型动作游戏。

角2.6 音2.6 销2.5 操2.5 热2.5 剧2.5 总15.2

北斗之拳

东映动画/89.12.22/ACT

共有 11 位角色登场的对战格斗节目。必杀技忠实于卡通原作。可进行 2P 通讯对战。

角3.0 音2.6 销2.6 操2.7 热2.6 剧2.5 总16.0

等级达到 36 输入密码"A8GFBSCIR3LXMY"即可使健次郎的等级达到 36。

本将棋

IMAGEER/94.11.25/TAB

可记录棋谱的将棋游戏。

角2.9 音2.8 销2.8 操2.6 热2.6 剧2.6 总16.4

本命小子

日本物产/94.10.07/SLG

赛马预测型节目。可根据所需资料设定不同项目。

角3.1 音2.9 销2.8 操3.1 热3.1 剧3.0 总18.0

兵蜂

KONAMI/90.10.12/STG

由街机移植的著名热门射击作品。通过取得各种铃铛提升火力。剧情为 GB 独有。

角3.9 音3.6 销3.5 操3.6 热3.6 剧3.2 总21.4

播磨滩相扑

ASCII 讲谈社/93.07.23/SPG

根据周刊《MORNING》连载的同名热门漫画制作的相扑节目。游戏者要扮演相扑士主角向横纲的荣誉挑战。

角2.9 音2.8 销2.6 操2.9 热2.8 剧2.7 总16.7

蝙蝠侠

SUNSOFT/90.04.13/ACT

操作蝙蝠侠与城市的害虫 JOKER 作战的动作类节目。包括动作及射击 2 种类型的版面。

角3.3 音3.2 销3.0 操3.2 热3.2 剧2.9 总18.6

蝙蝠侠归来

SUN SOFT/92.03.28/ACT

为将复活的 JOKER 再次打倒，蝙蝠侠又一次不顾危险投入战斗。游戏共 4 个版面，整体难度较高。

波斯王子

CP SYSTEM/92.07.24/ACT

忠实移植的个人电脑版动作节目。具有良好的操作性及气氛。迷宫设定十分复杂。

角3.5 音3.1 销3.2 操3.3 热3.4 剧3.6 总20.2

不思议之精灵

JALECO/90.11.09/ACT

气氛独特的动作节目。可利用变身能力更方便地完成游戏。

角2.9 音2.6 销2.6 操2.5 热2.6 剧2.8 总15.9

C

CAVE NOIRE

KONAMI/91.04.19/RPG

共设有 4 个迷宫的角色冒险游戏。移动及战斗均以回合制进行。

角3.0 音3.2 销3.1 操3.1 热3.1 剧3.5 总18.9

仓库番

HONEY/89.09.01/PUZ

由个人电脑移植而来的著名智力游戏。规则简单，将仓库中的箱子推到指定地点即可过关。

角3.0 音3.0 销3.1 操3.3 热3.3 剧3.1 总18.8

全部密码　见下表。

仓库番 2

HONEY/90.06.22/PUZ

增加了版面及难易度的智力游戏续集。并增添了可选择背景音乐的系统。

角2.8 音2.9 销2.9 操3.0 热3.1 剧2.9 总17.7

版面	密码	版面	密码
1—1	ああああ	7—1	きああき
1—2～1—10	あいあい	7—2～7—10	きいあく
2—1	いあいあ	8—1	くああく
2—2～2—10	いいあう	8—2～8—10	くいあけ
3—1	うああう	9—1	けああけ
3—2～3—10	ういあえ	9—2～9—10	けいあこ
4—1	えああえ	10—1	こああこ
4—2～4—10	えいあお	10—2～10—10	こいあさ
5—1	おああお	11—1	さああさ
5—2～5—10	おいあか	11—2～11—10	さいあし
6—1	かああか	EDIT	さみくち
6—2～6—10	かいあき	EDIT	さみたの

全部密码 见表。

区域	密码	区域	密码
1	ちあちけ	7	あいつあ
2	あちけは	8	ちつこつ
3	ちあつあ	9	つちちけ
4	あちこつ	10	いあけは
5	あいちけ	11	つちつあ
6	ちつけは	12	いあこつ

茶茶丸冒险记

HUMAN/91.04.19/ACT

将被诅咒的石板撞到海中为内容的动作游戏。操作较难。

角3.2 音2.8 销3.1 操2.9 热3.1 剧3.2 总18.2

茶茶丸冒险记3

HUMAN/91.08.02/RPG

使用剑与忍术一路打倒敌人登上高塔的动作RPG。对技巧的要求很高，是注重故事性的节目。

角3.3 音2.8 销3.1 操3.1 热3.2 剧2.8 总18.3

场地棒球

ATLUS/90.12.14/SPG

指令选择形式的棒球节目。对地形及战局的分析是游戏的重要因素。

角2.9 音3.3 销2.9 操2.8 热3.1 剧3.0 总18.0

场地挑战

SNK/90.06.15/PUZ

智力要素十分突出的解谜游戏。可进行通讯对战模式。

角2.7 音2.7 销2.7 操2.6 热2.6 剧2.6 总15.9

超级爆炸方块

BPS/95.03.17/PUZ

著名智力节目的GB版。可进行通讯对战。

角3.1 音2.9 销3.1 操3.2 热3.5 剧3.2 总18.9

超级钓鱼王

HOT B/92.08.28/SPG

正统的钓鱼模拟节目。设有角色等级提升系统。

角2.8 音2.7 销3.0 操3.2 热3.0 剧2.9 总17.6

选版密码 见表。

版面	密码	版面	密码
17	MG-6442	34	CT-7547
18	OT-6507	35	FG-7612
19	RG-6572	36	HT-7677
20	TT -6637	37	KG-7742
21	WG-6702	38	MT 7807
22	YT-6767	39	PG-7872
23	BG-6832	40	RT-7937
24	DT-6897	41	UG-8002
25	GG-6962	42	WT-8067
26	IT-7027	43	ZG-8132
27	LG-7092	44	AV-4037
28	NT-7157	45	AG-4102
29	QG-7222	46	CT-4167
30	ST-7287	47	FG-4232
31	VG-7352	48	HT-4297
32	ST-7417	49	KG-4362
33	AG-7382	50	MT-4427

超级毒蛇方块

四次元/94.12.20/PUZ

与超任版同名作品相比增加了关数及画面的智力节目。可进行通信对战。

角2.9音2.9销2.9操2.8热2.8剧2.7总17.0

超级魂斗罗

KONAMI/94.09.23/ACT

由超任版同名作品移植,仍以侧视及上视角度交替进行的动作射击游戏。

角3.3音3.4销3.2操3.5热3.3剧3.3总19.9

超级机器人大战

BANPRESTO/91.04.20/SLG

以高达等超级机器人为代表的角色登场的战略模拟游戏。共分高达MS、万能侠、盖塔合体三支军团展开激战。

角3.9音3.3销3.3操3.3热3.6剧3.2总20.6

超级街头篮球

BAPU/92.03.19/SPG

正统的2对2街头篮球对战节目。可自由设定对手强度。

角3.4音3.0销3.5操3.6热3.0剧3.4总19.8

超级街头篮球2

BAPU/94.09.16/SPG

街头篮球系列之二。增加了射球及传球的操作方式。

角3.1音3.2销2.9操3.1热3.3剧3.2总18.7

超级马利

任天堂/89.04.21/ACT

系列动作节目的GB版。操作、宝物、能量提升等系统均与FC版相同。共三个区域总计12个版面。

角3.7音3.6销3.8操3.6热3.7剧3.3总21.7

超级马利2

任天堂/92.10.21/ACT

超级马利系列作品之二。游戏中出现了马利的对手瓦利。画面可上下左右自由卷轴。

角4.3音3.7销3.9操3.9热4.0剧3.6总23.3

超级马利3

任天堂/94.04.14/ACT

以马利的宿敌瓦利为主人公,为建造自己的城堡,向海贼岛前进。瓦利的基本攻击方式是身体冲撞及脚踩,可进行多种变身。

角4.1音3.6销3.9操3.8热3.7剧3.6总22.8

超级赛车

JALECO/93.01.08/RAC

设有多种赛道及赛车的竞速游戏。可利用比赛获得的赏金自由购买强化配件。

角3.3音3.2销3.3操3.5热2.8剧2.5总18.7

超级胜利战士

YUKARA/92.12.11/ACT

根据卡通作品改编的动作节目。故事及背景设定十分独特。角色可在游戏中变身。

角3.4音3.3销3.0操3.1热3.2剧3.1总19.1

超级桃太郎电铁

HUDSON/91.03.08/TAB

著名的桌棋节目GB版。以积累金钱为目标。

角3.1音3.8销3.6操3.9热4.1剧3.6总22.0

超级桃太郎电铁Ⅱ

HUDSON/94.02.18/TAB

收集金钱，扩大营业范围的桌棋系列节目之二。可使用的卡片及事件数量较前作有明显提升。

角4.1音3.6销3.6操3.6热4.0剧3.6总22.5

超级问答冒险

BAPU/92.12.18/RPG

以问答作为战斗方式的角色游戏。根据NHK教育电视台的著名节目改编。

角3.5音3.3销3.1操3.4热2.8剧3.2总19.3

超级旋风战士

IMAGEER/92.06.26/ACT

为打倒魔王拯救公主而展开的动作节目。各版面均有时间限制。

角3.0音2.9销2.8操2.9热2.8剧2.9总17.2

超级战斗传说

BANDAI/89.09.21/PUZ

由个人电脑移植的美版智力节目。共50个版面可自己进行设定。

角3.3音3.0销3.2操3.2热3.2剧3.1总19.1

开始地点	等级	密码
太阳之村	7	けつ
修罗	10	えへ
CANMEGA	16	むち
QUEST	21	はい
辛兰	27	おす
海滩之星	33	いか、たこ
尤加村	38	のあ
帝王之光	40	しし

效果	密码
音乐检索	きくみみもつ
情报台词检索	ひみつ
情报检索	はかせ
AI检索	おそい
结局画面	おけつ
宿屋台词	したい
对白检索	はなす
等级为0	みせて

超级中国拳世界

任天堂/90.04.20/ACT

在FC受到好评的动作节目系列GB移植版。全部共设有8关32个版面。有着多种格斗技。

角3.4音3.0销3.0操3.1热3.1剧2.8总18.3

最强操作 标题画面时输入上、上、下、下、A、B、A、B 的指令，按住 A 键再按 START 即可进入选关，且人数增至 80。

接续 在 GAME OVER 之后，回到标题画面时按住 A 键再按 START 即可。

超级中国拳世界 2

任天堂/91.11.29/A·RPG

在前作基础上 RPG 化的节目。在普通状态下采用横卷轴的 ACT 模式，遇首脑时转入指令操作战斗。

角 3.6 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.6 剧 3.3 总 20.8

简单密码 见前页上表。

特殊效果密码 见前页下表。

超级中国拳世界 3

任天堂/95.01.13/A·RPG

使用中国功夫与妖怪作战的动作 RPG 系列之三。可二人同时游戏。

角 3.3 音 3.1 销 3.2 操 3.1 热 3.3 剧 3.0 总 19.0

最强装备 输入密码"さあこい"，开始游戏后便可使主角装备达到最强状态。且水平为 50 级。

简单密码 见右方上表。

特殊效果密码 见右方下表。

超人战士

NCS/91.12.27/ACT

由电视卡通作品改编的动作节目。各版面均有时间限制。

角 2.4 音 2.4 销 2.3 操 2.6 热 2.3 剧 2.5 总 14.5

观看结局 在版面选择画面同时按住右、A、B、START 即可。

密码	开始地点	等级
いま	倾科	5
すく	纳依	10
くい	费因	15
のて	卡罗克	20
しふ	神奇地带	25
はい	修林	26
なし	最后基地	27

密码	效果
ひみつ	观看[illegible][illegible]台词画面
おそい	观看 NPC 画面
したい	观看宿屋的台词画面
みせて	等级为 0 的状态表示
おけつ	观看结局画面

超真实美国摔角

TAITO/93.01.29/SPG

由街机移植的美国摔角节目。共 5 位角色可选择。

角 2.8 音 2.7 销 3.1 操 2.3 热 3.1 剧 2.8 总 16.8

成龙踢馆

IREM/90.12.11/ACT

由街机同名动作节目移植。全部共 6 个版面。

角3.5音3.1销3.3操3.2热3.4剧3.2总19.5

音乐测试 在模式选择画面同时按A、B即可。

吃豆

NAMCO/90.11.16/ACT

著名的智力型动作游戏。主角PAC MAN要吃光画面内的圆豆同时躲避鬼怪的追逐。

角3.3音2.9销3.0操3.2热3.1剧2.9总18.4

吃豆挑战

NAMCO/94.12.09/PUZ

由著名角色PAC MAN主演的智力节目。设有难题解答模式。

角2.9音2.7销2.7操3.3热2.5剧2.9总17.0

冲刺赛车

NCS/90.04.20/RAC

全部共10个版面的赛车节目。可2人同时进行。共有3辆不同类型的赛车可选择。

角2.9音3.0销2.9操3.2热3.3剧3.0总18.2

除魔战士

SUMMY/90.10.26/RPG

以打倒魔神为目的的动作RPG。没有经验值设定，靠取得宝物提升能力。

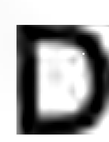
角3.2音2.9销2.8操3.0热2.9剧2.7总17.4

除魔战士2

SUMMY/92.02.21/RPG

由4位主角组成队伍进行作战的动作RPG。在选择画面可指定角色与敌人作战。

角3.1音3.1销3.1操3.1热3.2剧3.0总18.6



DX马券王Z

ASMIK/92.04.17/ETC

本节目是以往赛马预测软体的发展版。提升了运算系统的全面性。增加了收支表系统。

角2.8音2.7销2.8操3.0热3.0剧3.2总17.4

达菲鸭

SUN SOFT/94.09.30/ACT

以著名美国卡通作品主角达菲鸭为主人公的动作节目。有着枪击及脚踏等攻击方式。

角3.0音2.7销3.0操2.7热2.7剧2.3总16.3

打地老鼠

ATMENA/94.04.15/ETC

受欢迎的游乐中心著名节目。玩者要使用大锤将9个洞穴中的怪物砸回地下。若超过时间限制地方速度会变快。

角3.0音2.8销2.7操2.7热3.1剧3.2总17.5

大盗五右卫门

KONAMI/91.12.25/ACT

著名动作冒险系列节目"五右卫门"的GB版。五右卫门为营救伙伴惠比寿丸而旅行。

角3.8 音3.7 销3.8 操3.6 热3.8 剧3.3 总22.0

全版面密码　见表。

版面	密码
和泉	年糕、章鱼烧、香菇、芝麻
肥前	年糕、章鱼烧、芝麻、桑葚
长门	香菇、桑葚、香菇、芝麻
山城	香菇、桑葚、芝麻、桑葚
越后	章鱼烧、章鱼烧、香菇、芝麻
出羽	芝麻、芝麻、香菇、桑葚
陆奥	芝麻、寿司、芝麻、芝麻
江户	章鱼烧、寿司、香菇、桑葚

大金刚

任天堂/94.06.14/ACT

在街机博得广大好评的动作游戏名作GB版。全部共100个版面。

角3.8 音3.3 销3.5 操3.7 热3.6 剧3.3 总21.2

大力工头阿源君

IREM/92.07.31/ACT

由街机同名作品移植的横卷轴动作节目。阿源君手持木锤与魔界工会作战。设有多种敌方角色，可通过宝物提升威力。

角4.1 音3.4 销3.6 操3.7 热3.5 剧3.5 总21.7

选关　标题画面时按住右上、A、B、SELECT，再按START，之后按住任意键听到音响即成功。见表。

音响次数	版面	音响次数	版面
1	1-2	11	首脑3
2	首脑1	12	4-1
3	射击1	13	4-2
4	2-1	14	首脑
5	2-2	15	加分
6	2-3	16	5-1
7	首脑2	17	5-2
8	射击2	18	首脑5
9	3-1	19	1-1
10	3-2	20	1-2

大力工头阿源君 机械帝国的野心

IREM/94.03.25/ACT

著名系列动作游戏之二。阿源君再次手持木锤，出发与外星人作战。

角3.3 音3.1 销3.2 操3.3 热3.4 剧3.3 总19.6

大力工头问答

IREM/92.12.18/ETC

由阿源君担当主角的问答节目。设有迷你游戏。

角3.5 音3.3 销3.1 操3.2 热3.2 剧3.2 总19.4

大战略

ASCII/91.06.12/SLG

由同名个人电脑模拟游戏移植。

废除了回合制，以真实时间制进行。可进行通讯对战。

角3.3音3.4销3.3操3.4热3.8剧3.4总20.6

岛国争霸战

JALECO/92.10.30/SLG

由美国同名节目移植的模拟游戏。以扩张领土击败敌国为游戏目的。

角3.0音3.0销3.3操3.3热3.3剧3.3总19.2

德拉克拉传说

KONAMI/89.10.27/ACT

由FC著名的动作节目系列"德拉克拉"移植。主角西蒙使用长鞭作战的横卷轴动作冒险游戏。

角3.9音4.0销3.7操3.3热3.8剧3.5总22.3

德拉克拉传说Ⅱ

KONAMI/91.07.12/ACT

著名的"恶魔城"系列节目之五。共有4座魔城可选择。最终目标是将恶魔德拉克拉打倒。

角3.5音3.8销3.5操3.4热3.8剧3.3总21.4

地球解放军

T&E SOFT/92.12.18/STG

纵卷轴类型的射击节目。没有武器威力提升系统。背景及首脑的描绘均十分出色。

角3.3音2.9销2.9操2.6热2.9剧2.9总17.4

电梯大战

TAITO/91.08.09/ACT

由街机移植的动作节目。加入了GB版独有的武器。

角3.1音3.0销3.2操3.3热3.2剧2.9总18.8

得到特定分数时宝物的特殊效果

见表。

得分百位的数字	宝物效果
0、1	散弹枪
2、3	机关枪
4、5	爆弹
6、7	手榴弹
8、9	HP回复

东京战鬼

HUMAN/92.01.10/SLG

共有200位角色登场的模拟游戏。玩者要在互相分割大陆的16个王国中扮演1位君主统一大陆。共有5章剧情可选择。

角3.5音3.2销3.2操3.1热3.4剧3.3总19.6

东尾修监修职业棒球'92

德间书店/92.07.17/SPG

著名系列职棒节目续集。球队及选手均以实名登场。

角3.2音3.0销3.1操3.1热3.2剧3.4总19.0

赌城大亨

COCONAS JAPAN/92.08.07/ETC

忠实再现拉斯维加斯景象的综合型博彩节目。

角3.0音3.0销3.2操3.1热3.2剧3.0总18.3

对局连珠

TOUCH/90.02.23/TAB

设有棋力判定的五子棋节目。共3种模式。

角2.2音2.4销2.6操2.6热2.5剧2.4总14.6

对战方块

BANPRESTO/91.08.03/ACT

共有7档难度可调节的Q版方块节目。可两人对战。

角3.1音2.8销2.9操2.9热3.3剧3.3总18.3

对战机器人

NEWS/90.08.10/ACT

在3D迷宫中进行机器人作战的动作节目。用雷达搜索敌人,使用拳击或导弹攻击。

角2.8音2.8销2.6操2.6热2.6剧2.8总16.1

多鲁亚加塔

ANGEL/90.12.31/RPG

根据FC同名节目制作。以救助恋人为主要内容。宝塔共60层,基本系统没有变更。

角3.1音3.2销3.1操3.2热3.3剧3.0总18.9

隐藏版面 标题画面时输入B、B、B、B、B、B、左、左、左、左、右、右、右即可。

躲避球弹平

HUDSON/92.04.24/SPG

以在卡通作品中大受欢迎的角色弹平及其同伴为主角的斗球节目。整体上有模拟游戏的色彩。

角4.0音3.4销3.5操3.4热3.5剧3.2总20.9

躲避球小子

DONKEY/91.12.06/SPG

共有全世界6个国家的球队登场的斗球节目。可进行通讯对战。

角3.6音3.3销3.3操3.4热3.4剧3.2总20.1

E

恶魔城 德拉克拉君

KONAMI/93.01.03/ACT

FC发售的同名游戏的续篇。目的是将已经打败的卡拉莫斯大魔王再次打倒,主角仍是德拉克拉。全部共8个版面。

角4.2音3.5销3.6操3.6热3.5剧3.2总21.5

F

FUN PAK 四合一

IMAGEER/92.12.22/TAB

收入了围棋、跳棋等多种桌上节目的合集。可进行通信对战。

角3.2音2.6销2.8操2.8热2.8剧2.8总17.0

F－1赛车

任天堂/90.11.09/RAC

第一个可四人通信对战的赛车游戏。车辆分为速度性重视与运动性重视两种模式可选择。

角3.3音3.4销3.7操3.6热3.8剧3.3总21.1

F－1赛车之魂

KONAMI/91.02.28/RAC

正统的F－1赛车游戏。共有25支赛道设定。可选择F－3、F－3000、F－1三种模式。

角3.4音3.5销3.5操3.5热3.6剧3.3总20.8

F－1小子

ASK讲谈社/90.09.28/RAC

共9种赛车、16种赛道设定的节目。

角3.2音3.1销3.2操3.3热3.4剧3.0总19.2

法拉利赛车

COCONAS JAPAN/92.11.13/RAC

同名FC赛车节目的GB版。游戏者可操作名车法拉利进行正统规则的F1赛车。节目中可进行多项设定。

角2.9音3.2销2.8操3.1热3.0剧2.9总17.8

方块

任天堂/89.06.14/PUZ

著名智力节目的GB版。可进行2人通讯对战。

角3.5音4.0销4.4操4.4热4.6剧4.2总25.0

方块DUSH

VICTOR/90.09.21/PUZ

时间限制较严格的动作型智力节目。共4种不同版面可选择。

角3.0音2.8销2.7操3.0热2.9剧2.8总17.2

飞龙之拳外传

任天堂/90.12.22/ACT

著名系列动作游戏"飞龙拳"的GB版。有3档难度可选择，操作方法简单可轻松地进行。

角3.4音3.3销3.3操3.2热3.3剧3.2总19.7

隐藏房屋的位置改变 首先要前往隐藏房屋，然后故意被打败，选择最接近的进度，再进入游戏时，隐藏房屋的位置便会改变。

体力为0也不会倒下 在体力变为0之前，按住下键不要松手，这样便可在体力变为0后不会倒下，并且此状态下可使用圣水。

飞行勇士 FLY FIGHT-

ER

TAITO/90.06.27/STG

可以向8个方向自由攻击的卷轴型射击游戏。除主炮以外可随取得宝物而变换3种武器。

角2.9音3.0销2.8操3.0热3.1剧2.8总17.5

全部密码 见表。

关	飞鹰号	亚鲁巴	ASE号	能源号
1	AAAA	BBBB	CCCC	IDCP
2	HGKM	AGNC	GBAL	LEJJ
3	CPFI	BEHB	MHCB	COHL
4	JJOE	DIBF	ODEN	AFKP
5	DKLF	JGJA	KDPI	BNGN

疯狂大赛车

ATLUS/92.03.27/RAC

同名电视卡通作品的GB版。共33个赛道。

角3.0音3.3销3.1操3.5热3.2剧3.0总19.0

疯狂兔宝贝

KONAMI/92.02.01/ACT

著名美国卡通作品游戏化。共3位角色可选择。

角3.7音3.1销3.2操3.5热3.4剧3.0总19.9

音乐测试 在密码输入画面,以空白状态开始即可。

疯狂兔宝贝 2

/KONAMI/93.12.22/ACT

著名卡通游戏作品。在游戏中共有4个世界。还设有隐藏的迷你篮球节目。

角3.0音2.9销2.5操3.0热3.1剧3.1总17.5

疯狂兔宝贝 3

KONAMI/94.11.25/SPG

共设有6个项目的综合体育节目。游戏带有系列中一贯的美国风格。可设定规则。

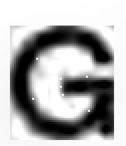
角3.5音3.3销3.5操2.9热3.1剧3.1总19.4

福星小子

YANOMAN/92.07.03/RPG

根据高桥留美子同名卡通原作改编的3D迷宫型RPG。原作角色拉姆与诸星当等均在游戏中登场。

角3.3音2.7销2.9操3.0热3.2剧3.1总18.2



G1 赛马之王

BIG 东海/93.03.26/ETC

赛马预测节目。共有3位预言家在节目中登场。

角2.1音2.4销1.9操1.9热2.4剧2.6总13.3

GB 柏青哥必胜法

SUMMY/94.07.29/ETC

带有RPG要素的实战柏青哥节目。共5台主机登场。

角3.0音2.6销2.4操2.6热2.7剧2.6总15.7

GB大富翁

TOMY/91.12.20/TAB

著名的桌棋节目GB版。最多可4人同时进行。可选择8位角色。

角3.3音3.0销3.2操3.5热3.6剧3.6总20.1

GB篮球

HUDSON/93.03.19/STG

可选择八个国家的球队进行比赛的篮球节目。游戏中有着动画特写。采用上方视角,共有四个模式可选择。

角3.0音3.0销3.1操3.2热2.9剧3.2总18.3

GB占卜

KONAMI/92.08.07/ETC

可对应通讯系统的占卜节目。

角2.5音2.7销3.4操3.2热3.2剧4.3总19.2

高尔夫

任天堂/89.11.28/SPG

采用任天堂独特射球系统的高尔夫节目。共有36个场地。

角3.8音3.6销4.1操3.9热4.0剧3.6总22.9

高桥名人的冒险岛Ⅱ

HUDSON/92.03.06/ACT

以高桥名人为主人公的动作节目续篇。游戏中可装备多种宝物,设有多处隐藏版面。

角3.8音3.4销3.5操3.6热3.5剧3.2总20.8

高桥名人的冒险岛Ⅲ

HUDSON/93.02.26/ACT

著名动作冒险节目系列之三。主人公要使用石斧及飞镖等武器将敌人击败。游戏中有恐龙可乘坐。

角3.4音3.0销3.0操3.2热3.1剧2.9总18.7

高速地带

BAPU/91.03.20/RAC

在4支车队中选择一支参赛的F－1赛车节目。天气及赛道的设定十分详细。

角3.1音2.9销3.1操3.0热3.1剧2.9总18.1

高速小子

SUN SOFT/94.04.29/ACT

高速卷轴的快节奏动作游戏。攻击方式极富特征。

角2.8音2.5销2.5操2.7热2.6剧2.9总15.9

哥斯拉君

东宝/90.12.18/ACT

以怪兽哥斯拉为主角的游戏。全部共64个版面。

角3.0音3.0销3.3操2.9热2.8剧3.0总18.1

公路之星

DONKEY HOUSE/90.10.19/RAC

共有6位车手可选择的赛车节目。

角3.0音2.8销3.0操3.0热2.9剧2.8总17.4

古代王国物语

NAMCO/92.09.17/RPG

以处在神奇的环境中形成奇妙种族的世界为舞台展开的角色节目。

角3.1音3.0销2.9操3.3热3.2剧3.1总18.6

古代问答 雅典娜的挑战

ATHENA/92.12.18/ETC

浦岛太郎等童话角色为拯救被恶魔支配的古代世界而出发冒险。全部共7个版面，只要答对问题便可将对手妖怪打倒。

角3.2音2.8销2.6操2.9热2.6剧3.2总17.2

怪盗挑战

东映动画/90.12.07/ETC

操作3位刑警在24小时内将盗贼抓获的冒险节目。以卡片方式进行。

角2.9音2.8销2.7操3.0热3.0剧2.9总17.3

怪兽工厂

SOFEL/90.12.22/RPG

以卡片战斗形式为主要特征的角色冒险节目。迷宫设定较复杂。

角3.6音3.4销3.5操3.3热3.3剧3.5总20.7

全员复活 当全军覆没而主角在村中复活时，存储进度后关机，再度开机取出进度即可。

怪兽工厂2

SOFEL/93.03.19/RPG

FC版"怪兽工厂"的剧情为基础制作的外传。

角3.8音3.3销3.3操3.3热3.2剧3.4总20.3

怪兽工厂条码版大作战

NAMCO/93.08.10/ETC

对应条码机推出的卡片战斗型模拟游戏。共9章剧情。

角3.2音3.1销2.8操3.1热3.1剧2.8总18.1

怪兽卡车

BARIA/90.10.19/ACT

操作巨大卡车突破各种障碍的刺激型冒险节目。可购买强化芯片。

角2.9音2.7销2.8操2.7热2.9剧2.9总16.9

观看结局画面 标题画面时输入A、B、SELECT、下、左、上、右、START的指令即可。

怪兽王哥斯拉

BANDAI/93.12.17/ACT

哥斯拉及其同伴在GB世界展开激斗，游戏中与影片同样有着破坏都市及攻击人类军队的情节。

角2.9音3.0销3.2操3.2热2.6剧2.1总17.0

鬼岛的柏青哥店

COCONAS JAPAN/91. 02. 08/ETC

使用柏青哥博彩机与妖怪作战的节目。共有8种机器可选择。

角3.3 音3.1 销3.2 操3.1 热3.1 剧3.1 总18.8

鬼怪克星

HAL 研究所/90.10.16/ACT

根据同名影片改编的动作节目。操纵两位主角将不断出现的妖怪击倒是游戏者的任务。

角3.2 音2.9 销2.9 操2.8 热2.9 剧2.9 总17.6

鬼忍降魔录

BANPRESTO/90.12.08/RPG

日本风格的古典 RPG 作品。主人公有着人类与鬼怪两种姿态。在战斗中设有角色变身系统。

角3.6 音3.4 销3.2 操3.5 热3.5 剧3.4 总20.5

国际象棋王

ALTON/94.10.28/TAB

正统国际象棋节目。共有16档难度可选择。

角2.7 音2.6 销2 9 操3.2 热2.9 剧3.0 总17.2



哈德森之鹰

EPOCH/92.03.13/ACT

由同名美国影片改编的动作节目。以棒球及拳击为主要攻击方式。

角3.5 音3.6 销3.4 操3.5 热3.4 剧3.5 总20.9

海军任务

任天堂/90.10.23/SLG

可进行二人对战的海战模拟节目。设有雷达战及鱼雷战两种模式。

角3.0 音2.9 销3.3 操3.2 热3.3 剧3.0 总18.7

海战游戏 NAVY BLUE

NEWS/89.12.22/SLG

战斗前要对军舰进行配置，进入战斗后依靠雷达发现敌人及进行攻击的模拟海战游戏。

角2.8 音2.9 销3.0 操3.1 热3.2 剧3.2 总18.2

全版面密码 见次页表。

害虫克星

COCONAS JAPAN/91. 05. 10/ACT

以厨房为舞台进行的动作节目。游戏目标是将害虫全部消灭。

角3.1 音3.0 销3.1 操3.0 热2.8 剧2.9 总17.8

黑白棋

河田/90.02.09/TAB

GB 版的黑白棋节目。电脑对手共有四种强度。

角2.5 音2.5 销2.8 操3.1 热2.8 剧2.6 总16.2

等级	密码
2	YLMHJMCP
3	FPQEOD
4	EPTEHMBN
5	MBUQTYOB
6	MVBPKESW
7	MVBONEOF
8	MUHSQEQU
9	YLOHHMCP
10	MUISPEQU
11	MVDSKEOB
12	MVDRNEOX
13	MUJQQEQU
14	KUETSEQF
15	FTKFGMBS
16	FTTJFMHQ
结局	KBVLNYSC

黑白棋世界

河田/94.09.30/TAB

没有多种模式的黑白棋节目。可进行通信对战。

角3.1 音2.9 销3.1 操3.1 热3.3 剧3 0 总18.4

横断美国问答

TOMY/90.12.23/ETC

著名电视综艺节目的游戏化。玩者的目的是在连续的问答中取胜，最终成为问答之王。

角3.4 音3.5 销3.6 操3.8 热3.9 剧4.0 总22.3

横断美国问答 2

TOMY/91.12.20/ETC

根据电视综艺节目制作的问答游戏之二。问题总数有1200道。本节目可进行通信对战。

角3.6 音3.4 销3.4 操3.6 热3.8 剧3.7 总21.5

横断美国问答 3

TOMY/92.11.27/ETC

同名系列问答节目之三。加入了"世界问答冠军大会"的模式，问题总数与前作相同。

角3.1 音3.2 销3.2 操3.2 热3.3 剧3.1 总19.0

横断美国问答 4

TOMY/93.10.29/ETC

GB版问答系列游戏之四。本作增加了问题的数量及难度和新奇度。可进行通信对战。

角3.6 音3.2 销3.4 操3.6 热3.6 剧3.4 总20.7

红魔冒险

CAPCOM/90.05.02/ACT

以红魔为主人公进行冒险的魔界村系列动作游戏。有着较浓厚的RPG色彩。

角3.9 音3.6 销3.5 操3.5 热3.8 剧3.5 总21.9

ホイホイGB版

光荣/94.02.18/PUZ

全部共100个版面的智力节目。游戏目标是守护人界消灭怪兽。

角2.9 音3.2 销3.1 操2.9 热3.2 剧2.9 总18.3

花式撞球

DATA EAST/90.09.21/SPG

设有多种击球方式的台球节目。共两个模式。

角2.7音2.9销2.9操2.9热3.0剧2.8总17.2

华佗

YUNASOU/91.11.22/PUZ

可使用气功的动作型智力节目。共50个版面。以中国古代传说中的医师华佗为主角。

角2.7音2.7销2.8操2.7热3.0剧2.9总16.8

环游世界

SUN SOFT/92.11.27/ACT

在最初只有脚踢攻击，随游戏进行增加招式的动作节目。

角3.2音2.7销2.5操2.8热2.8剧3.4总17.4

魂斗罗

KONAMI/91.01.08/ACT

著名热门横卷轴动作射击游戏的移植版。以侧视及上视两种角度的版面交替进行。

角3.5音3.5销3.4操3.7热3.6剧3.1总20.8

火焰战士

东映动画/90.06.29/STG

系统简单的射击节目。要仔细观察对手动作取得胜利。

角2.6音2.6销2.4操2.5热2.5剧2.6总15.1

I

IREM商店

IREM/92.12.11/ACT

带有冒险节目要素的动作游戏。游戏中角色均十分独特。

角3.9音3.0销2.9操3.1热2.9剧3.1总18.9

IREM战队

IREM/93.07.30/ACT

集合了IREM公司众多游戏作品角色的节目。战斗以卡片方式为主，全部共4个版面。

角3.4音2.7销2.6操2.9热2.5剧2.9总17.0

J

JUMP问答

BANDAI/93.09.10/ETC

全部问题均取自漫画周刊"JUMP"的问答节目。共2500道问题。

角3.2音3.1销3.3操3.3热3.4剧3.4总19.6

J杯足球赛

JALECO/93.07.23/SPG

以斜上方视角展开比赛的足球节目。有四种战术设定。共四个模式。可进行通信对战。

角3.6音3.7销3.8操3.4热3.4剧3.6总21.4

J联盟'95LIVE

EAV/95.04.21/SPG

J联盟全部选手均以真实姓名登场的足球节目。设有淘汰赛、联盟赛等三种模式。

角3.3音3.2销3.2操3.5热3.1剧3.0总19.1

J联盟胜利足球

EAV/94.04.02/SPG

共有12支队伍登场的J联盟足球节目。可进行通信对战。

角3.1音3.1销3.1操3.2热3.5剧3.1总19.0

J联盟足球赛

ICS/92.12.27/SPG

J联盟的选手均以真实姓名登场的足球节目。共10个球队可选择，共四个模式。

角3.1音3.2销3.1操3.1热3.6剧3.2总19.2

机车大战HEAD ON

TECMO/90.12.07/ACT

操作机车进行作战的格斗射击节目。

角2.9音3.0销2.8操2.8热3.0剧3.0总17.6

机动警察

YUTAKA/90.08.25/AVG

以同名卡通作品为基础制作，主角们要在一个又一个场地解开重重谜团而前进。

角3.4音2.9销2.9操3.0热2.9剧3.0总18.1

机甲警察

TAKARA/92.01.08/SLG

根据同名卡通作品改编的模拟游戏。各版面均有不同的胜利条件。战斗时有出色的动画特写。

角3.2音2.8销2.5操2.8热2.8剧2.4总16.5

机器人大射击ZEOTH

JALECO/90.12.21/STG

以机器人为主角的射击节目。奇数版面为横卷轴；偶数版面为纵卷轴。

角3.0音3.0销3.3操2.8热3.0剧2.8总17.9

机器人作战

ICS/90.10.12/ACT

操作机器人作战的动作节目。基本动作是移动及跳跃。

角2.8音2.6销2.6操2.4热2.7剧2.7总15.8

机械战警

EPOCH/91.03.01/ACT

根据同名美国影片制作的动作游戏。途中设有3D射击版面。

角3.4音3.2销3.3操3.1热3.2剧2.9总19.2

机械战警2

EPOCH/92.03.19/ACT

根据同名影片制作的游戏续集。共有10余个版面。

角3.4 音3.2 销3.1 操3.4 热3.3 剧3.1 总19.5

极级职业麻雀

ATHENA/94.12.23/TAB

著名超任麻雀的GB版。可二人同时进行。

角2.4 音2.5 销2.6 操2.5 热2.7 剧2.6 总15.4

疾风战士

BANDAI/94.03.11/ACT

根据同名卡通改编的动作节目。共7位角色登场。移动及攻击方式各不相同。

角3.6 音3.3 销3.6 操3.5 热4.1 剧4.0 总22.1

家庭赛马

NAMCO/91.03.29/SLG

由FC移植的赛马作品。是从16匹赛马中选择并培养优秀赛马的模拟节目。

角3.5 音3.3 销3.5 操3.5 热3.6 剧3.4 总20.8

能力值最强 按住SELECT、START、A、B再开机直至标题画面出现。

假面超人SD

YUTAKA/93.08.20/ACT

共有10位假面超人作为主角登场的动作节目。主要以赛车格斗为战斗方式。

角3.6 音3.1 销3.3 操3.1 热3.2 剧3.0 总19.4

间谍大战

KEMCO/92.05.02/ACT

由MC移植的动作节目。全部共20个版面,可进行通讯对战。

角3.2 音3.0 销3.2 操3.1 热3.3 剧3.2 总19.0

剑豪传 武藏之路

YUTAKA/91.04.27/ACT

根据著名卡通制作。是使用武士刀作战的正统派武士道动作节目。

角3.4 音3.2 销3.1 操3.2 热3.3 剧3.3 总19.4

剑勇传说YAIBA

BANPRESTO/94.03.25/ACT

根据同名漫画制作的横卷轴动作冒险游戏。最多可拥有8位同伴一起进行冒险。

角3.4 音3.3 销3.6 操3.4 热3.2 剧3.4 总20.2

将棋

HONEY/89.12.19/TAB

设有对战、将棋问答、神奇将棋等5种模式的独特将棋节目。

角2.2 音2.3 销2.8 操3.1 热2.9 剧2.5 总15.7

将棋百番胜负

IMAGEER/94.04.18/TAB

收入100道死活题的将棋节目。难度随问题数而增加。

角2.9 音2.7 销2.6 操2.9 热3.0 剧2.7 总16.7

将棋神吉五段

IMAGEER/94.10.19/TAB

由著名棋士神吉五段监制的将棋节目。共收入100余道问题。

角2.5音2.8销2.7操3.2热3.0剧2.7总16.8

将棋世界

I'MAX/94.04.15/TAB

本节目收入了将棋专门杂志《将棋世界》登载的200余个将棋问题。设有练习模式。

角2.5音2.4销2.8操2.8热2.9剧2.8总16.1

将棋最强

IMAGEER/94.12.23/TAB

可选择3种难度的棋类节目。设有对战及向明王天武挑战的剧情模式。

角2.6音2.5销2.6操2.5热2.5剧2.6总15.3

杰克与仙豆

ACCLAIM/94.09.30/ACT

根据同名童话作品改编的动作节目。主角的武器及攻击方式会随游戏发展而不断变化。

角3.0音2.3销2.8操2.5热2.8剧3.2总16.7

筋肉人

YUTAKA/92.09.12/ACT

根据著名卡通作品改编的对战型格斗节目。原作中的正义超人们在同一舞台上展开激斗。

角3.1音2.9销3.0操2.8热3.3剧3.0总18.2

金太郎传说 ACT 篇

DONKEY HOUSE/92.08.07/ACT

描绘日本古代著名武将坂田金时幼年时代的童话故事。"金太郎"以动作节目形式登场。在游戏中同样设置了与动物相扑决胜负的情节。

角3.5音3.1销3.4操3.6热3.0剧3.2总19.9

金太郎传说 RPG 篇

DONKEY HOUSE/94.10.28/RPG

本节目是以童话中的金太郎为主角的RPG。角色水平会随经历事件而上升。并提升攻击力。

角2.9音2.5销2.8操2.7热2.6剧2.7总16.2

金鱼注意报

YUTAKA/91.12.14/ETC

由著名卡通作品改编的综艺类节目。可选择角色在各项比赛中与其余人争胜负。

角3.7音3.3销3.3操3.2热3.4剧3.5总20.3

金鱼注意报2

YUTAKA/92.11.27/ETC

共有8种模式的综艺类节目。在前作基础上增加了AVG要素。

角3.6音2.9销3.1操2.9热3.0剧3.0总18.5

精灵物语

任天堂/93.11.27/TAB

以任天堂著名角色星之卡比为主角的弹珠台节目。共有 9 个版面，对首脑时难度较高。

角4.3 音3.6 销4.1 操3.8 热3.8 剧3.8 总23.3

竞马贵族

KING RECORD/93.08.27/SLG

本节目是输入情报即可进行赛事预测的赛马软体。

角3.1 音3.1 销2.8 操3.0 热3.3 剧3.0 总18.2

竞马贵族 EX'94

KING RECORD/94.07.29/SLG

资料设定十分详细的赛马模拟节目。设有赛事预想模式。

角3.0 音2.9 销2.8 操2.9 热2.9 剧2.9 总17.2

竞马贵族 EX'95

KING RECORD/95.04.14/SLG

系列节目的 95 年度版。在各方面均作了更详细的设定。

角3.1 音3.2 销3.0 操3.2 热3.4 剧3.1 总19.1

掘地英雄

ASK 讲谈社/90.06.01/PUZ

在土地中前进，同时攻击敌人的动作智力节目。

角3.0 音2.6 销2.7 操2.8 热2.6 剧2.8 总16.3

各版面密码 见右表。

版面	密码	版面	密码	版面	密码
1	08AA	34	8VYJ	67	CHBA
2	0HMN	35	5KMS	68	JNWY
3	0RVZ	36	9B3J	69	JXPM
4	119R	37	939V	70	J58B
5	1931	38	9VQ4	71	JE21
6	1JXY	39	9LXF	72	KP73
7	1TQM	40	A8RC	73	KYE9
8	22KP	41	A0K6	74	K6LD
9	2APW	42	ARCT	75	KFTW
10	2K63	43	AH6L	76	LQF8
11	2VC9	44	B9J7	77	L242
12	33VS	45	B1VE	78	L7KX
13	3BJQ	46	BT5K	79	LGHQ
14	3LGB	47	BJGR	80	HJHR
15	3V5R	48	CGGQ	81	MTUK
16	455E	49	C75X	82	M14F
17	4EG7	50	CRVR	83	M9E7
18	4HJR	51	CQJ8	84	NHTL
19	4XVK	52	EF6W	85	NRLT
20	54C6	53	E6CP	86	N0E6
21	5C6C	54	EYKP	87	N87C
22	5MRL	55	EPR3	88	PL2F
23	5WKT	56	FEX1	89	PV84
24	67QV	57	F5QB	90	P3DV
25	6GXJ	58	FZ9M	91	PBWJ
26	6Q3F	59	FN3Y	92	QK85
27	6ZQ4	60	GCM5	93	QV1G
28	76YH	61	G4Y0	94	G22H
29	7FMU	62	GW02	95	QANV
30	7PA5	63	GMAH	96	RY2G
31	7Y0G	64	HMNN	97	RPN5
32	8AAU	65	HW22	98	RFBU
33	820H	66	H410	99	R61H

绝对无敌莱吉奥

TOMY/91.12.28/ACT

同名电视卡通作品的游戏化。玩者要操作三机合体的莱吉奥将敌人打败。共8个版面。

角3.2音2.9销2.8操3.0热2.8剧3.0总17.7

K

KONAMI 冰球

KONAMI/92.11.27/SPG

被称为冰上格斗的运动形式游戏化。设有团体赛及一对一比赛模式。

角3.3音3.1销3.0操2.9热3.1剧2.6总18.1

音乐测试 标题画面出现之前快速输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B、A的指令即可。

KONAMI 高尔夫

KONAMI/91.11.01/SPG

设有两种模式的高尔夫节目。操作系统十分简单。

角3.0音3.2销3.2操3.4热3.3剧3.0总19.1

KONAMI 篮球

KONAMI/92.09.25/SPG

可进行通信对战的职业篮球节目。共8支球队可选择。游戏中会出现精彩的投篮特写。

角3.1音2.9销2.8操2.8热3.2剧2.9总17.6

卡美拉大怪兽空中决战

ANGEL/95.03.03/SLG

以守护地球、与危害人类的怪兽作战的卡美拉为主角的模拟游戏。节目中有各具不同能力的怪兽登场。

角3.2音2.8销2.9操2.8热3.1剧3.0总17.8

卡牌游戏

COCONAS JAPAN/90.06.15/TAB

本节目是有着四种模式的扑克牌游戏。每次进行的时间很短。整体气氛十分轻松。

角2.7音2.7销2.7操3.0热3.0剧2.6总16.7

卡通版梦之大冒险

东宝/94.08.05/ACT

由著名卡通作品改编的节目。游戏目的是将失陷在梦之世界的7位同伴救出。

角3.1音2.8销3.3操2.8热3.0剧3.0总17.9

科学怪人

KAMECO/92.12.18/ACT

本节目是以科学怪人弗兰肯复活为题材制作的动作节目。设有密码接续系统。

角3.2音3.6销3.2操2.9热3.3剧3.4总19.7

克里姆林2

SUN SOFT/90.12.21/ACT

本节目是与邪恶的克里姆林作战的正统动作游戏。

角3.4 音3.2 销3.1 操3.2 热3.4 剧3.1 总19.4

克里斯蒂世界

ACCLAIM/94.07.29/PUZ

由美国热门卡通"辛普森"中角色主演的动作型智力节目。

角2.3 音2.3 销2.3 操2.5 热2.5 剧2.3 总14.3

空手道之王

新正工业/89.12.28/ACT

共3个版面的空手道题材动作游戏。

角2.2 音2.1 销2.2 操2.2 热2.2 剧2.2 总13.1

空想科学世界

BANDAI/95.04.28/PUZ

著名卡通作品的游戏化。全部共5种模式。难度不高。

角3.3 音3.0 销3.3 操3.3 热3.2 剧3.0 总19.1

空中骑士

BIG东海/91.06.28/STG

可借助宝物提升威力的纵卷轴射击节目。

角3.7 音3.5 销3.2 操3.9 热3.6 剧3.5 总21.4

空中运动大作战

ASCII/90.03.30/ACT

由FC同名节目移植,规则简单的动作节目。基本方式是投掷铁球进行攻击。

角3.4 音2.8 销2.8 操3.1 热3.1 剧2.8 总17.9

恐龙战机

TOMY/90.06.15/STG

以恐龙型机器人及战机为主角的射击节目。可选择共和国军及帝国军进行游戏。

角3.0 音2.7 销2.5 操2.7 热2.6 剧2.6 总16.1

快速麻雀

BIG东海/94.12.22/TAB

SFC著名麻将节目GB版。CPU思考速度很快。可进行多人通讯对战。

角3.1 音2.7 销2.9 操2.7 热2.9 剧2.7 总16.8

魁!! 男塾冥凰岛决战

YUTAKA/90.08.04/ACT

原作漫画中角色全体登场的格斗游戏。分为天桃五轮、孤独英雄、对战三种模式。

角3.5 音3.0 销3.0 操3.1 热3.2 剧3.0 总18.8

昆虫军团

ATLUS/90.06.08/STG

操作坦克与昆虫作战的射击节目。设有2D及3D版面。

角2.8 音2.8 销2.7 操2.8 热2.8 剧2.8 总16.7

L

LOONY TUNES

SUN SOFT/92.12.22/ACT

达菲鸭等著名角色登场主演的动作节目。共7个版面由不同的主角担当。

角2.8 音3.0 销3.1 操3.1 热2.9 剧3.1 总18.1

蜡笔小新

BANDAI/93.04.09/ACT

根据同名幽默漫画及卡通作品改编的动作游戏。全部共4个版面，设有两种模式。

角4.2 音3.2 销3.5 操3.5 热3.4 剧3.6 总21 3

蜡笔小新 2

BANDAI/93.10.22/ACT

以著名漫画人物小新君为主角的动作游戏第二作。与前作相同在前进时设有四种迷你游戏。

角4.0 音3.3 销3.5 操3.6 热3.4 剧3.5 总21.3

蜡笔小新 3

BANDAI/94.03.26/ETC

小新君系列节目之三，由前作的动作类改为多种形式并存的综艺型节目。解谜成分较前作增加。

角3.7 音3.3 销3.5 操3.3 热3.3 剧3.2 总20.3

蜡笔小新 4

BANDAI/94.08.26/ACT

系列节目之四。小新君可在游戏中变身为动感超人与敌人作战。

角4.1 音3.5 销3.5 操3.4 热3.6 剧3.6 总21.7

雷电冒险

日本物产/91.02.08/ACT

3D迷宫型的动作节目。设有可自制版面的对战模式。

角3.1 音3.1 销3.1 操3.2 热3.2 剧2.9 总18.5

雷鸟

BI/93.02.12/AVG

操作雷鸟救援队的成员解决世界各地的突发事件的冒险节目。游戏随难易度而变化。

角2.8 音2.8 销2.8 操2.9 热2.9 剧2.8 总16.9

连对王

VISIT/94.09.16/SLG

竞马预测型模拟游戏。界面设计十分清晰及亲切。

角2.6 音2.8 销2.6 操2.6 热2.7 剧2.9 总16.2

恋爱冒险 BOY

BANDAI/95.01.27/ETC

由热门漫画改编的模拟节目。设有剧情模式及相性诊断模式。

角3.1 音3.1 销2.8 操3.3 热3.1 剧3.0 总18.4

恋爱战争

HONEY/91.07.21/PUZ

难度较高的智力型节目。游戏中带有冒险节目风格的剧情介绍。

角2.8音2.5销2.5操2.5热2.8剧3.3总16.3

特别版面 标题画面时输入下、上、右、左、B的指令即可。

铃木亚久里的超级F-1赛车

KEMCO/93.05.28/RAC

由超任版同名节目移植，由著名赛车手铃木亚久里监制。采用上方视角及3D视角两种模式。

角3.2音3.4销3.2操3.4热3.5剧3.2总19.9

领土之战

SICOMA/92.04.28/SLG

以幻想世界为舞台展开领土争斗战的模拟节目。角色造型十分可爱。

角3.9音3.3销3.1操3.3热3.6剧3.3总20.6

龙争虎斗(真人快打)

ACCLAIM/93.12.24/ACT

由著名美版街机作品移植。保留了其中的8位角色。究极神拳也被保留下来。

角3.3音3.3销2.9操2.9热3.3剧3.3总19.1

究极神拳 见下表。

龙争虎斗2

ACCLAIM/94.11.11/ACT

真人映像的街机对战作品续集。可选择的战士共有8位，多种究极神拳也被移植下来。

角3.1音2.8销2.9操2.8热3.1剧2.8总17.5

与隐藏角色对战 对COM战时，当前进到有问号标记的那一关，若2局中全部使用脚踢打败对手，便可紧接着与隐藏角色对战。

究极神拳 见次页表。

龙之城堡

EPOCH/91.10.25/ACT

由美版个人电脑节目移植的动作冒险游戏。气氛及效果的制作十分出色。

角2.9音3.2销3.1操3.3热2.9剧3.0总18.4

角色	必杀技	操作指令
SONYA	死亡之吻	左、左、右、B+A
KANO	魂夺脏破拳	下、右、右、A
RAIDEN	直击落雷拳	左、右、下、B+A
SUB—ZERO	冰葬拳	下、下、B
SCORPION	魔烧波	右、右、右、B+A

角色	招式	指令
刘康	究极神拳	下、右、左、左+A
	还童术	下、下、右、左+A
	陷阱	左、右、右+A
SUB—ZERO	究极神拳	右、右、下+A之后右、下、右、右+B
	还童术	下、左、左+A
	陷阱	下、右、右+START
KITANA	究极神拳	按START3次、A
	还童术	下、下、下+A
	陷阱	右、下、右+A
REPTILE	究极神拳	左、左、下+B
	还童术	下、左、左+A
	陷阱	下、右、右+START
S.TSUNG	究极神拳	按住START后上、下、放开START、B
	还童术	左、右、下+A
	陷阱	按住START后下、下、上放开START、B
MELINA	究极神拳	按住A键3秒到4秒再放开
	还童术	下、下、下+A
	陷阱	右、下、右+B
SCORPION	究极神拳	按住START后上、上放开START、B
	还童术	下、左、左+A
	陷阱	下、右、右+START
JAX	究极神拳	按住A键后右、右、右放开A键
	还童术	按住START后下、上、下、上放开START、A
	陷阱	按住START后下、上、下放开START、A

龙之勇者

I'MAX/90.12.13/ACT

封印恶龙题材的动作冒险节目。游戏中取得钥匙是各版面的关键。

角3.1音3.0销3.2操3.0热2.9剧3.2总18.5

龙珠Z悟空飞翔传

BANDAI/94.11.25/RPG

根据著名热门卡通作品"龙珠Z"为基础制作的RPG。剧情与原作相同，战斗模式基本继承了FC版。

角3.7音3.1销3.3操3.3热3.6剧3.6总20.6

ルクル

BIG 东海/94.03.25/PUZ

难度较高的动作型智力节目。设有地图型移动版面。

角3.2音3.1销3.1操3.1热3.2剧3.2总18.8

露露大冒险

IMAGEER/94.03.25/PUZ

全部共 50 个版面的动作型智力节目。设有使敌人暂停的超级宝物。

角3.2音3.5销3.0操3.0热3.1剧3.4总19.1

旅鼠总动员

IMAGEER/93.09.23/PUZ

著名美版节目的 GB 移植作品。共 4 种难度的版面。

角2.9音2.7销2.8操2.9热3.2剧3.0总17.5

绿草传说

BANPRESTO/95.04.07/SPG

以热门足球漫画《射球!》为原作制作的足球节目。采用指令选择的作战方式。设有训练模式。

角3.5音3.1销3.2操3.4热3.2剧3.3总19.7

乱马 1/2

BANPRESTO/90.07.28/PUZ

以卡通名作《乱马 1/2》为基础设计的动作型智力游戏。

角3.3音2.9销2.8操2.8热2.7剧2.9总17.3

乱马 1/2 格斗问答

BANPRESTO/93.08.06/RPG

由著名卡通作品改编的角色冒险节目。基本模式以问答对决为主。

角3.5音3.2销3.4操3.4热3.0剧3.3总19.8

乱马 1/2 热烈格斗篇

BANPRESTO/92.07.17/ACT

以同名卡通作品为基础制作的动作节目。移动画面时以 AVG 形式进行,遇到敌人时转入 ACT 模式。

角3.7音3.3销3.3操3.3热3.4剧3.2总20.3

轮盘

MAIND SKIEF/91.03.15/PUZ

设有两种模式的轮盘型智力游戏。

角2.9音2.8销2.9操3.2热3.1剧2.8总17.7

轮盘游戏

KING RECORD/90.12.07/PUZ

正统风格的轮盘节目。操作性真实再现赌机感觉。

角3.1音3.0销3.0操3.0热3.3剧3.2总18.5

洛克人世界

CAPCOM/91.07.26/ACT

著名动作节目系列的第一个 GB 版。基本系统与 FC 版相同。

角4.0音3.6销3.6操3.5热3.8剧3.1总21.6

洛克人世界 2

CAPCOM/91.12.20/ACT

FC 版 2 代与 3 代的集合。难度与 FC 版相同。

角4.0音3.6销3.7操3.8热3.8剧3.4总22.3

洛克人世界 3

CAPCOM/92.12.11/ACT

FC版3代与4代的结合。共有9位角色登场。

角3.8音3.5销3.7操3.7热3.6剧3.3总21.7

洛克人世界4

CAPCOM/93.10.29/ACT

FC版4代与5代的结合。设有许多特写画面。

角3.9音3.7销3.7操3.8热3.9剧3.5总22.4

洛克人世界5

CAPCOM/94.07.22/ACT

GB版洛克人系列游戏第五作。本作完全采用独立创作的剧情，并增加了新角色。

角3.9音3.7销3.7操3.9热3.9剧3.8总23.0

M

MR.GO马券命中术

TAITO/94.04.01/SLG

收入了94年4月之前数千场赛马节目的资料而制作的模拟节目。

角2.8音3.2销2.7操3.0热2.8剧3.0总17.4

MVP棒球

ACCLAIM/93.08.27/SPG

与超任版同期发售的棒球节目相同，采用电视转播的全方位视角。共有26支球队可选择。

角3.3音3.3销3.0操3.4热2.9剧2.9总18.7

MYSTERIUM

BAPU/93.07.23/RPG

寻找同伴开发炼金术的模拟节目。主要在迷宫中进行。

角3.0音3.6销3.8操3.6热2.0剧3.2总19 2

ミグレイン激光

ACCLAIM/92.04.24/PUZ

反射激光使障碍物全部消失的智力节目。

角2.8音2.7销2.9操2.7热2.7剧2.9总16.6

麻雀 吉本剧场

日本物产/94.11.18/TAB

角色个性丰富的4人麻雀节目。没有选拔淘汰模式及铁人模式。

角3.1音2.8销2.7操2.6热2.9剧2.7总16.8

马里奥拼图

任天堂/95.03.14/PUZ

同名节目的GB版。规则简单且气氛轻松。

角3.3音3.4销3.9操3.7热4.1剧4.0总22.4

颜色变化 使用SUPER GAME-BOY，在标题画面时照下表操作即可。

操作指令	颜色变化
按A或START键	绿
按住上再按A或START键	黑
按住下再按A或START键	白
按住左再按A或START键	黄
按住右再按A或START键	红
上下左右各1次再按A	透明

马利医生

任天堂/90.07.27/PUZ

著名的智力节目 GB 版。可进行2人通讯对战。

角3.5 音3.6 销3.8 操3.8 热4.0 剧3.6 总22.3

马券王 V3

ASMIK/93.12.17/SLG

竞马预测节目第三作。检索系统更加快捷方便。

角2.8 音2.3 销3.3 操3.0 热2.8 剧2.5 总16.6

马券王 TV'94

ASMIK/94.10.28/SLG

综合型赛马预测节目的 94 年度版。

角2.4 音2.5 销2.5 操2.2 热2.7 剧2.7 总14.9

迈克·乔丹篮球

EAV/93.07.16/SPG

全美职业篮球界的超级明星乔丹及伯德登场的一对一型篮球节目。

角3.6 音2.6 销2.9 操3.4 热3.5 剧3.2 总19.1

猫人物语

KEMCO/90.12.14/RPG。

被变为猫的主角为恢复人形而进行冒险的 RPG 节目。AVG 气氛浓厚，移动也以指令选择方式进行。

角3.3 音3.2 销3.2 操3.1 热3.5 剧3.4 总19.7

冒险男孩

日本物产/93.06.25/ACT

在规定时间内取得版面中宝箱并找到钥匙打开出口的动作冒险节目。

角3.6 音2.4 销2.1 操2.6 热2.3 剧2.6 总15.6

冒险小子之珍道中

NAXAT/90.12.20/ACT

横卷轴的动作节目。

角3.0 音2.8 销2.9 操2.8 热2.5 剧2.7 总16.6

版面	密码	版面	密码
2	SHMT	23	KRII
3	HAIA	24	EAZR
4	IROG	25	RSUE
5	NUHO	26	IHRB
6	OSIN	27	WIIA
7	BUNO	28	ASTM
8	UGOU	29	GHAA
9	RIKR	30	AIRX
10	TEUA	31	KREH
11	DENY	32	OOYI
12	ONOU	33	ITUR
13	IASU	34	HAEO
14	ITHC	35	AHNN
15	OSIH	36	MEII
16	NUNI	37	ONMZ
17	IKOI	38	NOIO
18	IIBD	39	OKDF
19	DTUE	40	YOAU
20	EAMT	41	ARRJ
21	NROE	42	OOEI
22	IUJM	43	ZEAL

冒险之路

BIG 东海/90.04.20/PUZ

全部共 42 个版面的智力节目。

难度随关数增加。

角2.6音2.5销2.7操2.7热2.9剧2.8总16.2

全部密码 见前页表。

帽子方块

BPS/91.07.19/PUZ

将相同的帽子5个叠在一起即可消去的清版型智力节目。共有20种组合模式。可进行通讯对战。

角2.7音3.1销3.2操3.2热3.2剧3.1总18.5

音乐测试 标题画面时同时按住左、A、B即可。

美少女战士

ANGEL/92.12.18/ACT

以月野兔为首的美少女战士,为守护人界的安定与和平,同神秘的敌人展开战斗。

角2.8音2.6销2.7操2.5热2.4剧2.5总15.4

美少女战士 R

ANGEL/94.04.22/ETC

GB版"美少女战士"的续篇。内容忠实于原作情节。游戏中不断有动作模式及其他模式的节目交替进行。

角3.9音3.4销3.2操3.5热3.2剧3.5总20.7

梦幻战争

COCONAS JAPAN/94.02.11/ACT

同名影片的游戏化。设定了GB版独有的新剧情与新版面。

角3.0音2.6销2.8操3.1热3.3剧2.9总17.6

迷宫塔世界

HIRO/92.10.30/ACT

以迷宫之塔为舞台展开的动作型迷宫节目。

角3.6音2.9销2.8操2.9热2.9剧2.9总18.1

迷宫探险

ENIX/92.12.15/SLG

以类似桌棋形式进行的迷宫型模拟游戏。共有两种不同的情节模式可选择。可自制迷宫。

角3.9音3.4销3.4操3.2热3.7剧3.6总21.2

迷宫组曲

HUDSON/93.03.26/ACT

由FC移植的著名冒险动作节目。游戏难度较高。

角3.4音3.1销3.4操3.1热3.0剧2.8总18.9

迷你高尔夫

A·WAVE/91.04.26/SPG

独特的高尔夫节目。全部共36种场地。

角3.7音3.2销3.3操3.5热3.3剧3.0总20.0

米老鼠

KAMECO/89.09.05/ACT

以著名卡通主角米奇为主人公的动作节目。可使用多种宝物协助冒险。

角3.6音3.2销3.1操3.2热3.1剧3.1总19.2

全部密码 见次页表。

米老鼠 2

版面	密码	21	SP3Z	41	PSRW	61	PPMX
2	SZWS	22	SYEZ	42	PZFW	62	PYCX
3	ZS2S	23	ZP4Z	43	YSJW	63	YPAX
4	ZZPS	24	ZY9Z	44	YZKW	64	YYOX
5	SW3S	25	W2RZ	45	PWMW	65	S3S2
6	SXES	26	WTFZ	46	PXCW	66	S1W2
7	ZW4S	27	X2JZ	47	YWAW	67	Z322
8	ZX9S	28	XTKZ	48	YXOW	68	Z1P2
9	WSRS	29	WPMS	49	22SS	69	SE32
10	WZFS	30	WYCZ	50	2TWX	70	SHE2
11	XSJS	31	XPAZ	51	T22X	71	ZE42
12	XZKS	32	XYOZ	52	TTPX	72	ZH92
13	WWMS	33	2SSW	53	2P3X	73	W3R2
14	WXCS	34	2ZWW	54	2YEX	74	W1F2
15	XWAS	35	TS2W	55	TP4X	75	X3J2
16	XXOS	36	TZPW	56	TY9X	76	X1K2
17	S2SZ	37	2W3W	57	P2RX	77	WEM2
18	STWZ	38	2XEW	58	PTFX	78	WHC2
19	Z22Z	39	TW4W	59	Y2JX	79	XEA2
20	ZTPZ	40	TX9W	60	YTKX	80	XHO2

KAMECO/91.04.26/ACT

GB版米老鼠节目之二。增加了寻找钥匙打开出口的解谜要素。

角3.2 音3.0 销3.0 操3.1 热3.1 剧3.0 总18.5

米老鼠 4

KAMECO/93.04.23/ACT

米老鼠系列之四。以遗迹为舞台展开冒险。解谜要素较丰富。

角3.8 音3.2 销3.2 操3.4 热3.6 剧3.0 总20.1

米老鼠 5

KAMECO/93.12.22/ACT

米老鼠系列第五作。游戏中可通过特殊形式得到同伴。

角2.5 音2.6 销2.8 操2.4 热2.7 剧2.8 总15.8

米老鼠纪念版

KAMECO/92.12.18/ACT

可选择米奇与明妮进行冒险的动作节目。本作是米老鼠卡通的纪念版。

角3.0 音3.0 销2.9 操3.0 热2.9 剧3.3 总18.1

描图游戏 15

IMAGEER/93.06.25/PUZ

设有描图及拼图模式的智力节目。可使用宝物延长时间限制。

角 2.9 音 3.1 销 2.5 操 3.8 热 2.5 剧 2.9 总 16.5

明星职业棒球

NAMCO/90.09.14/SPG

著名棒球节目的移植版。共有 14 支球队在游戏中登场。基本操作及设定均沿袭 FC 的设定。

角 3.5 音 3.4 销 3.6 操 3.6 热 3.6 剧 3.1 总 20.8

明星职业棒球 2

NAMCO/92.07.30/SPG

由 FC 移植的棒球节目续篇。选手均以真实姓名登场。节目增加了新的全明星联赛模式。

角 3.6 音 3.4 销 3.8 操 3.7 热 3.7 剧 3.2 总 21.4

球速的测定 标题画面时按住 B 再按 START 键，便可进入球速测定画面。设定后进入节目，若在投球及捕球时按 A 键便可测出球速。

明星职业棒球 3

NAMCO/93.10.29/SPG

不断增加新系统及提升制作质量的系列棒球节目之三。追加了自己设定选手的模式。

角 3.1 音 3.0 销 3.0 操 3.2 热 3.4 剧 3.1 总 18.9

模拟海战'90

NEWS/90.12.07/SLG

本节目是著名战争模拟游戏的系列之二。剧情中增加了美丽的视觉画面。

角 3.2 音 3.3 销 3.0 操 3.1 热 3.2 剧 3.1 总 18.9

选关 见表。

版面	密码	版面	密码
2	YGTMXK	11	KSFYSI
3	YJPMXM	12	FBTMGQ
4	YHLMHL	13	FYPMHO
5	MNHYSC	14	FXLMHK
6	YDOMHP	15	FUSMHS
7	MQZESZ	16	KTCYSH
8	MSDEPZ	17	KRIYST
9	MLWELW	18	KPDYSA
10	FIMMUQ		

模拟海战对决

ASCII/91.08.02/SLG

由个人电脑移植的模拟海战节目。共设有三种地图版面，要指挥 24 支部队进行作战。

角 2.7 音 3.0 销 2.8 操 3.0 热 3.2 剧 2.9 总 17.6

模拟战争 GAME BOY WARS

任天堂/91.05.21/SLG

模拟战争的 GB 版。部队可在地图上进行 6 方向移动。增加了索敌模式，各版面均有特定的胜利条件。

角 3.7 音 3.7 销 3.9 操 3.8 热 4.1 剧 3.6 总 22.9

摩托车大赛

KONAMI/89.09.20/RAC

共设有8种赛道的摩托车节目。

角3.4 音3.5 销3.6 操3.5 热3.7 剧3.5 总21.3

魔法方块

任天堂/89.04.21/PUZ

速度较快的智力节目。需要熟练掌握操作系统。

角2.5 音2.5 销3.0 操3.2 热3.0 剧2.7 总16.8

魔法公主

SICOMA/90.12.07/ACT

全部共33个版面的动作节目。进行速度较快。

角2.9 音2.9 销3.2 操3.2 热2.8 剧3.1 总18.0

魔法阵

TAKARA/95.04.28/RPG

根据同名漫画原作为基础制作的角色类游戏。除冒险外可玩到10种迷你节目。游戏中对白富有原作风格。

角4.0 音3.3 销3.3 操3.6 热3.6 剧3.3 总21.2

魔界村外传

CAPCOM/93.04.16/ACT

FC著名的动作游戏"魔界村"中的敌人角色红魔担当主角的节目。是带有RPG色彩的动作游戏。

角3.5 音3.1 销3.3 操3.2 热3.5 剧3.1 总19.8

方便密码　输入密码"90000000－00000001"，即可以生命值、跳跃力、飞行力均达到水平4的状态开始游戏。

魔界塔士 SAGA

SQUARE/89.12.15/RPG

著名的角色类游戏代表作之一，可在人类、妖精、怪兽三大种族中选择自己的主角。

角4.1 音4.0 销4.1 操4.0 热4.3 剧4.0 总24.4

魔界塔士 SAGA 2

SQUARE/90.12.14/RPG

GB版著名的RPG系列第二作。共有6个世界及77种宝物的设定。在系统方面作了较大程度的改良。

角4.2 音4.2 销3.9 操4.1 热4.4 剧4.0 总24.8

魔界塔士 SAGA 3

SQUARE/91.12.13/RPG

系列节目之三的完结篇。以过去、未来、现在、异次元四个世界为舞台的RPG。继承了前作中受到好评的系统并进行了强化。

角4.3 音4.1 销3.9 操4.1 热4.5 剧4.0 总24.8

魔兽战争

ATLUS/95.03.03/RPG

战斗时以模拟形式进行，移动画面为正统RPG的节目。目标是阻止失去理性的魔兽破坏世界。

角3.2 音2.8 销3.0 操2.8 热2.9 剧2.7 总17.5

N

NAMCO 高尔夫

NAMCO/91.12.03/SPG

由 FC 移植，受到好评的职业高尔夫节目。共 4 种模式。

角3.2 音3.2 销3.2 操3.3 热3.1 剧2.9 总18.9

NBA 全明星挑战 2

ACCLAIM/93.04.16/SPG

受到 NBA 认可的篮球节目。游戏中的选手均以真实姓名登场。设有 6 种模式。

角3.2 音2.7 销2.8 操3.1 热3.3 剧3.4 总18.4

NFL 美式足球'95

ACCLAIM/95.03.17/SPG

著名超任版同名游戏的移植作品。

角3.2 音3.0 销2.8 操3.1 热3.1 剧3.2 总18.4

南国少年巴部

ENIX/94.03.25/PUZ

以具有内容丰富及个性独特的角色而著名的作品。本节目在 GB 以动作智力游戏的形式推出。

角3.7 音3.2 销3.7 操3.4 热3.5 剧3.8 总21.2

南极冒险

EPOCH/90.11.16/ACT

以寒冷的极地为舞台展开的动作节目。共 16 个版面。

角3.0 音2.6 销2.7 操2.8 热2.7 剧2.7 总16.4

男儿当入樽 TV 版

BANDAI/94.08.11/SPG

由著名卡通作品为基础制作的游戏。玩者要操作湘北高校的球队在大赛中取得冠军。

角3.8 音3.0 销3.2 操3.2 热3.4 剧3.4 总20.1

男儿当入樽 TV 版 2

BANDAI/95.03.17/SPG

根据同名卡通原作改编的系列节目之二。设有多幅特写画面。角色还会以 Q 版形象登场。

角4.0 音3.5 销3.5 操3.5 热3.5 剧3.5 总21.4

能源任务

BAPU/90.08.24/SLG

使用雷达确定敌人方位，再用各种武器去击毁敌人的模拟节目。设有强风、浓雾等影响战斗的天气环境。

角3.0 音2.9 销2.7 操2.9 热2.8 剧2.7 总16.9

音乐测试 输入密码"BAKKIN"即可。

怒之要塞

JALECO/91.02.26/ACT

可选择男女两位角色，在迷宫中作战的节目。男性可使用特殊攻击，女性拥有可跳过障碍物的特殊能力。

角3.0 音3.2 销3.2 操3.0 热3.3 剧2.9 总18.5

Q 版造型的角色 输入密码"YURI"，之后在指令画面变为女性角色，该角色就会变为 Q 版。

Q 版造型及无敌 输入密码"MAMI"，就会变成 Q 版同时进入无敌状态。

怒之要塞2

JALECO/92.02.21/ACT

本节目是前作的续篇，带有迷宫要素的动作射击游戏之二。可二人同时进行，增添了自动绘图机能。

角3.2 音3.0 销2.9 操3.3 热3.3 剧2.9 总18.6

Q版角色 输入密码"YURI²"或"ANAI"即可。

女神转生外传

ATLUS/92.12.25/RPG

"女神转生"系列RPG节目的外传，继续采用一贯的恶魔合体系统。移动模式由3D变为2D。

角3.5 音3.5 销3.3 操3.5 热3.9 剧3.7 总21.5

女神转生外传Ⅱ

ATLUS/93.11.19/RPG

"女神转生"系列外传之二。恶魔合体及恶魔同伴系统仍在。

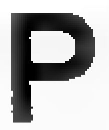
角3.7 音3.4 销3.3 操3.5 热3.7 剧3.7 总21.4

诺坦的挑战

VICTOR/94.04.28/PUZ

著名角色诺坦登场主演的智力节目。可进行通讯对战。

角2.6 音2.4 销2.5 操2.5 热2.3 剧2.4 总14.8



泡泡方块

BANPRESTO/94.07.31/PJZ

著名的智力节目GB版。可进行通讯对战。

角3.9 音3.5 销3.7 操3.7 热4.1 剧3.2 总22.1

选版 进入游戏后在版面选择画面按住SELECT再按方向键，再按START即可，对应版面见表。

按上键次数	对应版面
1次	练习2
2次	练习3
3次	第2关
4次	第3关
5次	第5关
6次	第6关
7次	第7关
8次	第8关
9次	第9关
10次	第10关
11次	第11关
12次	第12关
13次以上	第13关

泡泡妖怪

HONEY/90.12.21/ACT

操作妖怪主角进行的动作游戏。气氛较怪异有趣。

角3.3 音3.0 销3.2 操2.9 热3.2 剧3.1 总18.8

平安京的异形

MALDANK/90.01.14/ACT

由街机热门动作游戏移植。主要内容是挖掘洞穴将异形活埋。游戏有新旧两种模式。

角2.7 音2.7 销2.7 操2.8 热2.7 剧2.8 总16.3

平成之天才冒险

NAMCO/92.02.28/ACT

内容新奇的著名童话题材动作节目。战斗时攻击方式极为特殊。

角3.7 音3.0 销3.3 操3.3 热3.2 剧3.2 总19.5

自爆　在游戏中同时按 SELECT 及 START 键即可。

扑克对决 2

HIRO/90.11.30/PUZ

采用扑克方式进行的智力节目。难度随版面而增加。

角2.8 音2.6 销2.7 操2.9 热2.9 剧2.8 总16.6

普柏

SICOMA/90.04.20/PUZ

以大力水手普柏为主角的智力节目。

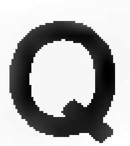
角2.8 音2.7 销2.5 操2.6 热2.4 剧2.6 总15.6

普柏 2

SICOMA/91.11.22/ACT

普柏系列续集，以动作游戏形式推出。

角2.8 音2.7 销2.7 操3.1 热3.4 剧2.8 总17.4



チキチキ天国

J·WING/95.04.28/PUZ

设有5种特殊效果的智力节目。可进行通讯对战。

角3.3 音3.4 销2.9 操2.9 热3.3 剧3.2 总18.9

Q版拼图

CCS/91.05.11/PUZ

可进行模式选择的方块型智力游戏。

角3.1 音3.0 销3.1 操3.0 热2.8 剧2.9 总17.8

Q版拼图 2

CCS/93.03.19/PUZ

由同名FC节目移植。在前作基础上增加了游戏类型及模式的节目。

角3.1 音2.7 销2.8 操2.6 热2.7 剧2.9 总16.8

Q版沙罗曼蛇

KONAMI/91.04.05/STG

由街机移植的著名横卷轴爆笑射击游戏。整体难度较高。共有沙罗曼蛇、兵蜂、企鹅君、章鱼等4位角色可选择。

角4.3 音3.8 销3.8 操3.8 热3.8 剧3.7 总23.3

Q方块

SETA/89.12.22/PUZ

设有两种模式的智力游戏。可进行版面编辑。

角2.4 音2.4 销2.4 操2.6 热2.4 剧2.6 总14.8

七喜大冒险

VIRGIN/94.02.11/ACT

以著名美国饮料"7UP"广告角色为主角的动作冒险游戏。

角3.2 音2.9 销2.9 操2.9 热2.9 剧3.2 总17.9

棋圣藤泽秀行

IMAGEER/94.10.19/TAB

由棋圣藤泽秀行监制的专业围棋节目。设有100道问答及棋力判定模式。

角2.5 音2.7 销2.6 操3.0 热3.0 剧2.6 总16.4

棋圣天国

HONEY/90.12.21/TAB

由石田芳夫九段监制的围棋节目。设有专业及入门2种模式。

角3.2 音2.9 销3.0 操3.0 热2.8 剧2.8 总17.7

奇天烈大百科

VIDEO SYSTEM/94.07.15/ACT

本节目是由同名著名卡通改编的动作游戏。主角们利用暑假时间再次搭乘时光机展开冒险。

角3.7 音3.1 销3.4 操3.0 热3.0 剧2.8 总18.8

骑士冒险

TAITO/91.09.13/RPG

作为王国的骑士团长，要将怪兽王打倒的典型RPG。地图画面时可以见到敌人，因而能采取回避等措施。

角3.2 音3.1 销3.0 操3.1 热3.3 剧3.2 总18.9

企鹅故事

BI/93.12.10/ACT

以企鹅为主角展开的动作节目。设有多种迷你游戏项目。气氛轻松愉快。

角3.4 音3.0 销3.5 操3.0 热2.6 剧3.0 总18.5

企鹅君

HONEY/90.03.21/PUZ

将落在地面的卵运回自家的智力节目。要躲开鸟及熊的种种阻挠。

角2.8 音2.6 销2.6 操2.6 热2.6 剧2.6 总15.7

企鹅小子

NATSUME/90.08.08/ACT

智力型动作节目。每通过一个版面后可得到新的能力。

角2.9 音2.6 销2.7 操2.7 热2.8 剧2.6 总16.3

潜艇战记

SETA/91.04.27/STG

驾驶潜艇为世界和平而战的射击节目。共有5种敌人角色。

角2.8 音2.8 销3.2 操2.8 热2.9 剧2.6 总17.1

全日本摔角 JET

MYSAIA/94.07.15/SPG

由超任著名摔角节目移植的体育游戏。共有8位日本摔角明星可选择。

角3.8 音3.1 销3.1 操3.0 热3.1 剧3.2 总19.3

拳击

DONKEY HOUSE/90.05.18/SPG

在移动画面为2D、接近战时转为3D画面的拳击节目。共有6位选手可选择。设有3种必杀拳。

角3.1 音2.8 销3.0 操3.1 热3.1 剧2.9 总18.0

雀四郎

SUMMY/92.03.27/TAB

可进行4人对战的麻将游戏。共有8位角色在游戏中登场。

角3.1音3.0销3.1操3.0热3.2剧3.0总18.4

雀四郎2

SUMMY/94.03.18/TAB

增加了冒险节目要素的麻将游戏续集。

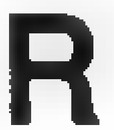
角3.1音3.4销3.5操3.1热3.1剧3.0总19.1

雀桌小子

NAMCO/92.01.24/TAB

第一个 GB 版四人麻将节目。可进行四人同时对战。共有四种模式。可进行规则设定。

角2.8音2.9销3.1操3.1热3.0剧2.9总17.7



R－TYPEⅡ

IREM/92.12.11/STG

著名横卷轴射击游戏之二。与前作相比增加了可大范围攻击的扩散波动炮等新型武器。

角3.2音3.3销3.4操3.4热3.5剧3.5总20.2

角色	必杀技	操作指令
比利	旋风棍	B键连打
	强袭飞翔棍	左下、下、右下、右＋A
	中段三节棍	左蓄力、右＋B
	对空三节棍	左下蓄力、右上＋B
	火炎旋风棍	下、右下、右、右下、下、左下、左、左上＋A＋B
霍克	真空切裂	下、右下、右＋B
	闪光爆弹	左下蓄力、右＋B
	拳击之舞	B键连打
	突进爆发拳	左、右、右下、下、左下、右上＋A＋B
劳伦斯	血腥利剑	左、左下、下、右下、右＋B
	血腥回转	左蓄力、右＋A
	血腥裂斩	下蓄力、上＋B
	血腥闪光剑	右下、左、左下、下、右下、右、左下、右＋A＋B
克劳撒	上段火球	下、左下、左＋B
	下段火球	下、左下、左＋A
	石斧踢	下、右下、右＋A
	当身摔	左、左下、下、右下、右、右上＋B
	帝王波动拳	左蓄力、右上＋A＋B

燃烧赛车

JALECO/91.07.26/ACT

气氛紧张刺激的格斗赛车游戏。以美国为舞台展开。

角2.8 音2.7 销3.7 操3.8 热3.7 剧3.0 总19.7

选关 按住下键不放，再同时连打A、B两键即可。

燃烧战士

NAMCO/93.02.26/ACT

操作超级机器人"燃烧战士"为打退巨大昆虫而战的动作节目。登场的敌方角色共37种。

角2.1 音2.0 销2.4 操2.3 热2.6 剧2.3 总13.8

热斗 饿狼传说2

TAKARA/94.07.29/ACT

由NEO·GEO版同名节目移植。设定有超必杀技及多种原作必杀技可使用。可进行通讯对战。

角4.0 音3.5 销3.7 操3.6 热3.8 剧3.4 总21.9

使用隐藏角色 开机出现"TAKARA"商标时快速按SELECT三次即可，必杀技见前页表。

热斗 世界英雄2JET

TAKARA/95.02.24/ACT

NEO·GEO著名热门对战节目的移植版。GB的SD造型"热斗"系列第三作。原作的独特系统在GB版忠实再现。可进行通讯对战。

角3.6 音3.1 销3.1 操3.2 热3.4 剧3.1 总19.5

使用首脑角色 在"TAKARA"的厂商标记出现时输入右、左、A、B、下、A、B、上的指令，即可选用首脑拳王沙奥斯。（必杀技见下表）

各角色超必杀技 见次页表。

热斗 侍魂

TAKARA/94.06.30/ACT

由NEO·GEO版移植的著名对战格斗型节目。设定了与原作相同的各种必杀技及隐藏角色，可2人通讯对战。

角4.0 音3.5 销3.9 操3.6 热3.9 剧3.8 总22.8

使用隐藏角色 在片头中霸王丸的双眼特写画面时快速按SELECT三次即可，必杀技见次页表。

必杀技	操作指令
破坏攻击	下、左下、左、左下、右+B
原子爆击	左蓄力、右+B
金属拳	下、右下、右+B
破坏摔击	接近时下、左下、左、左下、右+A

角色	必杀技	操作指令
服部半藏	飞龙裂空波	下、右下、右、下、右下+A+B
风魔小太郎	电光忍术	下、左下、左、左下、右+A+B
李小龙	龙击刃	左下、右、右下、下、上+A+B
成吉思汗	蒙虎大激怒	接近时右下、左、左下、下、右下、右+A+B
拉布丁	爱之制裁	右、左、左下、下、右下、右+A+B
珍妮	凤凰攻击	左、下、左下、左、左上+A+B
机械军人	地狱燃烧弹	左、左下、下、左下、右+A+B
肌肉霸王	筋肉大乱斗	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+B
基德船长	空斩波	下蓄力、左、右+A+B
艾里克	维京猛击	左、左下、下、右下、右、下、右下、右+A+B
出云良子	雷	接近时右下、左、左下、下、右下、右+A+B
修罗	猛虎之舞	右、左、右、下、右下、右+A+B
J.MAX	破坏攻击	下、左下、左、左下、右+A+B
MUDMAN	精灵爆发波	左下、右、右下、下、上+A+B
JACK	杀戮之舞	右、左、右、下、右下、右+A+B
吕布	枪乱火炎杀	接近时左、左下、下、左下、右+A+B
沙吾斯	霸王天升拳	下、左、左下、下、右下、右、左、右+A+B

角色	必杀技	操作指令
天草四郎时贞	三角跳	在画面一端反向起跳，再按前
	暗转入灭杀	三角跳跃中按B键
	前方移动	下、右下、右+B
	后方移动	下、右下、右+A
	暗雷破	按住A+B键4秒以上再放开
	怨狱死灵刀	下、左下、左+斩
	挑衅	同时按A+B键
黑子	旋风旗	左、左下、下、右下、右+斩
	方旗阵	左、右、右下、下、左下、左+A
飞脚	冲刺攻击	左蓄力、右、右+A
	投掷爆弹	下、右下、右+斩

热血高校躲避球部

TECHNOS/91.11.08/SPG

著名系列节目的GB版。主角要率领球队与6支对手队进行对决。

角3.9音3.3销3.5操3.4热3.8剧3.2总21.1

与首脑作战 在第六版面对忍者队时，若1人也未倒下，即可进入与首脑作战画面。

热血高校排球

TECHNOS/94.07.29/SPG

热血系列的排球节目。设有多种综艺游戏要素的内容。

角4.2音3.5销3.7操3.4热3.6剧3.7总22.1

热血高校足球部

TECHNOS/91.04.26/SPG

由街机移植的著名热血系列足球节目。角色动作组合十分丰富，共有12支队伍登场。

角4.0音3.5销3.7操3.6热3.8剧3.4总22.0

热血时代剧

TECHNOS/93.12.22/ACT

FC同名节目的移植版。以江户时代为舞台展开剧情。主角们要将作恶多端的虎藏等人打倒。

角3.7音3.3销3.6操3.3热3.5剧3.3总20.8

热血新纪录

TECHNOS/93.07.16/SPG

由FC移植而来。国雄君面对体育部的挑战，不甘示弱地参加各项比赛，目的是夺得冠军的金牌。

角3.8音3.2销3.5操3.5热3.8剧3.5总21.2

热血行进曲

TECHNOS/92.07.24/ACT

与FC版同名作品相同的动作节目。可在比赛中用拳脚或爆弹攻击对手，操作性十分出色。

角4.0音3.6销3.7操3.5热3.9剧3.4总22.2

热血硬派国雄君

TECHNOS/90.12.07/ACT

以国雄为主角而活跃的动作节目。为救出女友美穗子，国雄踏上了街头战斗之路。

角3.9音3.6销3.6操3.5热3.9剧3.4总21.9

人生游戏传说

TAKARA/91.06.28/RPG

同名桌棋游戏的RPG化。设有与怪兽战斗等RPG要素，在积累金钱及转职等方面带有原作色彩。

角3.7音3.4销3.6操3.6热3.7剧3.9总21.8

忍者茶茶丸

JALECO/90.09.28/ACT

"茶茶丸"系列的GB版。角色可向上下左右四方向投掷手里剑与妖怪作战。共6个版面。

角3.4音3.0销3.0操3.1热3.1剧2.9总18.5

忍者龟

KONAMI/90.08.03/ACT

以美国著名热门影片"忍者龟"为基础制作的动作节目。场地为横卷轴类型。以手里剑及刀为武器作

战。

角3.9音3.4销3.3操3.6热3.5剧3.3总21.0

忍者龟2

KONAMI/91.11.15/ACT

操作4位忍者龟将宿敌斯雷德打倒的横卷轴动作节目续篇。可随意选择4位角色作战。

角3.6音3.3销3.2操3.4热3.3剧3.2总19.9

忍者龟3

KONAMI/93.11.26/ACT

GB版系列动作节目之三。玩者要操作忍者龟米开朗基罗将被抓的同伴救出，每救出1人便可在以后的剧情中选用。

角3.6音3.3销3.3操3.3热3.8剧3.5总20.7

忍者龙剑传GB

TECMO/91.12.13/ACT

FC著名动作节目的移植版。本作的时间设定在FC版的3年之前，舞台是纽约，可使用种种宝物及必杀技进行攻击。

角3.4音3.4销3.3操3.2热3.6剧3.4总20.3

忍者迷宫大冒险

SETA/90.05.25/RPG

在五座城市的迷宫中进行冒险的忍者题材RPG。最多可拥有12种忍术。

角2.9音2.9销2.8操2.9热3.0剧2.8总17.3

忍者智力挑战

EPOCH/92.05.02/PUZ

可进行对战的智力节目。剧情十分充实。

角3.2音3.1销3.0操3.1热3.1剧2.7总18.3

二对二排球

DONKEY HOUSE/89.10.31/SPG

以二对二形式进行的对战排球节目。共有4组能力各异的球队可选择。

角3.3音3.1销3.2操3.1热3.3剧3.2总19.2

S

SD飞龙之拳外传

任天堂/95.04.14/ACT

集合了共15位战士的飞龙之拳系列最新作。各角色均以SD造型登场，可使用多种必杀技，且有超必杀技设定。

角3.6音3.2销3.4操3.4热3.5剧3.3总20.3

SD高达G－ARMS

BANDAI/91.05.18/ACT

本节目收入了高达系列卡通的众多角色。有动作及射击等不同方式的版面。可进行2P对战。

角3.6音3.3销3.2操3.1热3.3剧3.2总19.6

SD高达外传

BANDAI/90.10.06/RPG

骑士高达进行修业及冒险的RPG。地图非常之宽广，共有7个系统的冒险故事组成情节。

角4.0音3.6销3.6操3.7热3.9剧3.4总22.3

SD高达战国传

BANDAI/90.03.24/SLG

以SD造型的高达角色为主角的模拟游戏。战斗以真实时间制进行，战场共设有四种地形。

角4.0音3.3销3.3操3.3热3.5剧3.3总20.6

SD鲁邦三世

BANPRESTO/90.04.13/ACT

根据原作卡通改编，带有浓厚解谜要素的动作冒险节目。全部共有5个版面，有大量原作中的角色登场。

角3.0音2.5销2.5操2.4热2.4剧2.6总15.4

SD战国传2

BANDAI/92.01.18/SLG

前作的续篇。1P模式时增加了RPG的要素。对战时以ACT方式进行。全部共17个剧情。

角4.0音3.4销3.4操3.5热3.6剧3.2总20.9

SD战国传3

BANDAI/92.09.04/SLG

系列战略模拟游戏之三。地图更加宽广且地形增加。全部共四章情节，每章均由许多版面组成。

角3.7音3.1销3.1操3.0热3.4剧3.2总19.5

SPOT

BPS/92.10.16/PUZ

同名FC节目的GB版。基本规则与原作相同的智力游戏。可进行版面编辑。

角2.8音2.9销2.6操3.0热2.9剧2.7总16.9

赛车之魂

IREM/91.02.28/RAC

共4种不同性能的赛车可选择的赛车节目。

角3.3音3.2销3.4操3.3热3.2剧3.1总19.5

赛尔达传说

任天堂/93.06.06/A·RPG

著名动作类角色冒险游戏的GB版。角色造型及动作均忠实于原作。

角4.3音3.9销4.1操3.9热4.2剧3.7总24.1

用爆裂弓矢攻击 在设定画面将弓箭设定为A及B键，然后遇敌时同时按A、B键射击，便会出现爆炸效果。

赛马预测RUSH

COLALE/93.07.30/SLG

赛马预测型软体。利用GB的便携性可在许多场合使用。

角2.3音2.7销2.1操2.9热3.3剧2.3总15.6

三分预想 马番俱乐部

VICTOR/92.10.16/SLG

内容及方式简单的竞马预测节目。

角3.0音2.8销2.9操3.2热3.1剧3.3总18.3

三国志GB版

光荣/92.09.30/SLG

受到广泛欢迎的光荣系列历史模

拟游戏 GB 版。采用新的卡片战斗模式。并增加了五人决胜战。

角 3.5 音 3.4 销 3.0 操 3.2 热 3.7 剧 3.3 总 20.2

三毛猫福尔摩斯

ASK 讲谈社/91.02.15/AVG

由赤川次郎原作的小说改编的冒险节目。可使用片山义太郎及晴美二人追查杀人罪犯。

角 3.4 音 3.7 销 3.4 操 3.1 热 3.5 剧 3.3 总 20.5

扫雷舰 MINESWEEPER

PACK IN VIDEO/91.12.13/SLG

通过推理找出隐藏水雷的模拟游戏。游戏自由度较高，设有完成任务模式及自由设定模式。

角 3.2 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.0 剧 3.0 总 18.7

森林大战

HONEY/91.06.21/RPG

GB 最早推出的爆笑 RPG。在冒险的途中会得到许多动物同伴。它们会在冒险中发挥作用。

角 4.0 音 3.5 销 3.4 操 3.6 热 3.8 剧 3.4 总 21.6

森林之王者

BANDAI/94.07.29/ACT

由同名漫画改编的动作节目。游戏中忠实再现了原作的攻击方式及气氛。

角 3.9 音 3.5 销 3.5 操 3.7 热 3.3 剧 3.7 总 21.5

杀手列传

ALTON/93.03.19/ACT

为打倒机械杀手而进行战斗的动作节目。设有多种辅助宝物。

角 2.7 音 2.6 销 2.6 操 2.6 热 2.3 剧 2.3 总 15.0

沙加战机

TAITO/91.12.13/STG

由街机移植的著名射击节目。增加了 3 种难度的选择。

角 3.2 音 3.1 销 3.2 操 3.5 热 3.2 剧 2.9 总 19.0

沙特传说

BIG 东海/91.10.18/RPG

由玩者扮演主角王子，为劝说走入邪恶之道的兄长改邪归正而进行冒险。战斗时的指令以图画方式表示。

角 3.2 音 3.4 销 3.2 操 3.3 热 3.2 剧 3.2 总 19.5

沙特传说 2

BIG 东海/93.02.19/RPG

著名 RPG 节目续篇。全部共 4 个版面。移动方式以光标进行，十分简单。

角 3.3 音 3.0 销 2.9 操 3.3 热 3.1 剧 2.9 总 18.4

闪光方块

任天堂/94.06.14/PUZ

智力节目"方块"系列的发展版。设计了消除方块时的闪光系统。

角 3.3 音 3.3 销 3.7 操 3.7 热 3.6 剧 3.4 总 21.0

上海

HAL 研究所/89.07.28/PUZ

在许多机种均有移植版的智力节

目。每通过一个版面可看到精致的版面展示。

角2.9音3.3销3.3操3.4热3.4剧3.3总19.6

少年亚西大冒险

TAKARA/91.09.27/RPG

著名漫画作品游戏化。节目中角色表情会随体力状况而变化。

角3.8音3.2销3.1操3.1热3.0剧3.1总19 3

射击方块

KONAMI/90.03.16/STG

著名FC射击智力节目的移植版。可选择不同性能的战机。

角3.0音3.0销3.2操3.5热3.5剧3.4总19.7

神剑除魔

HONEY/91.12.14/A·RPG

为寻找被邪恶的黑骑士夺去的8颗宝石而进行冒险的动作RPG。共有三种难度设定,可二人同时进行。

角2.8音2.8销3.0操3.1热3.1剧2.9总17.7

神剑除魔外传

HONEY/93.11.19/A·RPG

在前作基础上增加了地图及迷宫的动作RPG。情节也经过重新设计。更加突出智力性。

角2.9音3.0销2.7操2.8热2.8剧2.9总17.1

神界冒险

KONAMI/93.07.20/RPG

剧情独特的角色冒险节目。设有现实及游戏两个世界。

角3.7音3.5销3.4操3.5热3.6剧3.8总21.6

圣斗士大冒险

BANDAI/92.11.13/RPG

以漫画"圣斗士星矢"为基础制作的RPG。剧情忠实于原作,角色及圣衣的强度随级别而提升。

角3.6音3.0销3.0操3.3热3.2剧3.2总19.3

圣剑传说

SQUARE/91.06.28/A·RPG

带有较强解谜要素的动作RPG。主角要从克兰斯国王的魔手中夺回并守护神圣之树。

角4.4音4.2销4.1操4.2热4.4剧4.1总25.4

回复HP 只要装备血腥之剑,然后在城镇或村庄向平民攻击,即可使HP轻松回复。

石道

ASCII/90.08.02/PUZ

在共96格的棋盘上放置石块棋子的典型日本式智力游戏。设有辅助机能可对玩者作出提示。

角2.4音2.4销2.4操2.6热2.5剧2.7总14.8

时光机冒险

DATA EAST/91.02.15/ACT

游戏形式特殊的动作节目。难度较大。

角3.4音2.8销2.9操3.2热3.1剧3.1总18.5

时空战记

HUDSON/91.09.13/RPG

可设定主角的角色冒险节目。目标是将被妖怪支配的各村庄解救出

来。主角的表情会随状态而变化。

角3.8音3.4销3.2操3.6热3.6剧3.7总21.2

史诺比大冒险

KEMCO/90.04.28/PUZ

由著名美国漫画角色史诺比主演的动作型智力节目。时间设定较为紧张。

角3.1音2.8销2.7操2.7热2.6剧2.8总16.7

世界保龄球大赛

ATHENA/90.01.13/SPG

可自由选择轨道及力度的保龄球节目。可进行二人对战模式。

角2.6音2.6销2.7操2.7热2.7剧2.6总15.9

世界杯足球赛

COCONAS JAPAN/94.06.17/SPG

以世界杯赛为舞台而展开的足球节目。共24个国家代表队登场。设有练习模式。

角3.5音3.5销3.6操3.1热3.5剧3.3总20.3

世界杯足球赛'94

SUN SOFT/94.07.29/SPG

再现世界杯足球赛盛况的节目。采用特殊的正上方视角进行。

角2.7音3.0销3.4操3.3热2.8剧3.6总18.8

世界冰球大赛

ATHENA/91.04.12/SPG

设有选手交换系统的冰球节目，选手能力各不相同。共有12支球队参战。

角3.0音3.0销2.8操3.0热3.0剧3.1总17.9

世界排球大赛

IGS/91.12.13/SPG

设有自由模式及淘汰赛模式的排球节目。可进行二人协力及对战的比赛。

角3.7音3.4销3.1操3.3热3.5剧3.2总20.2

音乐测试 输入密码"410114"即可。

摔角

HUMAN/90.09.14/SPG

有8位摔角斗士登场的职业摔角游戏。设有团体战及对战等模式。

角3.2音2.9销3.0操2.9热3.1剧2.9总17.9

双截龙

TECHNOS/90.07.20/ACT

由街机著名动作游戏移植而来。主人公要使用独特的拳法打倒匪徒，救出恋人玛莉安。

角3.6音3.5销3.4操3.4热3.7剧3.1总20.8

水管之梦

BPS/90.07.03/PUZ

全部共32个版面的著名智力节目GB版。享有较高的声誉。

角2.5音2.6销2.7操2.5热2.8剧2.8总15.9

水晶大冒险

CAPCOM/90.12.21/ETC

内容涉及文学、历史及卡通等许多方面的问答冒险节目。

角3.4音3.4销3.5操3.5热3.6剧3.7总21.1

水下世界

TOUCH/90.10.05/ACT

操作鱼类主角，靠吞食小鱼逐渐变大的动作节目。

角3.0音2.7销2.7操2.6热2.7剧2.9总16.5

各版面密码　见表。

版面	密码	版面	密码
2—1	UIRE	A—3	QXBW
2—2	CXMT	B—1	VJSF
2—3	HOBL	B—2	DYNU
3—1	KAPG	B—3	IPCM
3—2	SNWD	C—1	LBQH
3—3	FQJV	C—2	TOXE
A—1	PAHN	C—3	GRKW
A—2	ESZC		

死亡战争物语

HONEY/90.07.27/ACT

由同名影片改编的动作游戏。以寻找梦幻之虎为最终目的。

角2.7音2.6销2.4操2.5热2.4剧2.5总15.1

四川省

IREM/90.07.13/PUZ

著名的桌上类智力节目。

角2.6音2.6销2.9操2.7热2.8剧2.8总16.3

ソリテア

VICTOR/92.06.26/PUZ

规则简单的动作型智力节目。整体气氛轻松愉快。

角2.8音2.9销3.1操3.5热3.1剧3.2总18.6

ソルダム

JALECO/93.08.06/PUZ

由著名游戏"妖精物语"中的角色主演的智力节目。共设有4种模式可选择。

角2.8音2.7销2.8操2.7热2.8剧2.8总16.5

所罗门俱乐部

TECMO/91.04.05/PUZ

由街机著名智力游戏"所罗门之匙"移植，动作类型的智力节目。规则简单，只要取得钥匙即可过关。

角3.1音3.0销3.1操3.2热2.9剧3.0总18.2

T

T2街机版

ACCLAIM/94.02.25/STG

以著名电影"终结者2"为基础制作的街机节目移植版。同样以3D视角进行，设有多种宝物。

角2.9音2.7销2.9操2.9热2.5剧2.7总16.6

TAITO方块

TAITO/90.03.16/PUZ

将相同种类的方块逐个消去的智力节目。难度较大。

角3.0音2.7销2.9操3.1热2.9剧3.0总17.6

TAMA大集合

BI/94.08.05/ETC

设有多种迷你游戏的综艺节目。

角3.1音3.1销3.0操2.9热3.4剧2.9总18.4

版面	密码	版面	密码	版面	密码	版面	密码
1	ITOH MIWA	33	NINT ENDO	65	IKUO NEGA	97	INVA DER.
2	SAWA ITOH	34	GAME BOY.	66	IMOU SHIA	98	YORO SIKU
3	GOTA GOTO	35	CHAS E.HQ	67	GEMA SU..	99	MOMI AGE.
4	DON. DOKO	36	BAKA TONO	68	YOUJ UUME	100	FUTO MOMO
5	PUZZ NIC.	37	KODO MONI	69	NNO. SAIK	101	MIMI TABU
6	YUPO NTAN	38	MAKE RUNA	70	OUTO KUTE	102	HARA HORO
7	ZUN. DOKO	39	HATT ORI.	71	NWA. NANT	103	HIRE HARE
8	ZUN. TATA	40	MEIJ IN..	72	ENDE SHOU	104	SUKI YAKI
9	TAKA MINE	41	DONT MAID	73	HAGA KIWD	105	FUJI YAMA
10	NISI YAMA	42	UCHI MURA	74	OKUT TEKU	106	TENP URA.
11	DARI US..	43	NOGU NOGU	75	DASA I.CH	107	HARA KIRI
12	FLIP PULL	44	TENT SUKI	76	USEN DEJU	108	DOMO DOMO
13	NAOM I.N.	45	PCNO .SCI	77	UMEI SAMA	109	SABU KITA
14	YUYA NISI	46	KYOM O...	78	NI.T AITO	110	JIMA JUJI
15	MOGU MOGU	47	ICHI NICH	79	TOKU SEIN	111	YAHA MOTO
16	TOMO YO.H	48	IGAN BARD	80	O.PR ESEN	112	JATA TATA
17	TAKA SUZU	49	PASS WORD	81	TWO. SASH	113	JUNY A.N.
18	AKIT OSHI	50	MINA SAMA	82	IAGE MASU	114	MOMI KAN.
19	HORI MOTO	51	NO.O KAGE	83	NAO. HAPP	115	SAYO CHAN
20	BABU CHAN	52	DE.N ANTO	84	YOWA WASS	116	HARI KIRI
21	DOKU GASU	53	KASH IAGA	85	OUWO MOTT	117	FAMI COM.
22	SUGA PEE.	54	RIMN SITA	86	EKAE SASE	118	SAMU RAI.
23	INEM URI.	55	THAN KYOU	87	TEIT ADAK	119	OGEI CHAN
24	SEXY ITOH	56	MAID OOKA	88	IMAS U.DO	120	KOGA YUJI
25	SERA HOSI	57	IAGE ITAD	89	SHID OSHI	121	HARU KUNN
26	MUKA SHI.	58	AKIM ASHI	90	OTAY ORI.	122	NAO. SAN.
27	ARU. TOKO	59	TEAR IGAT	91	KUDA SAI.	123	TERI YAKI
28	RONO JJII	60	OUGO ZAIM	92	MOUS UKOS	124	SHOU TARO
29	SANT O.OB	61	ASU. KONG	93	HIDE OWAR	125	KATU TATU
30	AASA NGA.	62	OMOH IKIT	94	IDAK ARA.	126	KORE NITT
31	SUND EIMA	63	ATEN OHOD	95	GANB ATTE	127	SAIS HUU
32	SITA MARU	64	O.YO ROSH	96	CHOD AINE		

TECMO 橄榄球

TECMO/91.09.27/SPG

由 FC 移植的 NFL 美式足球节目。

角3.0音3.2销3.0操3.1热3.0剧3.0总18.1

TRACK MEET

HIRO/92.02.14/SPG

设有7种项目的运动会题材体育节目。可进行2人通讯对战。

角3.2音3.2销3.2操3.2热3.0剧3.0总18.8

TUMBLE POP

DATA EAST/92.11.20/ACT

由街机移植的清版型动作节目。游戏目的是消灭制造公害的怪兽。

角2.4音2.3销2.5操2.8热2.7剧2.9总15.6

TV 冠军

YUTAKA/94.10.28/ETC

著名电视综艺节目的游戏化。共设有4种迷你节目。

角2.7音2.7销2.7操2.8热2.8剧2.7总16.3

TWIN

ATHENA/92.01.31/RPG

为阻止魔王的复活而展开冒险之旅的正统 RPG。

角3.0音2.9销3.0操3.0热3.2剧2.8总17.8

太空方块

TAITO/90.07.31/PUZ

GB 版的著名智力节目。版面数量会随游戏而变化。

角2.7音2.8销2.8操2.9热2.8剧2.8总16.8

最终版面 输入密码"PASSWORD"即可。

全部版面密码 见前页表。

太空猎人

任天堂/90.01.26/STG

纵卷轴的射击节目。战机的火力可4阶段提升。

角2.8音2.9销3.0操3.2热3.0剧2.6总17.4

困难模式 当结尾画面结束时按 START 键使标题画面出现，再按 SELECT 键即可开始困难模式。

奇怪的效果音 当游戏进行时按住 A、B 键再同时按 SELECT 及 START 键即可。

太空蛇

NAXAT/90.04.06/PUZ

操作身体细长的主角阻止对手行动的动作型智力节目。

角2.4音2.4销2.5操2.4热2.5剧2.8总15.0

太阳之天使

TECHNOS/94.05.27/PUZ

设有多种画面的智力节目。规则及操作方式十分独特。

角3.3音3.1销3.1操3.0热2.8剧3.5总18.7

太阳之勇者

IREM/91.12.20/STG

由同名卡通作品为基础制作的纵卷轴射击游戏。全部共5个版面，忠实于原作的情节进行。

角2.9音3.0销2.6操3.1热2.7剧2.9总17.2

滩麻太郎 麻雀

四次元/94.12.23/TAB

由日本职业麻将联盟监制的麻将节目。除游戏外还设有100道麻将问答。

角2.5音2.5销2.4操2.6热2.5剧2.6总15.1

坦克大战 GO! GO! TANK

CP SYSTEM/90.11.30/ACT

操作战机作战的动作射击游戏。移动时有明显的惯性感。

角3.0音2.8销2.9操2.9热2.9剧2.9总17.4

汤姆和杰瑞

ALTON/92.12.18/ACT

操作著名卡通中的主角杰瑞与汤姆猫周旋的动作游戏。共10个版面。

角3.7音3.1销2.7操2.9热3.2剧3.1总18.8

汤姆和杰瑞2

ALTON/94.01.14/ACT

以同名卡通作品为基础制作的动作节目之二。全部共10个版面。

角1.9音2.2销2.5操2.3热2.0剧2.7总13.6

唐老鸭冒险

CAPCOM/90.09.21/ACT

以著名迪斯尼卡通角色唐老鸭为中心的动作游戏，全部共5个版面。

角3.4音3.1销2.9操3.1热3.0剧2.8总18.3

唐老鸭冒险2

CAPCOM/93.12.03/ACT

由FC移植，受到好评的动作冒险节目续篇。增加了宝物的种类。

角3.0音2.5销2.8操3.0热2.6剧2.4总16.3

桃太郎传说外传

HUDSON/91.12.26/RPG

由FC移植的RPG节目，剧情由3个短篇组成。

角4.1音3.8销3.8操3.8热3.8剧3.8总23.1

桃太郎电剧

HUDSON/93.08.08/ACT

桃太郎系列的动作版。主角可变身为猴、鸡、犬三种形态。

角3.8音3.5销3.4操3.4热3.4剧3.4总20.9

桃太郎电剧2

HUDSON/94.12.16/ACT

以桃太郎为主角的动作节目续集。变身及提升威力系统仍在。

角3.9音3.4销3.6操3.4热3.8剧3.8总21.8

特攻队长

CAPCOM/92.07.24/ACT

为阻止野心家征服世界的计划，主角兰多勇敢地投向战场。随游戏的发展玩者可为主角更换多种强力武器。

角3.6音3.4销3.5操3.7热3.9剧4.2总22.3

踢拳

MACRO WORLD/93.03.19/SPG

以足技为主要格斗方式的竞技节目。设有练习模式。共有8种选手模式可选择。

角2.7音2.8销3.1操2.7热3.3剧2.9总17.4

天神怪战

MALDANK/90.04.27/STG

雇佣角色组成军团作战的横卷轴射击节目。所雇佣的角色可在武士、忍者、巫女、法师、战士中选择。

角3.1音3.0销2.9操2.9热3.1剧3.0总18.0

天神怪战2

MALDANK/92.03.13/AVG

以日本江户时代为舞台的冒险节目。由冒险、战斗、3D迷宫3种模式组成整个游戏。

角3.6音3.6销3.6操3.7热3.4剧3.4总21.1

天神之荣光

DATA EAST/92.12.27/RPG

著名希腊神话题材RPG的GB版。主角赫克里斯为阻止泰坦族的邪恶帝王复活而战。

角3.4音3 3销3.3操3.3热3.5剧3.1总19.9

天使之翼VS

TECMO/92.03.27/SLG

著名足球模拟节目。根据同名漫画为基础制作。设有剧情和对战两种模式，可通信对战。

角4.0音3.7销3.8操3.8热4.1剧3.7总23.0

条码小子家庭赛马

NAMCO/93.08.27/SPG

资料设定详细的GB版条码赛马节目。

角3.3音3.2销3.0操3.2热3.3剧3.2总19.1

条码小子赛车

NAMCO/93.10.08/RAC

对应GB条码机的赛车节目。设有多种车辆模式。

角3.1音3.1销2.9操3.2热3.2剧3.1总18.5

条码小子宇宙大战

NAMCO/92.12.25/ETC

对应条码机发售的卡片战斗模式游戏。

角3.8音3.7销3.0操3.8热3.5总21.7

铁钩船长

EPOCH/92.04.03/ACT

由斯皮尔博格导演的同名影片改编的动作节目。玩者要一边收集宝物一边寻找出口，同时与海贼周旋。

角3.4音3.2销3.0操3.2热3.2剧3.2总19.3

铁球战士！SD快打外传

BANPRESTO/93.07.30/ACT

作为超任版"SD快打"的外传登场的节目。有4位能力各异的角色可选择。全部共6个版面。

角3.6音3.2销3.2操3.3热3.3剧3.3总20.0

突击迷宫

ATLUS/91.01.25/ACT

迷宫型动作节目。设有击倒敌人

提升体力的 RPG 要素。

角3.3音3.3销3.0操3.1热3.1剧3.1总18.7

突击坦克

HAL 研究所/91.01.08/STG

可4人同时进行的坦克射击节目。操作性十分优秀。

角3.5音3.0销3.5操3.1热3.3剧3.1总19.4

吞食天地

CAPCOM/94.04.22/RPG

根据本宫广志原作漫画制作的三国题材 RPG。剧情与 FC 版相同，游戏者要扮演刘备向统一全国的目标前进。

角3.8音3.3销3.4操3.6热3.6剧3.4总21.0

U

UNO 微型世界

TOMY/93.11.26/ETC

著名卡牌游戏的 GB 版。共7位角色可选择。有3种规则设定。

角3.1音2.9销3.0操2.9热2.8剧3.2总17.9

UNO 微型世界 2

TOMY/95.03.03/ETC

前作的续集。增加了统一天下模式。

角2.8音2.9销2.9操2.8热2.9剧2.6总16.8



WWF 明星摔角

ACCLAIM/92.02.14/SPG

受到美国 WWF 联盟认可的摔角游戏。有5位斗士可选择，均具有爽快的必杀技，可进行通讯对战。

角3.3音3.1销3.4操3.3热3.3剧3.0总19.4

WWF 明星摔角 2

ACCLAIM/93.05.21/SPG

与前作相比，大幅度进行变更的摔角节目。有6位摔角手可选择。增加了死亡擂台模式。

角3.0音3.1销2.9操3.1热2.8剧3.0总17.9

WWF 摔角之王

ACCLAIM/94.03.25/SPG

美国著名摔角团体 WWF 认可的摔角类节目。游戏中8位角色均以真实姓名登场。设有3种模式，可进行通讯对战。

角3.2音3.2销3.1操3.2热3.1剧3.1总18.9

W 役满

BAPU/93.03.19/TAB

正统派的2人麻将。共有7位充满个性的角色登场。

角2.6音2.6销3.0操2.9热3.0剧2.6总16.8

W 役满 2

BAPU/93.09.17/TAB

在前作基础上进行大幅度改良的麻将节目。登场角色增加到15位。麻将牌在画面所占比例明显增大。

角3.1音2.9销2.9操3.1热2.9剧2.7总17.6

制作者介绍　标题画面时按住右和

左再按 B 键即可。

外星战将

KING RECORD/91.05.17/ACT

可进行上下左右复杂卷轴的动作节目，全部共 9 个版面。

角3.1 音3.0 销3.1 操3.2 热3.0 剧3.0 总18.4

外星战将 2

KING RECORD/92.03.06/STG

前作主角以机器人形态登场的射击节目。可通过隐藏宝物提升能量。

角3.6 音3.6 销3.5 操3.6 热3.6 剧3.6 总21.5

王国战记

POW/92.01.24/ACT

共 56 个版面的动作节目。各版面均要找到隐藏的钥匙才可通过。

角3.2 音3.0 销2.9 操2.9 热3.0 剧2.9 总17.9

王者之冒险

KEMCO/89.12.28/RPG

寻找希望之剑，解救王国危机的角色冒险游戏。地图设定十分宽广。

角2.9 音2.8 销2.9 操2.9 热3.0 剧3.0 总17.5

王者之冒险 II

KEMCO/92.09.04/RPG

基本以 3D 画面为主要方式展开的 RPG。共可由 3 人组成冒险队伍。游戏冒险色彩较强。

角2.9 音3.0 销2.9 操3.1 热3.3 剧3.0 总18.2

王中之王

KONAMI/93.03.26/ACT

可在 7 位格斗家中选择一名角色作战的对战格斗型节目。可借助 GB 通信线进行二人通信对战。

角3.3 音2.9 销3.2 操3.2 热3.2 剧3.0 总18.8

网球

任天堂/89.05.29/SPG

有着丰富技巧设定的网球节目。共 4 档难度可选择。可进行 2 人通讯对战。

角3.3 音3.0 销3.3 操3.3 热3.3 剧2.9 总19.0

维纳斯杯赛马

NCS/91.09.20/SLG

带有赛马预测系统的竞马模拟游戏。

问答世界

TAKARA/92.08.07/ETC

根据同名电视节目制作的问答类游戏。可二人进行通信对战。

角3.5 音3.3 销3.5 操3.5 热3.5 剧3.6 总20.9

巫术外传

ASCII/91.10.01/RPG

著名 3D 迷宫 RPG 系列"巫术"的 GB 版。剧情经重新设置。

消除进度　标题画面时按住 SELECT 再按 B 键即可。

巫术外传 II

ASCII/92.12.26/RPG

著名系列节目"巫术"的外传之二。剧情以原作为基础改编。游戏

者目的是将邪恶的皇帝打倒，恢复世界和平。

角3.8音3.6销3.7操3.8热4.0剧3.6总22.4

巫术外传Ⅲ

ASCII/93.09.25/RPG

GB版系列作品之三。3D迷宫的设置较前作增加了3倍。种族设定由5种增至10种，职业由8种增至12种。

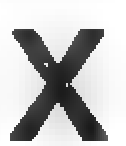
角3.5音3.5销3.4操3.7热3.7剧3.6总21.4

武田修宏足球

JALECO/94.02.18/SPG

足球选手均以真实姓名登场的节目。在长传及远射时画面会改变焦距，是节目的一大特征。

角3.4音3.2销3.4操3.3热3.9剧3.4总20.5



X战机

任天堂/92.05.29/STG

操作最新型宇宙战机与异形作战的3D射击节目。各版面均有不同的胜利条件。战机可通过取得宝物提升能量。

角2.9音3.0销3.1操3.0热3.2剧3.5总18.7

西农2

PCM/92.12.25/STG

由著名英国电脑节目移植的射击游戏。可使用击倒敌人获得的金钱购买宝物，提升攻击力。

角2.3音2.0销2.4操2.4热3.0剧2.7总14.9

咸蛋超人

BANDAI/91.12.29/ACT

由街机同名作品移植。与怪兽进行一对一格斗的节目。三分钟的时间限制仍在。可二人对战。

角3.2音3.2销3.2操2.9热3.2剧2.9总18.7

咸蛋超人BALL

BANDAI/94.12.22/ACT

操纵咸蛋超人将兄弟们救出的动作游戏。可使用球型攻击的必杀技。每过一个版面即可救出一人。

角3.5音2.8销2.8操2.8热2.7剧2.8总17.4

咸蛋超人超斗士列传

ANGEL/94.08.26/ACT

为打破大魔王的野心，咸蛋超人凭着一双铁拳及激光武器与怪兽作战。节目包括横卷轴、对战及射击三种模式共8个版面。

角3.6音3.6销3.2操3.6热3.5剧3.4总20.8

咸蛋超人俱乐部

BANDAI/90.05.26/SLG

本节目是根据同名原作改编的模拟游戏。在各版面中咸蛋超人们要寻找敌方首脑并将其击倒。登场的主角共14位。

角3.5音2.8销2.8操2.8热2.7剧2.8总17.4

咸蛋超人问答

BANDAI/93.03.12/ETC

咸蛋超人题材的问答游戏。共8个版面。

角3.3 音3.3 销3.1 操3.1 热3.3 剧3.7 总19.7

相扑战士

I'MAX/91.04.26/ACT

使用相扑技巧进行作战的动作节目。主角的目的是将被绑架的好友救出。

角3.0 音2.8 销2.9 操3.0 热2.9 剧3.0 总17.7

香港

德间书店/90.08.11/PUZ

本节目是由同名FC磁碟版游戏移植而来。是"上海"类型的桌上型智力游戏。规则可随意设定。

角2.6 音2.7 销2.8 操2.9 热2.8 剧2.8 总16.6

小叮当

EPOCH/91.03.01/STG

以射击节目为主的冒险射击游戏。进入每个版面之前首先要得到秘密道具并避开敌人的袭击。

角3.6 音3.4 销3.4 操3.4 热3.4 剧3.2 总20.4

小叮当 动物行星传说

EPOCH/92.12.19/ACT

根据同名卡通作品改编的横卷轴动作游戏。在节目中有大量未来世界的道具登场。

角3.5 音3.5 销3.3 操3.5 热3.7 剧3.3 总20.9

小鬼当家

ALTON/92.06.26/ACT

以同名影片为基础制作的动作节目。操作主角巧妙地惩罚闯进家中的盗贼是游戏的目的。

角3.3 音2.9 销3.1 操3.1 热3.3 剧3.1 总18.9

小魔星 Q·bert

JALECO/92.01.14/PUZ

同名智力游戏的GB版，全部共64个版面。

角2.8 音2.6 销2.6 操2.9 热2.8 剧2.7 总16.3

DEMO画面出现字幕 标题画面时输入右、上、B、A、下、上、B、下、上、B即可。

小魔星达露露君

BANDAI/91.06.15/ACT

FC同名横卷轴动作游戏的GB版。主角是小学生江户城本丸。若在游戏中收集了20个特定宝物，达露露就会在游戏中登场提供帮助。

角4.1 音3.4 销3.5 操3.7 热3.6 剧3.6 总21.9

小魔星达露露君 2

BANDAI/92.07.10/ACT

操作达露露君作战的卡通作品游戏化。设有解谜版面。

角3.6 音3.1 销3.1 操3.4 热3.5 剧3.2 总19 8

小鸟冒险

KANEKO/91.12.27/PUZ

动作型智力节目。每通过4个版面便会出现加分舞台。

角2.6 音2.8 销2.3 操2.8 热2.7 剧2.4 总15.5

校园竞赛

TOMY/95.04.28/RPG

根据原作少女漫画改编的角色冒险节目。设有多流程剧情系统。

角3.7音3.4销3.5操3.3热3.6剧3.4总20.9

119.5 携带用竞马预测

IMAGEER/94.11.18/SLG

共设有24项数据的竞马预测节目。设有简易模式。

角3.8音3.1销3.1操2.8热3.0剧3.0总18.7

新SD高达外传

BANDAI/94.09.09/A·RPG

以SD高达为主角的动作RPG。可使用各种卡片辅助作战。

角3.9音3.5销3.5操3.5热3.7剧3.6总21.8

无意义密码 输入密码"さいこおOGUNDAM",即可以水平51级的状态开始。但主角受敌人攻击时会立即死亡。

新日本摔角 斗魂三武士

BALL/93.01.29/SPG

由日本摔角协会认可的摔角节目。游戏者可从武藤敬司、蝶野正洋、桥本真也等三位选手中选择一人进行。

角3.3音3.0销3.0操3.1热3.3剧3.0总18.7

新世纪GPX方程赛车

BARIA/92.02.28/TAB

由著名卡通作品改编的桌棋节目。可通过作战积累经验值提升等级。

角3.2音3.1销3.1操3.3热3.1剧3.0总18.7

最强密码 输入"ABCDEFGH"即可。

心理游戏

VISIT/94.06.10/ETC

通过各种问答判断游戏者个性的心理节目。

角3.5音3.1销2.9操3.2热3.4剧3.3总19.5

心理游戏2

VISIT/94.10.14/ETC

心理测试游戏之二。本作增加了与大阪有关系的各种问答。

角3.1音2.8销3.0操3.4热3.1剧3.2总18.5

信长之野望GB版

光荣/90.10.10/SLG

光荣著名历史题材模拟游戏的GB版。玩者要从16位大名(诸侯)中选择角色,完成统一日本的目标。可进行2人对战。

角3.7音3.5销2.9操3.4热3.8剧3.3总20.6

星之精灵

任天堂/92.04.27/ACT

著名的任天堂代表作动作游戏。角色造型及动作均忠实于FC版。全部共5个版面。

角4.5音3.7销4.0操3.9热3.5剧3.8总23.3

星之精灵2

任天堂/95.03.21/ACT

著名系列动作节目之二。与前作同样是横卷轴的视角。本节目增加了能力各异的3位同伴协助冒险。

角4.2音3.6销3.6操3.8热3.7剧3.7总22.5

幸运猴

NATSUME/91.04.26/ACT

操作猴子使用各种投球技巧打倒敌人的有趣动作节目。

角3.2音3.0销3.0操3.0热2.8剧3.1总18.0

音乐及版面选择 输入密码"0119"即可进入选版画面，输入"0117"可进行音乐测试。

雪人兄弟

NAXAT/91.05.24/ACT

由街机同名节目移植。作为雪男的主人公要用雪球击中敌人并将对方打倒。

角3.6音3.1销3.3操3.2热3.3剧3.3总19.7

无敌 标题画面时按住左下、A、B再按START开始游戏即可。



妖怪弹珠台

HAL研究所/89.10.18/TAB

可进行2人对战的弹珠台节目。画面构成十分独特。

角3.9音3.4销3.4操3.6热3.5剧3.4总21.2

妖精物语

JALECO/93.05.21/ACT

全部共44个版面的动作冒险节目。将各版面的妖怪全部消灭即可通过。

角3.5音2.8销3.1操3.2热3.2剧3.2总18.9

耀奇的饼干

任天堂/92.11.21/PUZ

由FC版同名节目移植。以耀奇为主角的动作智力节目。

角3.4音3.2销3.6操3.4热3.5剧3.5总20.6

耀奇的挑战

任天堂/91.12.14/PUZ

耀奇登场的智力节目。每通过一定版面便可提升等级。

角3.9音3.5销4.0操3.8热3.8剧3.6总22.6

一发逆转!! DX马券王

ASMIK/91.05.17/SLG

本节目是纯粹的赛马预测软体。只要将赛马新闻的情报输入，即可作出赛事预测。

角3.0音3.0销2.8操3.1热3.2剧3.1总18.1

役满

任天堂/89.04.21/TAB

可自由进行5种规则设定的麻将节目。

角2.7音2.9销3.3操3.4热3.3剧2.8总18.3

异世界冒险

TOMY/92.12.11/ACT

设有纵横卷轴模式的剧情重视型

动作节目。游戏目标是打倒各版面首脑取回被夺的宝物。

角3.9 音3.1 销3.4 操3.0 热3.6 剧3.6 总20.6

异形3

ACCLAM/93.07.09/ACT

同名电影的游戏化。主人公要在异形的老巢中不断寻找新的武器并消灭敌人。目标是将异形彻底消灭。

角2.9 音2.8 销2.3 操2.9 热3.1 剧2.8 总16.8

异形对铁血战士

ASK 讲谈社/93.09.24/ACT

由两部著名影片的角色进行作战的动作节目。游戏中有着极为复杂的迷宫,最终目标是将异形打败。

角3.2 音3.1 销3.0 操3.2 热3.1 剧2.9 总18.5

102.5 银河

HOT B/90.12.14/PUZ

将12部智力作品合为一体的智力节目。

角2.9 音2.8 销3.0/2.6 热2.8 剧2.8 总16.8

隐忍3 黑之破坏神

BANPRESTO/93.02.26/RPG

以日本为舞台的"ONI"系列RPG之三。主角们的目的是取回失散在全国各地的"魔神器"。角色可在战斗时变身。

角4.0 音3.6 销3.7 操3.7 热3.9 剧3.6 总22.4

隐忍4 鬼神之血族

BANPRESTO/94.03.11/RPG

著名RPG系列之四。主角音鬼丸作为人类与鬼族的后裔,要与企图征服日本的妖怪军团作战。

角4.0 音3.7 销3.8 操3.7 热4.1 剧3.9 总23.2

隐忍5 鬼族继承者

BANPRESTO/95.03.24/RPG

"ONI"系列之五。主角琥金丸为帮助母亲而进行冒险之旅。三代中的主角常叶丸在本作中作为同伴登场。

角3.6 音3.5 销3.5 操3.5 热3.4 剧3.4 总20.8

隐忍传说

BANPRSTO/92.02.28/RPG

GB的RPG系列"ONI"的续篇。可组成4人的队伍进行冒险。

角3.6 音3.3 销3.5 操3.4 热3.6 剧3.4 总20.7

印地安那·琼斯

COCONAS JAPAN/94. 12. 23/ACT

根据著名同名影片改编的游戏。与电影相同,以探求古代秘宝为目的。

角2.7 音2.6 销2.5 操2.8 热2.8 剧2.6 总16.0

英雄传说

EPOCH/90.08.12/A·RPG

获取宝物提升等级,最终目标是打倒恶龙的角色冒险节目。

角2.8 音2.6 销2.5 操2.4 热2.6 剧2.6 总15.4

英雄传说外传

EPOCH/92.03.06/RPG

设有4种职业可选择的RPG。最终目标是将复活的魔龙再次封印。

角3.9 音3.7 销3.5 操3.8 热3.8 剧3.6 总22.3

英雄大集合

BANPRESTO/92.08.07/ACT

由咸蛋超人、高达战士等正义英雄主演的对战节目。各角色均有独特的必杀技可使用。可进行通讯对战。

角3.9 音3.3 销3.3 操3.4 热3.5 剧3.1 总20.5

英雄集合! 超级弹珠台

JALECO/90.01.12/TAB

收入了JALECO公司众多游戏明星的弹珠台节目。设有3种模式。

角2.9 音2.8 销2.7 操2.9 热2.8 剧2.5 总16.6

樱桃小丸子

TAKARA/90.12.07/RPG

以原作漫画为基础制作的RPG。游戏中设有多种小型节目。气氛轻松,与原作相近。

角3.6 音3.3 销3.3 操3.2 热3.0 剧3.4 总19.7

樱桃小丸子 丸子的剧场

TAKARA/95.05.26/AVG

重视再现原作气氛的冒险节目。保留了GB版一贯的迷你游戏项目。

樱桃小丸子2

TAKARA/91.09.13/AVG

主角丸子与她的同伴面临棘手的问题,要通过各种问答及迷你节目解决。故事共分3章。

角3.6 音3.2 销3.2 操3.1 热3.1 剧3.2 总19.4

樱桃小丸子3

TAKARA/92.03.27/ETC

以著名的小丸子为主角的游戏系列第三作。共有11种模式的迷你节目依次展开。

角3.5 音3.3 销3.3 操3.3 热3.5 剧3.4 总20.3

樱桃小丸子4

TAKARA/92.08.07/ETC

系列综艺节目第四集。增加了多种迷你游戏。

角3.5 音3.1 销3.2 操3.2 热3.1 剧3.4 总19.5

勇者冒险

QUEST/91.05.31/RPG

组成3人的队伍进行冒险的正统派RPG游戏。设有城、町、塔等典型的场地。

角3.3 音3.2 销3.3 操3.1 热3.3 剧3.3 总19.5

幽灵战士

JALECO/92.11.06/ACT

由街机移植的动作游戏。主角可随意转移到其他角色身体上。

角3.0 音2.9 销2.9 操3.1 热2.9 剧2.7 总17.5

专家模式 标题画面时同时按上、A、B、键即可出现专家模式选项。

观看结局 标题画面时同时按下、

B、SELECT 即可进入结局。

幽游白书

TOMY/93.07.23/ACT

著名卡通作品的游戏化。玩者可从幽助、桑原、藏马、飞影 4 位主角中选择战士与四圣兽作战。可通讯对战。

角 3.7 音 3.6 销 3.6 操 3.4 热 3.6 剧 3.2 总 21.0

幽游白书 2 暗黑武术会篇

TOMY/93.12.10/ACT

由卡通作品改编的动作节目之二。可 2 人对战。

角 3.4 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.5 剧 3.2 总 19.7

幽游白书 3 魔界之扉篇

TOMY/94.06.03/A·RPG

以横卷轴进行战斗的动作 RPG。目标是将黑暗天使仙水打倒。

角 4.0 音 3.4 销 3.6 操 3.7 热 3.8 剧 3.6 总 22.2

幽游白书 4 魔界统一篇

TOMY/94.12.09/ACT

系列作品之四，对战型的格斗游戏。主角们要与众多魔族对手依次交锋。

角 3.4 音 3.2 销 3.3 操 3.1 热 3.5 剧 3.6 总 20.1

使用雷禅 在对战模式的角色选择画面，将光标停在烟鬼身上，按住 B 和 SELECT 再按右键，若变成雷禅的脸谱按 A 键即可。必杀技见表。

必杀技	操作指令
技 1	左、下、右 + A
技 2	右、下、右下 + B
技 3	接近时右、下、左 + B
技 4	接近时右、左 + A
超技	下、左、右、下 + A

娱乐公园

BANDAI/94.03.03/ETC

由同名漫画角色主演的综艺型智力节目。共 6 位角色可选择设有 12 种游戏。

角 3.1 音 2.8 销 3.4 操 3.3 热 3.5 剧 3.0 总 19.1

宇宙船探险

EPOCH/91.11.29/PUZ

著名探险智力节目 GB 版。共 250 个版面。

角 2.9 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 2.9 剧 2.9 总 17.7

宇宙大射击

TAITO/90.03.30/STG

由同名街机节目移植的经典射击游戏。

角 2.4 音 2.3 销 2.5 操 2.7 热 2.6 剧 2.4 总 14.8

宇宙战机

KONAMI/90.02.23/STG

由街机著名的横卷轴射击作品"宇宙巡航机"移植而来。共 5 个版

面。

角3.4音3.6销3.4操3.6热3.6剧3.0总20.7

最强装备 在游戏中暂停输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A的指令,再解除暂停即可。

将敌人消灭 游戏中暂停,输入上、右、下、左、上、右、下、左、B、A,再解除暂停即可使画面中敌人消失。

宇宙战机

IGS/91.07.12/STG

纵卷轴的射击节目。可选择三种不同性能的战机进行游戏。

角2.8音2.8销2.8操3.1热2.9剧2.5总17.0

宇宙战机2

KONAMI/91.08.09/STG

射击名作系列之二。在游戏开始前可进行战机能力设定。共6个版面。设有无限接续系统。

角3.4音3.7销3.4操3.6热3.6剧3.2总21.0

宇宙战舰

BANK/92.07.17/SLG

以著名卡通作品为基础制作的模拟游戏。剧情忠实原作,移动画面时为2D,战斗画面时转入3D模式。

角3.3音3.2销3.2操2.8热3.2剧3.1总18.8

宇宙战士2

任天堂/92.01.21/ACT

本节目是86年著名FC磁碟游戏的续篇。基本系统不变,难度有所增加。

角3.7音3.6销3.6操3.8热3.7剧3.6总22.0

宇宙之骑士

YUTAKA/92.12.18/ACT

根据同名卡通作品制作的横卷轴动作游戏。目的是将威胁人类生存的外星人击败。全部共6个版面。

角3.1音2.9销2.9操2.9热2.8剧2.6总17.1

玉面威龙外传

IREM/93.12.10/TAB

以同名热门街机节目为基础制作。在系统和内容上作了较大变更,以桌棋形式出现。

角3.0音2.4销2.2操2.6热2.2剧3.0总15.4

元气爆发 魔界机器人大战

TOMY/92.11.27/ACT

操作3架机器人与大魔王的手下进行战斗的动作节目。可通信对战。

角3.2音2.8销2.6操2.9热2.4剧3.0总16.8

元祖!! 洋枪丸

IREM/91.07.11/ACT

洋枪丸系列节目之三。共4个版面。

角3.6音3.3销3.2操3.5热3.5剧3.1总20.2

原人GB版

HUDSON/92.11.27/ACT

以恐龙居住的荒岛为舞台,操作

原人与邪恶的塔克王三世作战的横卷轴动作节目。共6个版面。

角3.8音3.1销3.2操3.3热3.2剧3.0总19.6

原人 GB 版 2

HUDSON/94.04.22/ACT

"原人"系列动作节目之二。原人可在游戏中进行三种变身。

角3.9音3.4销3.4操3.4热3.4剧3.0总20.5

选关 标题画面时按住下、A、B 再按 START 即可。

原人冒险

HUDSON/95.03.24/ACT

在各版面中收集音符，同时用拳头及木棒进行攻击的动作节目。气氛十分独特。

角2.8音2.6销2.8操2.7热2.7剧2.4总15.9

原人世界

HUDSON/94.04.22/ACT

由著名角色原人主演的动作节目。设有多种迷你游戏项目。

角3.8音3.3销3.3操3.5热3.4剧3.3总20.6

原始文明

SUN SOFT/90.12.12/PUZ

以原始时代为舞台的智力节目。共50个版面。可进行选关。

角2.9音2.9销3.1操3.0热3.0剧3.2总18.1

月球冒险

PACK IN VIDEO/90.09.21/ACT

共8个版面的科幻题材动作节目。以挖掘矿物为主要目的。

角2.7音2.7销2.6操2.5热2.5剧2.8总15.8

Z

炸弹人 GB

HUDSON/94.08.10/ACT

系列智力型动作节目 GB 版。最多可4人同时对战。

角4.0音3.4销3.5操4.0热4.1剧3.7总22.7

炸弹小子

HUDSON/90.08.31/ACT

"炸弹人"系列在 GB 的第一个移植版。增加了剧情模式以外 GB 版独有的"炸弹小子"模式。

角3.7音3.4销3.4操3.5热3.7剧3.3总20.9

炸弹之王 2

SUN SOFT/91.08.23/ACT

由 FC 同名节目移植。主角的武器爆弹增加了4种。全部共31个版面9个区域，各有强力的首脑角色。

角3.音3.3销3.3操3.2热3.1剧3.1总19.2

战场之王

德间书店/91.04.19/SLG

带有较强 RPG 色彩的模拟节目。设有等级提升及角色合体系统。

角3.9音3.6销3.4操3.6热3.9剧3.7总22.1

战场之王 2

德间书店/92.03.27/SLG

含有 RPG 要素的模拟节目之二。

以消灭妖怪为主要任务。游戏中可不断得到新的同伴。

角4.3 音3.6 销3.7 操3.9 热4.1 剧3.8 总23.4

战斗SD英雄

BANPRESTO/95.01.27/ACT

由咸蛋超人、假面超人及高达等SD英雄主演的对战格斗节目。

角3.5 音3.1 销3.0 操3.1 热3.2 剧3.0 总18.9

隐藏角色 标题画面时输入左、左、左、B、A即可选用必杀技。见表。

必杀技	操作指令
暗黑回转剑	下、左下、左＋B
暗黑加农炮	跳跃中下、左下、左＋A
暗黑超能炮	下、右下、右＋B
空中超能炮	跳跃中下、右下、右＋B
暗黑波动	右、下、右下＋B
暗黑破坏炮	左蓄力、右＋A

战斗躲避球

BANPRESTO/92.10.16/SPG

由SFC移植的斗球游戏。规则及操作性均与SFC版相同。

角3.6 音3.2 销3.2 操3.2 热3.4 剧3.2 总19.7

战斗机器人

NCS/90.10.26/ACT

操作机器人使用各种武器将失控的中心电脑破坏的动作节目。可进行对战。

角2.9 音2.7 销2.5 操2.8 热2.9 剧2.7 总16.4

战斗警察

DATA EAST/90.05.11/PUZ

"吃豆"类型的动作智力节目。

角3.2 音2.9 销2.9 操2.9 热2.9 剧2.6 总17.3

战斗俱乐部

NAXAT/92.09.25/SLG

采用桌棋节目移动方式的战争模拟游戏。采用卡片方式作战。

角2.8 音2.9 销3.0 操3.2 热2.7 剧2.7 总17.3

战斗乒乓球

QUEST/90.08.31/SPG

没有丰富击球手法的竞技运动节目。共可选择8个国家的选手。

角2.8 音2.6 销2.7 操2.8 热2.8 剧2.6 总16.3

战斗坦克

NAMCO/91.08.09/STG

著名街机节目"坦克大战"的GB版,玩者要操作坦克保护司令部。全部设有50个版面。可2P对战。

角2.9 音2.9 销3.1 操3.2 热3.2 剧2.9 总18.1

战斗蛙

MYSAIA/94.01.07/ACT

著名的动作节目GB版。设计了全新的射击版面。

角2.7 音2.0 销1.7 操2.7 热1.8 剧2.3 总13.2

战斗王国

MALDANK/91.12.13/TAB

使用怪兽卡作战的桌棋节目。运气是本游戏极重要的因素。

角3.2 音3.3 销3.3 操3.1 热2.9 剧3.4 总19.1

战斗先锋

任天堂/90.04.13/ACT

著名街机节目的 GB 移植版。胜利条件是攻克一定百分比以上的敌军阵地。

角2.4音2.5销3.1操3.2热3.4剧3.4总17.9

战斗勇士

SETA/90.11.30/ACT

操作超级勇士与敌人作战的动作游戏。可通过购入宝物提升威力。

角3.1音2.7销3.1操2.6热2.9剧3.0总17.4

战斗直升机 II

VICTOR/91.06.21/STG

操作战斗直升机营救我军同伴的射击节目。共 15 个版面。

角3.1音2.7销3.1操2.9热2.8剧2.4总16.9

战国忍者君

UPL/91.03.08/A·RPG

在日本战国时代展开冒险的动作 RPG。没有经验值、宝物等系统。忍术会随宝物的取得而增加。

角3.3音3.1销3.1操3.1热3.1剧3.0总18.7

战机 R－TYPE

IREM/91.03.19/STG

由街机移植的横卷轴射击游戏。为战机设计了可蓄力使用的波动炮。全部共 6 个版面。

角3.5音3.8销3.7操3.7热3.9剧3.3总21.9

职业棒球大赛'91

德间书店/91.08.09/SPG

由东尾修监制的职业棒球节目。采用了本垒争夺战的全新系统。

角3.5音3.4销3.3操3.4热3.7剧3.6总20.9

职业保龄球

DONKEY HOUSE/90.04.20/SPG

难度较高的保龄球节目。

角2.4音2.4销2.5操2.5热2.6剧2.6总15.0

职业网球"

INTER/93.07.23/SPG

多达 16 关的正统职业网球节目。采用斜上方视角进行游戏。

角2.6音2.1销2.6操2.4热3.1剧2.6总15.4

职业足球

IMAGEER/92.03.27/SPG

由 SFC 同名节目移植。共有 16 个球队登场。有 4 种模式可选择。

角3.3音3.0销3.4操3.2热3.3剧3.0总19.3

智慧方块

HOT B/90.10.12/PUZ

著名智力节目的 GB 移植版。操作系统及感觉与 FC 版相同。

角2.9音2.8销2.8操3.8热2.7剧3.8总16.6

智力柏青哥

COCONAS JAPAN/94. 04. 22/PUZ

使用柏青哥钢珠及各种道具进行攻击的智力节目。

角2.8音2.8销2.6操2.7热2.4剧2.3总15.8

智力小熊

HORI/94.07.01/PUZ

难度较高的方块型智力节目。

角3.1音3.2销3.0操3.1热3.3剧3.4总19.0

智力小子

ATLUS/89.11.24/PUZ

采用上方视角进行的智力节目。设有可变换角度的画面系统。

角3.6音3.3销3.4操3.4热3.5剧3.4总20.7

智力小子2

ATLUS/91.08.02/PUZ

著名智力节目的续集。共200个版面。

角2.7音2.6销2.7操2.9热2.9剧2.6总16.3

智力游戏特别篇

VICTOR/90.03.23/PUZ

由个人电脑移植的著名智力节目。可设定游戏难度。

角2.9音2.7销2.8操2.7热2.6剧2.6总16.3

中岛悟F1赛车英雄

NAMCO/91.12.27/RAC

由前世界赛车手中岛悟监制的赛车游戏。共设有16个国家的赛场。最多可4人参加游戏。

角2.9音3.2销3.2操3.2热3.4剧3.1总19.0

中岛悟F1赛车英雄'92

NAMCO/92.08.11/RAC

中岛悟监制的F1赛车节目92年度版。可进行通讯对战。

角3.3音3.2销3.3操3.3热3.5剧3.1总19.7

钟为蛙而鸣(青蛙王子)

任天堂/92.09.14/AVG

以"青蛙王子"的故事展开剧情的冒险游戏。动作操作十分简单,在洞穴或城市中便会转入横卷轴模式。

角4.0音3.4销3.7操3.6热3.6剧3.8总22.2

咒之迷宫

ASMIK/91.08.09/PUZ

设有时间限制的智力节目。迷宫设定较复杂。游戏充满紧张感。

角2.4音2.4销2.4操2.7热2.4剧2.3总14.8

诸神纪世外传

IMAGEER/93.05.28/SLG

描绘神与恶魔的种族作战的希腊神话题材模拟节目。共989关。设有3种模式。

角2.6音2.6销2.5操2.6热3.1剧3.2总16.6

各版面密码 见次页表。

追击H·Q

TAITO/91.01.11/ACT

驾驶警车追击犯人的痛快赛车节目。3D画面的空间感及操作时的速度感制作均十分理想。

角3.4音3.3销3.2操3.5热3.5剧3.4总20.3

追击红色十月

ALTON/92.04.28/STG

由同名影片制作的射击节目。设

版面	密码	版面	密码	版面	密码
10	MORINGILL	590	WEAVQAZEND	780	BILINHAM
50	HOBOZJOB	600	LOWOOND	790	BINKOPICK
100	CALEOLD	610	JOSOXHOLE	800	SHIOGOEL
150	BINQUEME	620	BILGBPIL	810	MORYDOR
200	EOAMPMET	630	BINDIDON	820	SHADIOUT
250	VERYOXT	640	SHIKEHILL	830	SUZDEER
300	BILQAZOUT	650	MORSODHAM	840	EOAUSCON
350	SUZDIEHOLE	660	SHADINGICK	850	HOBASEND
400	BADMEILL	670	SUZUME	860	HAMWILBOY
450	JOSUMAR	680	EOAADOR	870	SWAQUDPERT
500	SHADWILDON	690	HOBCEOUT	880	BADOUTBAR
510	SUZQUEHILL	700	HAMOZER	890	VERYODON
520	EOAOUTHAM	710	SWADIECON	900	CALPEHILL
530	HOBIILL	720	BADHIPEND	910	WEAVGBHAN
540	HAMPEME	730	VERYOGOBOY	920	LOWMPICK
550	SWAUSDOR	740	CALTHOLE	930	JOSIKEEL
560	BADMPOUT	750	WEAVEPIL	940	BILLOPLIN
570	VERYIKEER	760	LOWMEDON	950	BINQAZLUG
580	CALLOPCON	770	JOSEAHILL		

有对战模式。

角3.2音2.9销2.8操2.7热3.0剧2.8总17.2

桌棋小子

PACK IN VIDEO/93.03.29/TAB

设有3种游戏可选择的桌棋型消遣节目。可设定难度。

角2.5音2.7销2.8操3.0热3.0剧2.8总16.9

桌棋小子2

PACK IN VIDEO/90.11.09/TAB

增加了对手角色及游戏方式的系列节目之二。

角3.0音2.9销3.0操3.0热3.0剧2.9总17.7

桌棋幸运儿

BANDAI/94.09.22/TAB

著名漫画角色LUCK MAN登场的桌棋节目。采用转盘竞赛型移动方式。

角3.5音3.2销3.2操3.3热3.2剧3.4总19.7

紫禁城

东映动画/91.07.16/PUZ

清版类型的动作智力节目。可进行2P通信对战。

足球

DONKEY HOUSE/91.06.07/SPG

射球、长传等操作均设有特写画面的正统足球节目。

角3.2 音3.1 销3.2 操3.4 热3.4 剧3.0 总19.3

足球小子

EPOCH/90.04.27/SPG

操作日本队，与世界五国的足球代表队比赛。游戏的规则设定十分详细。

角3.0 音2.8 销2.9 操2.7 热3.0 剧2.7 总17.0

最后的忍道

IREM/93.12.18/ACT

由街机移植而来的横卷轴的动作游戏。主角月影有四种武器可使用。全部共7个版面。

角2.6 音2.9 销2.4 操2.3 热3.0 剧2.6 总15.7

最终战机

东映动画/91.04.12/STG

操作战机用飞弹击毁对手战机的痛快空战射击节目。

角2.9 音2.9 销2.9 操2.8 热2.9 剧2.9 总17.3

索尼游戏站

PLAY STATION

汉语拼音索引

A～D

AⅣ铁道王

ASMIK/94.12.03/SLG

由个人电脑移植的企业经营型模拟节目。设有独特专有模式。

角3.5音3.4销3.7操3.6热4.2剧4.2总22.6

柏青哥君

COCONAS JAPAN/95. 04. 14/ETC

传统的柏青哥节目PS版。设有迷你节目为游戏增加乐趣。

角3.4音3.3销3.1操3.3热3.3剧3.2总19.6

柏青哥胜利地带

SCE/95.03.31/ETC

以3D视角进行的柏青哥节目。可自己设计机器。

角3.1音3.9销3.3操3.2热3.0剧3.5总20.1

宝魔猎人莱姆

ASMIK/94.12.22/ETC

由个人电脑移植的著名卡通作品改编游戏。剧情基本忠实原作第一章的设定。

角4.4音3.5销3.5操3.3热3.1剧3.1总20.9

兵蜂智力大挑战

KONAMI/94.12.09/PUZ

由街机移植的著名智力节目。设有剧情及对战模式。有多位角色可选择。

角4.4音3.9销3.9操3.9热4.1剧3.4总23.6

使用2P手柄操作1P角色　对战中暂停，输入上、上、下、下、左、右、左、右、×、○即可。

电光赛车(山脊赛车)

NAMCO/94.12.03/RAC

由街机移植的POLYGON赛车节目。共13辆赛车可选择。忠实再现了街机的操作感。

角4.2音4.6销4.7操4.2热4.6剧4.0总26.3

增加车辆　在"小蜜蜂"中若击落全部敌机，进入游戏后即可使所选车数量增加。

改变背景音乐　当"小蜜蜂"结束时，将游戏文件由游戏模式转至音乐CD模式，再进入游戏时BGM便会改变。

超必杀技(随时使用)

斗神传

TAKARA/95.01.01/ACT

使用POLYGON技术制作的对战节目。设计了豪华的超必杀技。

角4.4音3.6销4.5操4.1热4.1剧3.9总24.5

使用2P角色　选择角色时按住SELECT键再决定即可。

使用隐藏角色　当标题画面出现时，输入1P的下、右下、右＋轻斩

的指令，在角色选择画面将光标停在艾吉的身上，按住上键决定即可使用盖亚。若在标题画面用2P手柄输入右、下、右下＋轻斩，然后于角色选择时将光标停在凯恩身上，按住下键决定即可使用翔。两人的必杀技见表。

盖亚

必杀技	操作指令
火之赤	下、右下、右＋斩
水之青	右、下、右下＋斩
风之绿	下、左下、左＋脚

翔

必杀技	操作指令
烈空斩	下、右下、右＋斩
飞翔斩	右、下、右下＋斩
死升斩	左、下、左下＋斩
彗星脚	跳跃中下、左下、左＋脚
月光扇	跳跃中下、上＋脚
龙击弹	右下＋脚
闪光牙	下、左下、左＋脚

各角色隐藏必杀技　见灰页两表。

E～H

GEOMCUBE

TECHNOS/94.12.22/PUZ

立体型的方块节目。总体难度较大。

角2.9 音3.1 销3.1 操2.9 热3.5 剧3.0 总18.6

ぐっすんおよよ

EXCING/95.04.28/PUZ

在水牢中寻找出口的智力节目。可进行二人模式。包括街机及PS两种难度。

角4.1 音3.6 销3.2 操3.5 热3.5 剧3.5 总21.4

火枪英雄

SCE/95.04.28/ACT

著名动作射击节目PS版。可使用多种武器进行攻击。

角3.8 音3.7 销3.6 操3.7 热3.6 剧3.0 总21.3

I～L

极上Q版沙罗曼蛇

KONAMI/94.12.03/STG

由街机移植的横卷轴的射击节目。

角4.5 音4.2 销4.4 操4.0 热3.8 剧3.5 总24.4

99架战机　标题画面时输入×5次、□7次、△3次即可。

无敌　在游戏中暂停，输入△、△、×、×、○、□、○、□、下、左再解除暂停即可。

超必杀技(重伤时使用)

角色	必杀技	操作指令
艾吉	百鬼猛袭剑	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+强斩
凯恩	地狱猛袭剑	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+强斩
索菲亚	女王强击	右、左、右、左+强斩
兰格	大地白祭	左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左+强斩
华	轰云发破	右、左、左下、下、右下、右、左+强斩
蒙度	超力佛火	下、右下、右、下、右下、右、左+强斩
迪克	终结攻击	左下、下、右下、右、左+强斩
艾莉斯	死亡之吻	右、左、右、左+强斩
盖亚	黑色终结	右、右下、下、左下、左、右+强斩
翔	万鬼猛袭剑	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+强斩

超必杀技2(随时使用)

角色	必杀技	操作指令
艾吉	炎刃修罗破	上、下、上、下、右、左、右、左+强斩+强脚
凯恩	闪光修罗破	右、右下、下、左、左下、左、右+弱脚+强脚
索菲亚	火炎飞舞	右下、下、左下、下、右下、左、右、下+强斩+强脚
兰格	大地击沉弹	右上、上、左上、左、左下、右、左、下+强斩+强脚
华	云斑散华	弱脚、弱斩、强斩、强脚、左、右、左、右+强斩+强脚
蒙度	狂力邪红舞	右、右上、上、左上、左、右、右下、下+强斩+强脚
迪克	终结破击	右下、下、左下、下、右下、下、左、右+弱斩+强脚
艾莉斯	流星骑士	右下、下、左下、下、右下、左、右、下+弱斩+强脚
盖亚	暗黑终结技	右下、下、左下、下、右下、左、右、下+强斩+强脚
翔	阎魔烈袭碎	下、右、右上、上、左上、左、下+强斩+弱脚

最强武器　游戏中暂停输入上、上、下、下、左、右、左、右、×、○解除暂停即可。

选关　标题画面时输入□5次、△7次、○3次即可。

金泽将棋'95

SETA/95.04.21/TAB

由电脑将棋的三年冠军金泽伸一郎制作的将棋节目。设有多种难度。

角3.0 音3.1 销3.0 操3.1 热3.1 剧3.1 总18.3

KING'S FIELD

PLOM/94.12.16/RPG

以真实时间制进行的3D迷宫RPG。气氛十分生动逼真。

角3.4 音3.6 销3.3 操3.0 热3.6 剧3.6 总20.5

クライムクラッカーズ

SCE/94.12.03/RPG

由原作漫画改编的动作RPG。战斗以真实时间制进行。

角3.9 音3.8 销3.6 操3.2 热3.5 剧3.6 总21.6

观看卡通 标题画面时输入上、上、下、下、左、左、右、右、SELECT、START的指令即可。

雷电计划

SAFE开发/95.01.27/STG

由街机移植的纵卷轴射击节目。收入了一代及二代两部作品的合集。

角3.4 音3.8 销3.8 操4.0 热4.0 剧3.2 总22.2

增加接续 标题画面时按SELECT即可使接续数增加。

编辑模式 游戏中进入CONTINUE画面时同时按L1、L2、R1、R2即可进入编辑模式。

M～P

MISSLAND

ALTON/95.04.28/PUZ

使用POLYGON机能制作的智力节目。可多人同时进行。

角3.1 音3.1 销3.1 操2.8 热3.0 剧3.7 总18.8

MYST

SOFT BANK/95.01.27/AVG

由个人电脑移植的高难度冒险节目。

角3.2 音3.9 销3.2 操3.3 热3.6 剧3.9 总21.0

麻雀STATION·麻神

SUN SOFT/94.12.03/TAB

采用全POLYGON处理的麻雀节目。共6位具有独特个性的角色登场。

角3.8 音3.0 销3.3 操3.3 热3.3 剧4.1 总20.8

麻雀悟空 天竺

EAV/94.12.03/TAB

以"西游记"为基础制作的麻雀节目。设有两种模式可选择。

角2.6 音2.4 销2.7 操3.3 热2.9 剧2.6 总16.5

美少女雀士

JALECO/95.03.24/TAB

由园田健一担当角色设计的美少女麻将节目。由街机移植。

角4.2 音3.6 销3.4 操3.5 热3.5 剧3.2 总21.2

隐藏画面 在自由对战模式将15

位对手全部打倒，即可见到隐藏画面。

迷宫血印

SONY/95.01.27/AVG

带有射击游戏感觉的冒险节目。在 3D 迷宫内展开剧情。

角 4.2 音 4.1 销 4.1 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 23.8

Q～T

Q 版希比

SUN SOFT/95.05.26/PUZ

由希比主演的动作型智力节目。可选择两种模式进行。

角 3.5 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 3.3 剧 3.1 总 19.6

球转界

TECHNOS/95.03.31/TAB

怪兽题材的弹珠台节目。

角 3.3 音 3.3 销 3.1 操 3.3 热 3.3 剧 3.1 总 19.3

持有大量金钱　输入密码"KYUTENKA 4S"即可在最初状态便拥有 5 亿以上的点数。

雀庄 THAT'S PON

翔泳社/95.05.12/TAB

由个人电脑移植的麻将节目。采用真实映像系统。

角 3.1 音 2.9 销 3.1 操 3.2 热 3 0 剧 3.0 总 18.2

热血亲子

TECHNOS/94.12.03/ACT

横卷轴的正统动作节目。共三位角色可选择，均持有独特必杀技。

角 3.1 音 3.0 销 2.6 操 2.9 热 2.6 剧 2.2 总 16.5

后退　按住 R1 键再向角色相反方向移动即可。

日本麻将 女子高校名人战

日本物产/95.05.26/TAB

由玩者扮演雀士，与 16 位女高校生进行麻将对战的节目。

角 3.3 音 3.2 销 3.1 操 3.2 热 3.1 剧 2.9 总 18.8

SPACE GRIFON VF－9

BANSE/95.01.27/RPG

在个人电脑受到好评的幻想题材角色节目。游戏者所操作的主角可三阶段变身。

角 3.9 音 3.3 销 4.2 操 3.0 热 3.8 剧 3.6 总 21.8

上海 万里长城

SCE/95.03.24/PUZ

由个人电脑移植的智力节目。规则十分简单。设有辅助机能可进行提示。

角 2.9 音 3.3 销 3.6 操 3.6 热 3.5 剧 3.1 总 20.1

实况职业棒球

KONAMI/94.12.22/SPG

由 FC 移植的棒球节目。真实再现实际比赛的操作感觉。

角 4.6 音 4.6 销 4.2 操 3.6 热 4.0 剧 3.8 总 23.5

柿木将棋

ASCII/94.12.22/TAB

由将棋界名人柿木义一监制的将棋节目。

角2.9音2.6销2.5操2.4热2.8剧2.6总15.8

双子女神

宝丽金/94.12.22/ACT

采用真实映像与动画角色相结合的对战节目。

角2.9音3.0销1.9操2.8热2.2剧2.9总15.6

松下进赛车

SCE/94.12.16/RAC

幻想题材的赛车节目。游戏中采用丰富的动画处理。

角4.3音3.8销3.7操3.5热3.7剧3.8总22.4

TAMA

TIME OWNER/93.12.03/ACT

没有时间限制的迷宫型动作冒险节目。

角2.6音2.8销2.3操2.6热2.5剧3.3总16.0

JUMPING FLASH

SCE/95.04.28/ACT

3D类型的动作节目。游戏感觉十分流畅。

角4.4音4.0销4.0操3.9热3.8剧4.6总24.7

改变云彩的速度 标题画面时按住两个L及两个R键再用十字键上下即可。

铁甲战机

NAMCO/95.01.27/STG

以近未来世界为舞台展开的对战型射击节目。

角3.7音3.3销3.6操3.3热3.5剧3.7总21.0

铁拳

NAMCO/95.03.31/ACT

由街机移植的著名对战节目。增加了街机版所没有的结局画面。整体水平在街机之上。

角4.3音4.0销4.6操3.9热4.4剧3.9总25.1

接续 当"大蜜蜂"的击坠数显示时按SELECT键即可接续。

使用2P的色彩 角色选择画面按START即可。

连发 在"大蜜蜂"模式时按住△键即可连发。

使用三岛平八 使用初期角色在没有接续的情况下过版，当标题画面再次出现即可选用平八。该进度可储存在记忆卡中。

改变DEMO角色 在对战DEMO出现时，按住1P次页上表所示的方向键再同时按住2P的L1、L2、R1、R2即可。

各角色的十连击操作 见次页下表。

U～Z

悟空传说

ALUEMA/95.05.26/ACT

以中国古典小说"西游记"为舞台制作的对战节目。采用真实映像。

P 角色	方向键	2P 角色	方向键
三岛一八	上	三岛平八	中
凤凰	右上	李	上
马加鲁	右	熊	右上
JACK	右下	王	右
妮娜	下	强化 JACK	右下
KING	左下	安娜	下
吉光	左	铁甲 KING	左下
美吉鲁	左上	严龙	左
		周光	左上

角色	操作指令
KASIYA	前、前按住、△、□、△、△、○、○、□、△、□
凤凰	□、△、×、△、□、△、□、○、△、□
KING	□、△、□、□、△、○、○、○、□、×
妮娜	□、△、□、△、×、×、△、□、△、○
JACK	下按住、△、□、□、□、△、□、△、□、□、×、△、□、×、△
罗	前下、□、△、△、□、×、×、×、○、×、○
美吉鲁	△、□、□、△、×、×、×、○、○、□
吉光	□、△、□、○、○、○、□、□、□、□

角3.1 音2.9 销3.0 操3.0 热3.0 剧3.0 总17.9

希克斯世界

日本 1 SOFT/95.02.03/PUZ

气氛轻松愉快的智力节目。没有对战及剧情模式。

角3.3 音3.3 销3.4 操3.4 热3.5 剧3.7 总20.5

喜国雅彦柏青哥猎人

HUMAN/94.12.09/ETC

以喜国雅彦原作漫画为基础制作的柏青哥节目。没有多种结局。

角2.9音2.6销2.6操2.3热2.4剧2.6总15.5

星空之刀

NAMCO/95.03.31/STG

著名的3D街机节目移植版。画面十分具有魄力。

角3.4音3.5销3.4操3.0热3.2剧3.3总19.7

无限接续 标题画面时输入上、右、下、左、×、×、×即可。

宇宙大赛车

NEORICKS/95.01.20/RAC

采用全POLYGON处理的赛车节目。速度感及画面效果俱佳。

角2.9音2.8销2.6操2.5热2.7剧2.7总16.2

宇宙生物

ASMIK/95.03.31/PUZ

由3DO移植，以宇宙生物布罗普君为主角的方块型智力节目。

角3.3音3.2销3.0操3.1热2.9剧3.2总18.6

搜集参考日本多本权威电子游戏杂志

一举收录至九五年六月发售游戏软件30000余本

对应游戏秘技近5000条

十二年间游戏业业绩尽收眼底

全书按字母顺序排列并按游戏类型备详尽索引